KONAMI
電玩攻略組 責任編輯
PS2 對應
悪魔城ドラキュラ
闇の呪印
惡魔城 闇之咒印 鍊魔破咒之書



建議售價 NT299 HK58
日本KONAMI公司正式授權繁體中文版

本書完全對應PS2平台日文版遊戲



青文攻略本系列 094

PS2 對應

惡魔城 闇之咒印 鍊魔破咒之書

CASTLEVANIA CURSE OF DARKNESS PERFECT GUIDE

NT299/HK58

KONAMI

電玩攻略組 責任編輯

PS2 對應

惡魔城ドラキュラ 闇の呪印

惡魔城 闇之咒印 鍊魔破咒之書



青文攻略本系列 094

PS2 對應

惡魔城 闇之咒印 鍊魔破咒之書

CASTLEVANIA CURSE OF DARKNESS PERFECT GUIDE



NT299/HK58


KONAMI

電玩攻略組 責任編輯

PS2 對應

悪魔城ドラキュラ 闇の呪印

惡魔城 闇之咒印 鍊魔破咒之書


■詳盡的遊戲系統解說
充分解說純真惡魔進化法則、各系武器招式、合成系統、魔物圖鑑……等基礎知識。
■清楚易懂的攻略指引
完整解析遊戲所有關卡攻略重點，配合地圖滴水不漏地揭開遊戲中的隱藏秘密。
■充實非凡的資料集錦
囊括111項裝備合成方法、160種敵人偷竊時機及掉落道具、51種純真惡魔及80種特技、24式榜子等……詳盡介紹。
■助您深入瞭解遊戲內涵
包含全劇情對話翻譯、各項資料名詞中英日文對照，幫助玩家跨越語言隔閡，更為深刻地融入『闇之咒印』的世界。
NT299/HK58
惡魔城 闇之咒印
鍊魔破咒之書
精鍊技巧
盡在此書!!
破除潛藏於人心的黑暗詛咒！

PROLOGUE

1476年，瓦拉其亞地方。

過去，德古拉與人類之間曾在此地發生了一場壯闊的戰役。
人們在極為強大的威脅之下感到絕望，
彷彿除了向上天祈禱之外，完全沒有任何對策。
此時，出現了一名男子。
他便是正統的吸血鬼獵人──拉魯夫・貝爾蒙特。
由於他和同伴們的活躍，而使得這場戰役，
由人類獲勝而落幕。

然而，德古拉並沒有平白被滅的道理。
當他滅亡時，還留下了籠罩整個歐洲大陸的詛咒。
一個將人們的情感，單單引導向黑暗那方的詛咒……。

這個詛咒，將人們因為傳染病以及經濟衰疲而極為不安的內心，
引誘到了更為深層的黑暗當中。
沒過多久，人們開始變得肆無忌憚地進行掠奪，
以及那些排除社會上弱者的行動。

德古拉滅亡之後，已歷經了三年的歲月，
他所遺留下的詛咒，創造出了全新的命運。

悪魔城ドラキュラ 鍊魔破咒之書
闇の呪印

CONTENTS

目次

CHAPTER 1

CHAPTER 2

CHAPTER 3

CHAPTER 4

CHAPTER 1
基礎知識

ドラキュラ
德古拉伯爵

年齡　不詳（約400歲）
性別　男

擁有巨大力量的吸血鬼。雖然活了數百年，卻隱藏自己的真正身份隱居在人世。至此為止的他，對人並沒有特殊的怨恨。對有志於魔道的人們而言，毋寧說他正像是精神領袖一般。某一天，他的妻子（人類）由於人群的瘋狂，而被殘忍地殺害了。這件事發生於他本身力所不能及的白晝。因此，他顯露出真實身份，毫不掩蓋對人類的憤怒。他展開對人們的大屠殺，但卻敗給了拉魯夫・貝爾蒙特而消滅……。

舞台設定

本遊戲的舞台，是拉魯夫・貝爾蒙特打倒德古拉三年之後的瓦拉其亞地方。在德古拉被打倒之後，由於他所下的詛咒，使得瘟疫在整個歐洲蔓延。也因為如此，而使得民生疲弊不堪，人們都生活在水深火熱之中。在傳染病與不景氣的雙重痛苦之下，人們開始以獵捕女巫這種排除異己的方式，解除心中的焦慮不安。在這樣的時局之下，原為德古拉麾下之「惡魔精鍊士」的赫克特，心中摯愛的女友蘿莎莉卻被同為惡魔精鍊士的艾薩克誣陷為女巫而被處以極刑。為了向艾薩克報仇，赫克特追尋著他的足跡，而來到了瓦拉其亞一地……。

Dracula

ヘクター

赫克特

年齡　24歲

性別　男

赫克特是本作的主角，也是由玩家操縱來進行遊戲的角色。在三年前，由於不贊同德古拉貿然對人類進行屠殺，因而離開了德古拉，打算拋下惡魔精鍊士的身份，過著平靜的日子，但卻因此而被艾薩克所恨，使得自己最愛的戀人蘿莎莉被誣陷為女巫，並失去了寶貴的性命。為了要向艾薩克復仇，赫克特再一次回到了過去的故鄉瓦拉其亞，一邊重拾已捨棄的惡魔精鍊術，並從後追趕艾薩克以報此血海深仇。

Hector

ロザリー

蘿莎莉

年齡　19歲（辭世時）

性別　女

赫克特最愛的戀人，由於艾薩克的密告，而被誣陷為一名女巫，並在審判女巫的過程中失去性命，與赫克特天人永隔。

Rosaly

アイザック
艾薩克

年齡　26歲

性別　男

與赫克特共同學會了秘術「惡魔精鍊術」的另外一名惡魔精鍊士。始終認為赫克特的背叛，才是德古拉被打倒的最主要原因。為了要報復他，而將赫克特心中認為重要的事物逐一粉碎，把他重新引回瓦拉其亞，並企圖在赫克特深陷絕望時將他殺害。由於三年前，當艾薩克追捕背叛的赫克特時，卻反而被他打敗，因此堅持要讓艾薩克取回所有力量後再重新一較高下。

惡魔精鍊士設定

所謂的「惡魔精鍊士」，所指的就是可以運用「惡魔精鍊術」，從魔力之塊中，創造出僅對自己忠心無比之「純真惡魔」的人。純真惡魔存在著許多類型，若能藉助它們的力量，將可以做出像是打開人力所無法開啟的門扉，或是移動到高處等各式各樣的動作。在這個世界上，僅僅存在著兩名惡魔精鍊士，除了身為本作主角的赫克特之外，就是導致他女友命喪黃泉的元兇，艾薩克。他們兩人，都是從德古拉那邊學會「惡魔精鍊術」此種禁忌的秘術。據說他們所具備的力量，強大到可以跟德古拉的心腹－死神相提並論。

Isaac



ジュリア・ラフォレーゼ
茱莉亞・拉佛列傑

年齡　20歲

性別　女

[illegible]而逃到了瓦拉其亞一地，在巴爾[illegible]品等道具，並照料純真惡魔的年輕[illegible]女友羅莎莉十分神似。不知為何對[illegible]——？

ラルフ・C・ベルモンド
拉魯夫・貝爾蒙特

年齡　23歲

性別　男

[illegible]

サンジェルマン
聖日爾曼

年齡　不詳（貌似40歲）
性別　男

[illegible]來於各個空間、時[illegible]各處。不知為何，[illegible]

ゼアド
傑亞德

年齡　不詳（貌似40歲）
性別　男

[illegible]上下[illegible]密不透風的神秘男子。自稱為了要解除遍佈整個歐[illegible]



✻CONTROLLER✻

控制器按鈕說明

SELECT（選擇）鈕

START（開始）鈕

L2鈕

L1鈕

R2鈕

R1鈕

△鈕

○鈕

□鈕

×鈕

方向鈕

SELECT

START

ANALOG

ANALOG（類比）方式開關

左類比搖桿

右類比搖桿

左類比搖桿	[illegible]
右類比搖桿	[illegible]
方向鈕	[illegible]
○鈕	[illegible]
[illegible]鈕	[illegible]
[illegible]鈕	[illegible]
[illegible]鈕	[illegible]
L1鈕	[illegible]
L2鈕	[illegible]
R1鈕	[illegible]
R1鈕＋□鈕	[illegible]
R2鈕	[illegible]
START（開始）鈕	[illegible]
SELECT（選擇）鈕	[illegible]
L3鈕（按下左類比搖桿）	[illegible]
R2鈕＋L2鈕＋START鈕＋SELECT鈕	[illegible]
ANALOG（類比）方式開關	[illegible]

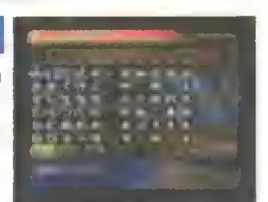
* GAME SCREEN *

畫面說明

標題畫面說明

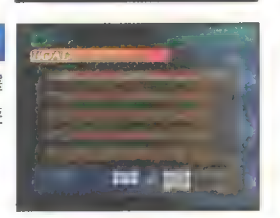
啟動遊戲之後，標題畫面上便會出現New Game、Continue、Option三個選項。

開始新遊戲 New Game



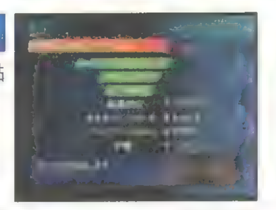
選擇本選項後，便會進入「輸入名字　ネームエントリー／Name Entry」的畫面，請各位以方向鈕或左類比搖桿來選擇文字並用◎鈕輸入，以決定「儲存檔案」的名稱。此時可從左下角，或用 L1 、 R1 鈕來切換平假名（かな）、片假名（カナ）或英數的頁面。在右下角的「決定」按下◎鈕，就完成輸入，遊戲會詢問玩家是否要進行儲存，接著便能正式進入遊戲。

繼續遊戲 Continue



選擇本選項後，便會進入「讀取　Load」的畫面，玩家在此將要先選擇記憶卡，並從中選擇任一個儲存的檔案，以從先前儲存之處繼續進行遊戲。

遊戲選項 Options



玩家可以在此調整各種遊戲中的設定。詳細可調整的項目將在以下分點說明。

◆控制器設定 コントローラ設定 Controller Config



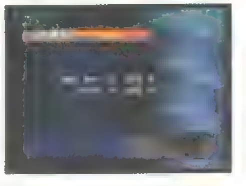
由上而下分別為攻擊、特技、結尾攻擊・決定、跳躍、重置視點、切換鎖定目標、鎖定開啟　關閉，以及格擋所對應的按鈕，玩家可用左右來調整，如果有重複用到同一個按鈕的話，將會以紅色來顯示。選擇最下方的選項，則能恢復按鈕的初期設定。

◆音效設定 サウンド設定 Sound Setting



由上而下分別可調整音效類型、音效音量，與音樂音量。其中音效類型部份可以在「立體聲／ステレオ／Stereo」、「Dolby®ProLogic®II／ドルビー®プロロジック®II」、「單聲道　モノラル　Mono」中選擇，後兩者則可在1～100%的範圍內用左右調整音量。

◆語言選擇 言語選擇 Language



可以針對「語音／音聲　Spoken」與「文字／テキスト　Text」兩部分，以左右將其調整為「日語　日本語　Japanese」或「英語　英語　English」。

◆震動設定 振動設定 Vibration

可以「開啟　ON」或「關閉　OFF」控制器的震動功能。

◆視點控制 カメラコントロール Camera Control

可以將視點的控制方式，調整成「一般／Normal」或「反轉　Reverse」。

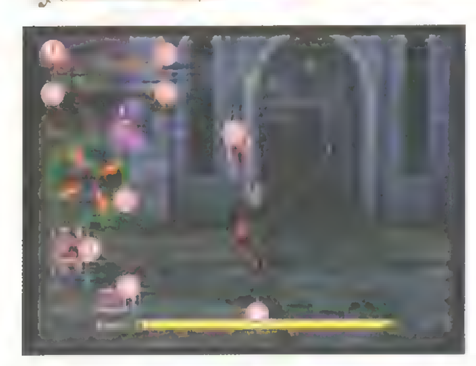
◆體力計量表顯示 ライフゲージ表示 Life Gauge

可以將體力計量表的顯示方式，調整成「不透明／Solid」或「半透明　Clear」。

◆字幕 字幕 Subtitles

可以「開啟／ON」或「關閉／OFF」遊戲影片中的字幕。

遊戲畫面說明





項目	說明
Ⓐ現在裝備的武器	顯示之圖案為目前裝備在身上的武器類別，對應著進化水晶的類別，總共可以分為劍（紅）、斧（藍）、槍（綠）、拳套（黃）、特殊（白）五類。
Ⓑ體力計量表	以HP代表赫克特的體力，只要受到敵人的攻擊就會減少，一旦歸零遊戲就會結束。計量表的長度會隨最大HP而增長，米色部分代表現在的HP值，右邊的數字則代表「現在HP值　最大HP值」。
Ⓒ純真惡魔的狀態	代表純真惡魔現在的狀況，黃色為一般，紅色表示正在進行攻擊，藍色則代表正受到攻擊或是處於瀕死狀態
Ⓓ心計量表	以心代表純真惡魔的體力，遭受攻擊或使用特技就會減少，一旦歸零純真惡魔就會成為魂狀態而無法行動。長度會隨最大心值而增長，粉紅色部分代表現在的心值，右方數字則代表「現在心值　最大心值」。
Ⓔ純真惡魔的AI模式	能夠透過方向鈕的上下，從自動、指令、格擋三種模式中，自由地切換純真惡魔的行動模式，請參閱P041的詳細說明
Ⓕ純真惡魔的特技	能夠透過方向鈕的左右，選擇按下△鈕時純真惡魔所使用的特技。僅限純真惡魔的AI為指令模式時才能選擇
Ⓖ鎖定游標	用R2鈕鎖定敵人時將會出現的游標，平常時為外綠內橘，當可以竊取敵人身上道具時，將會變成紫色
Ⓗ傷害／回復量	各種顏色的數字均代表不同意義。橘：赫克特受到的傷害量、綠：赫克特HP的回復量、紅：敵人受到的傷害量、藍：敵人HP的回復量。
Ⓘ頭目體力計量表	代表頭目的體力，共有兩排，第一排為藍色，第二排為黃色，需要將兩排體力都打完才能打倒頭目。
Ⓙ名稱標示	顯示敵人　道具的名稱　綠底的為敵人名稱；藍底的為道具或椅子名稱。
Ⓚ燭台	閃耀著紫色火焰的燭台均能破壞，破壞後有可能會從中出現金錢或道具。
Ⓛ方向記號	在門扉或洞窟入口前，都會顯示出白色箭頭狀的方向記號，只要接近此記號，並在它變成綠色後按下◎鈕，就能前往另一個區域，若箭頭朝內指的話，則代表此為玩家先前進入本房間時所通過的門。
Ⓜ房間指示記號	只要接近記錄室或傳送室，地面都會顯示出橘色的記號，朝箭頭前進即可前往房間

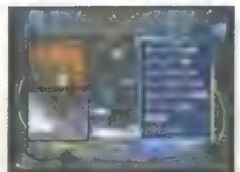
◆記錄室說明

記錄室的房門為藍色，只要坐到椅子上就能選擇「記錄遊戲資料　ゲームデータの記録　Save game data」來記錄，或選擇「登記在紀念票上　メモリアルチケットの登録　Register Memorial Ticket location」來登記此記錄室，如果接下來沒有在其他記錄室進行登記的話，只要使用紀念票這項道具便能回到此處。另外，在進入記錄室之後，赫克特的異常狀態會恢復正常，且其HP與所有純真惡魔的心值都會全數回復到最大值。



◆傳送室說明

傳送室的房門為黃色，只要坐到椅子上，就能從右邊的區域中進行選擇，並傳送到該區域的傳送室之中。一旦玩家找到了新區域的傳送室之後，在傳送室中可以選擇的區域便會隨之增加。在遊戲中除了STAGE 1廢城沒有傳送室之外，其餘各個關卡都設置了至少一間的傳送室　除此之外，因為至少要有兩個地點才能進行傳送，所以在抵達第一間傳送室時，並無法執行傳送的功能。



玩家輔助畫面說明

在一般遊戲畫面中按下START鈕後，便能進到玩家（赫克特）的輔助畫面。玩家將能在此確認赫克特的能力，以及對各屬性之耐性等資訊。



裝備狀態

代表赫克特現在正裝著的裝備。總共可以分為Weapon（武器）、Head（頭部防具）、Armor（身體防具）、ACCY.（配件）四大類。在遊戲開始時，玩家可以在身上裝備兩種配件，當取得「道具袋」這項重要道具之後，就會變得可以裝備三種配件。

能力參數

也就是赫克特的能力值，各項參數所代表的意義請見下表說明。在參數後方所加上的數值，則是由於召喚中的純真惡魔所造成之補強效果。

★『能力參數的看法』

中文名稱	日文／英文名稱	意義
等級	LV	代表赫克特現在的等級。累積一定的經驗值之後便能升級，每提升一級均能提升HP，並提升力量、體魄、幸運等三項參數，使赫克特變得更強。
體力	HP	代表赫克特的體力，只要受到敵人的攻擊或陷入特定異常狀態就會減少，一旦歸零遊戲就會結束。以現在HP值／最大HP值的方式呈現。
攻擊力	ATK	將力量除2後無條件捨去，再加上武器所能提升的攻擊力數值，即可算出赫克特的攻擊力。本數值越高，便能造成敵人越大的傷害。
防禦力	DEF	將體魄除2後無條件捨去，再加上防具所能提升的防禦力數值，即可算出赫克特的防禦力。本數值越高，便能減輕從敵人處受到的傷害。
力量	STR	代表赫克特本身的攻擊能力，將會對ATK造成很大的影響。
體魄	CON	代表赫克特身體的強健程度，將會影響到DEF以及從異常狀態下恢復的速度。
幸運	LCK	代表赫克特的運氣好壞，本數值越高，打倒敵人時就越容易取得對方的掉落道具。
經驗值	EXP	代表赫克特現在的經驗值，只要打倒敵人便會增加，超過一定的數值後便能讓等級提升。
昇級所需經驗值	Next	代表玩家還需要取得多少經驗值，才能讓赫克特升到下一級。

耐性 Tolerance

「耐性」是一種代表赫克特對各種異常狀態與屬性傷害（請參閱右頁解說）之抵抗力的參數。由於赫克特本身對任何屬性都未具備耐性，因此需要透過裝備上特定之防具或配件的方式，才能提升自身對特別屬性或異常狀態的耐性。在本遊戲中，耐性共分為四個階段，請各位參閱下表說明，若想將耐性提升到無效的階段，就需要裝備上兩項可提升耐性的防具或配件才行。

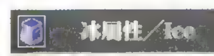
★『耐性圖示對照表』

圖示	階段	意義
－	一般	該種屬性攻擊造成的傷害量，或陷入該種異常狀態的機率都不會改變。
×	弱點	該種屬性攻擊造成的傷害量將會加倍。或變得更容易陷入該種異常狀態。
○	抵抗	該種屬性攻擊造成的傷害量將會減半。或變得較不容易陷入該種異常狀態。
◎	無效	該種屬性攻擊將無法造成任何傷害。或變得完全不會陷入該種異常狀態。

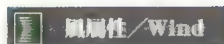
屬性解說

★『屬性圖示對照表』









土屬性／Earth



闇屬性／Dark

在本遊戲之中，共具備著7種屬性。敵人本身對各屬性的耐性都有所不同，且敵人的某些攻擊也具備著屬性。至於赫克特，則是只要裝備上特定武器之後，便能使攻擊附加上特定屬性，或藉由某些招式令攻擊附加特定屬性，令弱點為該屬性的敵人受到重大傷害；裝備特定的防具或配件後，也能提升自身對某些屬性的耐性，減少受到該屬性攻擊時所受到的傷害。除此之外，純真惡魔的部分特殊技也具備著屬性，若能針對敵人弱點屬性善加運用，必能收到事半功倍之效。

異常狀態解說

敵人的部分攻擊方式，有時也會讓赫克特陷入異常狀態。一旦陷入異常狀態後，便會面臨無法動彈或攻擊等對戰鬥極為不利的狀況，若不趕緊處理，也有可能會造成難以收拾的後果。本遊戲中的異常狀態共可分為以下四類，除了下方解說中的回復方式外，進入記錄室也能解除所有的異常狀態。

毒 毒 Poison

赫克特陷入毒狀態之後，身體就會變成綠色，而且周遭還會出現綠色的毒泡。在此狀態之下，每經過一定時間都會受到傷害，而且在受傷時還會取消大多數的動作。經過一定時間、使用「血清」等道具，或是由純真惡魔自動使用「解毒」等特技皆可治療此狀態。



詛咒 呪い Curse

赫克特陷入詛咒狀態之後，身體就會變成紫色。在此狀態之下，每次按下攻擊鈕都會受到傷害，而受傷的動作又會取消攻擊，因此將無法進行攻擊。經過一定時間、使用道具「抗詛咒劑」，或是由純真惡魔自動使用「解咒」等特技皆可治療此狀態。



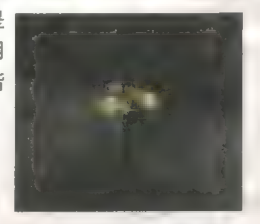
石化 石化 Stone

陷入石化狀態後，赫克特將會變成石像，不僅無法進行任何動作，而且受到的傷害還會變成兩倍。此外，此時也無法進入輔助選單，因此也無法召喚、變更純真惡魔或使用道具。僅能憑藉純真惡魔自動使用「解除石化」等特技，或是迅速轉動左類比搖桿，才能解除此狀態。



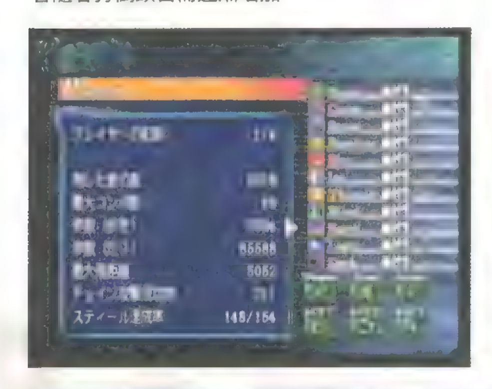
麻痺（昏迷） マヒ（スタン） Paralyze

陷入麻痺狀態後，赫克特的頭上便會出現一圈黃色的星星，並變得無法進行任何動作。雖然此時也無法進入輔助選單，不過與石化狀態不同，受到的傷害與平時無異。經過一定時間、迅速轉動左類比搖桿，或是由純真惡魔自動使用特技「通體舒暢」皆可治療此狀態。



玩家遊戲紀錄

在玩家輔助畫面中按下L3鈕後，便會進入玩家的遊戲紀錄。在紀錄的第一頁中，由上而下分別記載了玩家打倒敵人的總數量、最大連段數、行走的步數、跑步的步數、最大飛行距離、連鎖攻擊成功數，以及偷竊達成率（已成功竊取之敵人種類．已出現的敵人種類）。第二頁主要是使用各型純真惡魔的比率，以及最常使用的一名純真惡魔。在第三頁之後，則是玩家打倒各名頭目時的遊戲時間，將會隨著打倒頭目而逐漸增加。



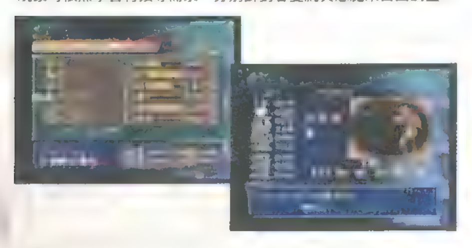

輔助選單

在輔助選單中，玩家將能進行召喚純真惡魔或使用道具等各種動作。名稱顯示為「？？？」的選單，將會隨著遊戲的進展而逐一顯示出來。

◆召喚 召喚 Summon

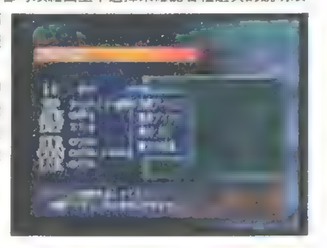
當赫克特取得第一隻純真惡魔後，才會出現「召喚」的選單。在本選單中，玩家將能以上下選擇要召喚的純真惡魔，並按下◎鈕確認它的狀態（請參閱P017相關說明），再選擇「是／はい／Yes」來進行召喚。在選單下選擇「喚回純真惡魔／イノセントデビルを戻す／Send Back」可喚回已召喚出的純真惡魔，而△鈕則可排列純真惡魔的順序。遊戲中一次最多只能召喚出一隻純真惡魔，召喚後該名純真惡魔便會以黃字顯示，如果在已召喚出純真惡魔的狀況下再召喚另一隻純真惡魔，前一隻純真惡魔便會自動被喚回。赫克特所能攜帶的純真惡魔數量，將會隨著取得新型純真惡魔以及「純真惡魔追加容器」此道具而逐漸增加，最多可以帶到7隻。

此外，在每隻純真惡魔欄位右方的兩欄水晶圖示，可讓玩家自由選擇在打倒敵人後，是否要讓進化水晶出現。左欄代表會出現，並會對應裝備之武器而顯示不同顏色的進化水晶；而右欄則為不會，玩家可依照學習特技等需求，分別針對各隻純真惡魔來自由調整。



◆道具アイテム Item

在本選單中，玩家將能使用或是確認身上持有的道具。由上到下分別為消耗道具、重要道具、材料（石），以及魔力結晶四大類，在進入各分項之後，都可以藉由上下選擇來確認各種道具的說明以及個數。除了魔力結晶之外，都能以△鈕來排列道具的順序。其中，在消耗道具的類別下，還可用◎鈕來使用道具，以回復赫克特的HP或是狀態。





◆裝備 装備 Equip

在本選單中，玩家可以針對武器、防具，以及配件進行裝備。先以左右來選擇裝備的類別，按下◎鈕決定後，再用上下選擇本類別所要裝的裝備。此時玩家可以藉由畫面左邊的參數，來確認裝備之後的數值變化。數值提升時會以紅色的↗表示、未改變時是呈現出白色的⇨，而數值下降時則會以藍色的↘顯示。進入裝備類別之後，還能以△鈕自由排列裝備的順序；除此之外，當游標指在上方最左邊武器欄位時，只要按下△鈕，就能選擇特定類別的武器，讓它們排在最前方以利玩家挑選。



◆武器合成 武器合成 Combine

當赫克特取得「合成武器」技能後，才會出現本選單。玩家可在此利用各種材料或裝備進行合成，以創造出新裝備。進入合成畫面後，首先要從劍、斧、槍、拳套、特殊、頭部防具、身體防具七種類別中，選擇想合成的種類，在類別右方顯示的數字，代表此類別下已經能合出的裝備總數。顯示「NEW!」記號的，則表示此類別下有著可合而未合的新型裝備。進入各類別的分項合成畫面後，便能看到此類別下已經合成過（灰字）以及可合成（白字，右方會有「OK」記號）的裝備，各裝備右方的數字，則代表赫克特身上此裝備的數量。只要備齊合成該裝備的各式材料、裝備，此選單下就會顯示出此裝備的編號，並能選進去看它的材料單，但在將它合成出來之前，裝備名稱都會顯示成????。用上下選擇打算合成的裝備並按◎鈕決定後，就會進入此裝備的材料單。材料單中會顯示出合成本裝備所需具備的材料或裝備，若朝下選擇合成所需的裝備並按◎鈕，將能進一步進到所需裝備的材料單中；若材料齊全的話，只要按下◎鈕便能順利合出裝備了。



◆技能 スキル Skill

在本選單中，玩家可以確認赫克特至今為止已經取得的技能，並選擇是否要開啟各種技能。請利用上下選擇技能的種類，並以左右來切換該技能的「開啟／ON」或「關閉／OFF」。關於各技能的內容，請參閱下表的解說。



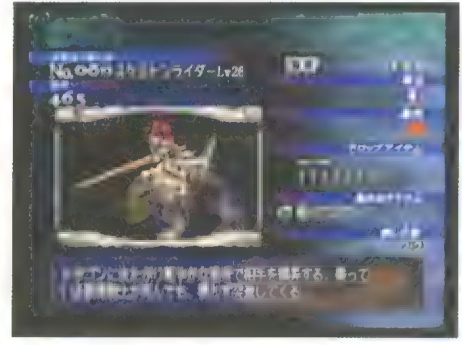
★『技能一覽表』

中文名稱	日文名稱	英文名稱	取得關卡	說明
格擋	ガード	Guard	一開始時便已取得	在按住R1鈕的過程中，將能格擋住敵人的攻擊。
完美格擋	パーフェクトガード	Perfect Guard	2	只要在遭受到敵人攻擊的一瞬間進行格擋，便能引發完美格擋，可遏止住敵人的所有攻擊。
快速閃躲	クイックステップ	Quick Step	1	一邊格擋並按下⊗鈕（＋左類比搖桿），便能進行快速閃躲，在快速閃躲的過程中，是處於無敵的狀態。
快速閃躲第二段	クイックステップ2段目	Double Step	1	讓玩家在進行快速閃躲之後，變得能立刻再次施展出快速閃躲的動作。
看見傷害值	ダメージ量が見える	See Damage	一開始時便已取得	能以數字的形式，看到自身對敵人造成的傷害。
看見敵人名稱	敵の名前が見える	See Enemy Names	一開始時便已取得	對敵人造成傷害之後，便能看到該名敵人的名稱。
魔物圖鑑	魔物圖鑑	Bestiary	1	對曾交手過的魔物，能閱讀記載著其詳細情報的圖鑑。
純真惡魔系統圖	I.D.系統圖	I.D. Chart	2	能閱讀至今為止已培育之純真惡魔的進化系統圖。
純真惡魔進化水晶	I.D.進化クリスタル	I.D. Evo Crystal	1	從打倒的敵人身上，將出現會影響到純真惡魔進化的水晶。
合成武器	武器合成	Weapon Combine	1	在蒐集材料之後，將能進行武器、防具的合成，選擇玩家輔助畫面下的「武器合成」指令即可進行。
標示地圖	マーカーモード	Map Checker	3	可以在整體地圖中自己喜歡的地點上，加上用來確認的印記。
偷竊	スティール	Steal	2	只要在鎖定游標變成紫色的時候按下◎鈕，便能「竊取」魔物所攜帶的道具。

◆圖鑑 図鑑 Bestiary

當赫克特取得「魔物圖鑑」技能後，才會出現本選單。玩家將能在此確認先前曾交手過之魔物的情報，尚未給予傷害過的敵人，則會以一排「？」的符號顯示。需先從一覽表之中選擇要看的敵人再按◎鈕進入，無論在一覽表或圖鑑中，都能用L1或R1鈕來切換頁面。





★『圖鑑內容一覽表』

中文名稱	日文名稱	英文名稱	說明
敵人名稱	エネミーネーム	Enemy Name	此種敵人的編號、名稱，以及等級。
體力	HP	HP	此種敵人的體力。
經驗值	EXP	EXP	打倒此種敵人後將能得到的經驗值。
弱點	弱點	Weakness	代表該屬性的攻擊為此種敵人的弱點，用該屬性攻擊將能造成更大的傷害。
耐性	耐性	Tolerance	代表此種敵人對該屬性的攻擊具備耐性，用該屬性攻擊將無法造成什麼傷害。
掉落道具	ドロップアイテム	Item Dropped	表示打倒代表敵人之後，可能從其身上掉落的道具。上方的是一般掉落道具，下方的則是稀有掉落道具。「????????」表示尚未從敵人身上取得，而「－－－」則代表代表敵人並不會掉落該類道具。
竊得道具	盜めるアイテム	Steal	表示可以從此種敵人身上偷到的道具。
打倒數	倒した數	# Defeated	至今為止，玩家在遊戲中已打倒此種敵人的數量。

◆提示 Tips Tips

在遊戲過程之中，將會隨著取得技能或新型純真惡魔，而出現各式各樣能對進行遊戲帶來幫助的提示情報。在本選單中便能複習這些情報，如果對於技能或純真惡魔有不瞭解的地方，就來這邊再確認一次吧。只要用上下選擇提示，再以◎鈕決定便能閱讀提示內容

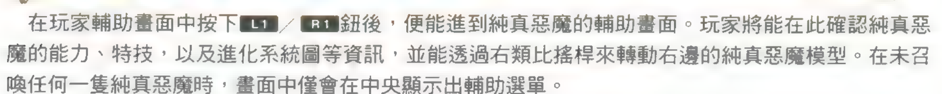


◆遊戲選項 オプション Options

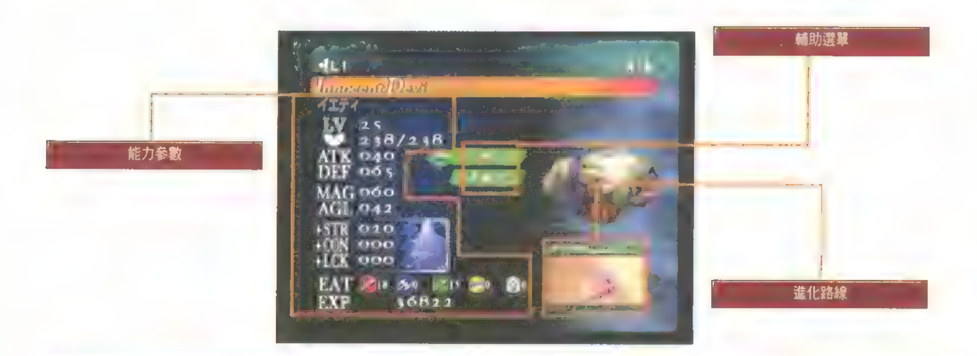
本選單中所能調整的遊戲選項，基本上跟標題畫面下的沒有太大差異，唯一的不同，就是少了「語言選擇」這個選項，關於其餘選項的詳細內容，請各位玩家參閱P010的解說



純真惡魔輔助畫面說明



在玩家輔助畫面中按下L1／R1鈕後，便能進到純真惡魔的輔助畫面。玩家將能在此確認純真惡魔的能力、特技，以及進化系統圖等資訊，並能透過右類比搖桿來轉動右邊的純真惡魔模型。在未召喚任何一隻純真惡魔時，畫面中僅會在中央顯示出輔助選單。



能力參數

也就是純真惡魔的能力值，各項參數所代表的意義請見下表說明。

★『純真惡魔能力參數的看法』

中文名稱	日文、英文名稱	意義
等級	LV	代表純真惡魔現在的等級。累積一定的經驗值之後便能升級，升級時各參數的增加幅度，請各位參照P130開始的純真惡魔資料。
心值	❤	代表純真惡魔的體力，只要受到敵人的攻擊或使用特技就會減少，歸零後純真惡魔就會成為魂狀態而無法行動。以現在心值 最大心值的方式呈現。
攻擊力	ATK	代表純真惡魔的攻擊力 本數值越高，便能造成敵人越大的傷害，並會影響到部分攻擊型特技的威力。
防禦力	DEF	代表純真惡魔的防禦力。本數值越高，便能減輕從敵人處受到的傷害。
魔法攻擊力	MAG	代表純真惡魔的魔法攻擊力，與眾多攻擊型特技所能造成的傷害息息相關
敏捷度	AGL	代表純真惡魔的敏捷度。會影響閃過敵人攻擊或是格擋的機率。
力量修正值	+STR	召喚出此純真惡魔時，能使赫克特之力量參數提升的量。
體魄修正值	+CON	召喚出此純真惡魔時，能使赫克特之體魄參數提升的量
幸運修正值	+LCK	召喚出此純真惡魔時，能使赫克特之幸運參數提升的量
進化水晶獲得量	EAT	已經取得的進化水晶數量 共可分為劍（紅）、斧（藍）、槍（綠）、拳套（黃）、特殊（白）五類 請參閱P042的進化方式說明。
經驗值	EXP	代表純真惡魔現在的經驗值，只要打倒敵人便會增加，超過一定的數值後便能讓等級提升

進化路線

代表這隻純真惡魔的進化路線。採取不同的進化路線，往往會影響到該純真惡魔的參數值，以及能學會的特技。

純真惡魔的成長紀錄

在純真惡魔輔助畫面中按下L3鈕後，便會進入純真惡魔的成長紀錄。在此將能閱讀到這隻純真惡魔的進化歷程、進化時的等級，以及其各代的祖先。



輔助選單

在輔助選單中，玩家將能確認純真惡魔所具備的特技，以及其進化系統圖。請以方向鈕或是左類比搖桿來選擇，並按下◎鈕決定進入

◆特技 特殊技 Ability

在本選單之中，玩家將能確定這隻純真惡魔身上所具備的特技，以及施展各種特技時所需要消耗的心值。其中名稱前方有著圖示的特技，當純真惡魔的AI為指令模式時，玩家可按下◎鈕來命令純真惡魔使用。在本選單中按下◎鈕，將能自由排列特技的順序，並會連帶影響到遊戲畫面左下角之「純真惡魔的特技」欄位順序；若在特技上按下◎鈕，則能讓遊戲畫面中特技欄位之游標，直接移到此特技。



◆系統圖 系統圖 Chart

當赫克特取得「純真惡魔系統圖」技能後，才會出現本選單。玩家將能在此看到至今為止已培育出之純真惡魔的進化系統圖，在系統圖粉紅色游標上所顯示的武器記號，代表著朝各路線進化所需要具備的進化水晶數量，與適用的進化水晶類型。朝一條路線進化可適用的進化水晶類型往往不只一種，只要適用之各類型進化水晶合計起來的總數達到規定數值，就能讓純真惡魔朝此路線進化。以皇冠標示來顯示的純真惡魔，則代表其為進化的頂點，無法繼續進化。除此之外，在各個純真惡魔上按下◎鈕，還能確認此純真惡魔所能學會的特技以及習得條件；按下L1 R1鈕則能切換成其他型的純真惡魔；而各個純真惡魔圖片右上角的雷達圖，則代表著升級時此純真惡魔各項參數的提升率，可一併參考P130頁開始的純真惡魔資料。



地圖畫面說明

在一般遊戲畫面中按下SELECT鈕後，便能進到地圖畫面。玩家可在此確認周遭的地形，在取得技能「標示地圖」後還能在重要地點註記。地圖中藍色的部分，是已經走過的區域；取得該關卡地圖後，尚未前往的地區便會以灰色來呈現。地圖的模式共可分為三種，在「固定模式／固定モード／Fixed Mode」下地圖始終都會以北方為上的方式顯示；「旋轉模式／回轉モード／Free Mode」下則會依照遊戲畫面的方向來顯示地圖；「標示模式／マーカーモード／Marker Mode」則是可以進行註記。



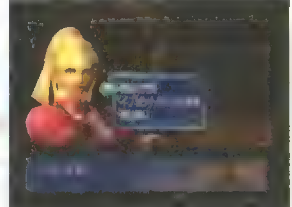
項目	說明
Ⓐ 關卡名稱	顯示此關卡的名稱。
Ⓑ 完成度	顯示此關卡之中，玩家已經走過的百分比。達成100%後，下方便會標示COMPLETE。
Ⓒ 方位	顯示目前的方位，紅色的箭頭始終指向北方。
Ⓓ 樓層	目前所顯示的樓層。可用方向鈕的上下來切換。
Ⓔ 現在位置	赫克特目前位在的位置，箭頭尖端代表面對的方向。
Ⓕ 地圖模式	顯示目前地圖的模式，共可分為固定模式、旋轉模式、標示模式三種。
Ⓖ 羽毛游標	在「標示模式」下的游標，供標示之用，共有十種顏色可選。
Ⓗ 標記	在「標示模式」下所標的註記，共有十種顏色可供選擇。
Ⓘ 記錄室	可進行記錄，會以紅色顯示。
Ⓙ 傳送室	可進行傳送，會以綠色顯示。
Ⓚ 瓦拉其亞地圖	可瞭解本關卡在瓦拉其亞地區中所位處的位置

★『地圖畫面下各按鈕的功能』

按鈕	固定　旋轉模式下的功能	標示模式下的功能
左類比搖桿	移動地圖	移動地圖
右類比搖桿	旋轉　傾斜地圖	旋轉　傾斜地圖
方向鈕上下	切換到其他樓層	切換到其他樓層
方向鈕左右	切換到其他關卡	切換到其他關卡
○鈕	開啟　關閉操縱說明	開啟　關閉操縱說明
×鈕	回到遊戲畫面	消除羽毛游標附近的標示
△鈕	使地圖回復初期狀態	改變羽毛游標的顏色
□鈕	切換固定／旋轉模式	在羽毛游標的位置進行標示
L1鈕　L2鈕	—	將羽毛游標移動到標示的位置
R1鈕　R2鈕	將地圖放大／縮小	將地圖放大／縮小
START鈕	切換成標示模式	離開標示模式
SELECT鈕	回到遊戲畫面	回到遊戲畫面

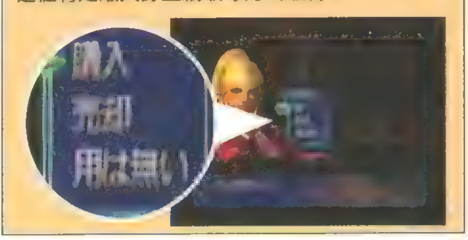
商店畫面說明

進到STAGE 2中段之後，赫克特便會遇到茱莉亞，此後就能開始運用茱莉亞開設於此處的商店。只要進入商店中，接近櫃臺並用◉鈕來跟茱莉亞交談，即可使用商店的功能。此商店能為赫克特提供的協助，主要可以分為「買賣物品」以及「照料純真惡魔」兩大類，若選擇最下方的「結束／用は無い／End」，就會結束與茱莉亞的交談。以下將分點為各位介紹。



買賣物品　物品の売買　Buy / Sell

在買賣物品的項目下，包括「購買」與「販賣」兩部分。購買時所需要用到的Gold，可以藉由打壞燭台、販賣道具、撿拾關卡中放置的錢袋，或是從特定敵人身上竊取等方式取得。



◆購買　購入 Buy

進入購買選項之後，便能從商店中買進各式道具裝備。以白字顯示的商品代表可以購買；以灰字顯示的商品，則代表因Gold不足或是持有數已滿而無法購買。選擇要買的商品並按下◉鈕後，便能決定購買數量，緊接著再按下◉鈕並選擇「是　はい　Yes」就能順利買入。在本遊戲中商店裡所販賣的商品種類，基本上並不會因為遊戲進展而改變，除了全破瘋狂模式後會出現「梅比烏斯胸針」，以及會陳列出那些被敵人「扒竊高手」偷走的物品之外，品項均不會產生變化，僅能用來補充消耗道具，以及購買用於合成之裝備。



★『商品一覽表』

中文名稱	日文名稱	英文名稱	價格	說明
回復劑	ポーション	Potion	200	使HP回復50點
強力回復劑	ハイポーション	High Potion	1000	使HP回復200點
血清	セィラム	Serum	50	解除中毒狀態
抗詛咒劑	アンカース	Uncurse	50	解除詛咒狀態
魔法票	マジカルチケット	Magical Ticket	10	可回到商店門口
紀念票	メモリアルチケット	Memorial Ticket	20	可回到最後登記的記錄室
替身人偶	身代わり人形	Death Doll	3000	可代替玩家承受最後一擊
短劍	ショートソード	Short Sword	100	最基礎的劍系武器。ATK+10
索托戰斧	ガノ	Gano	100	最基礎的斧系武器。ATK+15
西藏長身槍	ダング	Dung	150	最基礎的槍系武器。ATK+15
美式手指虎	メリケンサック	Punch Rings	100	最基礎的拳套系武器。ATK+7
皮製頭盔	レザーヘルム	Leather Helm	100	最基礎的頭部防具。DEF+2
軟皮甲	ソフトレザーアーマー	Soft Leather Armor	100	最基礎的身體防具。DEF+5

◆販賣　売却 Sell

進入本選項之後，首先要決定的是要賣之物品的類別，在選單上由上而下分別是劍、斧、槍、拳套、特殊武器、頭部、身體防具、配件，以及消耗道具、材料與魔力結晶這些項目。選擇類別後，便會出現選擇物品的畫面，此時只要透過L1鈕　R1鈕，就能切換到其他類別。選擇要賣的物品並按下◉鈕後，便能決定販賣數量，緊接著再按下◉鈕並選擇「是」就能順利賣出。一般而言，物品賣價跟取得物品的辛勞程度往往會不成比例，如非必要，最好還是不要隨便賣掉身上的物品。



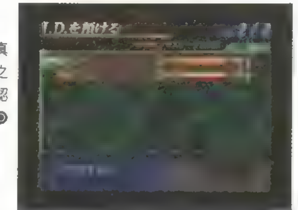
照料純真惡魔 イノセントデビルの世話 Innocent Devils

相較於買賣物品，照料純真惡魔這項功能顯得重要許多，玩家不僅能在商店中寄放、領取或是拋棄純真惡魔，純真惡魔所生下的魔力結晶，也一定得要在這邊才能孵化成新的純真惡魔，可說是遊戲中絕對不可或缺的一個部分。以下，就分項來為各位玩家進行詳細的介紹。



◆寄放純真惡魔 イノセントデビルを預ける Store I.D.

正如先前所述，赫克特所能攜帶的純真惡魔數量有限，即便到了最後也只能攜帶7隻，但純真惡魔的數量卻能透過魔力結晶而無限增加，因此勢必要將純真惡魔寄放到商店中。在本選項之下，玩家將從帶在身上的純真惡魔中，選擇要寄放到商店中的種類，此時如果按下◎鈕便能確認純真惡魔的狀態，在狀態畫面下也能透過L1鈕　R1鈕來切換純真惡魔。選好之後只要按下◎鈕並選擇「是」，就能順利寄放純真惡魔。



◆領取純真惡魔 イノセントデビルを引き取る Take I.D.

進入領取純真惡魔畫面後，將能透過L1鈕　R1鈕來切換純真惡魔的類別，並以◎鈕來確認純真惡魔的狀態。此時如果按下SELECT鈕，便能改變各類別下純真惡魔的排序方式，分別是以等級、最大心值、型態，以及新存入的順序來排序。玩家可利用此功能，作為選擇純真惡魔時的參考。選好之後只要按下◎鈕，就會直接領取此隻純真惡魔。要是身上的空位不夠的話，可是無法進入領取純真惡魔畫面的喔。



◆拋棄純真惡魔 イノセントデビルを手放す Remove I.D.

進入拋棄純真惡魔畫面之後，首先得決定是要從「寄存的純真惡魔／預けているイノセントデビル／Deposited Innocent Devil」還是「身邊的純真惡魔／デッキのイノセントデビル／Innocent Devil Deck」中選擇要拋棄的純真惡魔，選入之後所出現的畫面，分別會等同於領取與寄放純真惡魔的畫面，請各位參考上方兩畫面的說明。由於一旦決定拋棄後就再也無法重來，請大家在拋棄純真惡魔前務必要考慮清楚。



◆惡魔精鍊 惡魔精鍊 Devil Forging

惡魔精鍊可說是商店中最為重要的一項功能，一旦進入本畫面後，就能從各類型中選擇純真惡魔所遺留下的魔力結晶，並將其孵化。此時可透過L1鈕　R1鈕來切換類型，並從畫面上得知生下魔力結晶的純真惡魔名稱，以及它生下魔力結晶時的等級。決定要孵化的魔力結晶後，只要按下◎鈕並在顯示魔力結晶外型的畫面下選擇「是」，就能順利孵出新純真惡魔，緊接著，便會進入「輸入名字」畫面來取名。倘若這時身上還有空位可放純真惡魔的話，就會直接放到赫克特身上，之外就會寄放到商店中。關於取得「魔力結晶」的方式，請各位參閱P040的說明。



＊BASIC ACTION＊

基本動作說明

走路／跑步

在本遊戲之中，是以左類比搖桿來控制角色的移動。角色移動的速度，將會隨著搖桿的傾斜程度而不同。當玩家稍微傾斜搖桿時，角色將會開始走路，此時的移動速度大約是時速4.5公里；大幅傾斜搖桿時，角色則會開始跑步，此時的移動速度則是大約時速20公里。（以上數據為官方提供之資料）



跳躍／兩段跳躍

透過按下⊗鈕的方式，將能讓角色進行跳躍。跳躍高度將會隨著按鈕時間的長短，而呈現兩階段的變化。按得較長將能跳到2.5公尺之高，按得較短則是僅能跳到1.5公尺。若能一邊傾斜左類比搖桿並按下⊗鈕，就能讓角色朝著搖桿傾斜的方向跳躍。當角色跳到空中後，只要按下⊗鈕便能再進行一次跳躍。此時跳躍的高度，將會比第一段跳躍稍微低一些，若按得較長將能跳到1.5公尺之高，按得較短則是僅能跳到0.75公尺。（以上數據為官方提供之資料）



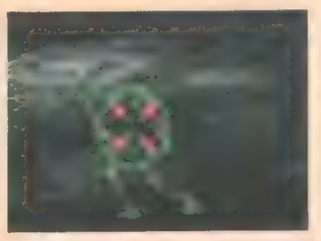
攀爬

當赫克特的手附近有著可以攀爬之處（如懸崖邊緣）時，他就會自動地抓住該處邊緣，並向上爬到地面。在STAGE 2透過兩段跳來取得灼熱戒指時，以及當使用特技「滑翔」不小心撞到山壁，而使赫克特沿著山壁滑落時，這個動作都能夠派上用場。



鎖定／切換鎖定

只要在角色的周圍有著敵人時按下R2鈕，便能鎖定離角色最近的敵人。被鎖定的敵人身上，將會顯示出鎖定游標，而攝影機的視點便會以「把此敵人置於鏡頭中央」當成原則來移動，讓玩家能持續掌握這名敵人的動向。此時，如果再按一次R2鈕，就能解除該敵人的鎖定。另外，若在敵人被鎖定之狀態下按下L2鈕，就能將鎖定游標切換到其他敵人身上。不過當周圍沒有其餘敵人時，即便按下L2鈕仍會持續鎖定相同敵人。

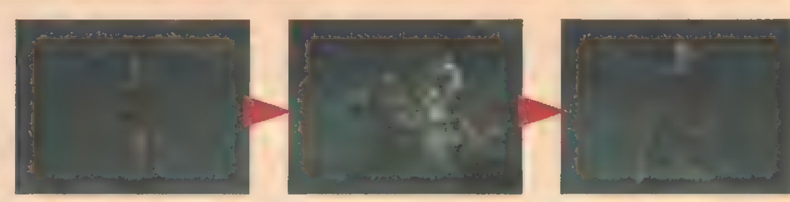


* SKILL ACTION *

技能動作說明

有部分技能將會影響到玩家在遊戲中可以做出的動作，在此就要針對這些技能為各位進行說明。

格擋 ガード Guard



格擋是一種從遊戲一開始便具備的技能，在玩家按住R1鈕的過程中，角色便會做出格擋姿勢，在此狀態下，即便是受到敵人的攻擊也不會受傷。不過在敵人攻擊中，也有部分攻擊無法格擋，就算做出格擋姿勢也一樣會受傷。除此之外，部分敵人也具備著破格擋攻擊，倘若被此種攻擊打中，或是連續遭受數次一般攻擊，將會使角色的格擋姿勢被彈開，此時將暫時處於無防備狀態，無法順利格擋敵人的攻擊。當處於格擋姿勢時，也能透過左類比搖桿來讓角色一邊格擋一邊移動，此時的移動速度與走路相同，時速大約是4.5公里。（以上數據為官方提供之資料）

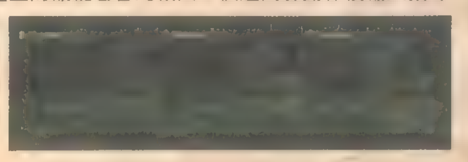
完美格擋 パーフェクトガード Perfect Guard



在取得「完美格擋」技能之後，只要在被敵人攻擊打中之前適時按下R1鈕，就能施展出完美格擋。這種技能不僅可以擋下像是破格擋攻擊或無法格擋的敵方特殊攻擊，而且即便是處於攻擊或空中等平時無法採取格擋姿勢的狀態下，也能施展出來。除此之外，成功進行完美格擋後，有時也能讓進行攻擊的敵人後仰，而成為毫無防備的狀態。當玩家有召喚出純真惡魔時，也能藉完美格擋來略微回復純真惡魔的心值。

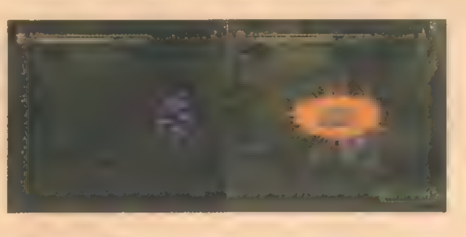
快速閃躲／快速閃躲第二段 クイックステップ／クイックステップ2段目 Quick Step／Double Step

在取得「快速閃躲」技能之後，只要一邊按著R1鈕並按下⊗鈕，就能讓角色朝著特定方向翻滾，迅速地展開閃避行動。此時若有用左類比搖桿輸入方向，則會朝此方向滾過去，如果沒有的話，角色便會向身後翻滾。在開始進行翻滾之後，會有一小段的無敵時間。此外，由於快速閃躲的指令，將能取消角色大部分的動作，因此即便在攻擊後產生破綻，或是在受傷動作進行到一半時都能輸入。在取得「快速閃躲第二段」技能後，便能在進行快速閃躲後，透過相同的指令進行第二段閃躲。第二段閃躲的移動距離比第一段要長，不過在動作結束後所產生的破綻也會比較大。快速閃躲動作後輸入指令的速度，也會影響到第二段動作的進行，若是立即按下⊗鈕，便會成為第二段閃躲；如果稍微隔一段時間再按，便會再次進行第一段的翻滾動作。只要以一定的節奏來按，就能一直翻滾，不僅在移動時能派上很大的用場，用來閃避攻擊也十分方便。



偷竊 スティール Steal

在取得「偷竊」技能之後，只要正被鎖定的敵人處於特定狀態，鎖定游標就會成為紫色，若能在這個時候適時按下◎鈕，角色就會針對目標做出「偷竊」的動作，在順利命中後，就能順利竊取敵人身上的物品。由於在本遊戲之中，有許多材料與道具僅能從敵人身上偷到，因此本技能可說是遊戲中最為重要的一項技能。

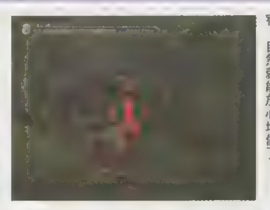


神偷的心得 ～總集篇～

正如先前所述，在本遊戲中，「偷竊」是極為重要的一項技能。因此，本書將特地設置「神偷的心得」這個專欄，來為各位玩家解說在偷竊上面臨的一切疑難雜症。基本上，每種敵人身上所能偷到的物品以及偷竊時機，可以參考從P174開始的敵人資料部分，不過對於各個關卡中特別難偷的敵人，或是身上具備特別重要之材料的敵人，以及所有的頭目角色，都會以「神偷的心得」專欄，為大家進行特別的解說。在此，就先傳授給各位一些偷竊上的基本心得，希望大家能將它好好運用在遊戲當中。

心得①：留得青山在，不怕沒柴燒

想要成為神偷的第一要件，就是不要因為被逮到而丟了性命。如果在偷竊的過程中不小心喪命，那麼在記錄之前所作的努力都會化為泡影，因此在偷竊時一定要注意安全。由於在偷竊時往往需要等待敵人做出特定動作，如果敵方攻擊會造成自己很大的損傷，又對自己的格擋、閃躲技巧沒有太大信心的話，最好還是等到升級或更換防禦力更強的裝備後再來竊取。此外，由於同種敵人無論等級如何，能偷到的物品都完全相同，找等級最低的敵人下手會是風險最低的選擇。



←就算被攻擊也只會受到1的傷害，自然就能放心地偷了！

心得②：切記要找落單的肥羊下手

偷竊時如果周圍敵人過多的話，有可能會面臨好不容易出現偷竊時機，但卻因為其餘敵人阻撓而無法順利偷成的狀況。所以在鎖定想偷的目標後，要做的第一件事就是把閒雜人等全數剷除，如此一來，不僅可以減少自己受到圍攻的風險，也能避免遭受其他敵人的干擾，可說是一舉兩得。但如果玩家藝高人膽大的話，一次面對眾多敵人來增加竊取效率也是不錯。



←一次專心對付一隻敵人，將能使偷竊的成功率大為提升。

心得③：有伙伴之助將能事半功倍

俗話說的好，人多好辦事。部分敵人的偷竊時機，是在完美格擋它的攻擊後，或是將它打飛、打到空中之後，此時如果有純真惡魔從旁協助的話，將能讓偷竊行動順利許多。當格鬥型純真惡魔處於格擋模式下時，敵人只要攻擊它就必定會成為完美格擋；而「氣勁波動」、「怪力」也分別具備打飛以及打到半空中的效果，可說是偷竊行動中的最佳搭檔。



←有了純真惡魔之助，即便是困難的完美格擋也能輕鬆辦到。

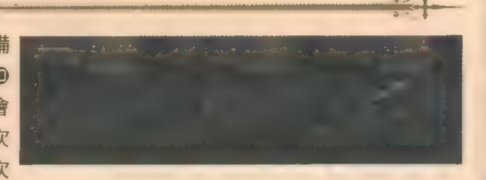
ATTACK ACTION

攻擊動作說明

在本遊戲中，攻擊基本上可以分為與裝備之武器相關的基本攻擊與結尾攻擊，以及大部分武器都是共通的兩類撈擊。由於基本攻擊與結尾攻擊會隨著武器而有所不同，因此將從下頁開始，依照各系武器為大家介紹其攻擊動作。在攻擊動作表格中的攻擊力欄位裡，算式中的ATK與STR分別代表玩家輔助畫面中的攻擊力與力量之參數值，玩家可以參考輔助畫面來計算出確實攻擊力值。

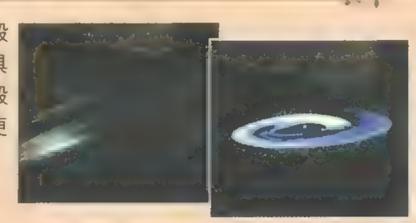
基本攻擊

只要按下◎鈕，角色就會對應著自己身上所裝備的武器來展開攻擊。在攻擊動作中只要再次按下◎鈕，就能進行連續攻擊，連續攻擊的次數上限將會隨著武器種類而有所不同，各系武器的連續攻擊次數上限均可分為三級。至於個別武器的連續攻擊次數上限，請玩家參閱P142開始的武器資料。



結尾攻擊

若在攻擊動作中按下◎鈕，就能讓角色施展出跟一般連續攻擊有所不同的結尾攻擊。在結尾攻擊中，將會具備著像是可以把敵人打飛，或是多次命中對手等與一般攻擊相異的招式，若能巧妙運用結尾攻擊的話，將能更有效率地打倒敵人。



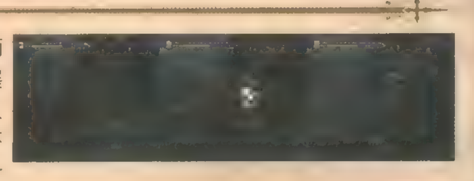
撈擊

只要在按住R1鈕做出格擋姿勢的狀態中按下◎鈕，就能讓角色做出把敵人打到空中的撈擊。在地面進行攻擊時，隨時都能施展出本攻擊。基本上，此種撈擊的攻擊力，約為ATK×0.3，但雙手斧系的武器為ATK×1。不過，也有部分敵人無法被打到空中。



撈擊2

在按住◎鈕後立刻按下⊗鈕，或是同時按下這兩個按鈕，便能讓角色一邊朝著上空跳躍，一邊施展出踢擊。這種攻擊若在地面命中敵人，就能把敵人踢飛到空中。由於撈擊2基本上算是踢擊，因此並不會受到武器種類影響，攻擊力均以STR×0.5來計算。



武器攻擊動作說明－單手劍

在本遊戲裡所有的武器類別中，單手劍是最標準的一種武器，因此不管在威力、攻擊速度，或攻擊範圍等各項特點上，性能都相當平均，能夠適用於各式各樣的場合。其中的劍刃迴力鏢，更是適合對付大型且移動緩慢的敵人。

『單手劍系武器的攻擊分歧表』

攻擊段數	基本攻擊	結尾攻擊
第1段	水平砍擊	－
第2段	斜畫砍擊	握柄猛擊
第3段	對稱斜砍	劍刃迴力鏢
第4段	突刺	復仇之刃
第5段	轉身砍擊	大風車
第6段	聖安德烈十字架	衝擊力波

各段攻擊動作說明－單手劍

水平砍擊　基本攻擊第1段

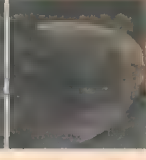
ATK×1
－
◙



是一種十分單純的攻擊，將會從左至右，水平地揮劍來進攻[illegible]

斜畫砍擊　基本攻擊第2段

ATK×1
－
◙◙

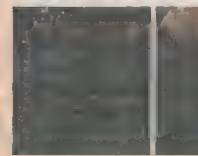


延續著上段動作，把已經揮至右邊的劍，從右下朝著左上方施展出撩擊。

對稱斜砍　基本攻擊第3段



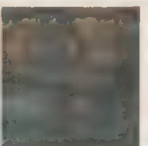
ATK×1
－
◙◙◙



與前段動作恰好對稱，從左下朝著右上方施展出撈擊．

突刺　基本攻擊第4段

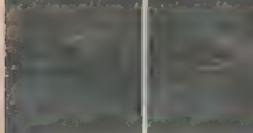
ATK×1
－
◙◙◙◙



將劍從身後猛力地朝著敵人的中段施展出突刺

轉身砍擊　基本攻擊第5段

ATK×1
－
◙◙◙◙◙



一邊讓身體朝著右邊旋轉，並一邊揮舞劍，在旋轉的過程中也會有攻擊判定。

聖安德烈十字架　基本攻擊第6段

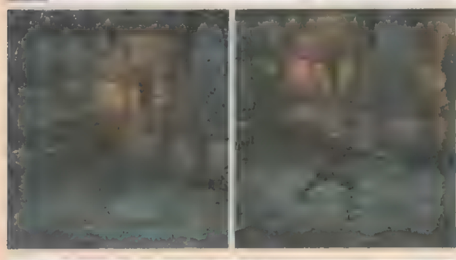
（ATK+5）×0.8
可攻擊兩下
◙◙◙◙◙◙



以X字的形狀，連續揮出兩劍　造成的傷害將會分別計算。

揮柄猛擊　結尾攻擊第2段

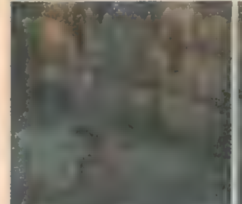
攻擊力 (ATK+10) ×1
特殊效果 具打飛效果
難度 ◎◎

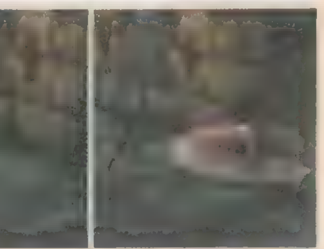


在水平砍擊之後，順勢轉身並用劍柄猛力攻擊敵人，被打中的對手將會被打飛。

劍刃迴力鏢　結尾攻擊第3段

攻擊力 (ATK+1) ×1
特殊效果 可多下命中
難度 ◎◎◎



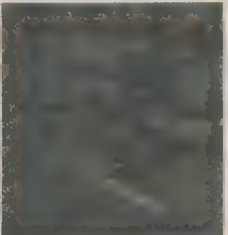


朝著敵人把劍投擲出去，丟出的劍將會一邊旋轉並砍殺敵人，最後將再次回到赫克特手邊。

復仇之刃　結尾攻擊第4段

攻擊力 STR×0.5（第一擊踢擊）、ATK×1（第二擊砍擊）
特殊效果 可攻擊兩下。第一下為踢擊
難度 ◎◎◎◎





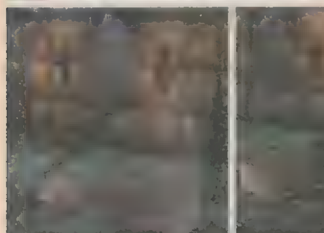




在施展出一下掃堂腿後，一邊向右旋轉並揮舞手上的劍，是一種攻擊範圍較廣的攻擊。

大風車　結尾攻擊第5段

攻擊力 ATK×1（第一擊）、(ATK+5) ×1.2（第二擊）
特殊效果 –
難度 ◎◎◎◎◎

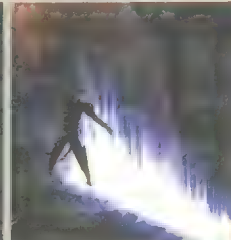


一邊縱向斬擊並朝上跳躍，並順勢再次施展出縱向斬擊，共會進行二下攻擊。

衝擊力波　結尾攻擊第6段

攻擊力 (ATK+15) ×1
特殊效果 –
難度 ◎◎◎◎◎◎





如同在削起地面般地施展出撈擊，並引發衝擊波來攻擊對手。

武器攻擊動作說明－雙手劍

雖然雙手劍的攻擊速度較慢，但卻具備著十分卓越的威力，再加上以雙手劍進行的攻擊還能讓魔鎧騎士等大型敵人後仰，因此相當適合用來對付此類敵人。但也因為出招遲緩，在面對小型且動作迅速的敵人時，將會有些吃力。

『雙手劍系武器的攻擊分歧表』

攻擊段數	基本攻擊	結尾攻擊
第1段	正面斬	－
第2段	劈砍	刀身擊
第3段	橫掃	風神劍
第4段	撈斬	鬼震擊

攻擊段數	基本攻擊	結尾攻擊
第5段	左逆袈裟斬	多段斬擊
第6段	中段突刺	震天駭地
需裝備「村正」才能施展的攻擊		
第6段		雷擊衝

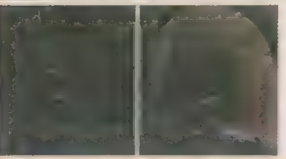
各段攻擊動作說明－雙手劍

正面斬　基本攻擊第1段

ATK×1

－

◉



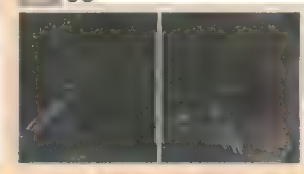
直接把背在背上的劍，垂直地向下揮舞來進行攻擊。

劈砍　基本攻擊第2段

ATK×1

－

◉◉



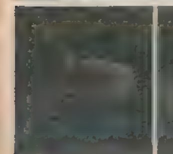
延續著前段動作，順勢把劍扛在左肩上，再直接將它向下劈砍。

橫掃　基本攻擊第3段

ATK×1

－

◉◉◉



一邊把劍繞過身後來朝著左邊旋轉，並水平地施展出橫掃。

撈斬　基本攻擊第4段

ATK×1

－

◉◉◉◉



從身體的左邊，把劍垂直地向上揮以施展出撈擊。

左逆袈裟斬　基本攻擊第5段

ATK×1

－

◉◉◉◉◉



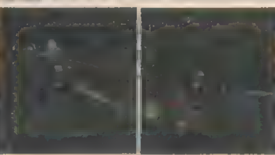
做出把劍扛在左肩上一般的架勢，並直接將它斜斜地朝著右下方進行劈砍。

中段突刺　基本攻擊第6段

ATK×1

具打飛效果

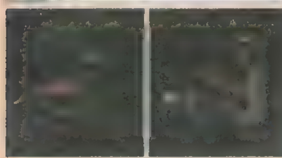
◉◉◉◉◉◉



大步朝前方踏出，並順勢施展出強力的中段突刺。

刀身擊　結尾攻擊第2段

攻擊力 (ATK+15) ×1
特殊效果 具打飛效果
◉◉



並不是用刀刃，而是用刀身平坦的部位毆打對手，受到傷害的敵人將會被打飛。

風神劍　結尾攻擊第3段

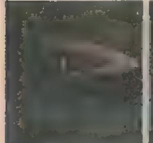
攻擊力 (ATK+15) ×1
特殊效果 具打飛效果
◉◉◉



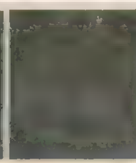
把劍從左邊繞過身後來施展出突刺，在攻擊的同時會引發強烈的大風並把敵人打飛。

鬼震擊　結尾攻擊第4段

攻擊力 ATK×1、(ATK+15) ×1.25 (最後一擊)
特殊效果 –
◉◉◉◉



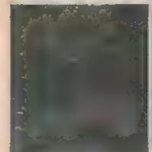


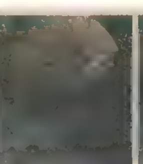
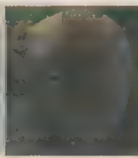


在持劍繞身旋轉一圈來橫掃周圍的敵人後，再用劍猛力地敲擊地面，透過引發的衝擊波造成敵人傷害。

多段斬擊　結尾攻擊第5段

攻擊力 ATK×0.8、(ATK+10) ×1.5 (最後的撈擊)
特殊效果 可將敵人打到半空中
◉◉◉◉◉

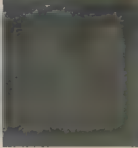


以X字的軌跡多次揮舞劍之後，最後再施展出撈擊。若是連按◉鈕，就能在一段時間內持續進行X字斬。

震天駭地　結尾攻擊第6段

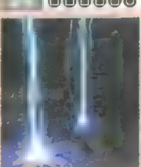
攻擊力 ATK×1
特殊效果 具麻痺效果
◉◉◉◉◉◉

雙手緊握著劍柄，猛力地朝地面刺下去，並透過此時產生的衝擊造成敵人傷害，有可能會讓對方陷入麻痺狀態。

雷擊衝　結尾攻擊第6段

攻擊力 (ATK+20) ×1.25
特殊效果 –
◉◉◉◉◉◉



以全身之力把刀朝著天高高舉起後，便會引發數次落雷以造成敵人的傷害。(僅限裝備村正時能夠使用)。

武器攻擊動作說明－西洋擊劍

西洋擊劍的攻擊節奏較快，玩家需要先行練習，掌握住它的節奏之後，才能順利地運用自如。本型武器的優點在於攻擊速度快且破綻少，而且連續攻擊次數又多，但相對地，它也有威力較差，以及攻擊範圍較狹窄等缺點。

『西洋擊劍系武器的攻擊分歧表』

攻擊段數	基本攻擊	結尾攻擊
第1段	向下切斬	—
第2段	串刺攻擊	致命指揮家
第3段	黃蜂刺針	來回斬擊
第4段	刈命掃擊	荊棘之床
第5段	[illegible]	鐵處女
第6段	死亡之舞	靈魂颶風
第7段	終結標誌	[illegible]

各段攻擊動作說明－西洋擊劍

向下切斬　基本攻擊第1段

ATK×1

—

◎



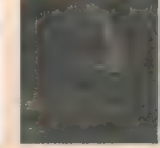
直接把繫於腰際的劍拿在手上，並順勢施展出垂直切斬。

串刺攻擊　基本攻擊第2段

ATK×1

—

◎◎



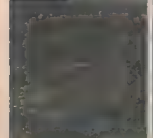
在向下切斬後，把劍舉至胸前，並如同串刺般地朝敵人施展出突刺攻擊。

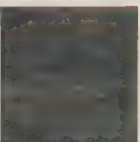
黃蜂刺針　基本攻擊第3段

ATK×1

—

◎◎◎





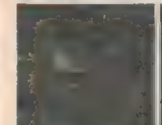
將身體旋轉180度，變成讓敵人無法看到劍的體態後，再從這個姿勢突然地朝對方施展出刺擊。

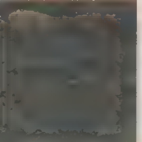
刈命掃擊　基本攻擊第4段

ATK×1

—

◎◎◎◎





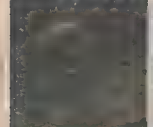
延續著上段動作，把已經刺出的劍繞過身後，從左下朝著右上方施展出掃擊。

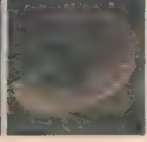
鋼鐵砍擊　基本攻擊第5段

ATK×1

—

◎◎◎◎◎◎





一邊旋轉身體，並將劍從左上朝著右下方施展出砍擊。



死亡之舞　基本攻擊第6段

ATK×0.8（第一擊）、（ATK+2）×1（第二擊）

—

◎◎◎◎◎◎◎



像是在跳舞一般地旋轉，並同時施展出兩次縱向斬擊。

終結標誌

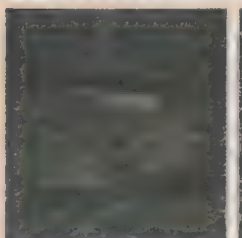
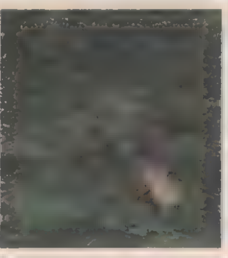
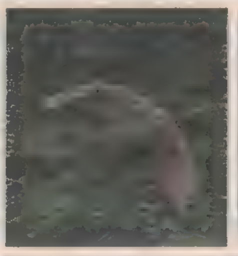
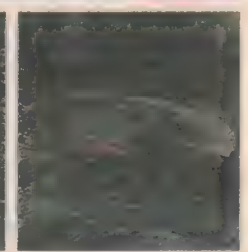
基本攻擊第7段



攻擊力（ATK+5）×1（第一擊）、（ATK+10）×1（第二擊）

－

●●●●●●●

用劍畫出像是Z字一般的軌跡，並連續砍擊對手兩次。

致命指揮家

結尾攻擊第2段

ATK×1（第一擊）、（ATK+10）×1（第二擊）

特殊效果 第二擊具打飛效果

●●



朝敵人的腳部攻擊之後，再如同揮舞指揮棒一般，灌注全身之力來揮動劍。

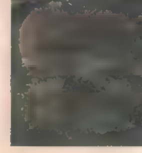
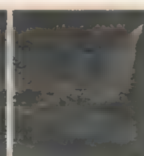
來回斬擊

結尾攻擊第3段

（ATK+5）×1（三擊均相同）

特殊效果 －

●●●

一邊朝著左邊→右邊→左邊進行滑步，並順勢連續施展出三次斬擊。

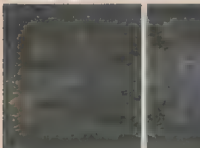
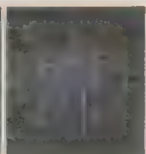
荊棘之床

結尾攻擊第4段

攻擊力（ATK+5）×1

－

●●●●

在把劍刺進地面的同時，讓地面竄出無數的刺針攻擊敵人。

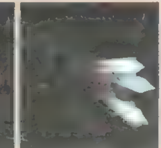
鐵處女

結尾攻擊第5段

（ATK+2）×0.6

－

●●●●●

在一瞬之間，朝前方施展出無數次的突刺。因為無數突刺就彷彿古代充滿尖刺的刑具，而被取了這個名字。

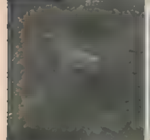
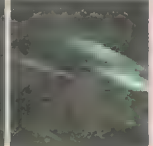
靈魂颶風

結尾攻擊第6段

ATK×0.5、（ATK+15）×1（最後一擊）

最後一擊具打飛效果

●●●●●●

微微轉動手腕，用劍在空中一邊畫圓並一邊前進，並在最後朝著前方施展出暴風突刺。

魔力襲擊

結尾攻擊第7段

攻擊力固定為20

能夠發射出多個光彈

●●●●●●●




用劍的尖端畫出一個魔法陣後再將它刺破，在它被破壞的同時，便會出現許多光彈朝敵人襲擊而去。

武器攻擊動作說明－槍

在所有武器之中，槍是攻擊範圍最廣的一種，但由於長度較長，攻擊的速度會比較緩慢。不過當面臨眾多敵人時，槍會是最佳的選擇，因為在槍的攻擊中有許多掃擊動作，所以將能一口氣命中多名敵人，並減少被包圍的危險。

『槍系武器的攻擊分歧表』

攻擊段數	基本攻擊	結尾攻擊
第1段	草薙	－
第2段	陰陽	螺旋
第3段	半月	殘月映地
第4段	滿月	旋風
第5段	貫光	阿修羅

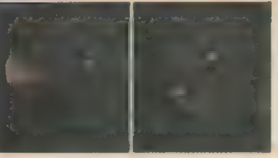
各段攻擊動作說明－槍

草薙　基本攻擊第1段

ATK×1

－

◉



做出像把槍扛在肩上一樣的架勢，並以幾乎水平的軌跡，從右而左來揮舞長槍。

陰陽　基本攻擊第2段

ATK×0.7

可攻擊兩下

◉◉

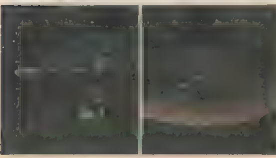
由上而下進行劈擊後，緊接著再轉身做出另一下劈擊。兩下分別具有攻擊判定。

半月　基本攻擊第3段

ATK×1

－

◉◉◉



延續著上段動作，一邊轉身並把槍朝身體右側轉，猛力地由左至右施展出環身掃擊。

滿月　基本攻擊第4段

ATK×0.7

可攻擊兩下

◉◉◉◉



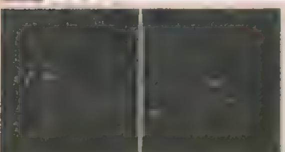
以跟半月相反的方向，一邊轉身並把槍朝身體左側轉，由右至左施展出540度的環身掃擊。

貫光　基本攻擊第5段

ATK×1

－

◉◉◉◉◉



把已繞去背後的槍，從身體右方猛力地朝前方刺出。

螺旋

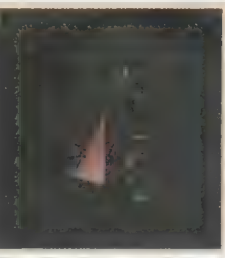
結尾攻擊第2段

攻擊力 ATK×0.7（前兩擊）、ATK×1.2（最後一擊）

特殊效果 最後一擊具打飛效果

◎◎






把長槍貼著地面，繞身體揮舞兩圈，再順勢舉起並大力地朝面前施展出劈擊。共具備三次命中判定。

殘月映地

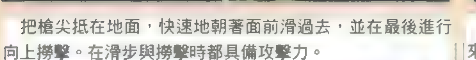
結尾攻擊第3段

攻擊力 ATK×1（滑步時）、（ATK+5）×1.2（最後一擊）

最後一擊可將敵人打到半空中

◎◎◎





把槍尖抵在地面，快速地朝著面前滑過去，並在最後進行向上撈擊。在滑步與撈擊時都具備攻擊力。

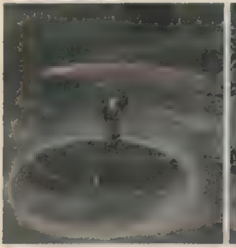
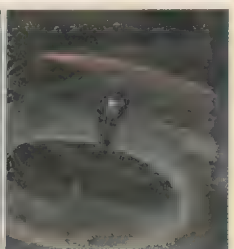
旋風

結尾攻擊第4段

攻擊力 ATK×1

可將敵人打到半空中

◎◎◎◎

把槍拿在頭上急速旋轉，並透過由此動作而造成的龍捲風來攻擊敵人。

阿修羅

結尾攻擊第5段

攻擊力 （ATK+1）×0.8、（ATK+10）×1.2（最後一擊）

特殊效果 最後一擊具打飛效果

◎◎◎◎◎





朝著前方迅速地施展出無數次的突刺，並在攻擊最後使出致命的一擊。最後一擊具備自動追蹤近處敵人的功能。

武器攻擊動作說明－拳套

拳套系武器（包含空手未裝任何武器時）的攻擊雖攻擊範圍較窄，威力也偏低，但此型武器的出招速度極快、而且破綻又少，因此將能藉攻擊次數，來彌補其威力不足的缺點。適合喜愛華麗動作的玩家使用。

『拳套系武器的攻擊分歧表』

攻擊段數	基本攻擊	結尾攻擊
第1段	右直拳	－
第2段	左勾拳～右後迴旋踢	破瓦擊～中段刺拳
第3段	左手猛擊	烈風破
第4段	右手搗拳	旋風腳
第5段	左後迴旋踢	音速拳

攻擊段數	基本攻擊	結尾攻擊
第6段	右裏拳	霹靂舞
第7段	左腳跟踢	能量凝望者
需裝備「力量手套」才能施展的攻擊		
第7段		超能凝望者

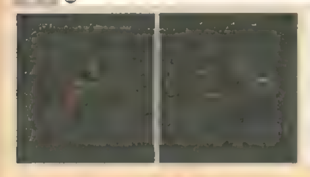
各段攻擊動作說明－拳套

右直拳　基本攻擊第1段

ATK×0.9

－

●



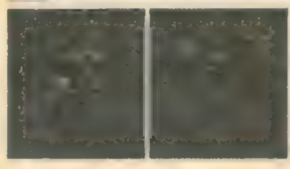
在所有武器攻擊之中，出招速度最快的攻擊之一。不過，具有攻擊範圍極度狹窄這項缺點。

左勾拳～右後迴旋踢　基本攻擊第2段

ATK×0.6、STR×0.45+5

－

●●



將會連續施展出左勾拳與右後迴旋踢兩種攻擊，當然，也會進行兩次攻擊判定。

左手猛擊　基本攻擊第3段

ATK×0.9

－

●●●



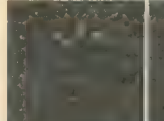
把左腳大步地向前踏去，從極為接近地面的地方，將左手朝上方施展出刺拳。

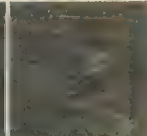
右手搗拳　基本攻擊第4段

ATK×0.9

－

●●●●





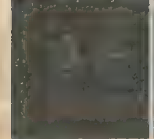
順著前段動作結尾時，右拳在肩上的態勢，將右拳朝著斜下方施展出搗拳。

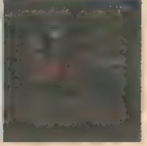
左後迴旋踢　基本攻擊第5段

攻擊力 STR×0.45

－

●●●●●





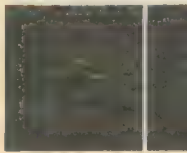
利用右手搗拳的餘勢旋轉身體，緊接著再用左腳使出後迴旋踢。由於是踢擊，因此是以STR來計算威力。

右裏拳　基本攻擊第6段

ATK×0.9

－

●●●●●●



順著左後迴旋踢之時，右手是在身體側面的態勢，順勢從側面把右手向右方揮去，藉以施展出右裏拳。

左腳跟踢　基本攻擊第7段

攻擊力	STR×0.45+3
特殊效果	具打飛效果
	⊡⊡⊡⊡⊡⊡⊡



高高舉起左腳，並朝著敵人施展出腳跟踢，在此攻擊命中敵人之後，將能把對方打飛。

破瓦擊～中段刺拳　結尾攻擊第2段

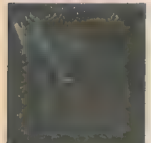
攻擊力	ATK×0.6、ATK×1（最後一擊）
特殊效果	最後一擊具打飛效果
	⊡◎



將會連續施展出破瓦擊與中段刺拳兩種攻擊，在破瓦擊的動作中只要再按一次◎鈕，就能更快地移到中段刺拳上。

烈風破　結尾攻擊第3段

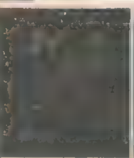
攻擊力	ATK×1.1
特殊效果	具打飛效果
	⊡⊡◎

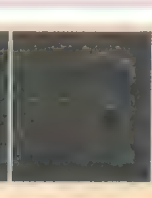


是一種在前方有著細長攻擊判定的攻擊方式。在命中之後，將能把敵人打飛。

旋風腳　結尾攻擊第4段

攻擊力	STR×0.4+5
特殊效果	－
	⊡⊡⊡◎





會跳到空中，一邊朝前方移動，並連續地施展出迴旋踢。以STR來計算威力。

音速拳　結尾攻擊第5段

攻擊力	(ATK+1）×0.7
特殊效果	－
	⊡⊡⊡⊡◎




一邊移動，並朝著前方迅速地施展出無數次的刺拳。雖然威力較低，但是可以命中相當多次。

霹靂舞　結尾攻擊第6段

攻擊力	STR×0.5+5
特殊效果	可將敵人打到半空中
	⊡⊡⊡⊡⊡◎




像是跳霹靂舞一樣，背部貼著地板旋轉，能一邊把敵人打飛到空中，並以連續踢擊進攻。

能量凝望者　結尾攻擊第7段

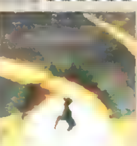
攻擊力	(ATK+10）×1.5
特殊效果	－
	⊡⊡⊡⊡⊡⊡◎




奮力跳到高空中，接著再以極快的速度向下墜。在著地的同時會引發威力強大的能源波來攻擊敵人。

超能凝望者　結尾攻擊第7段

攻擊力	(ATK+30）×1.5
特殊效果	－
	⊡⊡⊡⊡⊡⊡◎



基本的動作均與能量凝望者相同，不過著地時造成的能源波變得更為強大，因此造成的傷害也會更強。（僅限裝備力量手套時能夠使用）

武器攻擊動作說明－雙手斧

雙手斧相當沈重，在按下攻擊鈕後得要等一段時間才會做出動作，因此運用起來有些困難，不過它也是所有武器類型中威力最強的一種。此外，它還具有能把大型敵人打到後仰，以及攻擊被擋下也不會使赫克特後仰這些優點。

『雙手斧系武器的攻擊分歧表』

攻擊段數	基本攻擊	結尾攻擊
第1段	巨鎚落	－
第2段	掃擊	食人魔重擊
第3段	掘墓者	直線挖擊
第4段	裂半猛揮	狂龍
第5段	垂直破壞	天使迴旋裂
需裝備「死神鐮刀」才能施展的攻擊		
第5段		魂歸死神

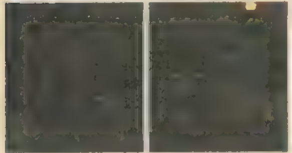
各段攻擊動作說明－雙手斧

巨鎚落　基本攻擊第1段

ATK×1

－

●



直接把背在背上的斧頭，稍微有點傾斜地從右上到左下揮舞來進攻。

掃擊　基本攻擊第2段



ATK×1

－

●●

把揮下的斧頭移到身後，像是要把前方敵人通通掃倒般的揮舞斧頭。

掘墓者　基本攻擊第3段

ATK×1

可攻擊兩下

●●●



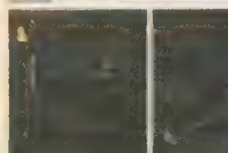
把已揮至右方的斧頭順勢向左平揮後，再把斧頭向下揮舞。旋轉時與向下砍時，分別都具備著攻擊判定。

裂半猛揮　基本攻擊第4段

ATK×1

－

●●●●



從左上到右下，像是要把敵人掃成兩半一般地猛力揮舞斧頭。

垂直破壞　基本攻擊第5段

ATK×0.75、ATK×1（最後一擊）

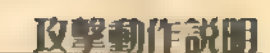
最後一擊具打飛效果

●●●●●





一邊轉身，並把斧頭從身前朝左方旋轉，再順勢高舉過頭，朝著地面施展出垂直劈擊。



食人魔重擊　結尾攻擊第2段

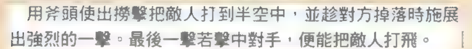
攻擊力 ATK×1（第一擊）、（ATK+15）×1.2（第二擊）
特殊效果 第一擊可將敵人打到半空，第二擊具打飛效果
指令 ⊙⊙



用斧頭使出撈擊把敵人打到半空中，並趁對方掉落時施展出強烈的一擊。最後一擊若擊中對手，便能把敵人打飛。

直線挖擊　結尾攻擊第3段

攻擊力 （ATK+15）×1.2
特殊效果 –
指令 ⊙⊙⊙



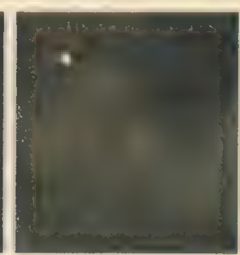
像是在刨地面一樣揮舞斧頭，讓岩石像子彈般飛出去，來給予敵人傷害。



狂爆　結尾攻擊第4段

（ATK＋10）×1
–
⊙⊙⊙⊙

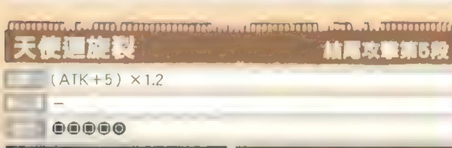


一邊把斧頭朝上揮，並一邊跳起，再趁勢猛力地擊打地面，透過此時發生的衝擊波，來造成周圍敵人的傷害。

天使迴旋裂　結尾攻擊第5段

（ATK＋5）×1.2
–
⊙⊙⊙⊙⊙

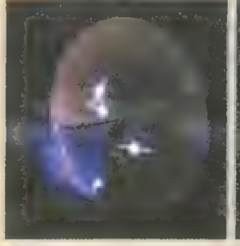
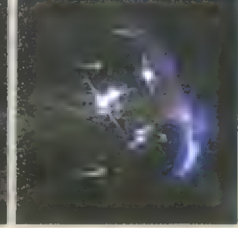




一邊旋轉並移動，來把周圍的敵人全都掃倒。在旋轉時，可以透過左類比搖桿來調整方向。

魂之死神　結尾攻擊第5段

攻擊力固定為40
–
⊙⊙⊙⊙⊙

在空中形成無數小型的鐮刀，讓它們自動飛去襲擊敵人。（僅限裝備死神鐮刀時能夠使用）。

武器攻擊動作說明－單手斧

單手斧的攻擊動作跟單手劍幾乎一模一樣，但它最多只能攻擊4段，不過本系武器也具備著攻擊力稍強於單手劍的優點。若不常使用單手劍最後兩段攻擊的話，不妨以單手斧來應戰。

『單手斧系武器的攻擊分歧表』

攻擊段數	基本攻擊	結尾攻擊
第1段	水平重擊	－
第2段	斜畫砍擊	握柄猛擊
第3段	對稱斜砍	迴力鏢
第4段	掃擊	雙重攻擊
需裝備「平底鍋」才能施展的攻擊		
第4段		烈酒燒鍋

各段攻擊動作說明－單手斧

水平重擊　基本攻擊第1段

ATK×1

－

□

此種攻擊與單手劍雷同，將會從左至右，水平地揮舞斧頭來進攻。

斜畫砍擊　基本攻擊第2段

ATK×1

－

□□



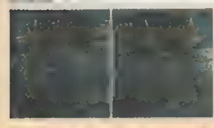
延續著水平重擊的動作，把已經揮至右邊的斧頭，從右下朝著左上方施展出撈擊。

對稱斜砍　基本攻擊第3段

ATK×1

－

□□□



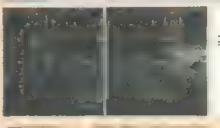
與斜畫砍擊恰好對稱，將會從左下朝著右上方施展出撈擊。

掃擊　基本攻擊第4段

ATK×1

－

□□□□



將斧頭從右方的身後，順勢朝著敵人施展出掃擊。

握柄猛擊　結尾攻擊第2段

(ATK+10) ×1

特殊效果　具打飛效果

□○



在水平重擊之後，順勢轉身並用斧柄猛力攻擊敵人。被打中的對手將會被打飛。

迴力鏢　結尾攻擊第3段

攻擊力　(ATK+1) ×1

特殊效果　可多下命中

□□○



朝著敵人把斧頭投擲出去，丟出的斧將會一邊旋轉並砍殺敵人，最後將再次回到赫克特手邊。

雙重攻擊　結尾攻擊第4段

攻擊力　STR×0.5（第一擊踢擊）、ATK×1（第二擊砍擊）

可攻擊兩下，第一擊為踢擊

□□□○



施展出掃堂腿後，一邊向右旋轉並揮舞斧頭。雖然與單手劍的復仇之刃類似，但攻擊範圍較短。

烈酒燒鍋　結尾攻擊第4段

攻擊力　(ATK+15) ×1

－

□□□○



從背後把平底鍋朝面前敵下，在觸碰地面後，鍋面將會冒出猛烈的火焰。（僅限裝備平底鍋時能夠使用）。

武器攻擊動作說明－特殊

除了劍、斧、槍、拳套外，本作中還有特殊系武器。本系的每種武器都各有不同特徵，以下將分別進行介紹。此外，由於刺盾僅能攻擊一段，特別適合搭配純真惡魔的連鎖攻擊來用。

炸彈



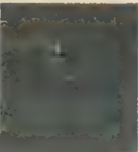
攻擊力：攻擊力固定為50
特殊效果：－
[illegible]：◉




只要按下◉鈕，便能在空中設置炸彈。經過一定時間後或是接觸到敵人便會爆炸，並造成周圍對手的傷害。

回力鏢

ATK×1
－
◉

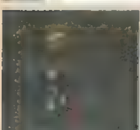



是一種投擲型的武器，在飛行時將會畫出極具弧度的軌跡，並在最後重新飛回先前投出的位置。

火焰瓶



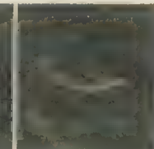
攻擊力固定為12
－
◉




只要砸中敵人或是景物之後，火焰就會四散，在火焰熄滅之前，敵人將會持續遭受到傷害。

球棒

（ATK＋10）×1
具打飛效果
◉

會像棒球中的揮棒一樣來揮舞，朝敵人進攻。準備動作相當長，很容易遭到敵人的攻擊。

格林機槍



攻擊力固定為20
－
◉



一邊旋轉身體，並從砲口發射出子彈，只要持續按住◉鈕，就會一直發射出子彈，不用擔心彈藥用盡。

飛燕

ATK×1.25
－
◉



是一種貌似東方棍的打擊武器，每當揮出拳時，都會引發衝擊波，並具備能將敵人打得後仰的效果。

刺盾

攻擊力：（ATK＋15）×1
特殊效果：具打飛效果
◉



是一種附著尖刺的盾牌，能透過揮舞它的方式來毆打敵人。

手裏劍

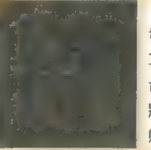


ATK×1
－
◉

在一次攻擊之中，將會丟出三隻十字手裏劍。射程距離相當短，大約只有10公尺左右。

電吉他

攻擊力固定為69
具麻痺效果
◉



透過彈吉他時所發出的聲音來進行攻擊。被這項攻擊命中的敵人，有時將會陷入麻痺的狀態。

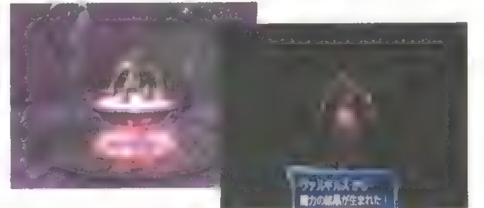
＊INNOCENT DEVILS＊

純真惡魔說明

正如先前所述，「純真惡魔（以下簡稱I.D.）」是一種惡魔精鍊士運用「惡魔精鍊術」，從魔力之塊中所創造出的惡魔，它們將會對創造出自己的精鍊士忠心不二。以下就要針對本作中，與I.D.相關的系統進行介紹。

取得方式

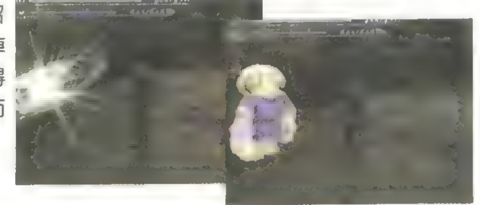
取得I.D.的方式共有兩種，第一種是在殘留著德古拉魔力的場所進行惡魔精鍊來取得；另一種則是將I.D.所生下的魔力結晶拿去商店孵化（請參閱P021），以取得相同類型的I.D.。關於前者的詳細地點，請各位參閱接下來六型I.D.的介紹以及攻略流程；而取得魔力結晶的方式，則是要召喚出一隻至少已進化一階段的I.D.，並帶著它行走20分鐘以上，緊接著，只要再打倒任一名敵人，I.D.便會生出魔力結晶。如果在這20分鐘內I.D.再次進化，時間將會重新計算。除此之外，帶每隻I.D.的時間也會分別計算。





召喚、喚回方式

召喚、喚回I.D.的方式，基本上就是使用輔助選單中的「召喚」選項，請各位玩家參閱P014的詳細說明。由於召喚I.D.後，需要等待一段時間I.D.才會出現，因此如果體力所剩無幾，想召喚妖精型惡魔回復體力時，千萬不要等到最後緊要關頭再召喚，否則赫克特也有可能會在召喚的過程中陣亡。此外，召喚I.D.後，赫克特的能力參數將會得到加成，增加的幅度將隨著惡魔類型、等級而異，請參考P043下方表格。



魂狀態

一旦心值歸零之後，I.D.就會成為白色靈魂狀的魂狀態而無法行動。此狀態下若沒有將I.D.喚回，它便會跟隨在赫克特的身邊，雖然並無法協助玩家應戰，但此時仍跟一般狀態相同，可以透過取得「小心」、「大心」，或進行完美格擋的方式，來回復I.D.的心值，一旦心值回復到I.D.最大心值的1／4以上，便能讓它從魂狀態下復活。



純真惡魔的AI模式

基本上，I.D.將會依照玩家選擇的AI模式，自動地朝著敵人進行攻擊。在本遊戲中的AI模式共可分為以下三類，無論何時均能自由切換。

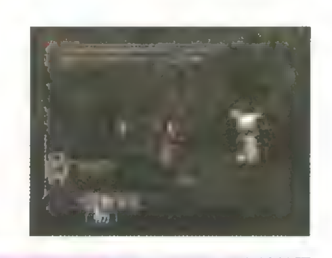
自動模式 オートモード Auto

自動模式是一種完全讓I.D.自己進行判斷，來展開適當行動的模式。在本模式之下，I.D.除了會幫助赫克特應戰之外，也會主動地施展出特技，因此必須要隨時注意它的體力狀態。除此之外，在本模式下只要按下▲鈕，便能讓I.D.鎖定位於赫克特正面且最為接近的敵人，並朝它展開集中攻擊。



指令模式 コマンドモード Command Mode

相較於自動模式，當I.D.處於指令模式時，雖然也會協助赫克特應戰，但卻不會主動地施展特技。若想在本模式下讓I.D.施展特技的話，就要先以方向鈕的左右選擇要施展的特技種類，再按▲鈕讓I.D.使用。使用特技通常需要消耗心值，如果消耗心值超過目前心值的話，便無法使用。



格擋模式 ガードモード Guard Mode

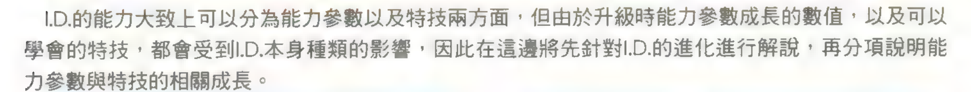
除了妖精型I.D.外，其餘種類皆具備此行動模式。在格擋模式下，I.D.將不會朝敵人進攻，而會維持格擋狀態。當想要分散敵人注意力，又想保留I.D.體力時，是種相當有用的方式。此外，格鬥型I.D.處於格擋模式時，身邊將會出現一個光環，只要進入其中角色就不會受到傷害。不過在連續遭受攻擊後，光環就會逐漸變小，需要稍等才會再次復原。



連鎖攻擊 チェイン攻撃 Chain Attack

當I.D.處於自動或指令模式下時，只要赫克特施展出武器的最後一段基本攻擊，或是施展出任一段結尾攻擊，畫面上便會出現「CHAIN」的文字，此時只要適時地按下●鈕，I.D.便會瞬間移動到赫克特的眼前，並以各式各樣的方式，協助他一起攻擊該名敵人。不過，在所有的I.D.之中，僅有格鬥型與惡魔型兩種類型的I.D.具備此功能，請各位多加注意。





純真惡魔的成長

I.D.的能力大致上可以分為能力參數以及特技兩方面，但由於升級時能力參數成長的數值，以及可以學會的特技，都會受到I.D.本身種類的影響，因此在這邊將先針對I.D.的進化進行解說，再分項說明能力參數與特技的相關成長。

進化

在赫克特取得「純真惡魔進化水晶」技能後，只要將召喚畫面中，I.D.欄位右方的水晶圖示調至左方欄位（請參閱P014說明），當赫克特或I.D.打倒敵人之後，就有可能會對應著赫克特所持有的武器，而出現劍（紅）、斧（藍）、槍（綠）、拳套（黃）、特殊（白）這五種類型的進化水晶。若想讓I.D.進化，就需要將特定種類的進化水晶蒐集到一定數量。I.D.將會隨著玩家蒐集的水晶種類，而朝不同路線進化成相異的種類，詳情請各位玩家參考P044開始的各系I.D.進化系統圖。一般而言，朝一條路線進化可適用的進化水晶類型往往不只一種，只要適用之各類型進化水晶合計起來的總數達到規定數值，就能讓I.D.朝此路線進化。在進化之後，適用之各類型進化水晶數量便會歸零，其餘的則不變；而I.D.的能力參數，也不會因為進化而有所改變。







能力參數的成長

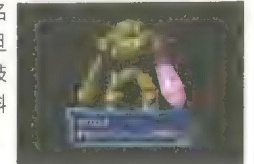
I.D.能力參數的成長，可分為能力參數基礎值與升級時提升的值兩方面來說明。在取得各類型的第一隻I.D.時，都有預設其能力參數的基礎值（請參考P043的表格內容）；不過後續之I.D.的能力參數基礎值，將會在此預設值之上，另外加上它的上一代在生下這顆魔力結晶時，所具備之能力參數值的10%，因此越高等級產下的魔力結晶，將能孵出能力參數基礎值更高的I.D.。



取得一定經驗值之後，便能讓I.D.升級，但在打倒敵人時，I.D.所能取得的經驗值，將會由於它跟赫克特的等級差異而有加成效果，赫克特比I.D.的等級高越多，I.D.所能得到的經驗值就越高。每當升級時，I.D.的能力參數都會依照其種類而成長特定數值，各位可以參考P130開始的純真惡魔資料，以確認各種I.D.在升級時，能力參數所能提升的量。

習得特技

I.D.所能學會之特技，將會受到其種類影響，每種I.D.至少都可學會一種以上的特技。如果在進化前沒有學會該種類下可學到的特技，就再也無法讓此隻I.D.學會。基本上，除了那些一開始就已學會的特技之外，如果想要讓I.D.學會特技，就要打倒一定數量的敵人。每打倒一名敵人，I.D.便能獲得「1＋（敵人等級＋5）／10」的「擊倒經驗值」，一旦擊倒經驗值超越特技所設定的數值，便能學會該特技。不過也有部分特技需要滿足特定的條件才能學會，請大家參考P137開始的純真惡魔特技資料部分。



各型純真惡魔簡介

在遊戲中，赫克特將會隨著故事推進，而逐漸取得各型I.D.，在此就要針對這六類型的I.D.，為各位玩家進行大致的介紹，而相關的數據將會整理在下方表格，請大家仔細參考。

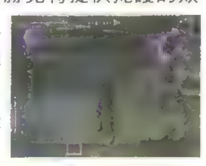
妖精型 妖精タイプ Fairy Type

妖精型I.D.是赫克特在遊戲中最早取得的一型，雖然外型嬌小玲瓏，看來似乎不是很值得依靠，不過它卻是所有I.D.之中，唯一具備回復系能力的一型，不僅擁有可以回復HP的特技，也可以讓赫克特從異常狀態下復原。除此之外，還具備著「開鎖」特技，可以取得許多在攻略上不可或缺的道具。



格鬥型 格闘タイプ Battle Type

格鬥型是一種以戰鬥為主的I.D.，十分擅長於近身戰，又能使用連鎖攻擊，會在戰鬥中為赫克特帶來相當大的幫助。它也是所有I.D.中，唯一一種在格擋模式下可以為赫克特提供掩護的類型，在攻守兩方面都能派上用場。此外，此型I.D.還具備著「怪力」特技，可以啟動關卡中赫克特無法扳動的機關。



飛行型 飛行タイプ Bird Type

飛行型的I.D.可以自由地在空中飛翔，並運用自身高超的機動力朝敵人進行攻擊。只要赫克特把敵人打到半空中，它就會從空中展開追擊。除此之外，它還具備著「滑翔」特技，透過緊抓住它雙腳的方式，就能讓赫克特像乘坐滑翔翼一般進行滑翔飛行，可滑翔到平常時無法用跳躍越過的場所。



魔法師型 魔法使いタイプ Mage Type

魔法師型I.D.可以施展出五花八門的魔法，除了直接攻擊敵人的種類之外，也有在赫克特身邊設置護盾或增設環身武器的魔法。大多數的魔法都具有屬性，若能對應著敵人弱點屬性來使用，必能收到事半功倍之效。除此之外，它還具備著「時間停止」特技，可以讓周遭時間暫停，是攻略中不可或缺的一種魔法。



惡魔型 デビルタイプ Devil Type

惡魔型I.D.兼具格鬥與飛行型的特色，不僅能在天上飛，又具備強大的威力。此型I.D.的最大特點，就在於它擁有「魔法陣」特技，可鑽過建築物或鐵欄杆下面的縫隙前往另一個地點。在攻略過程中，也有部分區域一定要藉由此方式才能前往。此外，部分魔法陣也具有攻擊力，能在不會被反擊的狀態下進攻。



南瓜型 パンプキンタイプ Pumpkin Type

南瓜型I.D.是本遊戲中的隱藏I.D.，需合成特定武器才能取得。話雖如此，但它的能力卻乏善可陳，不僅能力參數低，而且又只能學會「招牌姿勢」特技，在戰場上派不上太大用場。但它也是對赫克特能力影響最大的一種I.D.，若想單憑赫克特之力應戰，或想提升幸運值以試圖打出道具的話，它會是不錯的選擇。



★『純真惡魔相關數據表』

類型	能力參數基礎值					對赫克特能力的影響			取得關卡
	心值	攻擊力	防禦力	魔法攻擊力	敏捷度	力量修正值	體質修正值	幸運修正值	
妖精型	50	1	1	1	100	—	—	1+［14×（I.D.等級−1）/98］	STAGE 1
格鬥型	100	10	5	10	5	10+［40×（I.D.等級−1）/98］	—	—	STAGE 2
飛行型	50	5	5	5	50	—	4+［12×（I.D.等級−1）/98］		STAGE 4
魔法師型	100	2	20	10	5	5+［20×（I.D.等級−1）/98］	2+［6×（I.D.等級−1）/98］	—	STAGE 6
惡魔型	120	20	15	15	20	4+［14×（I.D.等級−1）/98］	2+［4×（I.D.等級−1）/98］	1+［5×（I.D.等級−1）/98］	STAGE 7
南瓜型	20	7	7	7	7	10+［60×（I.D.等級−1）/98］	4+［18×（I.D.等級−1）/98］	5+［50×（I.D.等級−1）/98］	STAGE 10（需具備「南瓜釘頭錘」）

各型純真惡魔進化系統圖

從這邊開始，將為大家介紹遊戲中六類型I.D.的進化系統圖，在系統圖的黃色方塊中，「　」前方的數字，代表著朝此路線進化所需的進化水晶數量，而後方的種類，則是代表著適用的進化水晶類別，只要適用之各類型進化水晶合計起來的總數達到規定數值，就能讓I.D.朝著此路線進化。標示著限用「○○○」，則是需要以特定武器打倒敵人，並藉此取得水晶後才能使I.D.進化。關於各種I.D.的詳細資料，請各位參照各純真惡魔下方所記載的頁面說明。

◆『妖精型純真惡魔進化系統圖』



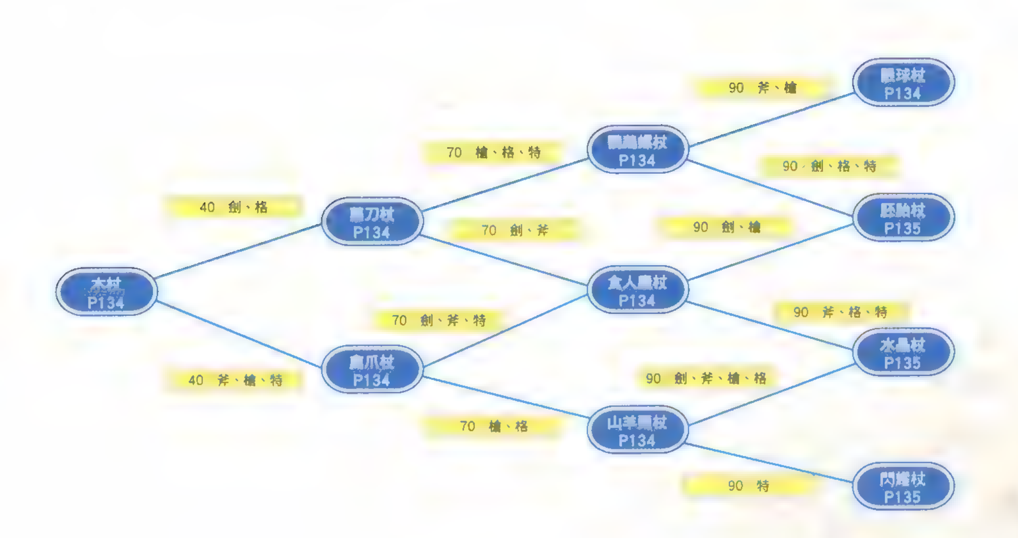
◆『格鬥型純真惡魔進化系統圖』



◆『飛行型純真惡魔進化系統圖』



◆『魔法師型純真惡魔進化系統圖』



◆『惡魔型純真惡魔進化系統圖』



◆『南瓜型純真惡魔進化系統圖』



◆南瓜型純真惡魔大集合



CHAPTER 2

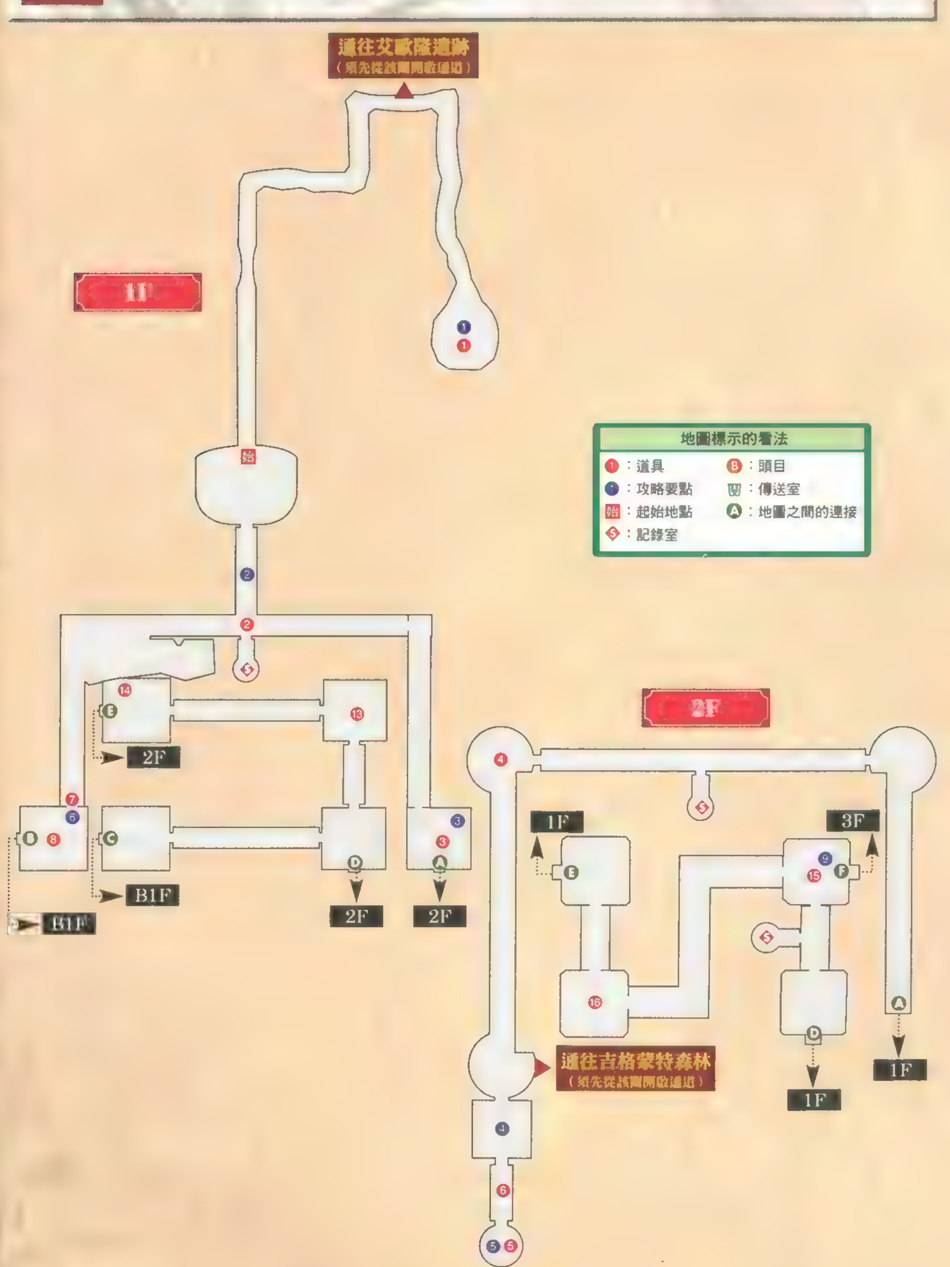
攻略流程

STRATEGY GUIDE STRATEGY GUIDE STRATEGY GUIDE

STRATEGY GUIDE STRATEGY GUIDE STRATEGY GUIDE STRATEGY GUIDE STRATEGY

Stage 1 廢城

廢城
Abandoned Castle





道具一覽	
赫克特	拉魯夫
❶ 回復劑、摩艾（需前代記錄）	❶ 回復劑
❷ 紀念票	❷ －
❸ 快速閃躲	❸ －
❹ 廢城地圖	❹ －
❺ 妖精型純真惡魔	❺ HP上限提升
❻ 龍之紋章	❻ －
❼ 回復劑	❼ －
❽ 魔物圖鑑	❽ －
❾ 回復劑、鉛	❾ 防禦力提升
❿ $100	❿ 攻擊力提升
⓫ 合成武器	⓫ －
⓬ 純真惡魔進化水晶	⓬ －
⓭ 回復劑	⓭ －
⓮ 低週波治療椅	⓮ 低週波治療椅
⓯ 快速閃躲第二段	⓯ －
⓰ －	⓰ 回復劑
⓱ －	⓱ 紋章
⓲ －	⓲ 紋章（從STAGE 8傳送回來後）

※表格中的「赫克特」指的是遊戲本篇的道具配置，「拉魯夫」指的則是以隱藏角色拉魯夫進行遊戲時的道具配置。

主要出現魔物
No.001 骷髏Lv.1
No.002 處刑者Lv.2
No.003 鬼魂Lv.3
No.004 半魚人Lv.4
No.006 骷髏忍者Lv.5
No.007 魔狼Lv.5
No.009 殭屍Lv.5
No.012 巫師Lv.6
No.014 魔鎧騎士Lv.7
No.017 獨眼巨人Lv.8
No.022 白龍Lv.10
■頭目
No.020 瘋狂鎧甲Lv.9
No.112 拉魯夫（第二戰）Lv.40（從STAGE 8傳送回來後）

① 先別急著向前衝！

雖然在遊戲開始後，直接朝著[illegible]的門前進才是正路，不過如果能先往北方的路進行探索，不僅可取得能在危急時派上用場的回復劑，而且路途中也不會出現敵人，是練習各種攻擊動作和結尾攻擊的大好良機。因此推薦大家先朝1處前進。記憶卡中若有前代「惡魔城（キャッスルヴァニア）」的記錄，還能在此處取得[illegible]稀有的道具「摩艾」。

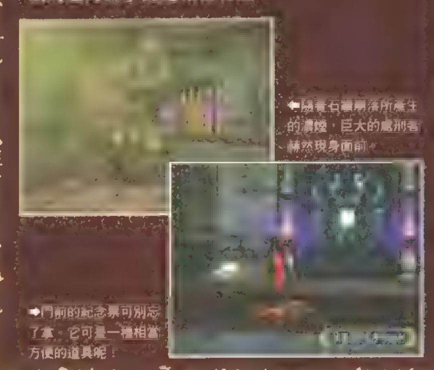


⬅在一般的狀況之下，只會在此處看到一瓶回復劑而已。

➡取得摩艾的方法可是僅此一種喔！想蒐集全道具的玩家千萬要多加注意。

② 眼見是死路一條……

進入房間2之後，雖然看起來好像無路可走，不過一旦靠近前方的牆壁，處刑者就會立刻破牆而出。由於此時通往各處的路都會被封住，因此也只有跟它硬拼一途。處刑者畢竟是首次出現的敵人，自然不會太難以應付。雖然巨大的身軀相當有魄力，但相對地動作也比較遲緩，只要善用格擋至少就能立於不敗之地。單手劍的結尾攻擊「劍刃迴力鏢」更是相當有效。



⬅隨著石牆崩落所產生的濃煙，巨大的處刑者赫然現身面前。

➡門前的紀念票可別忘了拿，它可是一種相當方便的道具呢！

③ 朝東邊前進一路過關斬將

打倒了處刑者後，封在各通道口的障礙物就會消失，這麼一來，玩家便能自由地進行探索。不過位於西邊通道盡頭處的門，目前還無法開啟，除非想要先取得門前的回復劑，否則朝東邊前進會比較節省時間。在3處的房間中，可以取得「快速閃避」技能。負責鎮守的是一群骷髏，玩家們想必能如摧枯拉朽般地除掉它們，將骷髏掃蕩一空後，便能朝2F前進了！

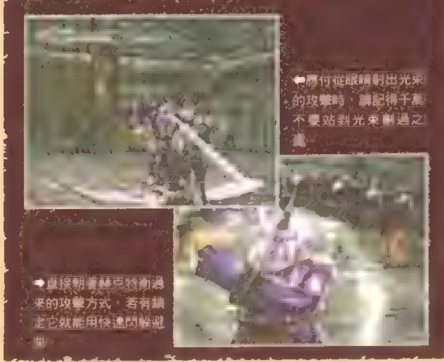


⬅位於一群骷髏中央的，便是「快速閃避」技能，先去取得它也是不錯的辦法。

➡在2F只要沿著道路前進，就能順利地取得廢城地圖。

④ 對於獨眼巨人要多加留心

在進入2F通道盡頭處的房間4之後，將會出現一隻獨眼巨人與眾多骷髏。當遭遇這種強弱不同之敵人搭配在一起的狀況時，先解決掉那些礙事的弱小敵人，會是比較恰當的方式。如此一來，便能專心地對付強敵了。在面對獨眼巨人時，請務必要善用鎖定的功能，以確實掌握敵人的動向。獨眼巨人射出光束時，會露出相當大的破綻，可趁機繞去側面進攻。

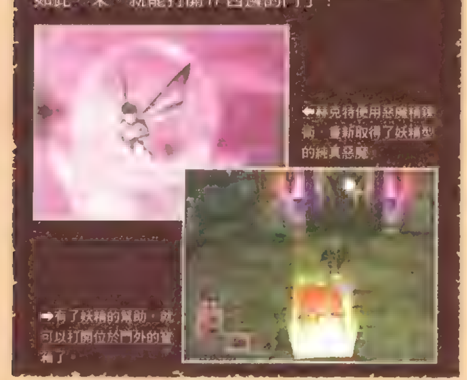


⬅應付從眼睛射出光束的攻擊時，請記得千萬不要站到光束劃過之處。

➡直接朝著赫克特衝過來的攻擊方式，若有鎖定它就能用快速閃躲避開。

⑤ 取得第一隻純真惡魔

解決掉血多又難纏的獨眼巨人，並離開房間[illegible]之後，將會發現通道上有著一個寶箱，但它卻被神秘的力量所封印，無法以赫克特之力開啟。不過不用著急，在前方的房間中，立刻就能取得妖精型的純真惡魔（以下簡稱I.D.），只要藉助它的力量，便能順利地開啟寶箱。此外，它還有著可以恢復體力的特技喔。寶箱中裝著「龍之紋章」，如此一來，就能打開1F西邊的門了！

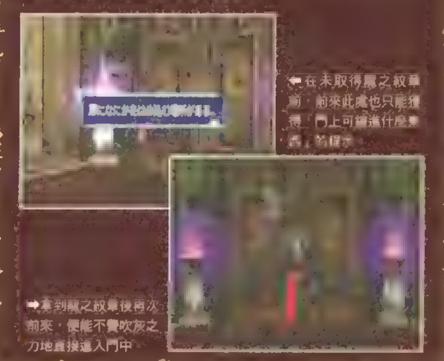


←赫克特使用惡魔精鍊術，重新取得了妖精型的純真惡魔。

→有了妖精的幫助，就可以打開位於門外的寶箱了。

⑥ 使用龍之紋章開啟門扉

取得龍之紋章後，就立刻朝著1F西邊前進吧！如果先前有把紀念票登記在1F的記錄室，也可以直接傳送過去，由於紀念票並不難取得，請放心使用。在房間6裡面，有著一群骷髏和一隻處刑者，在此還是請大家以「先解決礙事的弱小敵人」此一準則來處理，相信一定不會遭遇太多阻礙。取得房間內的「魔物屬性」技能並將敵人料理完後，就朝地下前進吧。



←在未取得龍之紋章前，前來此處也只能獲得「門上可鑲進什麼東西」的提示。

→拿到龍之紋章後再次前來，便能不費吹灰之力地直接進入門中。

⑦ 藏在酒桶堆後面的是？

進到B1F，並通過記錄室之後，會出現一條岔路，雖然直走比較快，但是在另一條路線上將能取得道具，所以還是稍稍繞一下吧。一進到房間7裡面，就會發現滿滿的都是酒桶，這時若能打破酒桶的話，即可進到後方隱藏的空間。此處放著回復劑、鉛這兩項道具，其中尤其是鉛，更是種在此時點下十分珍貴的材料，在接下來的合成中會立刻派上用場。

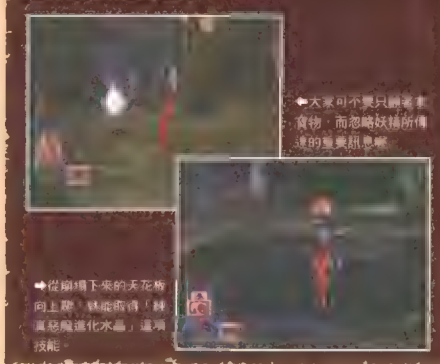


←這堆把岩洞塞得滿滿的酒桶，讓人不禁覺得事有蹊蹺。

→在酒桶後方的空間中，果然就藏著兩個道具，千萬別忘了拿喔。

⑧ 妖精貼心的叮嚀

一旦進到房間8，立刻就會看到閃亮的「合成武器」技能，有了它之後，玩家就可以開始合成各式各樣的裝備。除此之外，畫面上還出現了一個「？」記號，這乃是在妖精型I.D.發現房間中有什麼不對勁時，所會顯示出的記號。如果明明地圖上有路，但卻無法通行的話，不妨召喚出妖精來尋求提示。在這邊只要朝著？處的石柱攻擊，便能開出前進的道路。

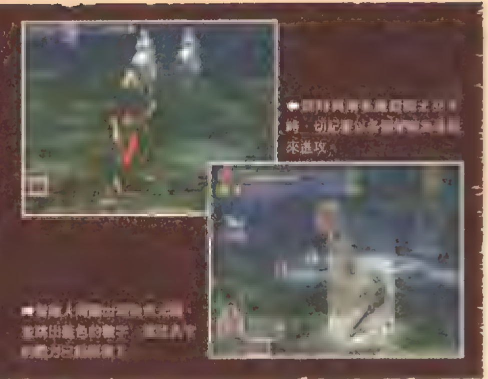


←大家可不要只顧著看寶物，而忽略妖精所傳達的重要訊息喔。

→從崩塌下來的天花板向上爬，就能取得「純真惡魔進化水晶」這項技能。

⑨ 取得快速閃躲第二段

若由樓梯E前往2F，一爬上樓便會立刻看到兩隻魔鎧騎士，這種敵人的攻擊力與防禦力都很高，不宜正面應戰，最好等它們施展出連段攻擊後再趁機進攻。在樓層●中將會出現魔鎧騎士與巫師的敵人組合，由於巫師的魔法可以回復敵人們，因此務必要先處理掉巫師，避免拖長戰鬥時間。不妨先取得此處的「快速閃躲第二段」技能，再跟它們交手。順帶一提，在1F樓梯E的旁邊，有著低週波治療椅，坐上去將會出現相當炫的效果，請大家千萬別錯過喔！



把各種道具全都取得超過一個以上，可說是種玩透遊戲的最佳證明。因此，在此就要跟玩家分享在本遊戲中蒐集全道具時的要訣。首先，需要特別留意的是「摩艾」與「梅比烏斯胸針」這兩項道具，正如先前所述，前者需要具備前代記錄檔才能取得；而後者則是在瘋狂模式下（請參閱P120）才能得到。因此若想完全蒐集到所有道具，勢必要在瘋狂模式下進行。

基本上，除了各式裝備外的所有道具，都能以打倒敵人或是從敵人身上竊取的方式得到，只要參考本書P142開始的資料集之裝備、道具部分便能一目了然。但由於每種裝備所需的材料都各有不同，想要掌握需要的材料總數會有些繁複，因此在這邊將特地以下方的表格，為各位玩家整理出合成所有裝備所需的材料總數。此外，在商店中也能買到短劍等基礎裝備，如果有閒錢的話，不妨直接以買進的方式取得，節省蒐集材料的時間。在「所需總數」欄位中（）裡面的數字，就是代表若完全以購買方式取得基礎裝備的話，最少所需要用到的材料量；而「置於關卡中的數量」，則是代表直接可以取得的數量。把所需總數扣掉此數值後，就是玩家需要從敵人身上偷到或撿到的數量。如果想要把各種材料都保留一個的話，請記得要把所需材料的總數另外加上1喔！

在本關之中，可以取得的材料為青銅、野生的記憶，以及鋁，而富士靈木則是巫師有可能會掉落的稀有道具，恐怕不是那麼容易取得。不過由於這些材料在之後也都還能取得，因此並不需要刻意在本關中殺敵累積材料，只要打倒在路上出現的敵人就已綽綽有餘了。

『合成所有裝備所需的材料總數』

材料名稱	所需總數	置於關卡中的數量
青銅	267（10）	0
野生的記憶	120（44）	0
鋁	33（13）	1
富士靈木	37	3
黑曜石	17（12）	0
太陽之淚	21	1
遠古祭具	32	2
古代的記憶	61	0
聖者血脈	8	1
騎士血脈	23	0
鐵礦石	69	0
海藍寶石	9	2
葛爾塔礦	3	0
翡翠	8	0
燃素	9	1
碳鋼	15	2

材料名稱	所需總數	置於關卡中的數量
藍鐵礦	22	0
魔鐵礦	2	0
以太	27	4
龍鱗	7	2
白鐵礦	19	0
魔人血脈	2	1
山銅	6	1
大馬士革鋼	11	2
不死的碎片	1	0
赤鐵礦	22	0
黑暗結晶	7	2
奇蹟蛋	8	1
雷光石	2	1
精密陶瓷鋼	17	0
麥得斯的黃金	3	0
風之騷動	6	1

材料名稱	所需總數	置於關卡中的數量
金剛合金	11	1
天使光環	4	1
黑暗物質	3	1
別西卜封印	3	0
那由他的記憶	6	1
紫微光輝	1	0
死神脈動	1	0
吸血鬼之血	1	1

～需要用到的基礎裝備～

裝備名稱	所需總數	置於關卡中的數量
短劍	66	1（初期裝備）
索托戰斧	48	0
西藏長身槍	5	0
美式手指虎	15	0
軟皮甲	14	0
皮製頭盔	14	0

頭目戰鬥 瘋狂鎧甲

クレイジーアーマー

一旦進入畫著骷髏圖案的頭目房間後，就要正式面對本遊戲中的首名頭目角色「瘋狂鎧甲」。雖然它的外型十分巨大又有魄力，不過畢竟是STAGE 1的頭目，自然不會太難以對付，基本上，它都是以雙手的武器來進行攻擊，而且攻擊的動作相當大，只要耐心地格擋，等待它攻擊結束後再進行反擊，就能避免自己受到傷害。單手劍的第3段結尾攻擊（□□○）「劍刃迴力鏢」對於這種巨大而遲緩的敵人相當有效，如果已經合出「鋼頭盔」或「靈巧手指虎」的話，能連續攻擊的第5段結尾攻擊（□□□□○）「鐵處女」或「音速拳」也十分好用。

順利地打倒它之後，可別高興得太早，瘋狂鎧甲還會重新組合起來，成為會噴火來攻擊的第二階段，話雖如此，但這個階段也只是虛有其表，雖然攻擊華麗，但全部都可以格擋住，再加上在雙頭噴火的攻擊結束後，瘋狂鎧甲將會休息一段時間，正好可以利用這個機會進攻。要是體力不足的話，就用妖精型I.D.的「回復術Lv1」來恢復吧！

『頭目招式表』

『頭目招式表』
①右手砍擊
③左手砍擊
⑤伸長脖子鑽地
①雙頭噴火



←瘋狂鎧甲揮刀砍向地面之後，正是給它攻擊的最佳良機。





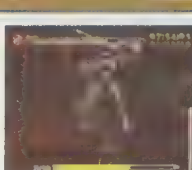
➡明明就已經打倒它了，但是像第一擊的對手，卻又重新組合了起來。

←吐出火球的攻擊，只要透過快速閃躲第二段，就能輕鬆閃過。

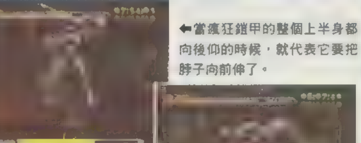
➡雙頭噴火的攻擊雖然會破除格擋，不過只要繼續按住格擋，通常就不會受到進一步的傷害。

神偷的心得

由於在首次遭遇到瘋狂鎧甲時尚未取得「偷竊」技能，因此並無法從它身上竊取道具，得要等到進入頭目狂襲模式（請參閱P120）後才能偷。在瘋狂鎧甲變身前，只要把它的HP削弱到一半以下，它便會施展出伸長脖子鑽地的攻擊方式，此時只要迅速地滾到它的身後，並跳起偷竊，就能順利地偷到葛爾塔礦。請各位記得要從右邊繞，否則會被它右手的刀給擋住。



←當瘋狂鎧甲的整個上半身都向後仰的時候，就代表它要把脖子向前伸了。





➡緊接著，可以從它身上竊取道具的紫框便會出現，趕緊滾過去偷吧！

Stage 2 巴爾吉德山脈

バルジッド山脈

Baljhet Mountains

通往嘉利博帝大教堂

商店

通往莫塔維亞水道橋（需「怪力」特技）

道具一覽	
赫克特	拉魯夫
❶ 格鬥型純真惡魔	❶ MP上限提升
❷ 血清	❷ —
❸ 完美格擋	❸ 攻擊力提升
❹ 回復劑	❹ —
❺ 魔法票	❺ —
❻ 巴爾吉德山脈地圖、搖椅	❻ 搖椅
❼ 偷竊	❼ —
❽ 純真惡魔系統圖	❽ —
❾ 灼熱戒指	❾ —
❿ 超效回復劑（需「滑翔」特技）	❿ 大肉塊
⓫ HP上限提升（需「滑翔」特技）	⓫ 炎之鞭
⓬ HP上限提升（需「淨化」特技）	⓬ 防禦力提升
⓭ 強力回復劑（水退後）	⓭ —
⓮ 超效回復劑（水退後）	⓮ 回復劑（水退後）
⓯ 黑暗結晶（水退後）	⓯ 回復劑（水退後）
⓰ 龍鱗、小鋼珠（水退後）	⓰ 防禦力提升、小鋼珠（水退後）
⓱ —	⓱ 紋章

※表格中的「赫克特」指的是遊戲本篇的道具配置，「拉魯夫」指的則是以隱藏角色拉魯夫進行遊戲時的道具配置。

地圖標示的看法

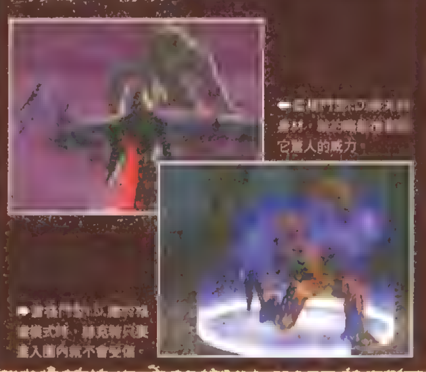
❶：道具　Ⓑ：頭目
❶：攻略要點　Ⓦ：傳送室
始：起始地點　Ⓐ：地圖之間的連接
Ⓢ：記錄室

通往廢城

主要出現魔物
No.001 骷髏Lv.1
No.005 精神體Lv.4
No.006 骷髏忍者Lv.5
No.008 紅骷髏Lv.5
No.009 殭屍Lv.5
No.010 石化雞蛇怪Lv.6
No.011 蜥蜴人Lv.6
No.012 巫師Lv.6
No.013 半獸人Lv.7
No.014 魔鎧騎士Lv.7
No.015 伊夫利特Lv.7
No.017 獨眼巨人Lv.8
No.075 小偷Lv.32
No.079 精神體Lv.32
■頭目
No.031 飛龍Lv.14

① 戰鬥好幫手－格鬥型I.D.

搭乘吊籠進入巴爾吉德山脈後，只要朝右側前進，立刻就會在右邊發現一扇綠色的門扉。在遊戲中，綠門就代表著裡面有著可以取得的I.D.，大家一旦發現可別忘了進去看看。在此將能取得格鬥型I.D.，由於此型I.D.跟先前的妖精型差異頗大，不僅是以攻擊敵人為主，而且在操縱上也多有不同，在拿到後最好趕緊召喚出來熟悉它的用法（可參閱P041說明）。



←[illegible]它驚人的威力。

➡[illegible]

② 取得完美格擋的技能

取得格鬥型I.D.後繼續前進，會遇到不少岔路，不過這些路都是殊途同歸，如果原本就打算逛完整個區域的玩家，無論挑哪條路來走都無所謂，若急著前往商店就走上面那條吧！在房間2可以取得「完美格擋」技能，雖然在門前有獨眼巨人在駐守，不過此時已經有了格鬥型I.D.，而且赫克特也變得更強，無論是以連續攻擊，或運用格擋模式都能輕鬆打倒它。

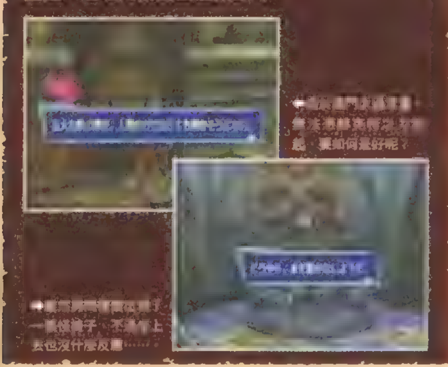


←被放在祭壇之上的，就是「完美格擋」這項相當有用的技能。

➡在前往取得「完美格擋」的房間前，也別忘了[illegible]

③ 雖然現在都派不上用場，不過……

正如前段所述，無論走哪條路，最後到達的都是3這個地點。進到此處後，便會發生遇到茱莉亞的劇情。雖然說這邊將會在今後遊戲中扮演著樞紐的地位，不過此時還派不上用場。黃色門扉的內部乃是傳送室，但因為現在只有到過一間，所以暫時還無法發揮效果。位於下方的沉重鐵門，則會通往莫塔維亞水道橋，不過目前尚無法通過，回收門前的回復劑即可。



←[illegible]要如何是好呢？

➡[illegible]去也沒什麼反應……？

④ 今後將會時常光顧的茱莉亞商店

在地點4附近，門前放著魔法票的是茱莉亞經營的商店，而商店對面則是記錄室。由於使用魔法票後便會直接傳送回商店，因此在遊戲中將會經常利用到這個區域。關於商店的功能方面，請各位參考P020開始的解說。從5處向北邊前進並擊倒[illegible]後，就能取得「偷竊」技能。由於藉由偷竊取得的材料，對遊戲難度影響甚鉅，大家不妨利用附近容易竊取的敵人練習。

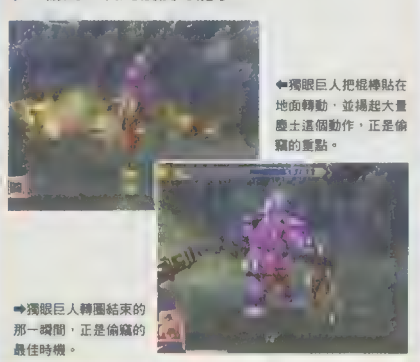


←在商店之中有著座椅，別忘了去坐坐喔。

➡[illegible]物品喔！

神偷的心得　獨眼巨人

山脈周邊的敵人，偷竊時機多半都是在攻擊時，因此相當好偷。但相對地，可偷到的也都是金錢、消耗道具等無足輕重之物，沒有一直偷的必要。其中只有獨眼巨人比較麻煩，得要在它旋轉身體，用棍棒貼地揚起塵土時才能竊取，由於此動作是隨機做出，請各位耐心等待。能從它身上偷到的是「黑曜石」，因為其他取得方式更有效率，偷到一次之後便可罷手。

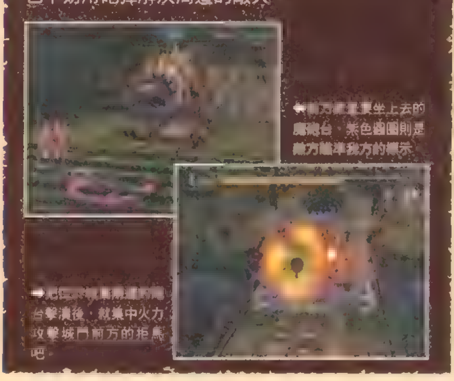


⬅獨眼巨人把棍棒貼在地面轉動，並揚起大量塵土這個動作，正是偷竊的重點。

➡獨眼巨人轉圈結束的那一瞬間，正是偷竊的最佳時機。

⑤ 首次面對城塞攻防戰

一旦接近地點5，就會遭到敵方砲火的襲擊，由於地面的鎖定游標，是敵人火砲瞄準的地點，在游標變紫鎖定射擊目標後，就要趕緊離開它的範圍。只要把魔砲台上的骷髏打倒便能坐上去，並能用它攻擊敵方城塞，按下●鈕便能發射砲彈，◎鈕則是離開。此處砲轟的重點是左上與右上的砲台，以及中間的拒馬，破壞這些設施後，也不妨用砲彈解決周遭的敵人。

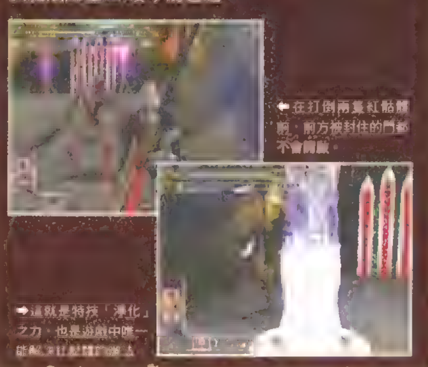


⬅[illegible]坐上去的魔砲台，紫色圈圈則是敵方瞄準我方的標示。

➡[illegible]台擊潰後，就集中火力攻擊城門前方的拒馬吧。

⑥ 無論打倒幾次都會再次組合的紅骷髏

在地點6附近，將會出現紅骷髏這種敵人，相信曾玩過「惡魔城」相關作品的玩家，一定會對這種無論打倒幾次都會再次復活的敵人有著印象。由於在打倒它們後，前方的門扉才會開啟，不過如果想要解決它們的話，就會需要「淨化」這項特技，但因為這種特技只有I.D.「[illegible]」才能學到，最快也要等到打倒STAGE 6頭目，拿到魔法師型I.D.後才能通過。

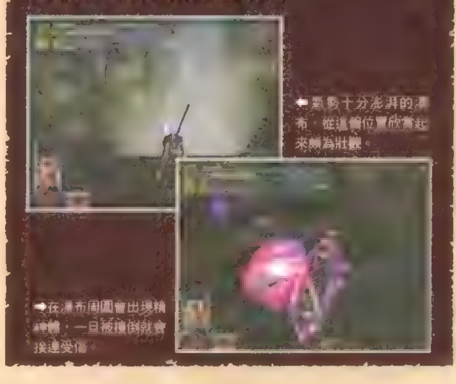


⬅在打倒兩隻紅骷髏前，前方被封住的門都不會開啟。

➡這就是特技「淨化」之力，也是遊戲中唯一能解決紅骷髏的[illegible]。

⑦ 看來相當可疑的瀑布

在地點7除了能拿到「[illegible]」技能外，還能看到一座壯觀的瀑布。由於在RPG之中，瀑布後往往會藏著什麼寶物，因此常會讓人有著「瀑布=隱藏寶物」的想法，也讓這座瀑布看來格外可疑。雖然玩家可以跳到水中並接近到瀑布旁邊，但因為水勢太過強大之故，並無法進到瀑布後方，不過隔著瀑布觀察，可以隱約看到一個入口，要何時才能進入呢？

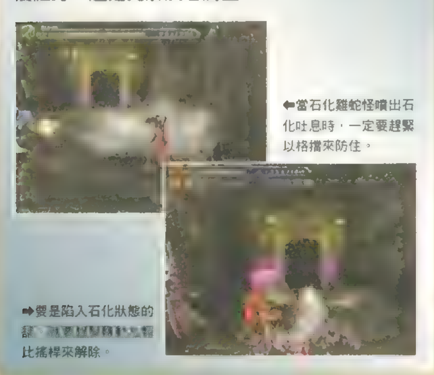


⬅氣勢十分澎湃的瀑布，從這個位置欣賞起來頗為壯觀。

➡在瀑布周圍會出現精神體，一旦被撞倒就會接連受傷。

需注意敵人 ▶▶ 石化雞蛇怪

在本關中將首次遭遇到石化雞蛇怪，由於它的體型巨大，而且山路又窄，因此不大容易閃躲它的攻擊，記得要隨時做好格擋的準備。在它的攻擊中，最需要注意的就是石化吐息，一旦陷入石化狀態後，不僅會無法動彈而且將會遭受兩倍傷害，不可不慎。此外，由於本關中石化雞蛇怪的周圍往往也會出現巫師，為了避免巫師幫敵人回復體力，還是先解決它為宜。

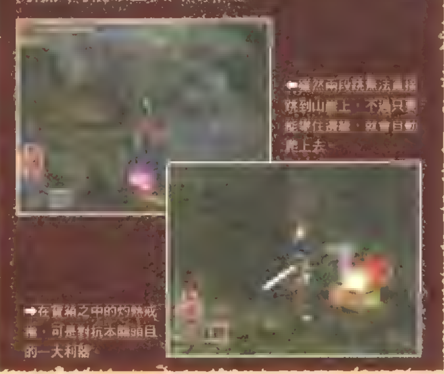


⬅當石化雞蛇怪噴出石化吐息時，一定要趕緊以格擋來防住。

➡要是陷入石化狀態的話，[illegible]比搖桿來解除。

⑧ 別忘了取得灼熱戒指

[illegible]在山崖上的寶箱中，而且山崖的位置又比較高，[illegible]一定要把所有敵人打倒才能繼續向上爬，而其中一名非打倒不可的巫師便位在此山崖上，算是給[illegible]的敵人時能派上很大的用場。



⬅雖然兩段跳無法直接跳到山崖上，不過只要能攀住邊緣，就會自動爬上去。

➡在寶箱之中的灼熱戒指，可是對抗本關頭目的一大利器。

⑨ 唯有幸運玩家才能遇到的黃金骷髏

[illegible]現黃金骷髏。此處原本會出現三隻骷髏，但若出現黃金骷髏的話卻只會有一隻，各位可以依照此[illegible]讓它出現。雖然黃金骷髏的HP有12000之高，不過其餘能力並不高，只要小心防禦並耐心攻擊便能打倒。打倒它後能取得奇蹟蛋，但是目前還用不到，需要時再來此處不遲。

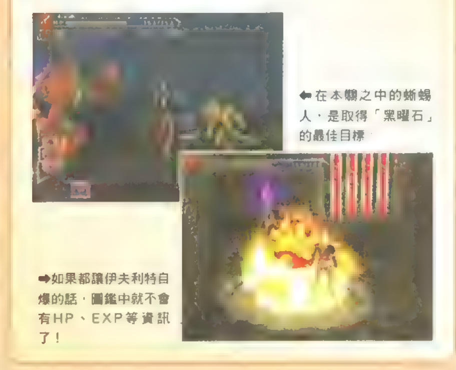


⬅原本在記錄室的外面，會出現三隻[illegible]的骷髏。

➡不過在此[illegible]

[illegible]

從本關開始便能取得黑曜石，由於蒐集全道具時最多只需要18個，因此就算不刻意取得，也能得到相去不遠的數量。雖然能從獨眼巨人身上偷到，但打倒蜥蜴人會更方便，若數量不足的話，就在頭目房間前反覆打倒蜥蜴人吧！此外，也能從關卡後半出現的Lv7伊夫利特偷到太陽之淚，但此等級的敵人僅會出現於此，為了圖鑑完整度著想，至少要打倒一隻才行。



⬅在本關之中的蜥蜴人，是取得「黑曜石」的最佳目標。

➡如果都讓伊夫利特自爆的話，圖鑑中就不會有HP、EXP等資訊了！

頭目戰鬥 飛龍

ワイバーン

進入位於山頂的頭目房間後，便會有一隻巨大的飛龍從天而降，牠正是STAGE 2的頭目。雖然飛龍的身體龐大，不過只有攻擊牠的頭部才能造成傷害，在一般狀況下，得要用跳砍的方式才能打中牠。飛龍所施展出的招式，大多有著很明顯的準備動作，而且幾乎都能以格擋防住，因此並不難對付。其中立定噴火的攻擊雖然會破格擋，不過因為飛龍會左右擺頭吐火，所以只要不是離牠太近，即使在格擋被破後也不會立即遭到傷害。

在飛龍的所有攻擊中，用頭部撞地可以說是最蠢的一招，當牠做出這個攻擊後，就會有很長一段時間可以攻擊牠，要是趁著這個機會跳到牠身上的話，牠還會載著赫克特在空中飛行一段時間，飛行過程中不僅能以攻擊造成牠的傷害，而且還完全不會受到反擊，是最佳的攻擊機會，不過要小心別從牠身上掉落。此外，尾巴橫掃與頭部衝撞後的破綻也相當大，可以同樣用跳砍來造成牠的傷害。

『頭目招式表』
① 頭部撞地
[illegible]
② 立定噴火
[illegible]
③ 頭部衝撞
[illegible]
※註：[illegible]

←當飛龍用尾巴橫掃時，頭部會再回到差不多的地方，因此不用[illegible]

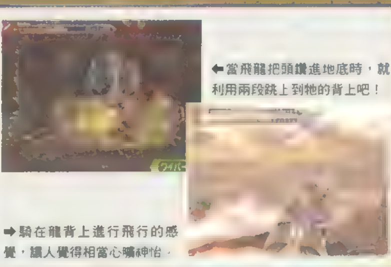
←當飛龍站在地面噴出火焰時，只要確實格擋就不會受到太大傷害。

→飛龍[illegible]全身[illegible]地面造成的衝擊波，以兩段跳[illegible]

→從空中以火焰攻擊[illegible]游刃有餘地閃過。

神偷的心得

從飛龍身上竊取物品的方式相當的簡單，不過在知道方法前，卻可能會發生怎麼試都不會出現紫圈的狀況。在戰鬥過程中，飛龍有時會把頭整個鑽進地底，此時不僅是個攻擊良機，而且只要透過兩段跳，便能跳到牠的背上。當赫克特爬到牠的背上後，飛龍就會開始飛到空中，在遨翔一段時間後，牠的背上就會出現可以竊取的紫圈，如此一來就能輕鬆地偷到啦！



←當飛龍把頭鑽進地底時，就利用兩段跳上到牠的背上吧！

→騎在龍背上進行飛行的感覺，讓人覺得相當心曠神怡。

Stage 3 嘉利博蒂大教堂

ガリバルディ大聖堂
Garibaldi Temple

1F

B1F

2F

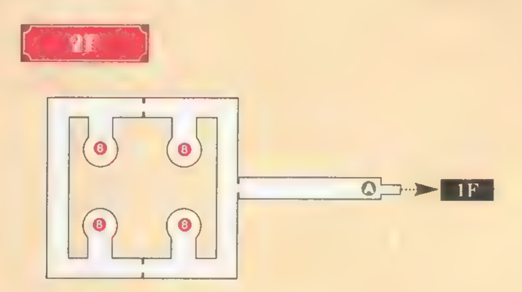
B1F

道具一覽	
赫克特	拉魯夫
❶ 魔法票	❶ —
❷ HP上限提升（牆壁中）	❷ 攻擊力提升（牆壁中）
❸ 標示地圖	❸ 回復劑
❹ 大教堂地圖	❹ 回復劑
❺ 回復劑	❺ 回復劑
❻ 紀念票	❻ 回復劑
❼ 抗詛咒劑	❼ —
❽ 抗詛咒劑×2、血清（隨機配置於三處）	❽ 風之鞭
❾ 遠古祭具	❾ 回復劑
❿「怪力」特技	❿ HP上限提升
⓫ 魔法票	⓫ —
⓬ 太陽之淚（需「怪力」特技）	⓬ 回復劑
⓭ 心眼胸針（需「怪力」特技）	⓭ 防禦力提升
⓮ 咖啡杯（需「魔法陣」特技）	⓮ 回復劑、咖啡杯
⓯ 以太（需「魔法陣」特技）	⓯ —
⓰ —	⓰ 紋章
⓱ —	⓱ 紋章
⓲ 吸血鬼之血（永劫之塔2F）	⓲ 攻擊力提升（永劫之塔2F）

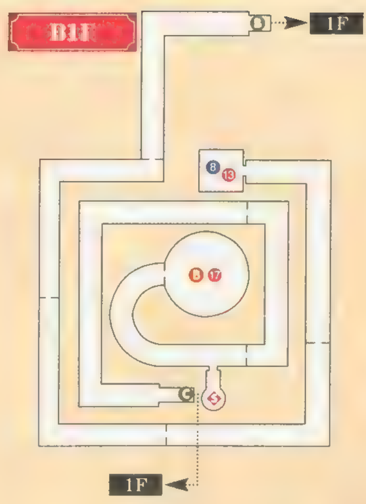
※表格中的「赫克特」指的是遊戲本篇的道具配置，「拉魯夫」指的則是以隱藏角色拉魯夫進行遊戲時的道具配置。

地圖標示的看法

- ❶：道具
- B：頭目
- ❶：攻略要點
- W：傳送室
- 始：起始地點
- A：地圖之間的連接
- S：記錄室



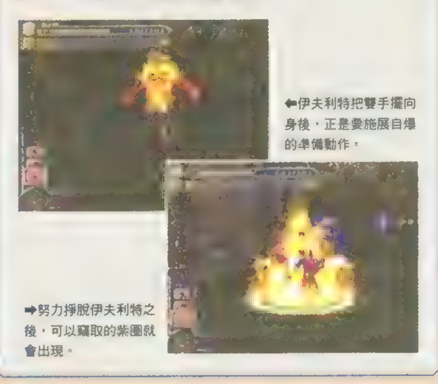




主要出現魔物
No.013 半獸人Lv.7
No.016 跳蚤男Lv.7
No.017 獨眼巨人Lv.8
No.018 巫師Lv.8
No.019 骷髏Lv.9
No.021 魔狼Lv.10
No.023 伊夫利特Lv.11
No.024 鬼魂Lv.11
No.025 死亡劍客Lv.12
No.026 死亡男爵Lv.12
No.027 低等惡魔Lv.13
No.028 骷髏士兵Lv.13
No.029 忍者宗師Lv.14
No.030 鵜嘴怪Lv.14
No.033 魔鎧騎士Lv.15
No.034 幻影劍Lv.15
No.035 幽靈劍Lv.15
No.036 小偷Lv.15
No.039 靈質Lv.16
No.115 邪惡核心Lv.42
No.155 紅骷髏Lv.75
■頭目
拉魯夫（第一戰）
No.148 屍骸軍團Lv.52（以「魔法陣」特技前往B1F後）
No.149 核心巨人Lv.53（以「魔法陣」特技前往B1F後）

神偷的心得　伊夫利特

進入大教堂區域後，只要走過一小段山路，便能看到一座高聳入天的巨塔，此處正是最適合偷竊伊夫利特的「太陽之淚」的地點。當伊夫利特的HP所剩無幾時，它便會試圖抱住赫克特來自爆，此時只要先被它抱住再趕緊掙脫，它的身上就會出現紫圈。此處出現的伊夫利特是11級，HP為376，請各位仔細計算，把它的HP削減到差不多後，再等待它施展自爆攻擊。

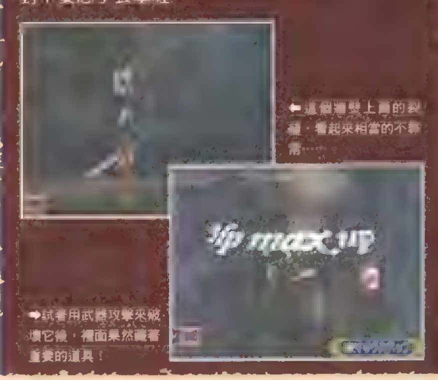


←伊夫利特把雙手擺向身後，正是要施展自爆的準備動作。

→努力掙脫伊夫利特之後，可以竊取的紫圈就會出現。

① 藏在牆壁之中的HP上限提升

離開有鐘塔的區域後繼續向前，緊接著就會在大教堂的門口遭遇到聖日爾曼，並發生對話事件。在事件結束後，只要朝著南邊，也就是面朝入口處的左手邊前進，就能在盡頭處看到一面有著裂痕的牆壁。其實，只要用武器攻擊這面牆，就能將它打塌，並露出裡面藏著的HP上限提升。這種道具將能讓赫克特的HP上限增加30，大家絕對不要忘了去拿喔。

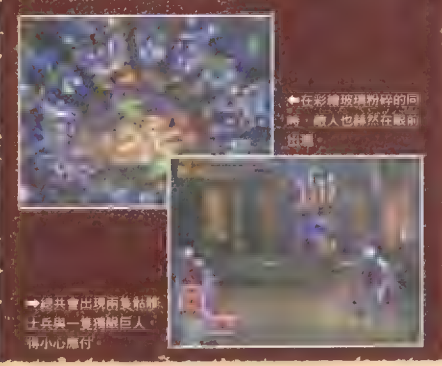


←這個牆壁上面的裂縫，看起來相當的不尋常……

→試著用武器攻擊來破壞它後，裡面果然藏著重要的道具！

② 從天而降的敵人！

正式進入大教堂內部之後，映入眼簾的就是一片漂亮的彩繪玻璃，不過敵人卻在剎那之間，打破了彩繪玻璃從天而降，雖說狀況來得十分突然，讓人有些驚訝，不過出現的敵人只是兩隻骷髏士兵與一隻獨眼巨人而已，在赫克特的實力已提升不少的現在，並不算是太難應付的對手。只要先解決HP較低的骷髏士兵，再對付獨眼巨人的話，兩三下就能清潔溜溜。

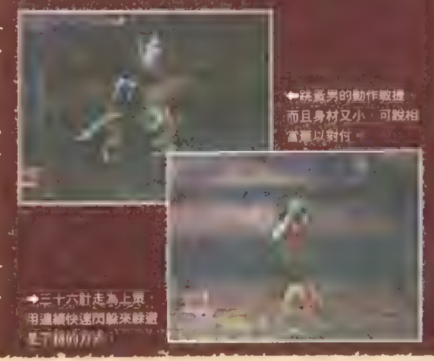


←在彩繪玻璃粉碎的同時，敵人也赫然在眼前出現。

→總共會出現兩隻骷髏士兵與一隻獨眼巨人，得小心應付。

③ 十分煩人的跳蚤男

在大教堂地點 3 以及與它對稱的走廊中，都會出現跳蚤男這種敵人，雖然它的HP並不高，撐不過赫克特一下攻擊，但因為動作十分敏捷，而且又會跳來跳去，所以常會讓玩家的攻擊揮空。再加上數量又多，往往使人接連受到攻擊而疲於奔命。由於打倒它們也只能得到1的EXP，因此不要理會直接溜也是不錯的做法，善用連續翻滾的方式移動，擺脫它們的糾纏吧！

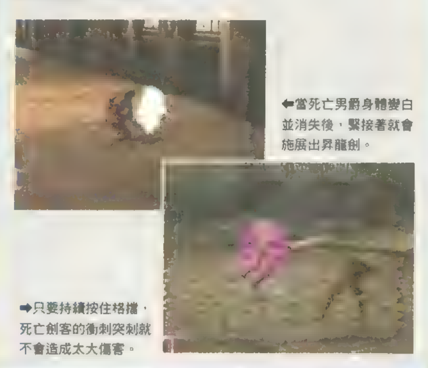


←跳蚤男的動作敏捷，而且身材又小，可說相當難以對付。

→三十六計走為上策，用連續快速閃躲來躲避是不錯的方法。

神偷的心得　死亡男爵、死亡劍客

進入大教堂的2F之後，就會陸續遭遇死亡男爵與死亡劍客這兩種敵人，它們不僅外型、攻擊方式都很類似，而且可以從它們身上偷到的物品也一模一樣，都是「聖者血脈」這種材料。雖然說兩者的偷竊時機不盡相同，不過基本上的做法，都是持續按住格擋，等待它們施展出相對應的招式，一旦成功擋下昇龍劍或衝刺突刺之後，緊接著就能放心地偷了！

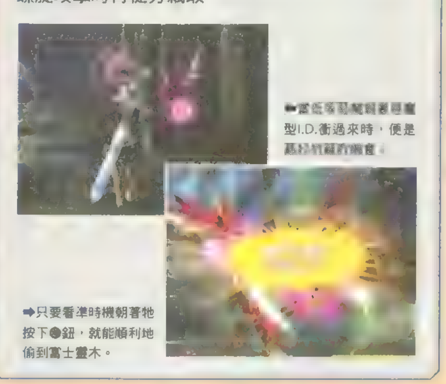


←當死亡男爵身體變白並消失後，緊接著就會施展出昇龍劍。

➡只要持續按住格擋，死亡劍客的衝刺突刺就不會造成太大傷害。

神偷的心得　低等惡魔

從房間❹處繼續向前走，並經過記錄室之後，前方接連的幾個走廊中，都會出現可以偷到「富士靈木」的低等惡魔。竊取時機則是它施展出螺旋攻擊時。由於現時點之下，閃躲螺旋攻擊再偷頗為困難，利用格鬥型I.D.格擋螺旋攻擊後又會使紫圈消失，都不是很容易，最好還是等待取得惡魔型I.D.後，讓它維持格擋，趁低等惡魔朝它施展螺旋攻擊時再從旁竊取。



←當低等惡魔朝著惡魔型I.D.衝過來時，便是最好偷竊的機會。

➡只要看準時機朝著牠按下◉鈕，就能順利地偷到富士靈木。

❹ 關卡中期攻略要點

由於大教堂2F放置道具處的圍欄外側為懸空，因此可以直接跳到一樓，不過在跳下去之後，將會遭到許多魔狼的攻擊，請各位玩家要小心。在最靠西南邊的房間中，有著一堵下方似乎可以鑽進去的鐵絲網牆，但得要取得惡魔型I.D.才行穿過，現在還無法通過。房間❹的寶箱中擺著「遠古祭具」，但在取得時要對付魔狼、忍者宗師、死亡男爵等敵人，請多注意。

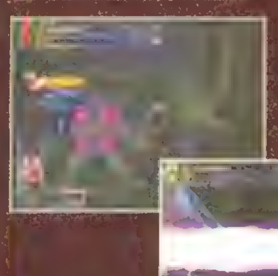


←[illegible]

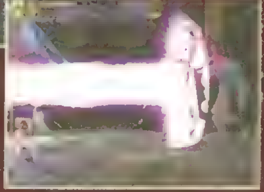
←[illegible]相當多的敵人。

❺ 逐步向前進攻

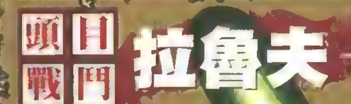
[illegible]許多低等惡魔的[illegible]，緊接著將會出現幻影劍與幽靈劍這兩種敵人，由於在走廊❺處，它們會隨著玩家前進而逐漸出現，要是一口氣衝到走廊盡頭的話，將會面臨以一打多的窘境，但幸好通道沒有被封死，可以直接前往下個走廊來渡過險境。如果想要打倒它們的話，逐一引出再各個擊破會是比較好的方式。經過記錄室後，就要準備迎接頭目戰了！



←[illegible]

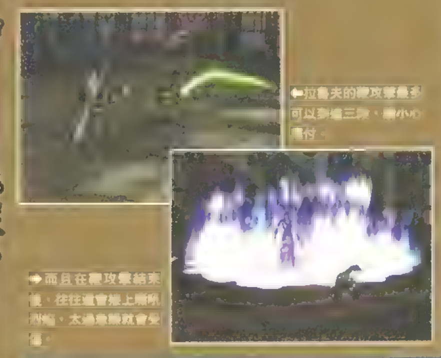


➡[illegible]



拉魯夫不愧是曾在三年前打倒德古拉的人，不僅攻擊速度快而且力量又大，再加上速度敏捷，可說是遊戲中首次遭遇到的硬戰，在這種狀況之下，跟他硬碰硬可以說是自討苦吃，常會面臨打中他一下但自己卻被打中好幾下的不利情形。此時最重要的一點，就是要持續以格擋和快速閃躲的方式，避免自己遭到傷害，再趁著他連續攻擊結束露出破綻時，以出招快速的招式對付他。在拉魯夫的眾多攻擊招式中，最適合攻擊的就是火焰衝，雖然這招無法格擋，但只要順利閃過，就會有相當充裕的時間進行反擊。除此之外，在四段拳腳攻擊最後的腳跟踢後，也會有很長的一段空檔，大家可以好好利用。相對於這兩種攻擊，三段鞭攻擊就不是那麼適合反擊了，這主要是因為拉魯夫往往會在鞭攻擊後，立即接上「嘶吼烈焰」攻擊，讓聖水環繞自己身體一圈，要是貿然接近的話，可是會得不償失。只要把他的體力消耗到一定程度，這場戰役就會告一段落。

『頭目招式表』
① 三段鞭攻擊
② 四段拳腳攻擊
③ 火焰衝
④ 聖水－嘶吼烈焰
⑤ 聖水－能量波



←拉魯夫的鞭攻擊最多可以連續三次，請小心應付。

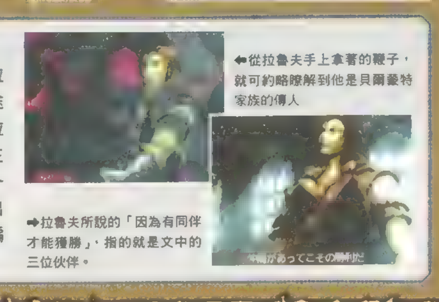
→而且在鞭攻擊結束後，往往還會接上嘶吼烈焰，太過急躁就會受傷。

←聖水的「能量波」攻擊，具有彈開遠程攻擊，最好以滾動來躲。

→當他全身冒著火光時，就要做好準備用快速閃躲法閃避。

拉魯夫在惡魔城系列作之中的事蹟

在當成本作之故事背景的『惡魔城傳說』中，拉魯夫便是遊戲的主角，他會在討伐德古拉的征途中，遭遇到盜賊格蘭特、魔法師莎法，以及德古拉之子艾卡多（ALUCARD，『月下夜想曲』的主角），並與他們齊心協力共同打倒了德古拉。順帶一提，在『月下夜想曲』之中，於逆城競技場裡面出現的三人組，就是假冒成另外三人的樣子，來矇騙艾卡多喔。

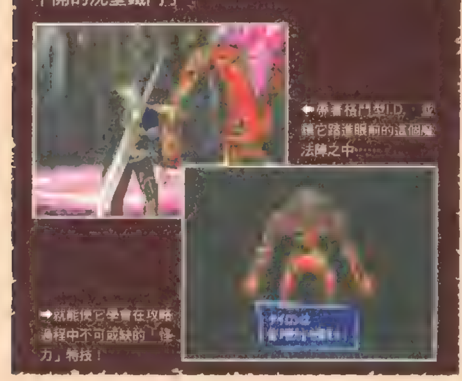


←從拉魯夫手上拿著的鞭子，就可約略瞭解到他是貝爾蒙特家族的傳人

→拉魯夫所說的「因為有同伴才能獲勝」，指的就是文中的三位伙伴。

⑥ 取得重要的「怪力」特技

與拉魯夫的戰鬥結束後，繼續向前進便能在右邊看到一扇門前放了張魔法票的門，房間裡有著一個魔法陣，只要站到上面，就能得到「最好把格鬥型I.D.帶來這邊」的提示。在目前時點下，玩家身上多半是帶著妖精與格鬥型的I.D.各一隻，所以就趕緊召喚出格鬥型I.D.並讓它站到魔法陣裡面吧！如此一來，就能學會「怪力」，並開啟原本打不開的沈重鐵門了！

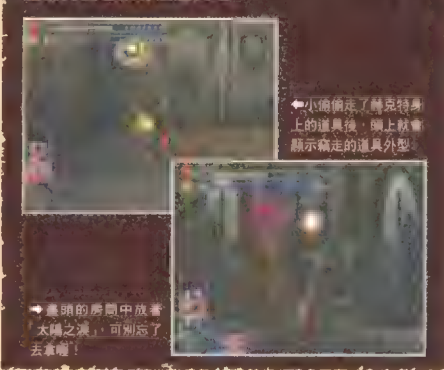


←帶著格鬥型I.D.，並讓它踏進眼前的這個魔法陣之中……

➡就能使它學會在攻略過程中不可或缺的「怪力」特技！

⑦ 得要多注意小偷的妙手空空！

取得怪力後，就能打開面前的沈重鐵門，以繼續探索大教堂的其餘區域。在這邊將能找到另一個傳送室，如此一來，傳送室就能發揮功能，往來於各個傳送室間了！傳送的畫面相當有趣，大家不妨一看。繼續向前探索後，便會首次遭遇到小偷這種敵人。雖然它的攻擊力低，但卻會從赫克特身上偷走回復劑等道具，要是被偷的話，就趕緊打倒它來奪回道具吧！



←小偷偷走了赫克特身上的道具後，頭上就會顯示竊走的道具外型。

➡盡頭的房間中放著「太陽之淚」，可別忘了去拿喔！

⑧ 取得心眼胸針的艱苦歷程

從傳送室門前的岔路向南方前進，便能通往B1F。由於B1F的敵人較強，而且通道往往會被封住而無法逃跑，因此在前往B1F前請務必記得要先記錄。這邊將出現會讓赫克特陷入詛咒狀態的靈質，要是中了詛咒而且身邊有許多敵人的話，記得要趕緊用抗詛咒劑回復。當出現鶴嘴怪與低等惡魔的組合時，不妨以打飛攻擊對付鶴嘴怪，並用兩段跳的劈砍解決低等惡魔。

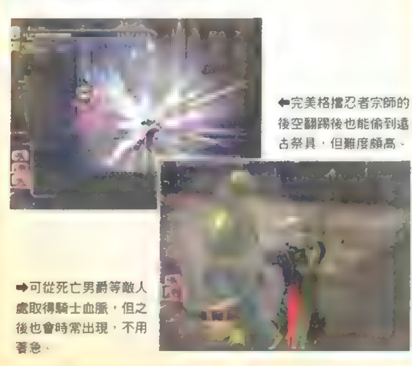


←鶴嘴怪與低等惡魔的上下夾擊十分恐怖，可別忘了先記錄。

➡費盡千辛萬苦之後，終於可以取得心眼胸針了！

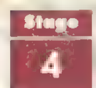
[illegible]

進入STAGE 3後，可取得的材料一口氣增加許多，但由於「遠古祭具」與「古代的記憶」都有更方便的取得法，因此在這邊僅推薦各位偷伊夫利特身上的「太陽之淚」，以及在取得惡魔型I.D.後，回來偷低等惡魔的「富士靈木」。此外，由於「聖者血脈」最多只要9個，各位不妨趁著遇到死亡男爵與死亡劍客時順手偷一下，也別忘了打倒它們來取得騎士血脈喔！



←完美格擋忍者宗師的後空翻踢後也能偷到遠古祭具，但難度頗高。

➡可從死亡男爵等敵人處取得騎士血脈，但之後也會時常出現，不用著急。



Stage 4 莫塔維亞水道橋

モータヴィア水道橋

Mortvia Aqueduct

通往巴爾吉德山脈

通往柯爾多瓦市鎮（需先從該端開啟通道）

2F

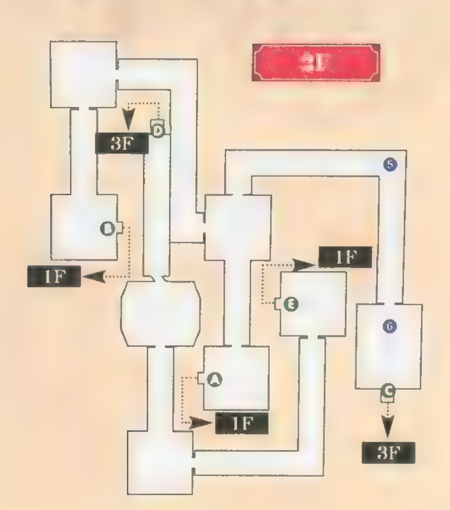
2F

通往吉格蒙特森林（需「滑翔」特技）

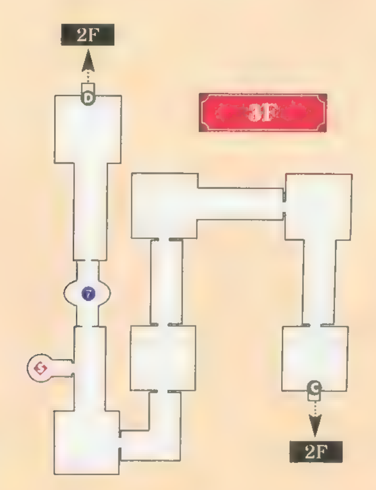
通往德古拉城（水退後，需「怪力」特技）

地圖標示的看法

❶	：道具	B	：頭目
❶	：攻略要點	W	：傳送室
始	：起始地點	A	：地圖之間的連接
S	：記錄室		



主要出現魔物
No.024 鬼魂Lv.11
No.028 骷髏士兵Lv.13
No.029 忍者宗師Lv.14
No.032 半獸人Lv.14
No.033 魔鎧騎士Lv.15
No.036 小偷Lv.15
No.037 半魚人Lv.15
No.038 魚人Lv.16
No.039 靈質Lv.16
No.041 巨翼蝠魔Lv.17
No.042 骷髏狼Lv.17
No.045 冰霜龍Lv.19
No.103 白龍Lv.38
No.133 魚人Lv.45
■頭目
No.055 骷髏潛將Lv.24

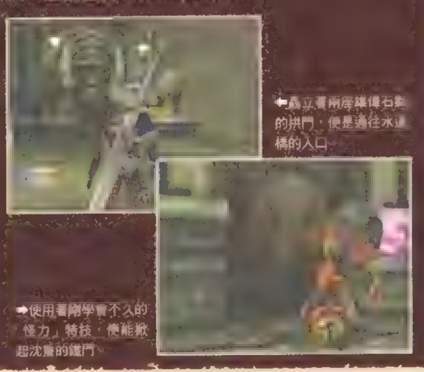


道具一覽	
赫克特	拉魯夫
❶ 水道橋地圖	❶ 圓形鞭頭
❷ 純真惡魔追加容器	❷ 防禦力提升
❸ $500	❸ —
❹ 回復劑	❹ —
❺ 回復劑	❺ —
❻ 富士靈木	❻ —
❼ 飛行型純真惡魔	❼ MP上限提升
❽ 羈絆胸針（需「滑翔」特技）	❽ 大肉塊
❾ 強力回復劑（需「滑翔」特技）	❾ —
❿ 海藍寶石、雙人沙發（水退後）	❿ 雙人沙發（水退後）
⓫ 黑暗物質（水退後）	⓫ 防禦力提升（水退後）
⓬ 天使光環（水退後）	⓬ —
⓭ —	⓭ 攻擊力提升
⓮ —	⓮ 紋章

※表格中的「赫克特」指的是遊戲本篇的道具配置，「拉魯夫」指的則是以隱藏角色拉魯夫進行遊戲時的道具配置。

① 前往莫塔維亞水道橋

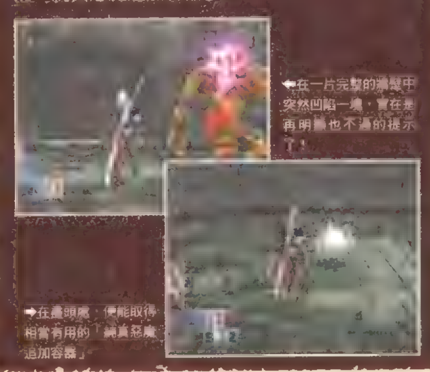
還記得取得「怪力」的門前放了一張魔法票嗎？其實，那正是一個明顯的提示，提醒玩家得要回到STAGE 2商店附近的區域，開啟原本因為過於沈重而打不開的鐵門。當然，用傳送室傳送回此處更是方便。大家不妨在取得「心眼胸針」後，利用此方式回到這邊。只要在鐵門前，使用格鬥型I.D.的「怪力」特技，便能順利地開啟鐵門，並前往莫塔維亞水道橋。


←矗立著兩座雄偉石製的拱門，便是通往水道橋的入口

➡使用著剛學會不久的「怪力」特技，便能掀起沈重的鐵門

② 被藏在水道一角的純真惡魔追加容器

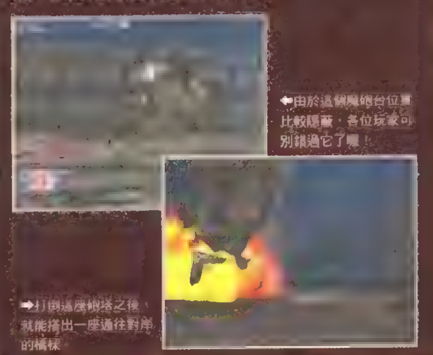
在進入水道橋後的第一個岔路請先朝右轉，並在進入房間後朝西邊前進，以取得水道橋地圖。進入房間 2 後，雖然乍看之下只有一扇通往西邊的門，但在打倒敵人後環顧四周，便會發現牆壁的某一處突然凹陷了下去，而且上面還有裂痕。只要用武器攻擊此處，便能打出一個入口。在這條通道的盡頭處，便能取得讓玩家可以多一個I.D.的「純真惡魔追加容器」。


←在一片完整的牆壁中突然凹陷一塊，實在是再明顯也不過的提示了！

➡在盡頭處，便能取得相當有用的「純真惡魔追加容器」

③ 再次面臨砲台大對決！

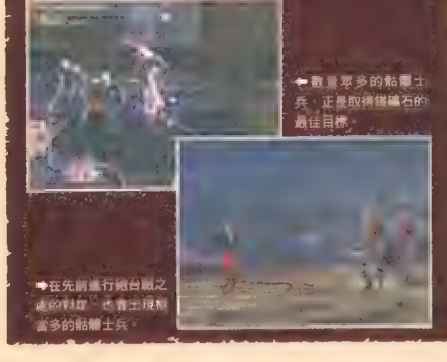
進入地點 3 位在的區域後，就會像STAGE 2一樣，有敵人猛烈的砲火朝玩家襲擊而來。雖然剛進入此處時只能看到敵人的砲塔，不過只要繼續向前走，就能在地點 3 附近發現一座赫克特可坐的魔砲台，請各位玩家如法炮製，把上面的敵人打倒後，搶下魔砲台並攻擊敵方的砲塔吧！此處的砲塔共有兩座，只要把左邊[illegible]的砲塔打倒，就能藉由它來通往對岸了！


←由於這個魔砲台位置比較隱蔽，各位玩家可別錯過它了喔！

➡打倒這座砲塔之後，就能搭出一座通往對岸的橋樑

④ 取得鐵礦石的絕佳場所

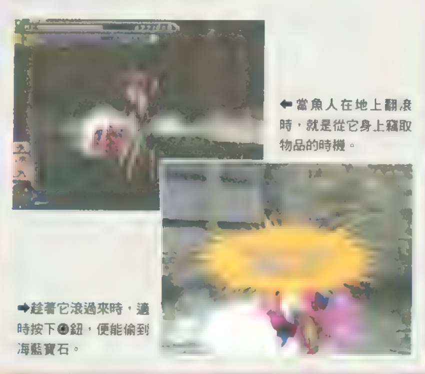
藉由砲塔通往對岸後，能在平台上發現一個寶箱，但這個寶箱需要取得飛行型I.D.後才能來拿，就先放著不管吧！進入面前的門扉後，右手邊會有一個記錄室，由於記錄室右邊的空間，以及砲塔對岸都會出現相當多骷髏士兵，而打倒它們之後又常會掉「鐵礦石」，不妨把這個記錄室當成據點來蒐集鐵礦石。[illegible]記在此也是不錯的做法


←數量眾多的骷髏士兵，正是取得鐵礦石的最佳目標。

➡在先前進行砲台戰之處的對岸，也會出現相當多的骷髏士兵。

神偷的心得　魚人

從魚人身上可以偷到「海藍寶石」這種材料。由於就算合出所有裝備，並保留一個材料，總共也只需要10顆海藍寶石，再加上遊戲中可以取得兩顆，因此真正需要偷的只有8顆。雖然一次面對數隻魚人也不是不行，不過它們不僅會吐火球，還會在地上翻滾進攻，留下一隻再偷會是比較明智的做法。若想一次面對多隻魚人的話，記得要靈活運用切換鎖定的功能。

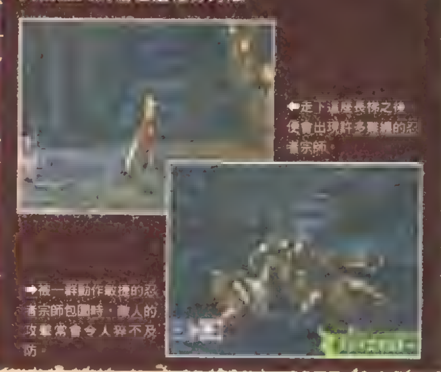


⬅當魚人在地上翻滾時，就是從它身上竊取物品的時機。

➡趁著它滾過來時，適時按下◉鈕，便能偷到海藍寶石。

5 忍者宗師大軍

雖然下樓梯時看不到任何敵人的蹤影，不過只要一進到地點5，一票忍者宗師便會突然現身。由於忍者宗師的動作敏捷，而且會左右跳躍來閃躲攻擊，並不是很好打中，再加上它們會丟出爆炸苦無，又具備三連擊與後空翻踢，在攻擊面上也不容小覷。最好以雙手劍的兩段跳砍擊或●●擊飛對手，減少自身被包圍的可能。使用能攻擊大批敵人的槍也是種好方法。

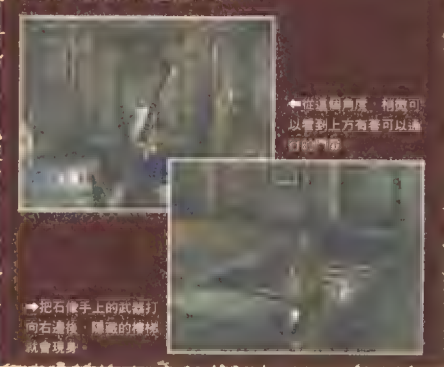


⬅走下這座長梯之後，便會出現許多難纏的忍者宗師。

➡被一群動作敏捷的忍者宗師包圍時，敵人的攻擊常會令人猝不及防。

6 詭異的石像和未建完的樓梯

打倒大群忍者宗師之後，便能抵達房間6。初來乍到時，只見房間內空空如也，只有一座詭異的石像，以及僅建了兩三段的樓梯而已。話雖如此，但地圖上明明是從此處通往3F，而且跳躍之後，還能看到3F處的門扉，可見得這邊一定有著什麼蹊蹺。其實，只要用武器攻擊那座石像，把它手上的武器扳向右邊，就會從下方出現隱藏的樓梯，並能順利通往3F了。

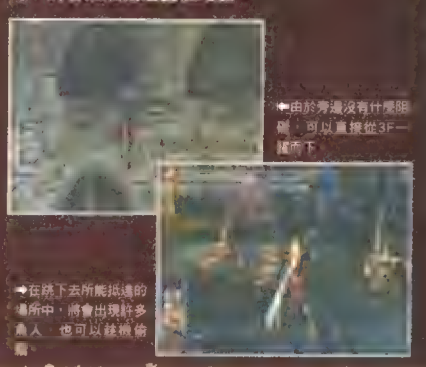


⬅從這個角度，稍微可以看到上方有著可以通往的門扉。

➡把石像手上的武器打向右邊後，隱藏的樓梯就會現身。

7 稍微抄點捷徑，效率更佳

進到3F後，走廊上殘破的旗幟迎風擺動，看來頗為蒼涼。沿路前進並打倒路上的忍者宗師與骷髏狼後，便能看到一間記錄室。在記錄室前方的房間7裡，只有中間有著可通行的道路，兩旁都是鏤空的，因此可以像大教堂2F一樣向下跳。如此一來，將能節省一小段的路程。如果想要趕緊前去打倒頭目的話，不妨採取此方式，但相對地，將會無法走遍整個地圖。



⬅由於旁邊沒有什麼阻礙，可以直接從3F一躍而下。

➡在跳下去所能抵達的場所中，將會出現許多魚人，也可以趁機偷竊。



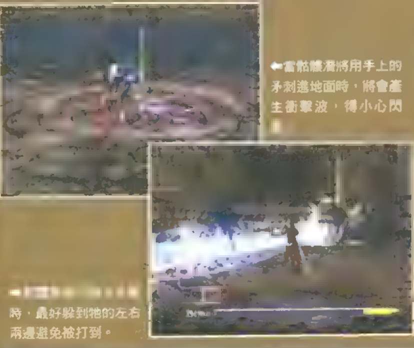
頭目戰鬥 骷髏潛將

正當赫克特打算通過頭目房間中的橋樑時，橋的中央卻突然塌陷，讓他掉到下方平台上，此時本場頭目「骷髏潛將」才會赫然現身。在這場頭目戰中，請先記住「HP是由骷髏潛將和骷髏魚所共有」這點，正因為如此，無論是攻擊哪個角色，都能造成它們的損傷，不一定要針對骷髏潛將來進攻。

本場頭目大多數的攻擊，都能藉由格擋和快速閃躲處理。由於骷髏潛將的動作較快，而魚除了低空飛越有時會猝不及防之外，其他的攻擊還算好躲，所以把焦點放在潛將身上會比較好反應。基本上，骷髏潛將進行三段矛攻擊後的露出破綻，以及骷髏魚撲上平台時，都是不錯的攻擊時機，不過骷髏潛將相當擅長格擋，要是進攻過於急躁的話，也有可能因為攻擊被擋下而使自身出現破綻。此外，骷髏潛將騎魚時也是很好的攻擊時機，除了雙手劍的◎◎◎能派上用場外，由於它始終是以逆時針方向繞平台，只要朝著左邊跑就一定追得上它，可千萬不要追著它跑喔！

『頭目招式表』

- ①從魚背朝赫克特擲矛
- ③騎魚上平台衝刺
- ①噴水攻擊
- ③撲上平台
- ①三段矛攻擊



←當骷髏潛將用手上的矛刺進地面時，將會產生衝擊波，得小心閃躲。

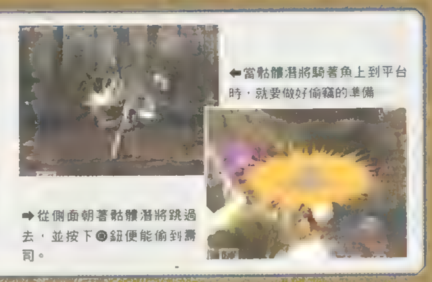
時，最好躲到牠的左右兩邊避免被打到。

←當骷髏魚撲上平台，扭動著身軀前進時，就是最佳的攻擊時機了！

方向固定，直接朝左邊跑一定能追上它。

神偷的心得

從骷髏潛將身上偷竊物品的時機，是它騎著骷髏魚上平台並展開衝刺時。由於這項攻擊的準備動作相當大，玩家將有充足的時間可以準備。基本上的做法，就是先躲到它行進路線的側面，再趁它接近時，對準骷髏潛將進行兩段跳來偷。因為當骷髏潛將的體力所剩無幾時，會比較常騎著魚繞平台丟矛，所以如果想要偷的話，最好趁黃色血條在25%以上時來進行。

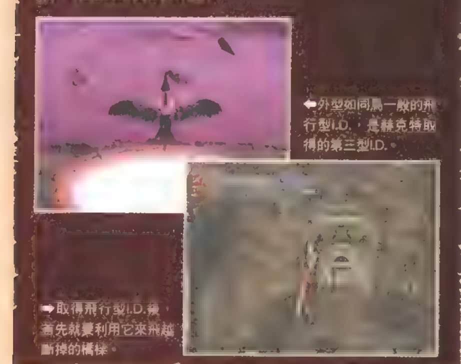


←當骷髏潛將騎著魚上到平台時，就要做好偷竊的準備

➡從側面朝著骷髏潛將跳過去，並按下◎鈕便能偷到壽司。

⑧ 朝著天空邁進－飛行型I.D.

[illegible]之後，房中便會升起一座通往上方的樓梯，沿著樓梯往上爬，將能在轉角處看到富士靈木這項材料。取得之後再向左轉，便能看到一個綠色的門扉。正如先前所述，綠色門扉代表著裡面有著I.D.，果不其然，裡面正是放著飛行型I.D.。經過惡魔精鍊的儀式之後，赫克特便能取得此型I.D.，緊接著就趕緊運用它的「滑翔」特技，離開頭目房間吧！

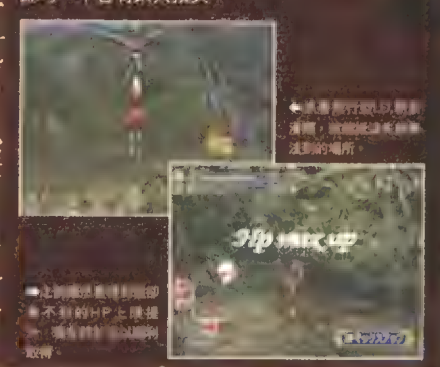


⬅外型如同鳥一般的飛行型I.D.，是赫克特取得的第三型I.D.。

➡取得飛行型I.D.後，首先就要利用它來飛越斷掉的橋樑。

⑨ 藉助飛行型I.D.取得道具①

身邊有了可以施展出「滑翔」這項特技的飛行型I.D.後，許多原先無法前往的地方，都會變得可以抵達。首先，玩家可以前往STAGE 2取得超效回復劑與HP上限提升。它們在原本地圖上的編號分別是⑩和⑪，一個是在放著血清的山崖附近，另一個則是在放灼熱戒指的山崖對面。雖然滑翔時可能會撞到山壁而失敗，不過只要再重飛一次即可，不會有太大損失。

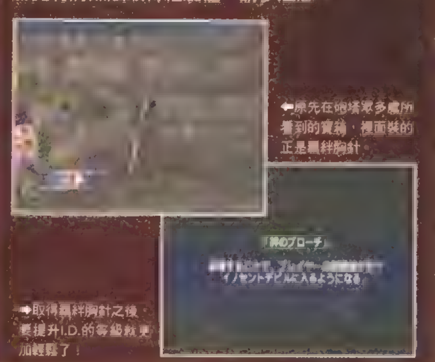


⬅[illegible]法到的場所。

➡[illegible]不到的HP上限提[illegible]取得。

⑩ 藉助飛行型I.D.取得道具②

取得[illegible]的道具後，緊接著則要前往STAGE 4的砲塔區。雖然也可傳送回STAGE 4，從傳送室朝回走，不過直接經由鐵門前往反而會比較快。如果事前有把紀念票登記在砲塔區附近的記錄室，就能更加輕鬆！在此只要滑翔到平台上，就能得到羈絆胸針。裝備後，赫克特打倒敵人時所獲得的經驗值，就會全部歸給I.D.，也因此赫克特將無法取得經驗值，請多注意。

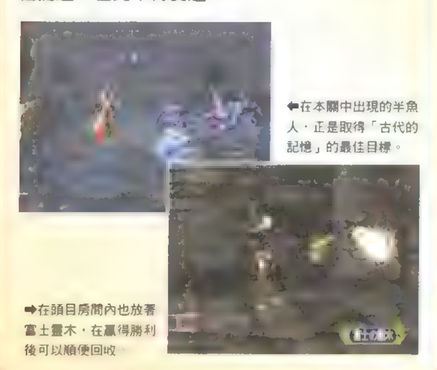


⬅原先在砲塔區多處所看到的寶箱，裡面裝的正是羈絆胸針。

➡取得羈絆胸針之後，要提升I.D.的等級就更加輕鬆了！

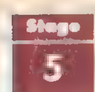
[illegible]

在本關裡，主要可蒐集的材料包括「古代的記憶」、「鐵礦石」與「海藍寶石」三種。由於前兩者的所需數量都超過60個以上，光憑過關時遭遇的敵人恐怕無法達成。在鐵礦石方面，玩家不妨參考攻略要點❹的說明，努力在砲台附近累積；而古代的記憶，則可藉由打倒半魚人與魚人來取得。海藍寶石可以靠竊取魚人取得，由於先前已經提過，在此不再贅述。



⬅在本關中出現的半魚人，正是取得「古代的記憶」的最佳目標。

➡在頭目房間內也放著富士靈木，在贏得勝利後可以順便回收。



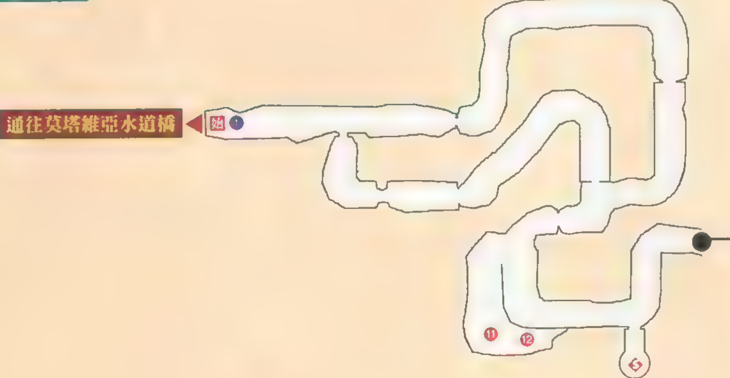
吉格蒙特森林

ジグルムントの森

Forest of Sigramunt

地圖標示的看法

- ❶：道具
- 🔵：攻略要點
- 始：起始地點
- S：記錄室
- B：頭目
- 傳送室
- A：地圖之間的連接



道具一覽

赫克特	拉鲁夫
❶ 樹幹椅	❶ 樹幹椅
❷ 吉格蒙特森林地圖	❷ —
❸ 超效回復劑（牆壁中）	❸ HP上限提升（牆壁中）
❹ 極寒戒指	❹ 防禦力提升
❺ 海藍寶石	❺ 回復劑
❻ 碳鋼、貴婦的籐椅（需「臀部重壓」特技）	❻ 回復劑、貴婦的籐椅
❼ 以太（需「臀部重壓」特技）	❼ 回復劑
❽ 珍寶戒指、木人椅（需「騎肩前進」特技）	❽ 回復劑、木人椅
❾ 龍鱗（需「騎肩前進」特技）	❾ 冰之鞭
❿ 道具袋（久遠之塔頂部）	❿ 攻擊力提升（久遠之塔頂部）
⓫ 魔人血脈（水退後）	⓫ 攻擊力提升（水退後）
⓬ 坐式馬桶（水退後）	⓬ 坐式馬桶（水退後）
⓭	⓭ 紋章

※表格中的「赫克特」指的是遊戲本篇的道具配置，「拉鲁夫」指的則是以隱藏角色拉鲁夫進行遊戲時的道具配置。

主要出現魔物

- No.040 黑暗法師Lv.17
- No.043 骷髏士兵Lv.18
- No.044 精神體Lv.19
- No.046 雷電龍Lv.20
- No.047 小偷Lv.21
- No.048 靈質Lv.22
- No.049 雞身蛇尾怪Lv.23
- No.050 蜥蜴人Lv.23
- No.051 骷髏狼Lv.23
- No.053 半獸人狙擊手Lv.24
- No.054 刺客殭屍Lv.24
- No.056 魔斧幽靈Lv.25
- No.057 紅食人魔Lv.25
- No.058 巨鎧騎士Lv.25
- No.097 火焰惡魔Lv.38

■頭目

- No.070 牛頭人Lv.30



通往廢城
通往久遠之塔
通往柯爾多佛市鎮

① 通往吉格蒙特森林之路

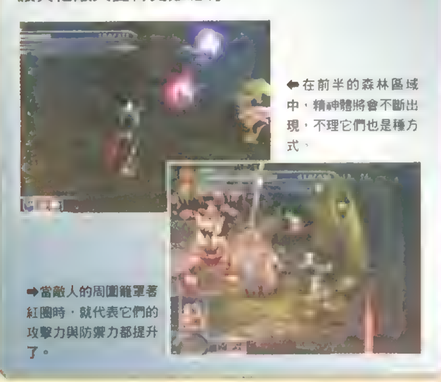
回到前幾關，藉助飛行型I.D.之力回收原本無法取得的道具後，緊接著就要朝著STAGE 5「吉格蒙特森林」出發，藉由魔法票回到商店，再以下方的傳送室回到STAGE 4記錄室前，會是最快的方式。在此處以「滑翔」特技飛向對岸後，只要進入左邊的洞口，便能進到吉格蒙特森林。由於本關岔路眾多且構造複雜，請各位[illegible]下[illegible]鈕，以地圖確認自己的位置。



[illegible]力所不能及的地方。

需注意敵人 ▶▶ 精神體、黑暗法師

在本關前半的森林區域中，把原本配置的敵人打倒之後，便會出現精神體這種敵人，由於無論打倒多少隻精神體，仍然會不斷出現，因此不理會它直接離開會是比較恰當的做法。除此之外，將會在本關中出現的黑暗法師，具備著可以暫時提升敵人能力參數的魔法，如果看到它的話，還是儘早解決為宜。若讓它施展出法術的話，將會讓其他敵人變得更難應付。

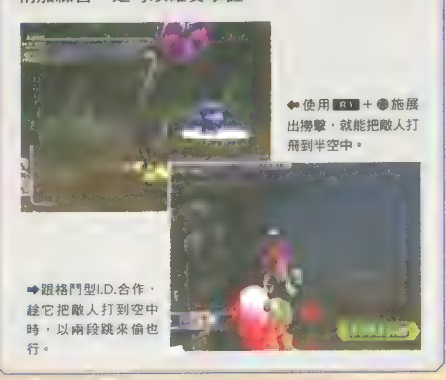


⬅在前半的森林區域中，精神體將會不斷出現，不理它們也是種方式。

➡當敵人的周圍籠罩著紅圈時，就代表它們的攻擊力與防禦力都提升了。

神偷的心得　魔斧幽靈

從魔斧幽靈的身上，可偷到材料「遠古祭具」。由於相較於從忍者宗師身上竊取，偷魔斧幽靈可說是簡單許多，因此較推薦各位玩家在本關中蒐集遠古祭具。雖然也可以趁格鬥型I.D.把敵人打到空中時，以兩段跳來偷，不過在R1＋◉的撈擊後，直接用兩段跳偷會更為簡單。因為魔斧幽靈被打到空中後，紫圈會出現很長一段時間，只要稍加練習一定可以確實掌握。

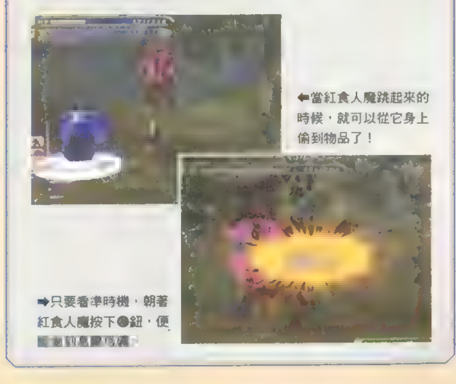


⬅使用R1＋◉施展出撈擊，就能把敵人打飛到半空中。

➡跟格鬥型I.D.合作，趁它把敵人打到空中時，以兩段跳來偷也行。

神偷的心得　紅食人魔

竊取紅食人魔的時機，是它跳起來打算施展震地衝擊波時。只要在它身邊持續按住R1鈕格擋，並注意它左手抓人的動作，再趁它施展出這招時直接朝它按下◉鈕，便能偷到葛爾塔礦。由於在本遊戲中，即便是保留一個材料備份，也只需要用到4個這種材料，而且需要用到的時機相當晚，要是覺得對付紅食人魔有點吃力的話，不妨等到之後再回來竊取。



⬅當紅食人魔跳起來的時候，就可以從它身上偷到物品了！

➡只要看準時機，朝著紅食人魔按下◉鈕，便[illegible]

② 通往廢城的捷徑

在本關之中，有著一條可以通往廢城的捷徑，將它打通之後，便能自由往來於這兩處。前往地點2後，只要朝著北邊持續前進，並在盡頭處接連打破幾面牆壁，就能順利地前往廢城。在路程中，將會遇到雞身蛇尾怪這種怪物，它的甩尾攻擊威力頗大，而且還會將人打飛，請各位玩家小心應付。順帶一提，在打破牆壁後就能從寶箱中取得海藍寶石，別忘了拿喔！



←途中遇到的雞身蛇尾怪，在衝過來滑倒時，便是偷襲時機。

→用武器攻擊打破這堵牆之後，就能通往廢城了！

③ 朝久遠之塔邁進

第一次經過地點3的拱門時，它將會被封住，玩家需要打倒左右兩邊的雷電龍之像，才能解除拱門的封鎖。穿過拱門後再繼續前進，便能看到一個記錄室。由於久遠之塔相當漫長，如果玩家想向它挑戰的話，千萬別忘了先在這邊記錄。記錄室的前方就是久遠之塔，在打倒塔邊的雷電龍像，就可以進入塔中。關於塔的詳細內容，則請各位玩家參閱P114開始的攻略。

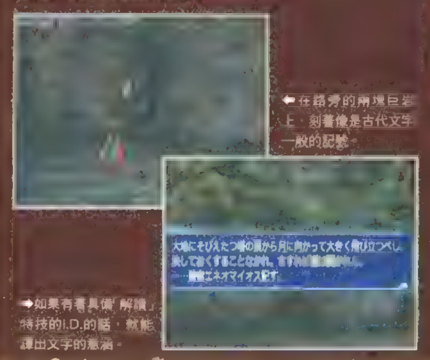


←通過這個由兩頭雷電龍鎮守的拱門後再向前走一段路，就能抵達久遠之塔。

→一旦進入這扇門之後，就只能前進不能後退啦！

④ 位於路旁的神秘文字有何意義？

在地點4的路旁，將能看到兩塊刻著古代文字的巨大岩塊，雖然看來似乎有什麼特殊意涵，但接近過去調查仍一無所獲。其實，如果將妖精型I.D.進化成「捷拉米斯」，並讓它學會「解讀」這項特技，便能帶著它前來此處，讓它解讀出古代文字的意義。上面所記載的，乃是「應從聳立於大地的高塔頂端，朝著月亮奮力飛去。切勿心存恐懼，方可開創新道」。

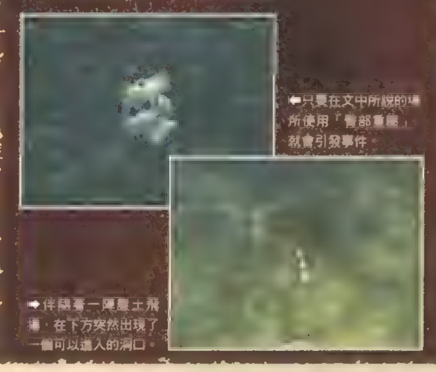


←在路旁的兩塊巨岩上，刻著像是古代文字一般的記號。

→如果有著具備「解讀」特技的I.D.的話，就能讀出文字的意涵。

⑤ 以「臀部重壓」開創出道路

地點5的地面遍佈著許多裂痕，不過無論是以單手劍或是雙手斧猛力地砍、劈，也無法撼動它分毫。這時，如果身上有著具備「臀部重壓」這種特技的格鬥型I.D.的話，就能以此特技來壓垮這塊地。緊接著，在下方便會出現一個洞口，在裡面的區域之中，玩家將能取得許多道具。要是前往此處時，尚無具備「臀部重壓」的I.D.，也別忘了在學會後再來走一遭。

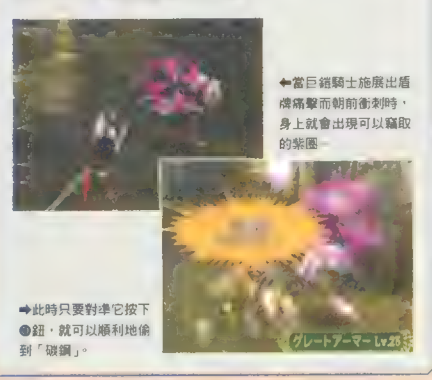


←只要在文中所說的場所使用「臀部重壓」，就會引發事件。

→伴隨著一陣塵土飛揚，在下方突然出現了一個可以進入的洞口。

神偷的心得　巨鎧騎士

經過傳送室之後，就會進入後半的洞窟部分。在此將會出現巨鎧騎士，它可說是強化型魔鎧騎士，除了有著高超的攻防能力外，還會用盾牌痛擊朝赫克特衝過來，使人猝不及防。竊取它身上物品的時機，便是它施展出盾牌痛擊時，因為紫圈出現時間頗長，就算等它衝完再偷也沒問題。由於此型敵人常以集團方式出現，藉由切換鎖定的方式一次竊取數個也不錯。

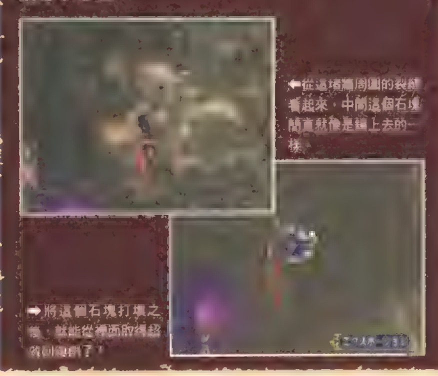


←當巨鎧騎士施展出盾牌痛擊而朝前衝刺時，身上就會出現可以竊取的紫圈。

➡此時只要對準它按下◎鈕，就可以順利地偷到「碳鋼」。

⑥ 藏於牆中的超效回復劑

在地圖⑥路旁的牆中，藏著1個十分珍貴的超效回復劑，只要用武器打破牆壁後便能找到。要是太過大意的話，會很容易錯過它，請各位一定要多注意。在本遊戲之中，總共也只能取得4個超效回復劑，雖然說它具備著「能讓赫克特的HP完全回復」的神奇功效，不過最好還是省著點用。除此之外，前方的房間中也有放著「極寒戒指」，可別忘了拿喔！

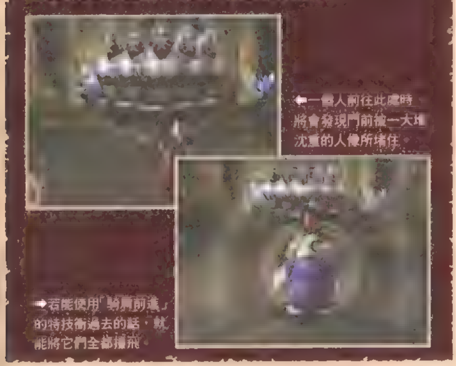


←從這塔牆周圍的裂縫看起來，中間這個石塊簡直就像是鑲上去的一樣。

➡將這個石塊打壞之後，就能從裡面取得超效回復劑了！

⑦ 使用「騎肩前進」來打保齡球

一進入地點⑦便是條筆直的長廊，盡頭處還有著擺成三角形的人像，讓人不禁聯想到保齡球道。其實，只要以格鬥型I.D.「雪人」的「騎肩前進」特技，就能將其撞飛。不過要進化成雪人，得先具備特殊武器，在此最為推薦的，是容易合出的刺盾。進入撞飛人像所出現的門扉後，即可取得許多道具，其中還包括珍寶戒指喔！若再次把人像打成全倒，也有可能出現霜淇淋。

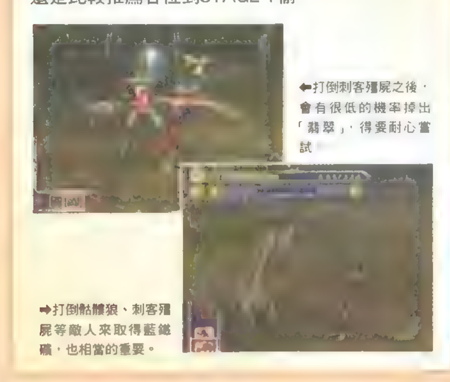


←一個人前往此處時，將會發現門前被一大堆沉重的人像所堵住。

➡若能使用「騎肩前進」的特技衝過去的話，就能將它們全都撞飛。

[illegible]

延續著上一關，本關所能蒐集到的材料也相當豐富，其中最重要的，便是從魔斧幽靈和巨鎧騎士身上，偷到遠古祭具與碳鋼。由於翡翠取得的機率較低，因此一旦看到刺客殭屍，最好盡量解決它們，就算沒拿到翡翠，也能順便取得藍鐵礦。雖然在久遠之塔前方會出現火焰惡魔，不過因為此處出現的數量較多，比較容易受到干擾，還是比較推薦各位到STAGE 7偷。



←打倒刺客殭屍之後，會有很低的機率掉出「翡翠」，得要耐心嘗試。

➡打倒骷髏狼、刺客殭屍等敵人來取得藍鐵礦，也相當的重要。



頭目戰鬥 牛頭人

ミノタウロス

戰鬥一開始，牛頭人便會使用它手上拿著的石柱，以敲擊的方式進攻，不過石柱會隨著敲擊而逐漸變短，敲完三下後石柱便會化為塵土。緊接著，牛頭人便會前往場地周圍拔起石柱來補充武器。在這個階段下，它會依照赫克特的遠近，分別施展出揮舞石柱和丟出石柱的攻擊。由於丟出的石柱無法格擋，記得要用快速閃躲來避開。丟完石柱後，牛頭人將會在原地喘息，此時正是最佳的攻擊機會，無論是用槍的□□□○，以它的弱點風屬性攻擊；或是以威力強大的雙手斧，用□□□○進攻都相當有用。當牛頭人的體力少於1/4，或是周遭石柱被拔到一定程度後，它的攻擊模式便會進入第二階段，跳躍攻擊只要以快速閃躲就能輕鬆閃過，若要偷的話，請參考下方欄位解說，也不要忘了隨時回復。此階段下，看準石柱貼地轉圈後的破綻進攻會比較理想，但切記不要太過貪功。此外，也要小心別被石柱貼地轉圈逼近死角，否則將會接連受傷。





←一旦牛頭人把雙支石柱扛到肩上，就得準備用快速閃躲了。

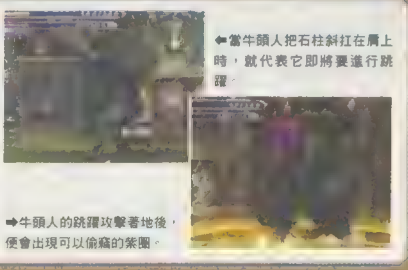
➡每當牛頭人把手上的石柱丟出後，便會再去拔下一根石柱。

←在牛頭人丟完石柱，在原地喘息時，便是最佳的攻擊時機。

➡在牛頭人的體力不到1/4時，它將會施展出將石柱貼地轉圈的招式。

神偷的心得

偷牛頭人的關鍵在跳躍攻擊，不過要在體力少於1/4或石柱拔完後，它才會施展這招，所以得要把它打到一定程度才行。進行跳躍攻擊的準備動作正如附圖，當它身體一沈要跳時，就要立刻向後退大約翻滾距離的一半，再不按任何方向來向上跳，並朝前方進行第二段跳躍，如此一來，就能避免被撞倒又可以偷到了！由於距離不大好掌握，各位可能要多加嘗試。



←當牛頭人把石柱斜扛在肩上時，就代表它即將要進行跳躍。

➡牛頭人的跳躍攻擊著地後，便會出現可以偷竊的策圈。

Stage 6

柯爾多佛市鎮

コルドバの街

Cordova Town

通往耶尼歐麥歐斯機械塔
（需「時間停止」特技）

1F

B1F

1F

B1F

通往莫塔維亞水道橋

道具一覽	
赫克特	拉魯夫
❶ 柯爾多佛市鎮地圖	❶ —
❷ 長板凳	❷ 長板凳
❸ 風神戒指	❸ 攻擊力提升
❹ 以太	❹ —
❺ 回復劑	❺ —
❻ 魔法師型純真惡魔	❻ MP上限提升
❼ HP上限提升、公園鞦韆（需「魔法陣」特技）	❼ 防禦力提升、公園鞦韆
❽ 大馬士革鋼（需「魔法陣」特技）	❽ —
❾ —	❾ 紋章

※表格中的「赫克特」指的是遊戲本篇的道具配置，「拉魯夫」指的則是以隱藏角色拉魯夫進行遊戲時的道具配置。

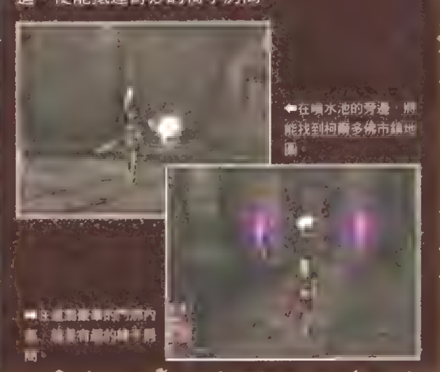
主要出現魔物
No.047 小偷Lv.21
No.054 刺客殭屍Lv.24
No.056 魔斧幽靈Lv.25
No.059 殭屍Lv.26
No.060 骷髏騎士Lv.26
No.061 處刑者Lv.26
No.062 腐屍Lv.27
No.064 白蜥蜴人Lv.27
No.066 蜥蜴人巫醫Lv.28
No.068 死亡劍客Lv.30
No.072 死亡男爵Lv.31
頭目
No.082 艾薩克（第一戰）Lv.34

地圖標示的看法	
1：道具	B：頭目
1：攻略要點	W：傳送室
始：起始地點	A：地圖之間的連接
S：記錄室	



① 關卡前期攻略要點

離開牛頭人鎮守的洞窟之後，便抵達了柯爾多佛市鎮。雖然本關前半的地圖相當多分歧，不過上面出現的，多半是僵屍、死亡男爵等之前遭遇過的敵人，基本上不用太過擔心。其中在地點❶附近會出現腐屍這種新敵人，各位不妨多進出幾次，打倒它們來取得白鐵礦。除此之外，在噴水池旁有著地圖，別忘了拿。從噴水池繼續向西前進，便能抵達奇妙的椅子房間。

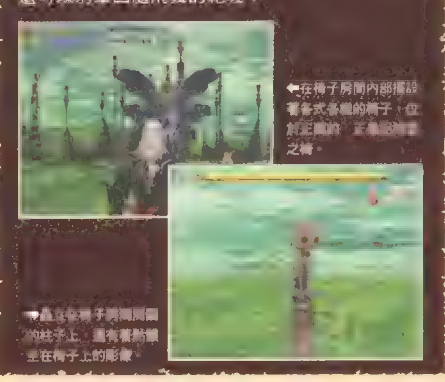


⇐在噴水池的旁邊，則能找到柯爾多佛市鎮地圖。

⇒[illegible]

② 充滿椅子的奇妙房間

經過了傳送點之後，便能看到十分豪華的門扉，一推門進去，便會看到一片一望無際的綠地上，擺著各式各樣的椅子，讓人覺得彷彿進入了另一個奇幻空間。其實，只要赫克特曾在各關坐過的椅子，全都會出現在此處，算是本遊戲的另一個蒐集要素，請大家參照P172的資料，將它蒐集齊全吧！順帶一提，在坐上房中的魔砲台後，還可以射擊四處飛舞的靶喔！

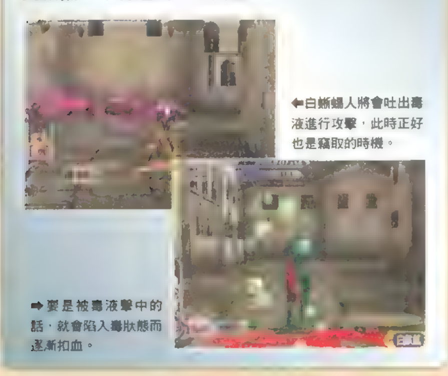


⇐在椅子房間內部擺設著各式各樣的椅子，[illegible]之前。

⇒[illegible]的柱子上，還有著[illegible]坐在椅子上的影像。

需注意敵人 ▶▶ 白蜥蜴人

經過地點❽之後，便會出現白蜥蜴人，它可以說是先前蜥蜴人的強化版，除了原本的動作外，還新增加了吐出紫色毒液這種攻擊方式。要是被這種攻擊打中的話，就會陷入毒狀態，全身發綠並逐漸扣血，而且受傷時還會使攻擊動作中斷，最好趕緊用血清等方式來回復，如果體力充沛的話，等狀態自然回復也是種辦法。幸好此攻擊能夠格擋，不會造成太大問題。

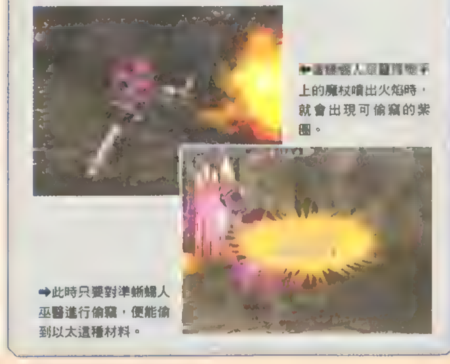


⇐白蜥蜴人將會吐出毒液進行攻擊，此時正好也是竊取的時機。

⇒要是被毒液擊中的話，就會陷入毒狀態而逐漸扣血。

神偷的心得　蜥蜴人巫醫

從蜥蜴人巫醫身上，可以偷到「以太」，由於這種材料的用途廣泛，如果想要合出所有裝備的話，會需要用到20多個，因此大家不妨在這邊多偷一些。偷竊的時機是蜥蜴人巫醫噴出火焰時，因為這算此種敵人的主要攻擊方式之一，所以不需要等太久。當牠使出這招時，只要以快速閃躲滾到牠的旁邊，並看準時機朝牠身上偷去，便能順利地偷到，相當簡單。

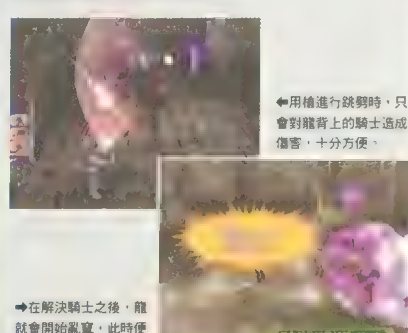


⇐[illegible]上的魔杖噴出火焰時，就會出現可偷竊的紫圈。

⇒此時只要對準蜥蜴人巫醫進行偷竊，便能偷到以太這種材料。

神偷的心得　骷髏騎士

相較於蜥蜴人巫醫，偷骷髏騎士的龍鱗算是稍有難度，這主要是因為玩家得針對龍背上的騎士進攻，而不能把龍一併打倒之故。在此比較推薦的方式，是用槍或是雙手斧進行跳劈，如此一來就能只打倒騎士而留下龍了。此外，魔法師型I.D.會針對騎士進攻，也可以放著讓它攻擊。打倒騎士後龍就會亂竄，只要掌握牠跑的方向，以較短的路線接近便能順利偷到。



⬅用槍進行跳劈時，只會對龍背上的騎士造成傷害，十分方便。

➡在解決騎士之後，龍就會開始亂竄，此時便[illegible]

③ 關卡中期攻略要點

通過第一個本願記錄室後繼續向前進，將會在地點[illegible]遇到岔路，雖然說直接朝上前進，是通往魔王房間的正路，不過在此還是建議各位朝西邊走，這一方面是為了要取得「風神戒指」，另一方面則是為了去坐位於地點3之平台上的長板凳。在途中將會遭遇到許多蜥蜴人巫醫與骷髏騎士，大家不妨邊偷邊前進，由於它們都會使用噴火攻擊，別忘了裝備灼熱戒指。

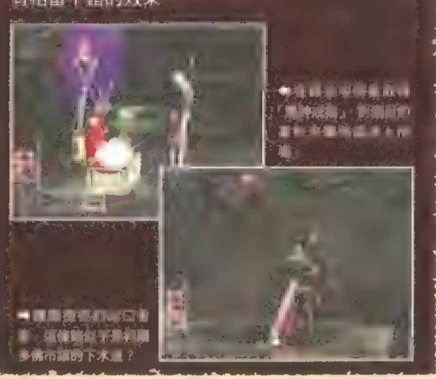


⬅在3處的平台上有著長板凳可坐，這裡儼然是一個觀光景點!?

➡跟敵人交手打累的話，也不妨躺在長板凳上休息休息。

④ 通往莫塔維亞水道橋的捷徑

從地點3的平台走下樓梯，就能進到通往莫塔維亞水道橋的捷徑中，在這邊將會遇到相當多小偷，如果想要達成「偷到所有敵人身上之道具」的目標的話，不妨在此順便偷一下，否則直接離開也是一種辦法。在此所能取得的「風神戒指」，具備著可以讓風屬性攻擊傷害減半的效果，對於艾雷克用槍施展出的第4段捨身攻擊「旋風」，擁有相當不錯的效果。

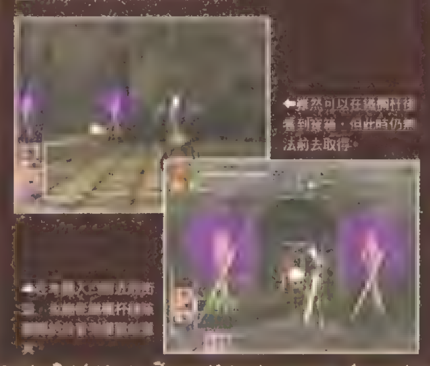


⬅[illegible]

⬅[illegible]下水道？

⑤ 令人恨得牙癢癢的鐵欄杆

離開通往莫塔維亞水道橋的捷徑後，接著就要回到原本的正路之上，從地點9朝北走後，仍然會遭遇到許多蜥蜴人巫醫與骷髏騎士，若身上的龍鱗已經超過5個以上，也可以直接解決骷髏騎士。在上方的地點5，除了可以拿到以太之外，也能隔著欄杆看到一個寶箱，不過此時還無法取得，就繼續向東走吧！經過本願第三個記錄室後，頭目戰就近在眼前啦！



⬅雖然可以在鐵欄杆後看到寶箱，但此時仍無法前去取得。

⬅[illegible]

頭目戰鬥 艾薩克

アイザック

Isaac

由於在這場戰鬥之中，艾薩克會召喚出惡魔型I.D.「終結」，因此玩家得要同時面對兩者的攻勢，如果自己沒有召喚出I.D.的話，同時遭受兩者夾擊時，難免會感到手忙腳亂，最好還是召喚出格鬥型或飛行型的I.D.，來分散對方的攻擊目標，一開始不妨先讓I.D.採取格擋模式，延長它們在場上活命的時間。基本上，艾薩克之攻擊模式就是可用槍施展出的各種招式，大家不妨在打這場仗前，先用手邊的這系武器演練，以瞭解他的動作，雖然方天戟會是最佳選擇，不過要是沒有取得燃素的話，先用刺叉等武器來瞭解前四段動作也可以。除了螺旋與旋風無法格擋外，其餘攻擊多半都能擋下，再加上艾薩克時常會站在原地發出狂妄的笑聲，各位可以利用此機會以連續攻擊對付他，不過，此時一定要多加注意「終結」的動向，如果看到它貫進地面，朝著艾薩克前進打算施展爆熱魔法陣的話，切記不要貪功，最好在它接近之前就先閃開，否則將會遭到巨大的損傷。

『頭目招式表』

① 五段槍攻擊

③ 殘月映地

⑤ 阿修羅

① 爆熱魔法陣

③ 一般攻擊

←當艾薩克發出狂妄的笑聲時，就是攻擊他的最佳時機。

➡艾薩克I.D.的爆熱魔法陣攻擊力十分驚人，

神偷的心得

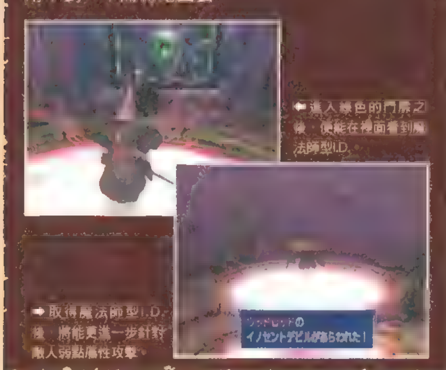
從艾薩克身上偷到物品的關鍵動作，便是他把槍尖抵在地面，快速地朝著面前滑過去，並在最後進行向上撈擊的槍第三段結尾攻擊「殘月映地」。由於這項結尾的動作非常明顯，而且又能以格擋來擋住，因此只要大膽地用格擋承受這招，再趕緊按下◎鈕朝著艾薩克偷竊，便能偷到「魔人血脈」。這可是一種合出「蝠翼鐮」時必備的材料，無論如何都要取得。

←當艾薩克施展出槍的◎◎◎結尾攻擊後，便會出現可偷竊的紫圈。

➡擋下或閃過此攻擊後再進行偷竊，便能從它身上偷到「魔人血脈」。

⑥ 多采多姿的魔法攻勢－魔法師型I.D.

打倒艾爾克後，一離開頭目房間便能看到一扇綠色的門扉，這個房間裡放的便是魔法師型I.D.。此型I.D.可施展出各種魔法，而且多半都具有屬性，若能先研究敵人的弱點屬性，並讓魔法師型I.D.學會此屬性的魔法的話，在面對敵人時將可勢如破竹。它一開始就具備的「時間停止」特技，也會在攻略中派上用場，不過在先前的關卡中並用不到，不需特地回去。

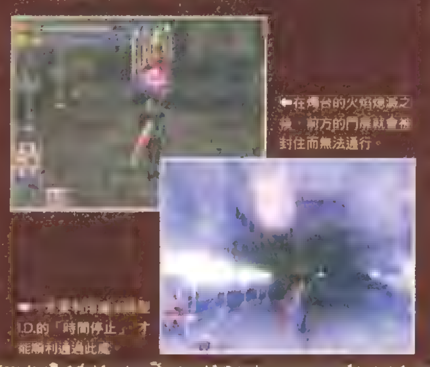


⬅進入綠色的門扉之後，便能在裡面看到魔法師型I.D.。

➡取得魔法師型I.D.後，將能更進一步針對敵人弱點屬性攻擊。

⑦ 與燭火熄滅的速度賽跑

一進入地點⑦，位於左右兩旁的燭台就會立刻映入眼簾，原本還以為它們只是裝飾，沒想到這些燭台竟然會隨著時間經過而逐漸熄滅，而且一旦全數熄滅之後，位於面前的門扉就會被封住。即使是一進入此處就開始向前衝，也沒有辦法趕上燭台熄滅的速度。這時所要藉助的，就是魔法師型I.D.的「時間停止」特技，只要讓時間停下來，無論誰都能輕鬆渡過了！



⬅在燭台的火焰熄滅之後，前方的門扉就會被封住而無法通行。

➡一定要利用魔法師型I.D.的「時間停止」，才能順利通過此處。

⑧ 究竟該算幸運？還是算不幸？

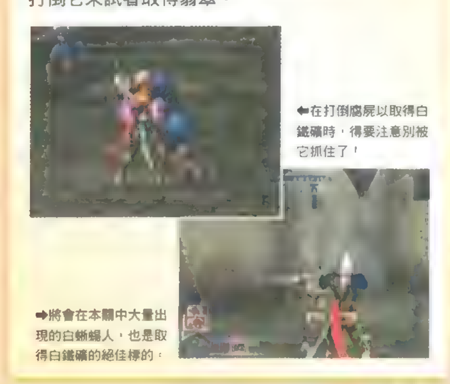
在本遊戲之中，一共有兩種夢幻般的敵人，一種就是先前曾在STAGE 2中為大家介紹過的「黃金骷髏」，另一種則是「幻象公爵」，除了在永劫之塔（請參閱P116說明）中一定可以遇得到它們之外，若想在一般關卡中遇見它們，就得要靠運氣組！攻略小組就曾在本關的地點⑧遇到過幻象公爵，當時赫克特的等級為26級，被它從樹木猝不及防地以百裂突刺攻擊下，一口氣就受到了超過200的傷害！要是當時的體力再低一些的話，就會變成是一擊斃命。雖然說在打倒它之後，即可能會取得光之戒指，不過在沒有把握的情況下，溜之大吉閃不去會是比較好的選擇。



➡頭上戴著帽子、身穿一襲黑衣的就是幻象公爵。

[illegible]

在本關中可以蒐集到的材料之中，最為重要的乃是「白鐵礦」、「龍鱗」與「以太」這三種。其中，白鐵礦可以靠打腐屍與白蜥蜴人取得；龍鱗則能靠偷骷髏騎士取得，若偷得勤一些，本關就能取得全部所需數量。但由於以太需要的量比較大，所以一旦看到蜥蜴人巫醫，大家可別忘了偷喔！另外，由於本關也會出現刺客殭屍，別忘了打倒它來試著取得翡翠。



⬅在打倒腐屍以取得白鐵礦時，得要注意別被它抓住了！

➡將會在本關中大量出現的白蜥蜴人，也是取得白鐵礦的絕佳標的。

Stage 7

耶尼歐麥歐斯機械塔

エネオマイオスの機械塔

Eneomaos Machine Tower

1F

始 ▶ 通往柯爾多佛市鎮

赫克特	拉魯夫
❶ 機械塔地圖	❶ 回復劑
❷ 防毒戒指（牆壁中）	❷ 雷之鞭（牆壁中）
❸ 惡魔型純真惡魔	❸ HP上限提升
❹ 大地戒指（需「魔法陣」特技）	❹ —
❺ 犧牲胸針（需「魔法陣」特技）	❺ 攻擊力提升
❻ —	❻ 紋章

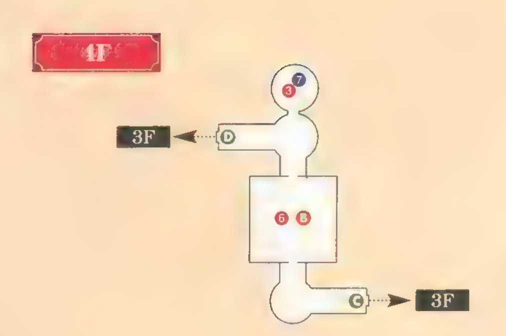
※表格中的「赫克特」指的是遊戲本篇的道具配置，「拉魯夫」指的則是以隱藏角色拉魯夫進行遊戲時的道具配置。



3F



4F



主要出現魔物
No.064 白蜥蜴人Lv.27
No.066 蜥蜴人巫醫Lv.28
No.067 死亡開膛手Lv.29
No.068 死亡劍客Lv.30
No.069 半獸人狙擊手Lv.30
No.071 火焰惡魔Lv.31
No.072 死亡男爵Lv.31
No.074 鐵球魔人Lv.31
No.077 死靈法師Lv.31
No.078 鳥身女妖Lv.32
No.081 斯巴達克斯Lv.33
No.083 魔斧幽靈Lv.34
No.084 刺鏈球幽靈Lv.35
No.117 殭屍Lv.42
■頭目
No.096 聖日爾曼Lv.37

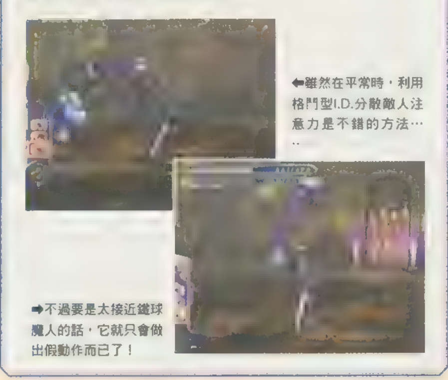
① 只有三秒的時間可爬樓梯！

本關一開始並不會遇到什麼問題，只需要解決半獸人狙擊手而已，不過到了地點①的房間後，卻發現無路可走，雖然看得到上面有門，可是卻沒有樓梯，此時，STAGE 4的經驗就能派上用場啦！仔細觀察後，便能在房間右下角發現控制桿，將它向右扳後樓梯就會從地底出現，不過樓梯竟然只會出現3秒，幸好有魔法師型I.D.之助，只要靠時間停止就能輕鬆渡過啦！



神偷的心得　鐵球魔人

從鐵球魔人身上竊取物品的時機，是它旋轉鐵球並向下揮舞的一瞬間。由於要是太接近的話，它就不會把鐵球向下揮而只會做出假動作，因此較好的方式，是與它保持一小段距離，並在它開始旋轉鐵球時，立刻朝它身邊滾，雖然有時會因為滾太快而變成是假動作，不過多嘗試幾次一定可以成功。考慮到安全因素，先前往1F的記錄點後再來偷也是不錯的做法。

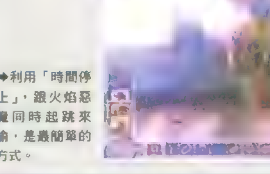


⬅雖然在平常時，利用格鬥型I.D.分散敵人注意力是不錯的方法……

➡不過要是太接近鐵球魔人的話，它就只會做出假動作而已了！

神偷的心得　火焰惡魔

雖然只要將火焰惡魔打到半空中，就會出現可以偷竊的紫圈，但因為能偷的時間實在太短，就算看得到往往也來不及。偷它共有三種方式，高手不妨先施展◎和⊗一起按的撈擊，並在踢到後立刻以兩段跳偷；其次是讓I.D.用「怪力」特技把它打高，並在按△的同時起跳來偷，此時最好讓I.D.在敵人與赫克特的中間，會比較好掌握時機；最後一種方式，則是在火焰惡魔近身進行揮爪攻擊時，立刻使用「時間停止」，再對它使用R1+◎的撈擊，由於此時還在時間停止內，因此它還不會被向上打飛。緊接著，只要在時間開始流動時，跟著它一起跳就可以輕鬆偷到了！



➡利用「時間停止」，跟火焰惡魔同時起跳來偷，是最簡單的方式。

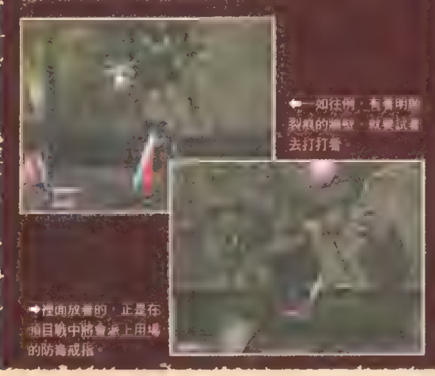
② 用螺紋柱控制上下的地板

進入地點②後便可觀察到房間周圍刻有螺紋的柱子，是使地板上下的最大因素，把房裡的巨鎧騎士打倒後，只要用武器攻擊柱子就能讓地板緩緩上昇，若想快一點的話，以拳套來攻擊是最佳選擇，此外，由於「刺盾」最大攻擊次數為1，裝備它便能以柱子為目標，輕鬆施展出連鎖攻擊，相當適合用來練出格鬥型I.D.「魔像」的「臂部重壓Lv2」特技。



③ 頭目戰的一大助力－防毒戒指

隨地點2的地板升到頂點後，就可以抵達2F。緊接著，只要筆直地向前進，便能在右前方看到一扇通往外面的門。不過此時可千萬不要急著跑出去，因為在地點3的牆壁之中，可藏著一個相當重要的配件呢！只要看準著牆壁上的裂痕，以武器進行攻擊，便能破壞牆壁並露出裡面的「防毒戒指」。由於本關的頭目會使用毒攻擊，故大家務必記得要取得這個戒指。



←一如往例，看見明顯裂痕的牆壁，就要試著去打打看。

➡裡面放著的，正是在頭目戰中將會派上用場的防毒戒指。

④ 要多加小心死亡開膛手！

取得防毒戒指後，一出到室外便會遇到一隻鳥身女妖，這也是本關最適合消滅它之處。進入地點4前，要是體力不足的話，也可利用傳送室回STAGE 2回復。地點4的構造跟地點2如出一轍，攻擊螺紋柱即可。但裡面出現的死亡開膛手，是跳蚤男的強化版，做好格擋再伺機反擊會比較好。要是I.D.有著像「骸骨射擊」等具追蹤功能的特技的話，用它來進攻也不錯。

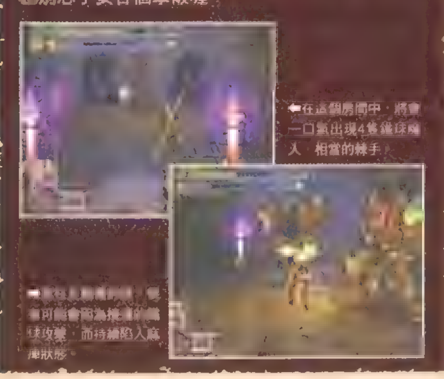


←在齒輪升降機房間中，將會出現許多死亡開膛手，得小心應付。

➡當它跳到地面時，身上便會出現可以鎖取的標誌。

⑤ 慎選應戰地點

一旦進入房間5，立刻會出現4隻鐵球魔人。這種敵人不僅攻擊力、體力都高，而且射出鐵球的攻擊還會讓人陷入麻痺，相當難以對付。由於房間入口處的走廊相當狹窄，要是鐵球魔人接連使出鐵球攻擊的話，很有可能會因為無處可避，而持續陷入麻痺狀態。務必記得要在前方的廣闊空間應戰，並靈活地移動以閃過鐵球魔人的攻擊，也別忘了要各個擊破喔！

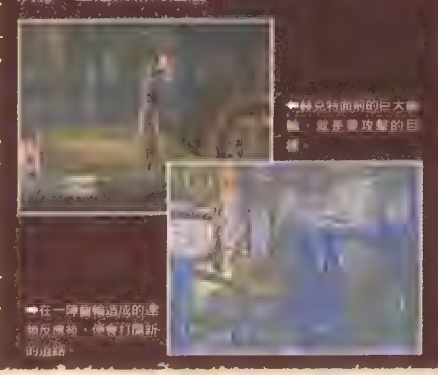


←在這個房間中，將會一口氣出現4隻鐵球魔人，相當的棘手。

➡若在入口處附近應戰，很有可能會因為連續的鐵球攻擊，而持續陷入麻痺狀態。

⑥ 令人瞠目結舌的齒輪機關

在房間6之中，舉目所及盡是一堆齒輪以及鐵架，完全找不到任何可以前往之處。當玩到一半不知何去何從時，不妨試著召喚出妖精型I.D.，因為它將會以「！」記號，提示玩家場景之中有何可疑之處。如此一來，便會在半空中出現「？」，只要沿著立足點向上跳，就可以發現一個可疑的齒輪，用武器攻擊它之後，就會引發一連串連鎖反應，並撞出新的通道。



←位於前方的巨大齒輪，就是要攻擊的目標。

➡在一陣齒輪造成的連鎖反應後，便會打開新的道路。

頭目戰鬥 聖日爾曼

サンジェルマン

聖日爾曼最基本的攻擊方式是用劍進攻，雖然這招具備破防禦的效果，但只要以快速閃躲便能輕鬆躲過。不過劍攻擊中帶著綠光的最後一段會讓人中毒，得要多加小心，若能預先裝備上「防毒戒指」，將會有利許多。一旦陷入中毒狀態，聖日爾曼便會施展出時間加速的招式，增快赫克特減血的速度，請記得要趕緊用血清回復。在一般狀態下，他有時也會施展時間加速，此時將會從地面上冒出許多荊棘，要是一昧猛攻的話，可能會得不償失。除此之外，他還會用無法防禦的時間暫停，千萬別讓體力過低。基本上，在閃過聖日爾曼的最後一段劍攻擊後，都是相當好的攻擊機會，因為他的防守薄弱，用雙手劍的○○○○將能造成相當大的傷害。雖然打倒聖日爾曼後，他將會讓時間倒流並回復半條體力，但僅會增加手槍射擊的招式，只要小心便能輕鬆解決。由於頭目的弱點為雷屬性，若能預先讓魔法師型I.D.學會「阿格涅亞」的話，打起來會更加輕鬆。

『頭目招式表』
[illegible]
① 三段毒劍攻擊
② [illegible]
③ 時間暫停
④ 時間加速
[illegible]
⑤ 手槍攻擊

←聖日爾曼的最後一段 [illegible]

←一旦把聖日爾曼的體力全部耗盡後，他就會讓時間倒流，回復半條 [illegible]

➡當聖日爾曼施展出時間加速的招式後，地面便會冒出許多荊棘。

➡進入第二階段後，他便會開始使用無法格擋的手槍攻擊。

神偷的心得

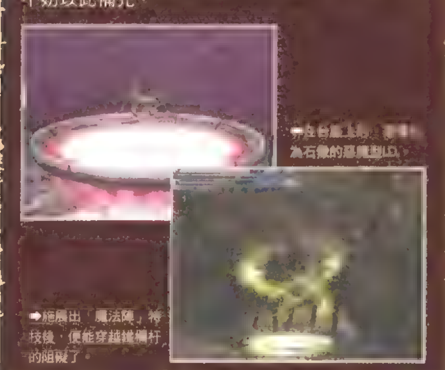
當聖日爾曼施展時間暫停時，便能從他身上竊得物品。雖然在他使用本招後，赫克特便會無法行動，但若有召喚出魔法師型I.D.的話，就能藉由「時間停止」來讓赫克特可動。最好趁聖日爾曼在赫克特附近施展時間暫停時使用本特技，再朝聖日爾曼偷竊，會較容易成功。但是施展一次「時間停止」需要消耗40個心，要是I.D.的體力不足的話，就重新來過吧！

←當聖日爾曼施展出時間暫停的時候，身上便會出現可以偷竊的紫圈。

➡時間暫停結束後，地面上的花紋仍然會造成傷害。

⑦ 具備獨特的特技－惡魔型I.D.

打倒聖日爾曼後，從頭目房間的另一個門離開，便能看到放著惡魔型I.D.的房間。惡魔型I.D.具備著相當堅強的實力，將能在戰場上為赫克特帶來很多幫助。除此之外，唯有惡魔型I.D.才具備的「魔法陣」特技，更是攻略上不可或缺的一環，在接下來的路途中，各位可以好好練習一番。破壞鐵欄杆旁的燭台往往會出現愛心，若I.D.體力不足不妨以此補充。



→[illegible]為石像的惡魔型I.D.。

→施展出「魔法陣」特技後，便能穿越鐵欄杆的阻礙了。

⑧ 關卡後期攻略要點

取得惡魔型I.D.後，接著就要從西邊的樓梯下到3F。從這邊開始，將會出現許多需要透過「魔法陣」特技才能通過的地方，若感到無路可進的話，不妨觀察一下腳邊有沒有鐵欄杆。走回2F記錄室的路程中，將能取得大地戒指與犧牲胸針！請大家參考著地圖，確實地取得這兩項飾品。關中會出現的死靈法師不僅會召喚怪物，而且擁有多種魔法，要小心應付。

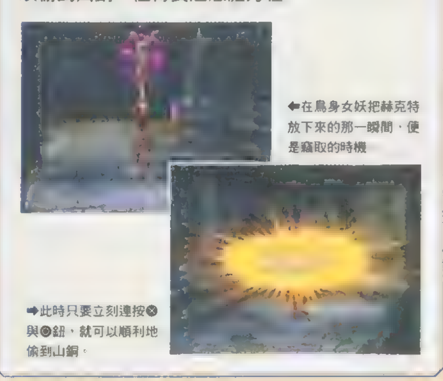


←死靈法師具備著召喚怪物的能力，得要優先解決。

→[illegible]飾品，就是可以讓I.D.[illegible]「犧牲胸針」。

神偷的心得　鳥身女妖

雖然鳥身女妖飛下來抓人的攻擊很煩人，但這正是從它身上竊取「山銅」的關鍵。當赫克特被它抓到半空中後，只要奮力掙脫或經過一段時間它便會鬆手，緊接著就會出現可以竊取的紫圈。此處的關鍵，就是不要以左類比搖桿掙脫，因為這會影響到跳躍的方向。只要放著不管，並在它鬆手時立刻連按⊗與◎鈕，就會有很高的機率可以偷到山銅。但得要注意體力喔。

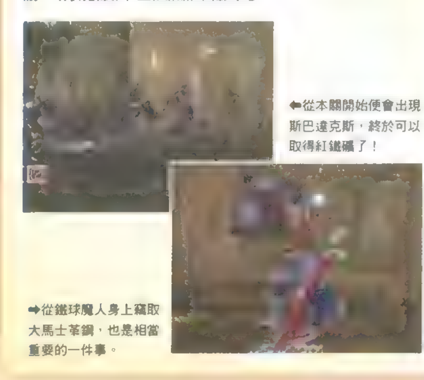


←在鳥身女妖把赫克特放下來的那一瞬間，便是竊取的時機

→此時只要立刻連按⊗與◎鈕，就可以順利地偷到山銅。

[illegible]全[illegible]之[illegible]

若想蒐集全道具的話，在本關中得要好好地大偷特偷，無論是火焰惡魔的燃素、鳥身女妖的山銅，或鐵球魔人的大馬士革鋼都要靠偷才能取得。由於偷火焰惡魔時，勢必會攻擊到它，若採用跟格鬥型I.D.合作的方式，最好在等級較低時進行，否則火焰惡魔很有可能會兩三下就斃命。其餘兩者若不急著用材料的話，等級較高後再來偷，將能讓陣亡風險降低不少。

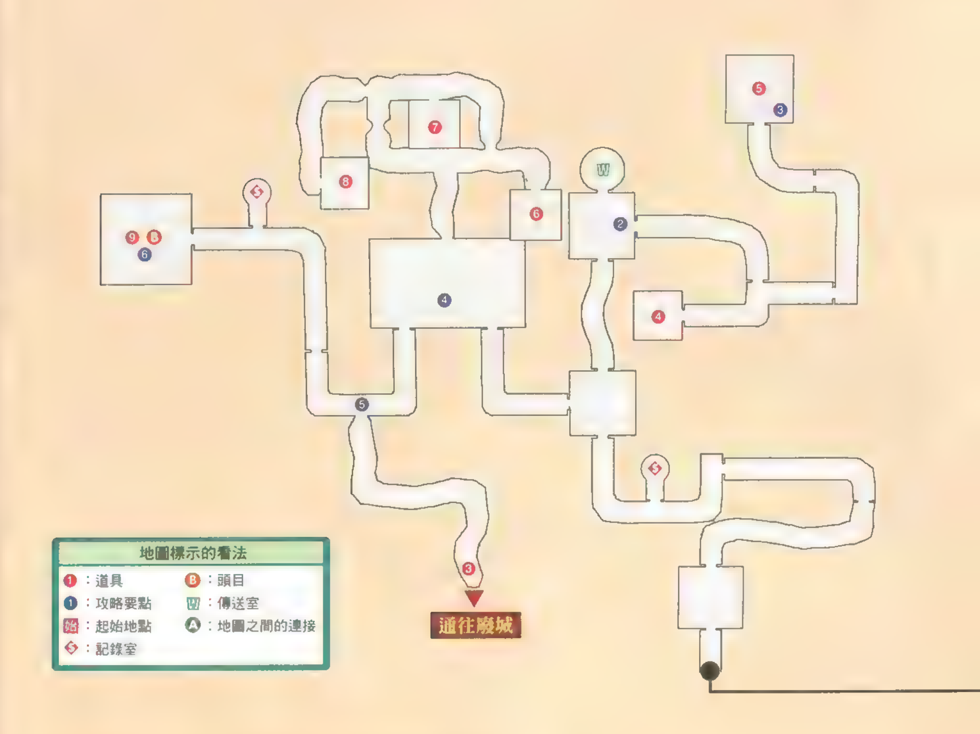


←從本關開始便會出現斯巴達克斯，終於可以取得紅鑛礦了！

→從鐵球魔人身上竊取大馬士革鋼，也是相當重要的一件事。

Stage 8 艾歐隆遺跡

アイオローン遺跡
Aiolon Ruins



道具一覽	
赫克特	拉魯夫
1 艾歐隆遺跡地圖	1 —
2 布里希嘉曼（牆壁中）	2 防禦力提升（牆壁中）
3 富士靈木	3 —
4 風之騷動、真皮椅（需用火燒去藤蔓）	4 MP上限提升、真皮椅
5 HP上限提升、大馬士革鋼、噗噗坐墊椅（需用火燒去藤蔓）	5 深淵之鞭、噗噗坐墊椅
6 托爾的力帶、導演之椅（需「要按按看嗎？」特技）	6 回復劑、導演之椅
7 山銅、藝人之椅（需「要按按看嗎？」特技）	7 攻擊力提升、藝人之椅
8 超效回復劑（需「要按按看嗎？」特技）	8 回復劑
9 —	9 紋章

※表格中的「赫克特」指的是遊戲本篇的道具配置，「拉魯夫」指的則是以隱藏角色拉魯夫進行遊戲時的道具配置。

主要出現魔物

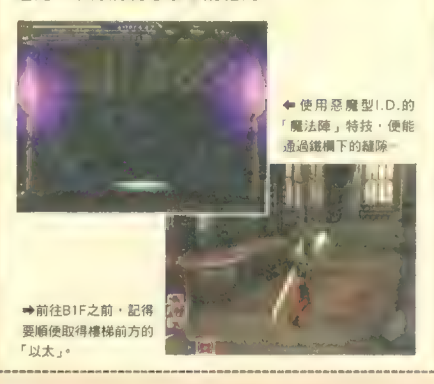
No.043 骷髏士兵Lv.18
No.073 遠射狙擊手Lv.31
No.079 精神體Lv.32
No.080 裝甲魔狼Lv.33
No.081 斯巴達克斯Lv.33
No.083 魔斧幽靈Lv.34
No.084 刺鏈球幽靈Lv.35
No.085 刺客殭屍Lv.34
No.086 巨翼蝠魔Lv.34
No.087 死靈法師Lv.35
No.088 巨鎧騎士Lv.35
No.090 魚人Lv.35
No.091 裝甲骷髏騎兵Lv.35
No.093 神燈精靈Lv.36
No.094 鵜嘴怪Lv.37
No.097 火焰惡魔Lv.38
No.098 雷電惡魔Lv.38
No.103 白龍Lv.38

■頭目
No.112 拉魯夫（第二戰）Lv.40（於廢城5F）

通往柯爾多佛市鎮
始

藏在大教堂下方的秘密

雖然取得惡魔型I.D.後，就可以前往STAGE 8，但此時也變得可以穿過大教堂西南邊房間的鐵絲網牆，大家不妨去闖蕩一番。抵達大教堂的B1F後，在第二個房間中會出現75級的紅骷髏，絕對要小心。接著將能在左邊看到記錄室，繼續向下走就能向屍骸軍團挑戰，但頭目的等級都在50以上，並不建議各位現在打，為了以後打頭目方便起見，最好將紀念票登記在此。



←使用惡魔型I.D.的「魔法陣」特技，便能通過鐵欄下的縫隙。

→前往B1F之前，記得要順便取得樓梯前方的「以太」。

神偷的心得　邪惡核心

在B1F記錄室附近，會出現邪惡核心這種敵人，由於它的攻擊方式單調，變紅時才有攻擊力，再加上等級、經驗值又高，還有極低的機率會掉落奇蹟蛋，因此相當適合在此練等級和I.D.的特技。它身上的黑暗結晶也是種重要的材料，雖然只要在它受到傷害時都可以偷，但因為時間頗短，若由赫克特親自動手將會來不及，在I.D.攻擊時趁機竊取會比較恰當。

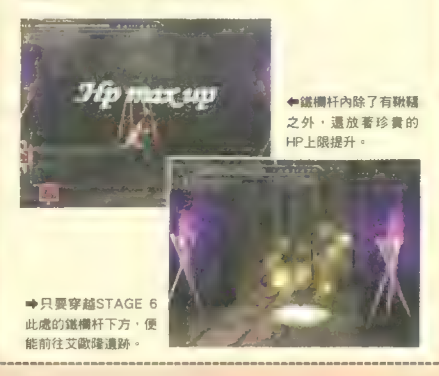


←使用「骸骨射擊」等特技，就能讓邪惡核心持續處於受傷狀態。

→趁著邪惡核心受傷時，立刻朝它按下Ⓡ鈕，便能輕鬆偷到。

前往艾歐隆遺跡之道

大家還記得當初在STAGE 6裡面，只能看著鐵欄杆乾瞪眼，卻拿不到裡面道具的兩個地方嗎？拿到惡魔型I.D.之後，這些地方都會變得暢行無阻了！首先，請各位傳送到柯爾多佛市鎮的郊外，並朝著東南方前進，以取得珍貴的HP上限提升；緊接著，再用魔法票回到商店，並傳送到市鎮中心部，如此一來，只要向東走一小段，就可以穿過鐵欄杆前往艾歐隆遺跡啦！

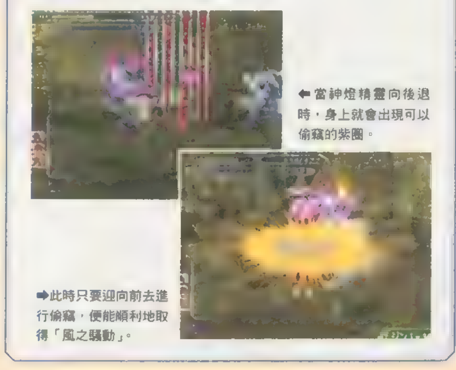


←鐵欄杆內除了有鞦韆之外，還放著珍貴的HP上限提升。

→只要穿越STAGE 6此處的鐵欄杆下方，便能前往艾歐隆遺跡。

神偷的心得　神燈精靈

進入艾歐隆遺跡之後，一開始需要面對的敵人並不是很強，直到遭遇神燈精靈之後，才開始需要較為注意。從神燈精靈身上竊取物品的時機，是它面對著赫克特向後退時。由於在它體力較少時，才比較容易做出這個動作，因此大家不妨先將它的體力削弱到一定程度後，再等待此動作的出現。順帶一提，此處之神燈精靈的HP為820，可將它當成攻擊時的參考。

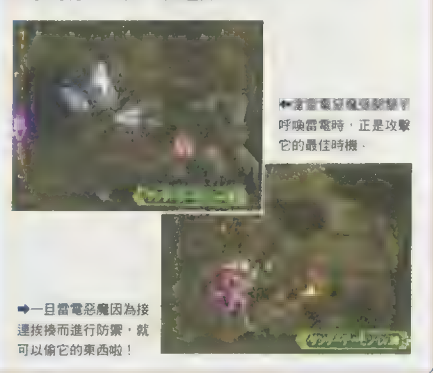


←當神燈精靈向後退時，身上就會出現可以偷竊的紫圈。

→此時只要迎向前去進行偷竊，便能順利地取得「風之騷動」。

神偷的心得　雷電惡魔

遇到神燈精靈後不久，便會在關卡中遭遇到雷電惡魔。若想從它身上竊取物品的話，就要等它做出格擋姿勢。因為若不攻擊它的話，它就不會格擋，但從地面攻擊往往只能打中一下，也很難讓它做出此動作。比較好的方式，就是裝備上拳套系武器，並在空中對它連續攻擊，一旦看到紫圈，便立刻按下◎鈕偷。如果等級過高的話，以空手對付它也是一種選擇。

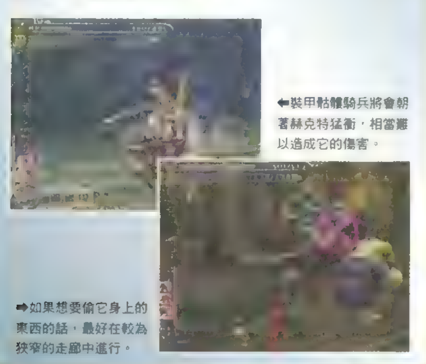


←[illegible]呼喚雷電時，正是攻擊它的最佳時機。

➡一旦雷電惡魔因為接連挨揍而進行防禦，就可以偷它的東西啦！

需注意敵人 ▶▶ 裝甲骷髏騎兵

從地點❶開始，便會出現裝甲骷髏騎兵。這種敵人會朝著赫克特猛衝過來，雖然攻擊並不難閃躲，但想要打中它也相當不容易。使用攻擊範圍較廣的槍系武器會比較好。此外，藉助I.D.之力，將它們當成誘餌或讓I.D.直接攻擊也都不錯。由於地點❶的空間相當廣，讓它們變得更難對付，切記不要試圖在此偷它們身上的物品，若打不過直接進入下個房間也無妨。



←裝甲骷髏騎兵將會朝著赫克特猛衝，相當難以造成它的傷害。

➡如果想要偷它身上的東西的話，最好在較為狹窄的走廊中進行。

❶ 激烈無比的城塞攻防戰

一旦進入地點❶，立刻就能在中央處看到大家熟悉的魔砲台。這次城塞攻防戰的重點仍然沒變，玩家得要先打倒魔砲台上的敵人再坐上魔砲台，並以大砲攻擊敵方陣地。不過這次周圍的敵人攻勢變得更猛烈，要是發現魔砲台的耐久值一直下降的話，得要趕緊旋轉砲台來解決敵人。此外，在西邊的山壁上，還藏著重要的「布里希嘉曼」，可別忘了將它打出來喔！

←魔斧幽靈的旋轉攻擊將會造成魔砲台重大損傷，要特別注意。

➡[illegible]

❷ 藏在藤蔓後方的秘密門扉

在擺脫了裝甲骷髏騎兵的糾纏，順利抵達本關第二間記錄室後，只要繼續向北邊前進，就能看到一間傳送室。不過，在房間❷之中可不是只有傳送室而已喔！本房間東邊的牆壁上爬滿了藤蔓，乍看之下似乎無路可走，不過只要用魔法師型I.D.的火系魔法，或是火焰燒去這些藤蔓，被藏在後方的門扉就會出現。由於進入之後將能取得許多道具，可千萬別錯過喔！

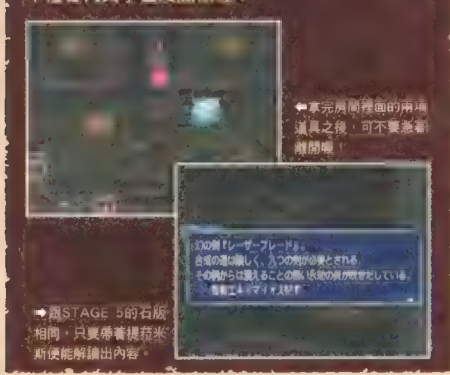


←[illegible]

➡[illegible]試用火焰燒去的[illegible]後門扉便會現身。

③ 竄在遺跡之中的神秘文字

打開藏在雕像後方的門扉後繼續向前進，便能在盡頭處看到房間3。這個房間中不僅有著重要的HP上限提升，還有大馬士革鋼和噗噗坐墊椅，此外，在門扉左邊的牆壁上，還記載著神秘的文字。這種狀況，當然就要交給妖精界的博學者「提菈米斯」負責啦！文中記載的是「雷射劍」的合成方式，不過只要參考P143頁的內容，就算看不懂古代文字也沒關係喔！

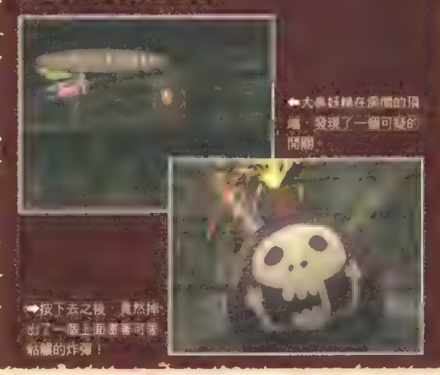


⬅拿完房間裡面的兩項道具之後，可不要急著離開喔！

➡跟STAGE 5的石版相同，只要帶著提菈米斯便能解讀出內容。

④ 開關的效果究竟是……!?

雖然房間4看來沒有任何特別之處，不過若試著跳一下，就能在房間靠近天花板的地方，發現一個可疑的開關。可是赫克特又按不到這邊……對了！大鼻妖精不是具備著「要按按看嗎？」的特技？說不定會跟此處有關！試著召喚大鼻妖精後，它就會按下這個開關，接下來的爆笑場景，就請大家親眼目睹嘍！由於在這之後將能取得許多道具，千萬別遺漏喔！

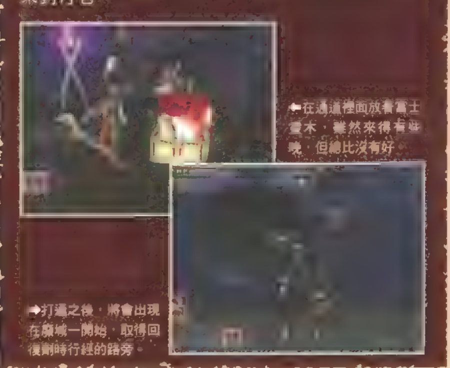


⬅大鼻妖精在房間的頂端，發現了一個可疑的開關。

➡按下去之後，竟然掉出了一個上面畫著可疑骷髏的炸彈！

⑤ 通往廢城的捷徑

在地點5將會遇到一條岔路，往南方前進將會通往廢城。由於在房間將會發生事件，而讓赫克特被傳送到廢城的3F，因此建議各位玩家先朝南方前進，開啟通往廢城的道路，否則被傳送到廢城3F後，還要再重走一次會十分麻煩。在通往廢城的捷徑中，將會出現巨翼蝙蝠，此種敵人的飛人攻擊相當難纏，不妨用雙手劍的兩段跳躍斬來對付它。



⬅在通道裡面放著富士靈木，雖然來得有些晚，但總比沒有好。

➡打通之後，將會出現在廢城一開始，取得回復劑時行經的路旁。

[illegible]

在本關中可以取得的材料數量相當多，除了藉由竊取來獲得的「雷光石」和「風之騷動」外，還能從速射狙擊手身上得到「精密陶瓷鋼」。打倒神燈精靈後，偶爾還會掉下「麥得斯的黃金」，遇到此型敵人的話可別忘了解決它。如果先前有從邪惡核心身上偷到黑暗結晶的話，只要搭配上雷光石、以太和野太刀，便能合成強力的雙手劍「村正」，各位不妨一試。



⬅打倒速射狙擊手之後，就有可能取得「精密陶瓷鋼」

➡[illegible]夠的話，不妨在此解決斯巴達克斯來取得。

頭目戰鬥 拉魯夫

在大教堂中跟拉魯夫的比劃只能算是牛刀小試，這次的戰鬥可要把拉魯夫的體力全部耗光，才能順利結束。不僅如此，拉魯夫的能力也超過了上次，不但參數有所提升，而且還多了不少新招式。首先，劍攻擊多了一段旋轉身體的連續攻擊，若被連續打中將會損失慘重，最好以快速閃躲避開；螺旋猛撞的速度快，又可逃離我方，不過若有鎖定拉魯夫，並不難躲開。護身聖光將能提升自身的參數值，而且要受到攻擊才會逐漸退去，請大家記住這點。十字架迴力鏢與螺旋猛撞類似，只要鎖定就沒問題，不過它的攻擊力為固定值，要小心別被打到。大十字由於準備動作相當大，只要不貪功應該都能閃得過。因為拉魯夫的動作相當敏捷，最好不要跟他硬碰硬，而要採取閃躲攻擊並趁其破綻進攻的策略。他在用完四段連劍攻擊與兩段火焰衝之後，將會露出相當大的破綻，這會是比較好的攻擊時機。出招速度快的單手劍、西洋重劍或單手斧，都是不錯的應戰選擇。



『頭目招式表』
① 四段劍攻擊
② 四段連劍攻擊
③ 兩段火焰衝
④ 護身聖光
⑤ 十字架－十字架迴力鏢
⑥ 十字架－大十字
⑦ 螺旋猛撞



←在本關卡中，拉魯夫的劍攻擊變成有四段，要小心最後一段的連續攻擊。



←劍擊攻擊的最後一擊……結束後，拉魯夫將會露出很大的破綻。



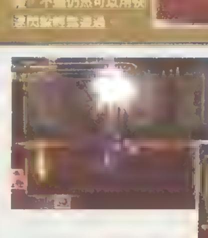


➡當拉魯夫使用護身聖光之後，各項參數值都會大幅提昇，得多注意。

➡雖然火焰衝變成有兩段，不過仍然可以用快速閃躲輕鬆避過。

神偷的心得

雖然從拉魯夫的身上只能偷到咖哩，不過為了蒐集所有的道具，還是非偷不可。當拉魯夫施展大十字時，周圍將會有眾多十字架一邊繞一邊上升，升到一定程度之後，拉魯夫便會開始下降，此時便是從他身上竊取道具的時機了！由於十字架動作的特性，跳偷的方式很容易撞到，因此最好在大十字的攻擊範圍外圈等待，並等他接近地面時趕緊按◎鈕向前偷。



←當拉魯夫施展大十字時，只要在他攻擊範圍的外圍等待即可。

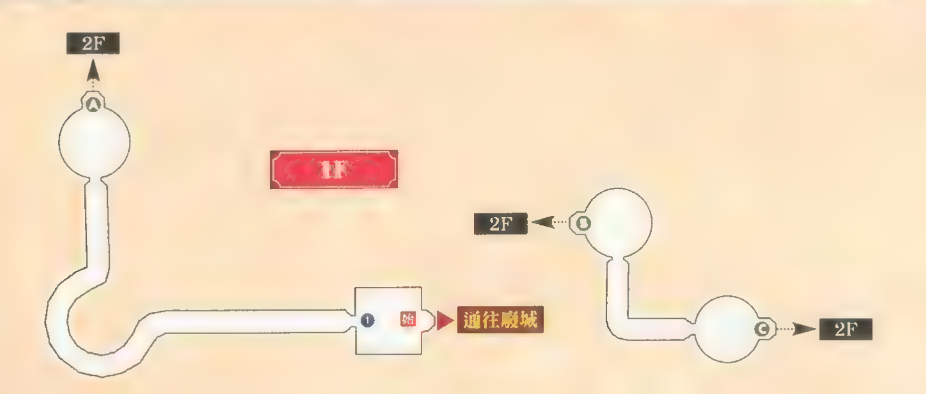


➡在拉魯夫下降的過程中便會出現紫圈，這時再按◎鈕向前偷就大功告成了！



Stage 9 無間迴廊

無間迴廊
Infinite Corridor



2F

1F

3F

3F

3F

3F

1F

1F

地圖標示的看法

- ①：道具
- Ⓑ：頭目
- ❶：攻略要點
- W：傳送室
- 始：起始地點
- Ⓐ：地圖之間的連接
- S：記錄室

主要出現魔物
No.076 扒竊高手Lv.31
No.079 精神體Lv.32
No.092 刺鏈球幽靈Lv.36
No.095 靈質Lv.37
No.101 骷髏士兵Lv.38
No.102 斯巴達克斯Lv.38
No.103 白龍Lv.38
No.104 幻影忍者Lv.39
No.105 獨角獸Lv.39
No.106 安度西亞斯Lv.39
No.111 雷電龍Lv.40
No.114 終極守衛Lv.42
No.124 斯巴達克斯Lv.43
No.140 幽靈劍Lv.47
■頭目
No.145 無頭騎士Lv.49

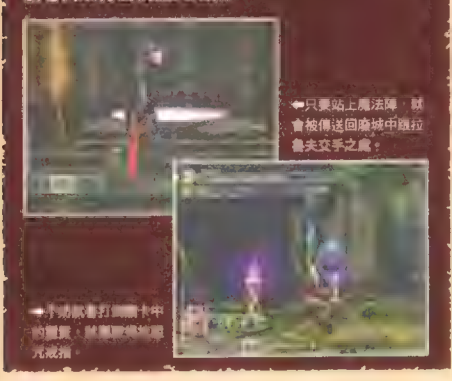


道具一覽	
赫克特	拉魯夫
❶ 遠古祭具、金剛合金、以太、碳鋼、聖者血脈、富士靈木、那由他的記憶、黑暗結晶（坐皇帝之椅前往上方）、皇帝之椅	❶ HP上限提升、皇帝之椅
❷ $1000（需「滑翔Lv2」特技）	❷ 回復劑
❸ 黑暗戒指（需「滑翔Lv2」特技）	❸ 神聖之鞭
❹ 雷光石（需「怪力Lv2」特技）	❹ 回復劑
❺ 燃素（需「怪力Lv2」特技）	❺ 回復劑
❻ —	❻ 紋章

※表格中的「赫克特」指的是遊戲本篇的道具配置，「拉魯夫」指的則是以隱藏角色拉魯夫進行遊戲時的道具配置。

① 關卡攻略要點

打倒拉魯夫之後，他就會以自己的血液，幫赫克特開啟通往無間迴廊的魔法陣。進入無間迴廊之後，仍然可以藉由其中的魔法陣回來，不用太過擔心，不過由於廢城關卡沒有傳送室，無論前往何處都頗為麻煩，因此還是建議各位玩家先往下打。此外，由於本關頭目會施展出讓人陷入詛咒狀態的攻擊，若在途中遇到靈質，不妨試著打倒它們以打出抗詛咒戒指。



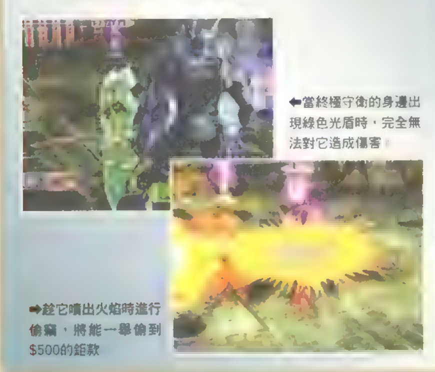
⬅只要站上魔法陣，就會被傳送回廢城中跟拉魯夫交手之處。

➡[illegible]打倒關卡中的靈質，[illegible]咒戒指。



需注意敵人 ▶▶ 終極守衛

終極守衛可說是魔鎧騎士型敵人中，位階最高的一種，不僅攻擊力高，身邊的綠色護身光盾，還具備擋下所有攻擊的效果。最好趁它用釘頭錘進行三段攻擊後，再對它展開攻勢。在它噴火時順便偷$500，也算不無小補。此外，打倒它後有時會掉落金剛合金，若身上有足夠的赤鐵礦、山銅與精密陶瓷鋼的話，拿到後便能合出閱兵用鎧甲，將能讓防禦力大舉提升。

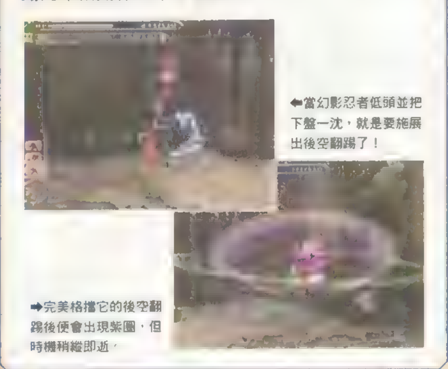


⬅當終極守衛的身邊出現綠色光盾時，完全無法對它造成傷害。

➡趁它噴出火焰時進行偷竊，將能一舉偷到$500的鉅款。

神偷的心得　幻影忍者

由於要完美格擋幻影忍者的後空翻踢後才會出現紫圈，而且紫圈又稍縱即逝，再加上被完美格擋後，它會被向後震飛，就算追過去也來不及，因此它可說是本遊戲所有小兵中最難偷的一種。比較建議偷它的地點，是第一個記錄室前方的ㄇ型通道。請記得要先把敵人打到剩一隻，並盡量將它逼近牆角，讓它不至於滾太遠。掌握後空翻踢的準備動作也十分重要。

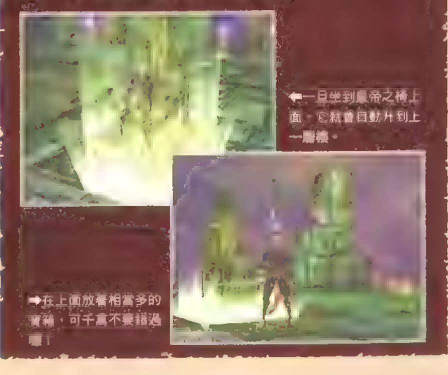


⬅當幻影忍者低頭並把下盤一沈，就是要施展出後空翻踢了！

➡完美格擋它的後空翻踢後便會出現紫圈，但時機稍縱即逝。

② 神奇的升降椅－皇帝之椅

通過有著眾多幻影忍者的區域後繼續沿路前進，並打倒眾多路途中的敵人後，便能抵達地點2。此處除了傳送室外，還放著一把奇形怪狀的椅子，坐上去之後，沒想到椅子竟然一飛沖天上到了二樓。二樓擺著相當多的寶箱，裡面裝著各式材料，大家一定要記得來拿喔！此外，由於此處距離下一個記錄室有些距離，要是體力不足的話，可利用傳送室回STAGE 2補。

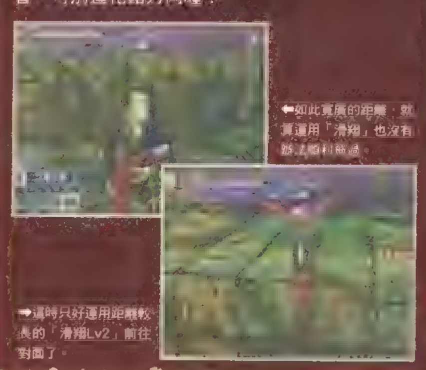


⬅一旦坐到皇帝之椅上面，它就會自動升到上一層樓。

➡在上面放著相當多的寶箱，可千萬不要錯過喔！

③ 即便以「滑翔」也無法通過的鴻溝

離開地點2後向前進，將能看到一個中間有著巨大礦石的十字路口，從此處向北走便能抵達房間3。雖然從房間入口處左邊向右上角看，可以觀察到一扇通往他處的門，但因為中間的距離實在太長，無論是跳躍或「滑翔」都無法通過，因此一定要藉助具備「滑翔Lv2」特技的I.D.之助，才能順利通過，不過僅有「飛翼恐龍」才能學會，可別進化錯方向喔！

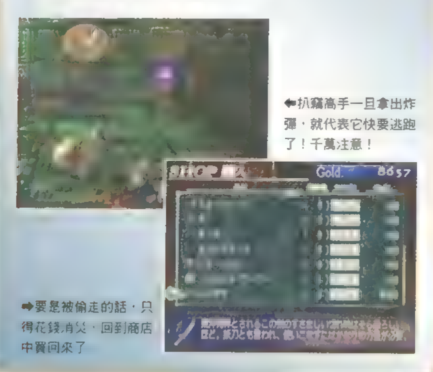


⬅如此寬廣的距離，就算運用「滑翔」也沒有辦法順利通過。

➡這時只好運用距離較長的「滑翔Lv2」前往對面了。

需注意敵人 ▶▶ 扒竊高手

從房間③開始，將會出現「扒竊高手」這種敵人。雖然它沒什麼攻擊能力，不過令人頭痛的是，它會竊取赫克特身上的裝備等物品，甚至連遊戲中只會出現一個的配件也會偷！幸好被偷走的物品，最後都會回流到茱莉亞的商店中，所以要是被偷的話，只要到商店中買回來即可。但因為可以偷它的時機是它逃跑前，所以在試圖偷它時，最好還是要先記錄喔！

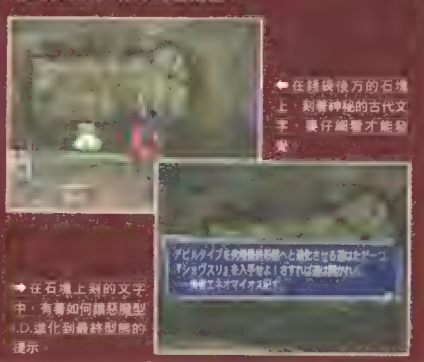


⬅扒竊高手一旦拿出炸彈，就代表它快要逃跑了！千萬注意！

➡要是被偷走的話，只得花錢消災，回到商店中買回來了。

④ 再次發現神秘的石塊！

以「滑翔Lv2」前往對側並下到2F後，便能看到記錄室，此處會出現眾多幻影忍者，最好先回復體力來準備應戰。西邊路線的盡頭處不僅有$1000，錢袋後方的文字還可解讀，內容說明「蝠翼鐮」是讓惡魔型I.D.進化的關鍵。先前若有從艾薩克身上偷到「魔人血脈」，玩家不妨在取得惡魔型I.D.後前往大教堂B1F，從邪惡核心身上偷「黑暗結晶」來合出這把槍。



⬅在錢袋後方的石塊上，刻著神秘的古代文字，要仔細看才能發覺。

➡在石塊上刻的文字中，有著如何讓惡魔型I.D.進化到最終型態的提示。

⑤ 沈重到連「怪力」也無法開啟的門扉

從有著巨大礦石的十字路口朝南前進的話，將能抵達房間5，進入後立刻就會有一扇巨大的門扉映入眼簾，看來又是「怪力」要派上用場的時候了！不過不知是力量不夠還是施力方向有誤，並無法用此特技開門。如同先前要藉助「滑翔Lv2」一般，在此需要用的是「怪力Lv2」，只要讓格鬥型I.D.進化成「札格納特」並學會此特技，就能順利打開門了！

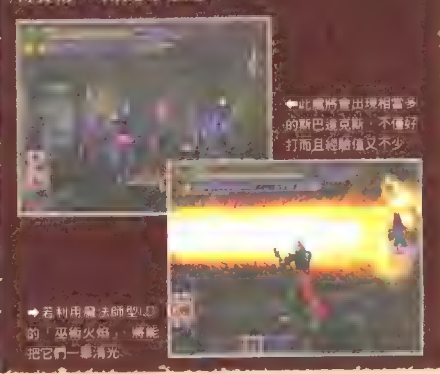


⬅即便是使用了特技「怪力」，門仍然是一動也不動。

➡不過若使用「怪力Lv2」的話，這扇巨大門扉便會應聲而開。

⑥ 提升等級的好去處

開門後下到2F，也能看到一間記錄室，不過此處出現的敵人，是比幻影忍者容易解決得多的斯巴達克斯，由於它是38級，打倒一隻就能取得5的擊倒經驗值，因此相當適合在此讓I.D.學習特技，而且打倒它後有可能取得赤鐵礦，用來合成「重裝騎兵戰甲」賺錢也是不錯的主意。此外，從此處兩旁的門扉向前進，也同樣可以在盡頭處取得寶物，可別忘了拿喔！

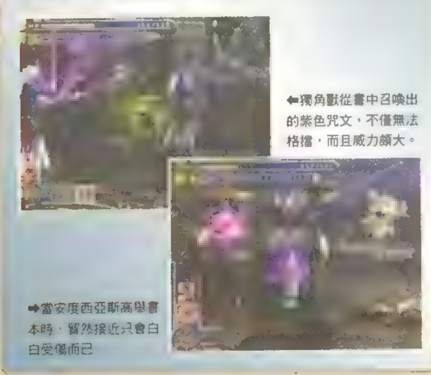


←此處將會出現相當多的斯巴達克斯，不僅好打而且經驗值又不少

→若利用魔法師型I.D.的「巫術火焰」，將能把它們一掃清光

需注意敵人 ▶ 獨角獸&安度西亞斯

在先前的路途中，玩家應該已遇過獨角獸；而在房間❻周圍的走道中，也會遇到安度西亞斯。雖然這兩種敵人的外型類似，不過攻擊方式有很大的差異。獨角獸是會從書中伸出刀刃展開突擊，並召喚出具追蹤效果的紫色咒文；而安度西亞斯則是會拿書直接攻擊，以及用書頁在身邊形成暴風圈。由於這兩種敵人掉落的稀有道具都十分重要，記得務必要打倒它們。

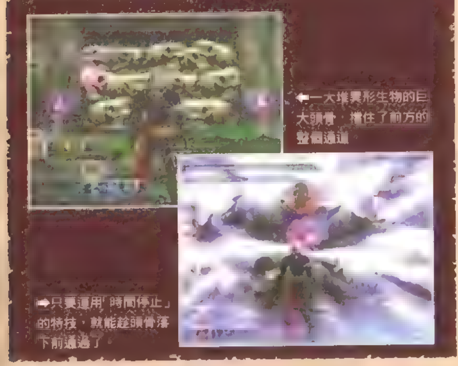


←獨角獸從書中召喚出的紫色咒文，不僅無法格擋，而且威力頗大。

→當安度西亞斯高舉書本時，貿然接近只會白白受傷而已

⑦ 不斷落下的巨大頭骨

從巨大礌石的十字路口朝西前進便能抵達房間7，此處有著一堆巨大頭骨擋住了去路，而且就算用攻擊打壞它們，頭骨還是會不斷地從上掉下來遞補。此時，就要利用魔法師型I.D.的「時間停止」特技，讓周遭的時間停下來。如此一來，在打壞頭骨後便不會有頭骨從上遞補，而能順利地進入房門了！通過此房間後繼續向前邁進，不久後便能抵達頭目房間！

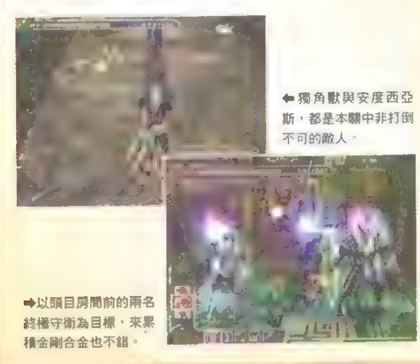


←一大堆異形生物的巨大頭骨，擋住了前方的整個通道

→只要運用「時間停止」的特技，就能趁頭骨落下前通過了

[illegible]

在本關中得要蒐集的道具雖然種類繁多，不過需要的數量並不多，除了「金剛合金」之外，都只需要幾個而已。但是「天使光環」、「別西卜封印」都是敵人掉落的稀有道具，而「黑暗物質」又相當難偷，所以單單是幾個就會花上相當多的時間。除此之外，雖然「那由他的記憶」也有其必要性，不過在打獨角獸與安度西亞斯時就會自然取得，不需太過在意。



←獨角獸與安度西亞斯，都是本關中非打倒不可的敵人。

→以頭目房間前的兩名終極守衛為目標，來累積金剛合金也不錯。



無頭騎士

在無頭騎士所有的招式中，最難應付的就是震地衝擊波，雖然在衝擊波接近自己前，朝頭目身上進行兩段跳有機會躲避，但因為這招的持續時間長，若太快跳的話還是會被打中，想要100%躲過相當困難。正因為如此，速戰速決會對玩家比較有利，若它施展越多次震地衝擊波，我方得勝的機率就會越低。所以與其跟它保持距離，不如跟它展開近身戰，多利用快速閃躲避開它的刀攻擊，並趁它招式結束後的空檔追攻，出招速度快的單手劍、斧，以及威力極強的雙手斧都十分推薦，其中雙手斧○○○的結尾攻擊為土屬性，是頭目的弱點，不妨多加利用。若被大刀光束射中有可能陷入詛咒，不過只要在射過來前，朝著光束來的方向處便能躲過，若離它近的話，還能趁機攻擊。在它施展蓄力光波前，會有一段很長的蓄力動作，此時任何攻擊都能造成兩倍的傷害，一定要好好利用。此外，本戰體力消耗的相當快，務必要先準備好充足的回復道具。



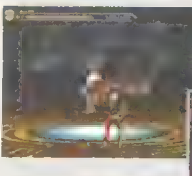




➡當無頭騎士用雙手舉起大刀，準備施展出蓄力光波時，是絕佳的攻擊機會。

神偷的心得

戰役開始後無頭騎士的第一個動作「震地衝擊波」，就明顯地告訴玩家可偷的時機，大家不妨利用此機會，立刻向右前方衝過去，趁機跳起來偷。若能一舉得手，將能讓本戰輕鬆許多，要是沒偷到也沒關係，因為無頭騎士在戰鬥中還會多次施展本招。接在三段刀攻擊後施展時，玩家可反應的時間較短，並不是很建議，最好還是趁它跑動後施展時，同時起跳來偷。



⬅看到無頭騎士開始跑起來時，就要以直線方式接近過去。



➡跟它同時起跳，並拼命連按●鈕，就有很高的機會可以偷到。

Stage 10 德古拉城

ドラキュラ城

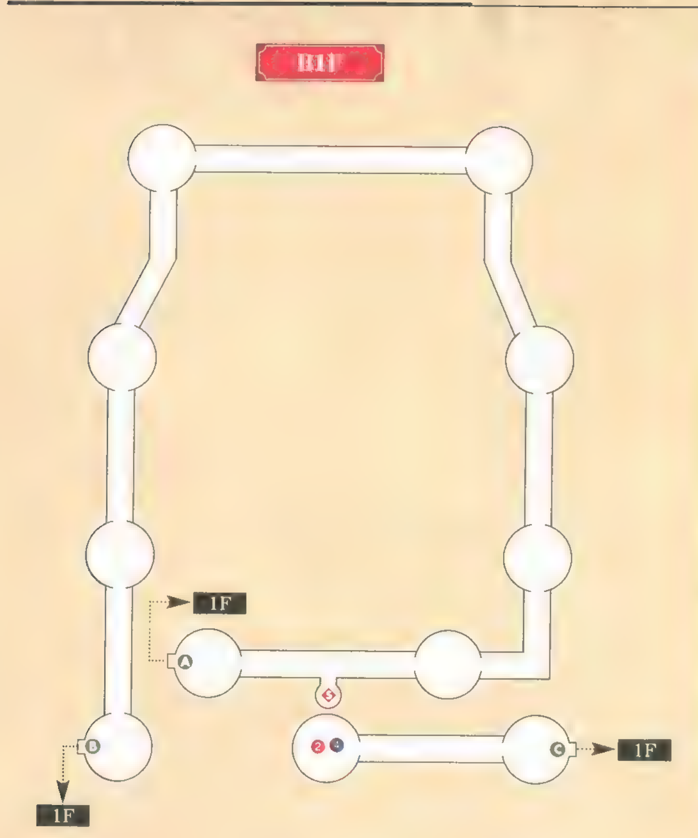
Dracula's Castle



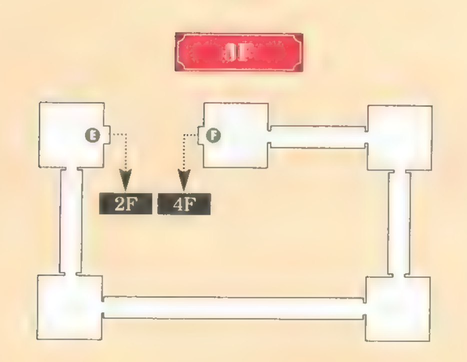
道具一覽

	赫克特		拉魯夫
1	梅杜莎戒指（牆壁中）、知識份子之椅	1	防禦力提升（牆壁中）、知識份子之椅
2	奇蹟蛋、骸骨椅	2	方形鞭頭、骸骨椅
3	南瓜型純真惡魔	3	MP上限提升
4	德古拉的王座	4	德古拉的王座
5	—	5	紋章

※表格中的「赫克特」指的是遊戲本篇的道具配置，「拉魯夫」指的則是以隱藏角色拉魯夫進行遊戲時的道具配置。



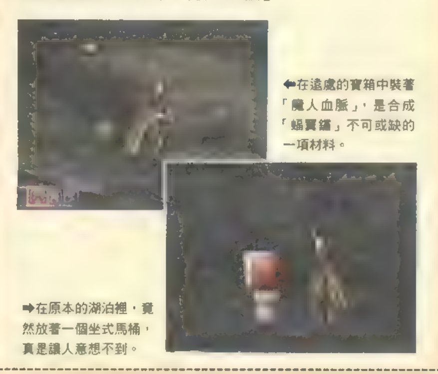
主要出現魔物
No.075 小偷Lv.32
No.076 扒竊高手Lv.31
No.079 精神體Lv.32
No.100 骷髏Lv.38
No.103 白龍Lv.38
No.107 冰霜龍Lv.39
No.108 速射狙擊手Lv.40
No.109 跳蚤男Lv.40
No.110 死亡開膛手Lv.40
No.113 魔斧幽靈Lv.41
No.114 終極守衛Lv.42
No.117 殭屍Lv.42
No.118 腐屍Lv.42
No.119 火焰惡魔Lv.43
No.121 冰霜惡魔Lv.43
No.124 斯巴達克斯Lv.43
No.125 刺客殭屍Lv.44
No.127 裝甲魔狼Lv.44
No.129 安度西亞斯Lv.44
No.130 鶏嘴怪Lv.45
No.131 伊夫利特Lv.45
No.132 神燈精靈Lv.45
No.134 巨翼蝠魔Lv.45
No.137 鳥身女妖Lv.46
No.141 獨眼巨人Lv.47
No.142 處刑者Lv.47
No.143 鐵球魔人Lv.47
No.144 紅食人魔Lv.48
■頭目
No.146 艾薩克（第二戰）Lv.50
No.147 死神Lv.51
No.159 德古拉
No.160 真・德古拉




5F
3F
5F
5F
4F
4F
4F
6F
6F
5F
7F
7F
6F
地圖標示的看法
：道具
：頭目
：攻略要點
：傳送室
始 ：起始地點
：地圖之間的連接
：記錄室

水退之後關卡的變化－STAGE 5

打倒無頭騎士之後，整個瓦拉其亞便會產生翻天覆地的重大變化。由於水退去的緣故，許多原先無法前往的地方，現在都變得暢行無阻，因此在正式進入德古拉城之前，大家不妨先回到各關搜刮一下道具。此時赫克特會被傳送回STAGE 4的傳送室前，所以先到STAGE 5開始回收會最順路。此關第一個記錄室前方的湖泊已完全乾涸，玩家將能從中取得「魔人血脈」。

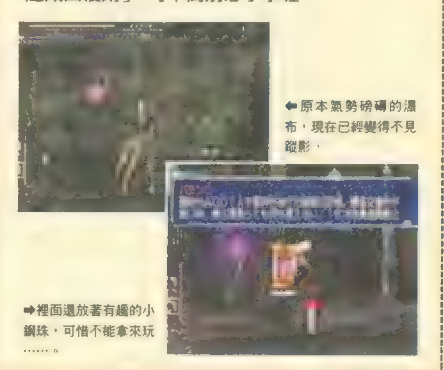


⬅在這處的寶箱中裝著「魔人血脈」，是合成「蝠翼鐮」不可或缺的一項材料。

➡在原本的湖泊裡，竟然放著一個坐式馬桶，真是讓人意想不到。

水退之後關卡的變化－STAGE 2

緊接著，可以直接用魔法票傳送到STAGE 2繼續回收，由於在前往瀑布的途中，可以順便前往紅骷髏鎮守之處，要是魔法師型I.D.已學會「淨化」特技，不妨稍微繞個道去取得HP上限提升。STAGE 2的瀑布現已不見蹤影，只留下原本瀑布後方露出的洞口，從這邊進去之後，裡面總共有三個房間，都各自放著寶物，其中最珍貴的便是「超效回復劑」，可千萬別忘了拿喔。

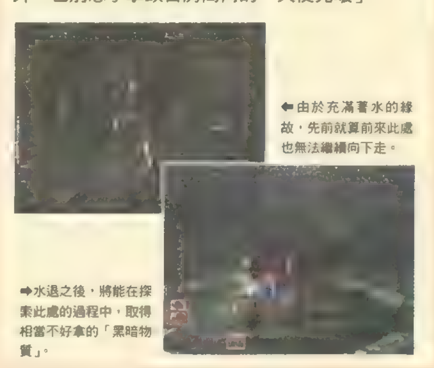


⬅原本氣勢磅礡的瀑布，現在已經變得不見蹤影。

➡裡面還放著有趣的小鋼珠，可惜不能拿來玩……。

水退之後關卡的變化－STAGE 4

在STAGE 4裡，有一個牆上掛著半魚人頭像，只能取得回復劑的地方（請參閱STAGE 4地圖上道具標示④）。在水退之後，便能從藏在此處水中的門扉繼續向前探索。由於此處距離2、4兩STAGE的傳送室差不多遠，從哪邊前往都無所謂。進入門扉後，盡頭處的兩個房間內都放著寶物，旁邊的溝中還有雙人沙發，可別錯過了。此外，也別忘了拿頭目房間內的「天使光環」。



⬅由於充滿著水的緣故，先前就算前來此處也無法繼續向下走。

➡水退之後，將能在探索此處的過程中，取得相當不好拿的「黑暗物質」。

① 前往德古拉城

在收完所有寶物之後，就該要向最後一關：德古拉城出發。只要從位於STAGE 4傳送室前方的路向前走，並看完事件動畫後，就能順利抵達德古拉城的大門。以「怪力」開啟城門後，就要正式向德古拉城挑戰。城中會出現各式各樣的敵人，而且等級都頗高，將會考驗玩家整體的戰力，大家不妨先研究地圖上記錄室的配置，以掌握施展I.D.特技的適當頻率。

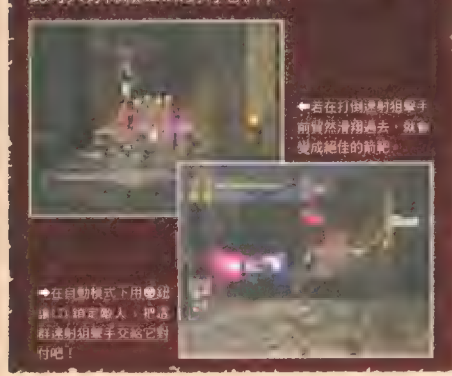


⬅在水退之前，玩家一旦走到此處就無法繼續前進，連城的樣子都看不到。

➡城門需要「怪力」才能開啟，可別忘了攜帶具備此特技的I.D.。

② 在旁虎視眈眈的速射狙擊手

進城之後，首先會面對的是巨翼蝠魔與鶏嘴怪這兩種直屬於死神的敵人搭檔，接下來則是紅食人魔配上速射狙擊手。基本上並不會太難對付，若發現門沒封，也可以直接離開。抵達地點2後，將會發現一個需要「滑翔」才能通過的[illegible]溝，不過對面卻配置了速射狙擊手，得要先解決掉它們才行。由於赫克特的攻擊距離[illegible]，此時只好仰賴I.D.來對付它們了！

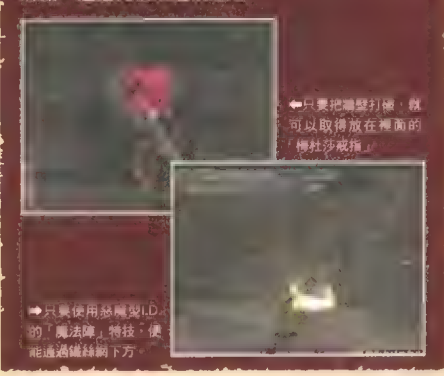


←若在打倒速射狙擊手前貿然滑翔過去，就會變成絕佳的箭靶。

→在自動模式下用●鈕讓I.D.鎖定敵人，把這群速射狙擊手交給它對付吧！

③ 關卡前期攻略要點

順利滑翔過去後，繼續向北走就能發現[illegible]手之樹，它後方的牆壁中還藏著梅杜莎戒指，別忘了拿。接著再朝城內邁進，雖然會遇到一些岔路但都是殊途同歸，不管選哪條都行。進入B1F後不久，便能發現記錄室，由於距離下個記錄室頗遠，最好記錄一下。沿路繞了一整圈並回到1F後，會在地點3遇到岔路，從此處向南邊前進是正路，還是先往東邊前進吧！

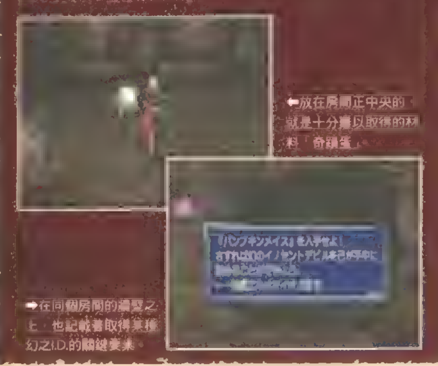


←只要把牆壁打壞，就可以取得放在裡面的「梅杜莎戒指」。

→只要使用惡魔型I.D.的「魔法陣」特技，便能通過鐵絲網下方。

④ 取得珍貴的「奇蹟蛋」

之所以建議各位在地點3先往東邊前進的原因，就是因為可以在接下來的房間4中，取得十分重要的材料「奇蹟蛋」。此處除了這項材料外，還放著[illegible]，而且從一個壞掉的牆壁背後，還能看到一片刻著古代文字的石版。召喚出提拉米斯解讀這些文字後，將能得到[illegible]只要取得南瓜釘頭錘，就可以將幻之I.D.納為己有，附帶一提，這可是「南瓜」釘頭錘呀!?

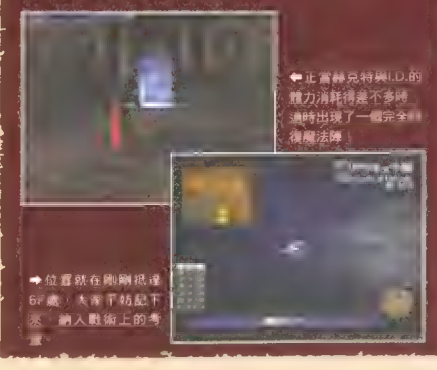


←放在房間正中央的，就是十分難以取得的材料「奇蹟蛋」。

→在同個房間的牆壁之上，也記載著取得某種幻之I.D.的關鍵要素。

⑤ 適時出現的完全回復魔法陣

取得奇蹟蛋之後，就再次回到地點3，並朝2F邁進。因為接下來都不會出現分歧，所以只要一路向上打，並在行經的記錄室回復體力就沒問題了。進入6F之後，便能看到一個完全回復魔法陣，只要站上去便能讓赫克特與I.D.的體力完全回復。由於上一個記錄室遠在4F，記錄後又經歷了十來場的硬仗，因此在這邊遇到完全回復魔法陣，真可說是久旱逢甘霖啊！



←正當赫克特與I.D.的體力消耗得差不多時，適時出現了一個完全回復魔法陣。

→位置就在剛剛抵達6F處，大家不妨記下來，納入戰術上的考量。

⑥ 取得南瓜型I.D.的艱辛道路

[illegible]仔細觀察[illegible]的牆壁，就會發現有光線和霧氣從它的下方漏出。看來，這又是一個需要「魔法陣」特技才能通過的場所，進入後繼續向前，便能發現一間放著南瓜型I.D.的房間。但赫克特並沒有在此施展出惡魔精鍊術以取得南瓜型I.D.，似乎需要滿足什麼特殊條件的樣子……。對了！先前不是有只要有「南瓜釘頭鎚」便能獲得[illegible]之I.D.的提示嗎？搞不好跟它有關喔！若想合出這項裝備，就需要單手槌「玩具槌」（釘頭鎚×1＋奇蹟蛋×1）與頭部防具「南瓜頭」（鐵面具×1＋奇蹟蛋×1）各一個，而在合它們的過程中，將會需要用到2個奇蹟蛋。雖然先前有在城中取得一個，但另一個就傷腦筋啦！最穩的方式是打永劫之塔，在11F一定會出現黃金骷髏，打倒它後便能取得。不然參考STAGE 2的內容重複進出記錄室，或在大教堂B1F猛打邪惡核心也行。順利合出之後，只要用它敲打房間中的南瓜型I.D.石像，就能順利取得，真是可喜可賀！

➡從牆壁下方溢出的微光，透露出後方還有空間的訊息。

➡在放著南瓜型I.D.的房間裡，周圍漂浮著許多南瓜，相當有趣。



⬅這正是取得南瓜型I.D.的關鍵裝備－南瓜釘頭鎚。

➡費盡千辛萬苦，終於拿到了可愛的南瓜型I.D.啦！

⑦ 關卡後期攻略要點

[illegible]無論有沒有取得南瓜型I.D.，[illegible]繼續向[illegible]著路前進，便能抵達7F，這也是德古拉城的最頂層。雖然剛進入7F的房間中，會出現小偷與扒竊高手，不過在此並沒有跟它們糾纏的必要，直接向前走即可。接下來的長廊，便是我方最後的據點，上面有著傳送室與記錄室，如果有什麼需要添購的東西，不妨趁現在去選購。[illegible]之間的決戰，就近在眼前了！

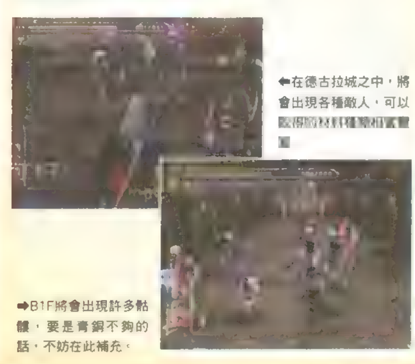


⬅在7F的第一個房間中會出現許多盜賊型敵人，不過也可以不管它。

➡掛在天上的月亮，以及顏圮的樓梯，相當有迎向最終決戰的氣氛。

[illegible]

如果玩家有依照先前單元的說明來進行，相信現在應該已經將大多數材料蒐集齊全。如此一來，在德古拉城便能毫不考慮偷竊問題，盡情地應戰了！如果有缺什麼的話，本關敵人種類眾多，也能在此直接補充。在本關中最重要的材料是「死神脈動」，這也是本遊戲中最難取得的一項材料，請參考P109「神偷的心得」之說明。本單元將在此告一段落，大家再見啦！



⬅在德古拉城之中，將會出現各種敵人，可以[illegible]

➡B1F將會出現許多骷髏，要是青銅不夠的話，不妨在此補充。



頭目戰鬥 艾薩克（第二戰）

在這場戰鬥中，艾薩克仍然不改他的老毛病，時常會在原地狂笑，而這也是最佳的攻擊時機。但與先前不同的是，他這次的裝備是「雷射劍」，而且在體力剩下大約80／60／40%時，會分別召喚出「深紅」、「雪人」與「魔劍」，一旦召喚出I.D.，他的身體就會被光芒籠罩，而無法傷到他，一定要先打倒I.D.才行。由於雷射劍的招式，與所有可攻擊六段的單手劍一樣，這三隻I.D.的招式也與我方I.D.無異，玩家不妨先研究一下。面對艾薩克時，最好等他招式用完後再反擊，此外也要小心他的衝刺抓人，因為一被抓到就會連續受傷，威力強大的衝擊力波也得注意。由於「深紅」相當難打中，最好以我方I.D.具追蹤功能的攻擊對付它，在它使用火焰吐息時會停在空中不動，也是攻擊的好機會。「雪人」基本上只要小心閃躲便可處理，在它臂部重壓後露出的破綻也不能放過。最後的「魔劍」速度相當快，而且受到攻擊後還會以鬼火反擊，不妨換上出招較快的武器，或藉助I.D.之力除掉它

『頭目招式表』
①六段單手劍攻擊
②[illegible]
③劍刃迴力鏢
④[illegible]之刃
⑤大風車
⑥衝擊力波
⑦衝刺抓人[illegible]
[illegible]
①一般攻擊
②連續攻擊
③火焰吐息
④[illegible]
①一般攻擊
[illegible]
③臂部重壓
[illegible]
①一般攻擊
[illegible]
③天空劍
④鬼火

←當艾薩克的「深紅」施展火焰吐息時，將能以雙骨射擊連續命中

←「魔劍」的天空劍雖然看來相當華麗，但只要一直移動就不會被打中。

➡「雪人」的臂部重壓威力強大，請記得一定要以快速閃躲來避開。

神偷的心得

基本上，只要將艾薩克打飛就會出現可偷的紫圈，但因為出現時間稍縱即逝，所以不大好偷。將艾薩克逼到牆邊死角，以雙手劍◎◎或◎◎◎的結尾攻擊打飛他是可行之計，不過以格鬥型I.D.的氣勁波動震飛他會更輕鬆，但要記得讓艾薩克保持在I.D.與赫克特之間，並掌握他被震飛後會飛的大致距離。此外，格鬥型I.D.的身體衝撞也十分有用，不妨伺機竊取。

←讓格鬥型I.D.施展「氣勁波動」特技，也能將艾薩克打飛。



➡將艾薩克逼到牆邊，再使用◎◎的結尾攻擊，也有一定的成功率。

頭目戰鬥 死神



打倒艾陸克後，緊接著就要面對死神，由於這兩場戰鬥間毫無休息補給的空檔，要特別注意。雖然死神不會移動，但它會施展各種招式讓赫克特無法近身。首先，死神會召喚出許多小鐮刀，讓它們朝赫克特飛去，雖然以快速閃躲便能閃過，但若I.D.體力不足的話，也可以藉著完美格擋小鐮刀以回復心值。火焰旋轉鐮刀會追著赫克特飛，只要以↓←↑→或相反方向翻滾，都能順利擺脫它的糾纏。接近死神身邊進行攻擊時，它也會以大鐮刀向下橫掃，記得要以兩段跳躲過，順便就打幾下。施展黑暗之手時畫面顏色會變得很詭異，緊接著就會出現一隻半透明的手，雖然攻擊力高但移動緩慢，小心別被打中就行。暗黑炸彈的攻擊範圍相當大，但準備動作也很大，只要飛身逃開即可。當死神體力減至一半以下，它更會施展二重地火蛇，這種攻擊的速度相當快，請看準地面的橘色圓圈，努力躲過它。只要掌握各種招式的閃法，就能輕鬆地應付死神啦！

「頭目招式表」
① 小鐮刀攻擊
③ 近身鐮刀橫掃
⑤ 暗黑炸彈

←火焰旋轉鐮刀具備追蹤功能，最好用快速閃躲以繞圈方式躲過。

→地面的橘色圓圈，就是二重地火蛇下一次出現的地點。

→若被近身鐮刀橫掃打中……

→看到這種畫面時，別以為是電視壞了喔，……之手呢！

神偷的心得

死神施展暗黑炸彈到最後，會有一小段時間出現可偷竊的紫圈，但暗黑炸彈不但攻擊範圍非常廣，而且持續時間又長，想在紫圈出現時處於死神正面極為困難。在死神雙手出現亮光後立刻施展「無敵壺」特技，並在紫圈出現後從它的正面跳起來偷竊是一種辦法，但太晚施展紫圈便不會出現。雖然太早施展的話會在紫圈出現前被火焰打中，但此時若能施展完美格擋，或是在格擋被火焰攻擊破壞後立刻前滾的話，還是有偷到的可能。此外，也可以在死神正面連續完美格擋好幾次，或是等暗黑炸彈快結束時，從旁跳過去並在空中施展完美格擋，但這就要更高超的技術了。

↑當死神的雙手放到胸前並出現亮光時，就代表它要施展出暗黑炸彈

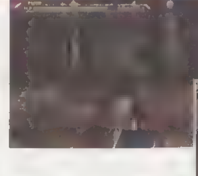




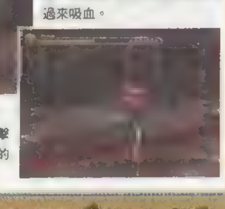


神偷的心得

從德古拉身上竊取物品的時機，就是它進行吸血攻擊落空之後，因此如何判斷它要施展出吸血攻擊，以及如何閃躲都相當重要。因為在它施展吸血攻擊前，一定會做出斗蓬朝天揚起的姿勢，而且還會出現音效，所以十分容易掌握。而閃躲的時機，則是要等出現瞬間移動的音效後再開始滾，太早開始閃躲反而容易被抓到。順利閃過之後，只要跳偷就能輕鬆得手了！



←當德古拉的斗蓬朝天揚起後，沒過多久它便會瞬間移動過來吸血。



➡順利閃過德古拉的吸血攻擊後，它頭上便會出現可偷竊的紫圈。



頭目戰鬥 真・德古拉

[illegible]德古拉，此型態不僅攻擊、防禦力都大幅提昇，還增加了許多難纏的招式，而且玩家僅能在平台上移動，變得不大好閃躲。頭目的攻擊可分為遠、近距離兩類，在遠距離攻擊中，玩家可從它身上的光芒顏色判斷攻擊種類，閃躲方式則請各位參閱下方的圖片解說。有時它也會飛到平台的另一面，這時就要趕緊調整視點了。真・德古拉[illegible]霧也具有攻擊力，得要多加注意。雖然雙手拍擊無法格擋，但只要向兩旁閃躲即可，而且它出招後還會停很久，可趁機反擊。以向右翻滾應對右直拳，或是擋下右手反手揮擊後朝前翻滾，都能營造出反擊機會。左手的抓人攻擊並不會出現血[illegible]外，也可趁德古拉雙手環胸時進攻，但要避免太長的招式，以方便即時閃躲。順帶一提，當它在近距離時，使用「地毯式轟炸」也能帶來極佳的效果。

神偷的心得

當真・德古拉朝著平台施展出衝刺拳後，會有一小段時間出現可以偷竊的紫圈，不過要是被這項攻擊或它引發的衝擊波打到，就毫無偷到的機會，因此如何閃過攻擊會是第一要務。若能施展完美格擋自然是最為理想，不過如果對自己的技術沒有把握的話，趁它衝過來之前透過兩段跳先躲也行，緊接著只要趁落下時來偷，或是落下後立即偷，都有機會可以偷到。

←當真・德古拉斜著身子衝過來時，就代表這是衝刺拳了。

➡透過兩段跳躲過之後，只要對準它跳偷就有機會能得手。

頭目戰鬥 屍骸軍團

『頭目招式表』
① 屍骸自爆

由於屍骸軍團與核心巨人這兩名魔城頭目，與主軸劇情並沒有太大關連，因此本書將它們放到攻略流程的最後來解說。而去挑戰這兩名頭目最簡便的方式，就是用紀念票返回大教堂B1F的記錄室，不過前提是先前要把紀念票登記在此，若各位有依照STAGE 8的要點進行的話，現在就能輕鬆抵達了！進入頭目房間後，將能從動畫中看到屍骸軍團高掛在半空中，因此第一要務就是要從螺旋型的樓梯爬上去。屍骸軍團本身並沒有攻擊力，需要注意的，反而是那些會朝著賽門特逼近過來的屍骸們，由於它們一接近後便會立刻自爆，而且自爆的威力又相當驚人，因此最好以滾動的方式來爬樓梯，而攻擊屍骸軍團時，也要用攻擊範圍大、能掃到周圍敵人的武器進攻，槍是最推薦的一種，尤其是◎◎◎◎的旋風更是攻守兼備。此外，若在攻擊時不小心從樓梯上跌落，也要小心被掉落的屍塊擊中。打出核心之後，只要經過一小段時間，核心巨人便會孵化出來啦！

←外型相當噁心又恐怖的屍骸，將會朝著賽門特逼近過來。

→屍骸自爆的威力非常驚人，千萬不能等閒視之。

←雖然屍骸軍團會逐漸下降，但降到這個高度後，就會再升上來。

→看到這個畫面之後，緊接著就要面對核心巨人了！

神偷的心得

如果「死神」是遊戲中最難偷的頭目的話，那最好偷的頭目必定非「屍骸軍團」莫屬。因為只要把它外圍的屍骸外殼全都打掉，並讓它露出核心後，就可以竊取它身上的物品，可說是再簡單也不過了！此時唯一需要注意的一點，就是朝它跳的時候要跳準。要是沒有順利得手的話，再次爬到可以偷的高度時，核心巨人可能就已經孵化出來，所以務必要一舉得手。

←把屍骸軍團的核心打出來之後，可以偷竊的紫圈就會出現。

➡此時只要向它跳過去並按下●鈕，就能輕鬆地偷到啦！



頭目戰鬥 核心巨人

ヌクレアス

核心巨人孵化出來後就要開始跟它交手，由於它的弱點是闇屬性，若能裝備上具此屬性的「七支刀」應戰將能事半功倍，雖然在合成時需要的「別西卜封印」不是很好取得，但仍有它的價值，各位不妨在合出後再來挑戰。核心巨人與屍骸軍團截然不同，具備著相當豐富的招式，而且攻擊力又相當高，千萬要小心應付。比較好的攻擊時機是它施展手刀衝刺後，不過此時常會緊接著沈入屍堆，因此不要太貪功。用快速閃躲避過它的一般攻擊，以及它從屍堆中浮出後，也可以趁機攻擊。屍骸光線與投擲[illegible]心巨人將變得更巨大，並會施展出踏踩攻擊和[illegible]



『頭目招式表』

- ①[illegible]
- ③沈入屍堆
- ⑤屍骸光線
- ⑦巨大化（[illegible]



←浮起小型橘色圓圈處，就是它會出現的地點，趕快躲開吧！



[illegible]刀刃後，就會朝著赫克特衝過來。



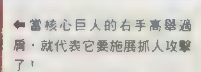
[illegible]I.D.，也會看到核心巨人做出如此愚蠢的舉動。

[illegible]波攻擊，得要用跳躍來閃過。

神偷的心得

從核心巨人身上竊取物品的時機，是完美格擋它的抓人攻擊之後。由於這個動作風險相當高，若沒有成功擋下而被它抓住，就會大量損血，因此不妨等級高一點再來挑戰。完美格擋後若距離太遠還是無法偷到，跟它保持大約跟沈入屍堆時橘圈差不多大的距離會比較恰當。多注意它右手高舉過肩的動作，並多試幾次掌握時機，一定可以透過跳偷來順利得手。





←當核心巨人的右手高舉過肩，就代表它要施展抓人攻擊了！



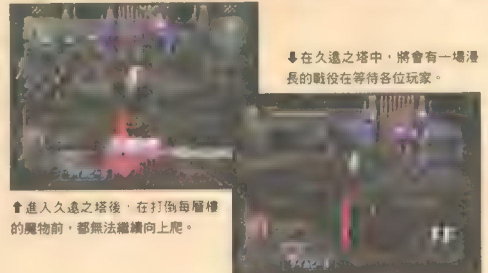
➡成功地針對抓人攻擊施展出完美格擋後，核心巨人的身上就會出現紫圈。

Stage EX 1 久遠之塔

久遠の塔

Tower of Eternity

在進入STAGE 5之後，就能直接前往「久遠之塔」，如果具備特定條件的話，還能從塔頂前往另一座「永劫之塔」。由於這兩座塔並不會影響到遊戲進展，而且其中的攻略內容又頗多，所以將它們從STAGE 5的攻略中獨立出來，為各位玩家在此送上詳細攻略，並列出塔中各層的魔物、道具配置，以及較難應付之魔物的數量。在久遠之塔中，玩家得要一層層向上打，打完一層樓的魔物後，才能繼續向上爬，而且回到下一層的樓梯將會被封住，因此只能前進不能後退。如果想要離開此處的話，除了打到塔頂或遊戲結束外，就只能使用魔法票或紀念票來傳送到其他地點。由於久遠之塔5F有放一張魔法票，因此就算進入時身上沒有這些道具也不用擔心。



↓在久遠之塔中，將會有一場漫長的戰役在等待各位玩家。

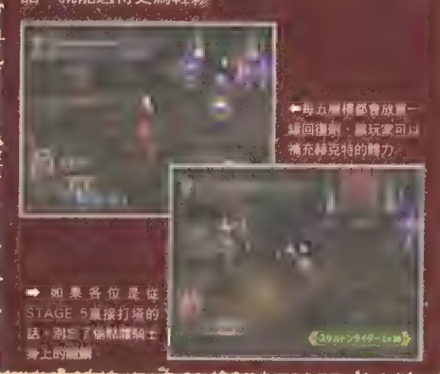
↑進入久遠之塔後，在打倒每層樓的魔物前，都無法繼續向上爬。

◆『久遠之塔各層魔物／道具配置表』

樓層	魔物、道具種類	樓層	魔物、道具種類
1F	No.001 骷髏Lv.1	26F	No.052 低等惡魔Lv.23
2F	No.009 殭屍Lv.5	27F	No.030 鵜嘴怪Lv.14
3F	No.043 骷髏士兵Lv.18	28F	No.041 巨翼蝠魔Lv.17
4F	No.032 半獸人Lv.14	29F	No.060 骷髏騎士Lv.26
5F	回復劑×1、魔法票×1	30F	回復劑×1
6F	No.033 魔鎧騎士Lv.15	31F	No.019 骷髏Lv.9
7F	No.024 鬼魂Lv.11	32F	No.079 精神體Lv.32
8F	No.017 獨眼巨人Lv.8	33F	No.029 忍者宗師Lv.14
9F	No.021 魔狼Lv.10	34F	No.054 刺客殭屍Lv.24
10F	回復劑×1	35F	回復劑×1
11F	No.019 骷髏Lv.9	36F	No.056 魔斧幽靈Lv.25
12F	No.006 骷髏忍者Lv.5	37F	No.057 紅食人魔Lv.25×4
13F	No.018 巫師Lv.8	38F	No.047 小偷Lv.21
14F	No.038 魚人Lv.16、No.037 半魚人Lv.15	39F	No.053 半獸人狙擊手Lv.24
15F	回復劑×1	40F	回復劑×1
16F	No.035 幽靈劍Lv.15、No.034 幻影劍Lv.15	41F	No.019 骷髏Lv.9
17F	No.010 石化雞蛇怪Lv.6	42F	No.049 雞身蛇尾怪Lv.23
18F	No.016 跳蚤男Lv.7	43F	No.051 骷髏狼Lv.23
19F	No.023 伊夫利特Lv.11	44F	No.058 巨鎧騎士Lv.25×6
20F	回復劑×1	45F	回復劑×1
21F	No.019 骷髏Lv.9	46F	No.071 火焰惡魔Lv.31×3
22F	No.050 蜥蜴人Lv.23	47F	No.063 雷電惡魔Lv.27×3
23F	No.044 精神體Lv.19	48F	No.065 冰霜惡魔Lv.28×3
24F	No.072 死亡男爵Lv.31、No.068 死亡劍客Lv.30	49F	No.061 處刑者Lv.26×5
25F	回復劑×1	50F	道具袋

① 攻略久遠之塔的注意事項

久遠之塔是從1F向上打，越高層的魔物就會越強，如果玩家是到了STAGE 5後，就直接向它挑戰的話，會在塔中遇到一些尚未出現過的魔物，倘如行有餘力，不妨偷偷看它們身上的物品。基本上只要多加小心，注意隨時回復，攻到塔頂應該不成問題。如果體力、回復道具數量沒有滿的話，最好順手打破燭台，要是好運打出道具的話，就能過得更為輕鬆。

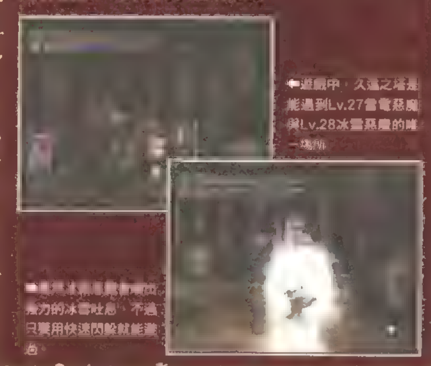


←每五層樓都會放置一罐回復劑，讓玩家可以補充赫克特的體力。

➡如果各位是從STAGE 5直接打塔的話，別忘了偷骷髏騎士身上的[illegible]。

② 與惡魔系怪物的三連戰

在久遠之塔46～48F之中，將會分別出現火焰惡魔、雷電惡魔，以及冰霜惡魔。由於它們飛在空中，比較不容易打中，不妨運用雙手劍兩段跳之後的劈砍來對付，或藉助ED.的力量解決它們。其中特別要注意的是47F的雷電惡魔，由於它一直要等到STAGE 8才會再次出現在遊戲中，因此請各位參考P093的內容，趁此大好良機從它身上確實偷到「雷光石」這項材料。



←遊戲中，久遠之塔是能遇到Lv.27雷電惡魔與Lv.28冰霜惡魔的唯一場所。

➡[illegible]力的冰雪吐息，不過只要用快速閃躲就能避過。

③ 處刑者大量出現！

進入49F之後，便會一口氣出現5隻處刑者，此種魔物的動作遲緩，雖然攻擊的威力強大但破綻也大，只要小心應付並逐一解決它們，應該不成問題。由於永劫之塔的難度將會暴增，若是在STAGE 5就直接向塔挑戰的玩家，在攻略本層時感到十分辛苦的話，不妨先以抵達50F為目標，先不要考慮攻略永劫之塔的問題，把身邊全數的資源投入於此，努力地通過49F。

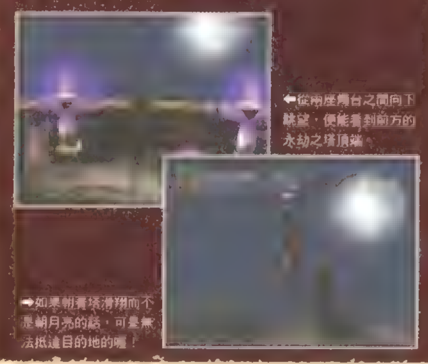


←處刑者的體型十分巨大，整個樓層幾乎都快被它們佔滿了。

➡歷盡了千辛萬苦，終於可以前往頂樓取得「道具袋」了！

④ 前往永劫之塔

取得了放在頂樓的「道具袋」後，請大家千萬不要急著從塔頂向下跳，或是用魔法票、紀念票離去。仔細觀察一下吧！不覺得塔邊那兩座燭台很可疑嗎？前往那邊瞧瞧一下，就能發現天空的另一邊還有著一座塔，那就是「永劫之塔」。只要從此處進行兩段跳，再施展出「飛翼恐龍」所能學會的「滑翔Lv2」特技，並朝著月亮滑翔，就能順利抵達永劫之塔了。



←從兩座燭台之間向下眺望，便能看到前方的永劫之塔頂端。

➡如果朝著塔滑翔而不是朝月亮的話，可是無法抵達目的地的喔！

Stage EX-2 永劫之塔

永劫の塔

Tower of Eternity

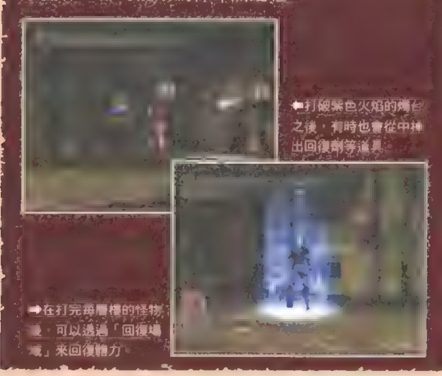
從久遠之塔的塔頂施展出「滑翔Lv2」，並朝月亮滑翔過去後，便能抵達永劫之塔。雖然這座塔是從50F向下打，不過基本的進行方式仍然沒變，只能前進不能後退，而且打完一層樓的魔物後，才能繼續向下走。由於此處將會出現許多Lv.75的魔物，當赫克特的等級尚低時，只要被打中一下往往就會去了半條命，因此玩家在向永劫之塔挑戰之前，不妨先透過惡魔型I.D.的「魔法陣」特技前往大教堂B1F，親身試驗一下被Lv.75紅骷髏打到時會遭受的損傷，來斟酌一下自己挑戰此塔的時機。因為除了Lv.75的魔物外，大多數的魔物Lv.也都大於40，基本上最好等赫克特超過Lv.50後再來向它挑戰為宜。

◆『永劫之塔各層魔物／道具配置表』

樓層	魔物／道具種類	樓層	魔物／道具種類
50F	魔法票×1	25F	No.127 裝甲魔狼Lv.44×4、No.121 冰霜惡魔Lv.43×2
49F	No.152 紅食人魔Lv.75×1、No.108 速射狙擊手Lv.40×3	24F	No.128 獨角獸Lv.44×4
48F	No.119 火焰惡魔Lv.43×2、No.108 速射狙擊手Lv.40×4	23F	No.128 獨角獸Lv.44×2、No.095 靈質Lv.37×4
47F	No.139 雞身蛇尾怪Lv.46×3、No.108 速射狙擊手Lv.40×3	22F	No.151 獨眼巨人Lv.75×2
46F	No.143 鐵球魔人Lv.47×2、No.139 雞身蛇尾怪Lv.46×4	21F	No.151 獨眼巨人Lv.75×1、No.116 黑暗法師Lv.42×5
45F	No.143 鐵球魔人Lv.47×2、No.079 精神體Lv.32×6	20F	強力回復劑×1、No.153 跳蚤男Lv.75×3、No.076 扒竊高手Lv.31×1
44F	No.136 巨鎧騎士Lv.46×6	19F	No.125 刺客殭屍Lv.44×2、No.111 雷電龍Lv.40×4
43F	No.152 紅食人魔Lv.75×3、No.136 巨鎧騎士Lv.46×2	18F	No.125 刺客殭屍Lv.44×4
42F	No.153 跳蚤男Lv.75×多數、No.152 紅食人魔Lv.75×2	17F	No.129 安度西亞斯Lv.44×2、No.120 雷電惡魔Lv.43×3
41F	No.153 跳蚤男Lv.75×多數、No.136 巨鎧騎士Lv.46×3	16F	No.157 幻象公爵×3、No.129 安度西亞斯Lv.44×3
40F	強力回復劑×1、No.153 跳蚤男Lv.75×多數、No.075 小偷Lv.32×3	15F	No.157 幻象公爵×2、No.156 腐屍Lv.75×4
39F	No.126 幻影忍者Lv.44×2、No.103 白龍Lv.38×4	14F	No.129 安度西亞斯Lv.44×4
38F	No.150 終極守衛Lv.75×2、No.126 幻影忍者Lv.44×4	13F	No.139 雞身蛇尾怪Lv.46×3、No.122 白蜥蜴人Lv.43×2
37F	No.133 魚人Lv.45×多數	12F	No.122 白蜥蜴人Lv.43×6
36F	No.150 終極守衛Lv.75×2、No.123 蜥蜴人巫醫Lv.43×4	11F	No.156 腐屍Lv.75×3、No.125 刺客殭屍Lv.44×3
35F	No.135 骷髏騎士Lv.45×4	10F	強力回復劑×2、No.154 死亡開膛手Lv.75×3、No.153 跳蚤男Lv.75×3
34F	No.123 蜥蜴人巫醫Lv.43×4、No.119 火焰惡魔Lv.43×2	9F	No.134 巨翼蝠魔Lv.45×2、No.130 鵜嘴怪Lv.45×2
33F	No.131 伊夫利特Lv.45×3、No.119 火焰惡魔Lv.43×2	8F	No.155 紅骷髏Lv.75×4、No.130 鵜嘴怪Lv.45×2
32F	No.155 紅骷髏Lv.75×2、No.079 精神體Lv.32×3	7F	No.155 紅骷髏Lv.75×3、No.138 石化雞蛇怪Lv.46×3
31F	No.155 紅骷髏Lv.75×3、No.150 終極守衛Lv.75×3	6F	No.138 石化雞蛇怪Lv.46×3、No.137 鳥身女妖Lv.46×2
30F	強力回復劑×1、No.110 死亡開膛手Lv.40×3、No.075 小偷Lv.32×3	5F	No.152 紅食人魔Lv.75×1、No.137 鳥身女妖Lv.46×3
29F	No.107 冰霜龍Lv.39×4、No.089 半魚人Lv.35×4	4F	No.152 紅食人魔Lv.75×2、No.143 鐵球魔人Lv.47×1
28F	No.132 神燈精靈Lv.45×2、No.089 半魚人Lv.35×4	3F	No.153 跳蚤男Lv.75×多數
27F	No.142 處刑者Lv.47×4	2F	吸血鬼之血×1
26F	No.142 處刑者Lv.47×1、No.099 冰霜惡魔Lv.38×4	1F	No.158 黃金骷髏×1、No.153 跳蚤男Lv.75×6

❶ 永劫之塔的基本打法

如前所述，永劫之塔的難度將會暴增，尤其是Lv.75怪物更具備著驚人的破壞力。不過人有失手，馬有亂蹄，在攻略過程中難免會被魔物打中，這時如何回復體力就會變得相當重要。在妖精型I.D.的回復特技中，「回復場域」的回復值／消耗心值比例最為划算，不妨在沒有魔物時用它來回復。打破燭台有時也會掉下強力回復劑，這雖是小動作，卻可能成為保命關鍵喔。

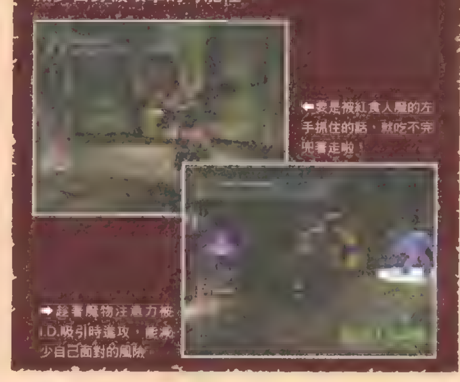


➡打破紫色火焰的燭台之後，有時也會從中掉出回復劑等道具。

➡在打完每層樓的怪物後，可以透過「回復場域」來回復體力。

❷ 恐怖的紅食人魔

在所有Lv.75的魔物之中，紅食人魔可以說是最為難纏的一種，這主要是因為它不僅會突如其來朝著我方衝撞，而且用左手抓住赫克特的攻擊，更是會造成連續的重大損傷，請大家千萬要特別注意。當它的左手作勢要抓時務必要趕緊閃避。如果紅食人魔出現一隻以上時，各位不妨將格鬥型I.D.切換成格擋模式，以分散魔物的注意力，並減少自身被攻擊的可能性。

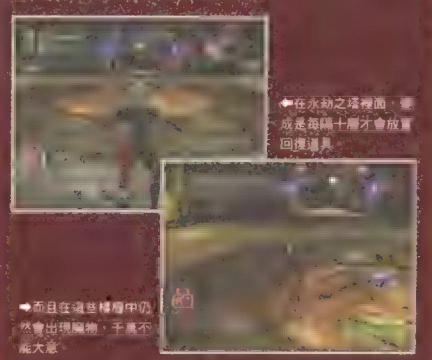


➡要是被紅食人魔的左手抓住的話，就吃不完兜著走啦！

➡趁著魔物注意力被I.D.吸引時進攻，能減少自己面對的風險。

❸ 看似可以喘口氣，但……!?

雖然久遠之塔中每五層都放了回復道具，不過到了永劫之塔裡，卻變成是每隔十層才會放一個，而且當玩家進入樓層中央時，還會突然冒出魔物，請大家一定要小心。在這些樓層中出現的魔物，多半都屬於小偷或跳蚤男類，其中Lv.75的跳蚤男、死亡開膛手更是要多加注意。如果I.D.還有餘力的話，不妨讓它們以「骸骨射擊」等特技除掉體力不高的跳蚤男類魔物。



➡在永劫之塔裡面，變成是每隔十層才會放置回復道具。

➡而且在這些樓層中仍然會出現魔物，千萬不能大意。

❹ 打不死的紅骷髏

在永劫之塔的32F、31F、8F、7F中，還會出現只能以「淨化」特技打倒的紅骷髏。話雖如此，但即便是沒有攜帶具備此特技的I.D.也不用太過灰心，因為在紅骷髏出現的樓層中，只要打倒除了它之外的魔物，就能朝下一層前進，所以不解決它也沒有關係。不過，魔物數量越多，自身的風險也就越大，若能預先培育出具備此特技的魔法師型I.D.，將能讓攻略過程順利許多。



➡在紅骷髏與終極守衛兩種Lv.75怪物的組合下，稍不留心就會付出慘痛代價。

➡打倒紅骷髏之外的魔物後，原本被封住的樓梯就會開啟。

⑤ 小看腐屍的下場就是死路一條

雖然腐屍的行動緩慢，看起來似乎不難對付，但它們畢竟還是Lv.75的強敵，要是太大意也有可能會死於它們的手上。在它的攻擊中，最需要注意的就是嘔吐與撲人。在腐屍的嘔吐動作中將會噴出酸液，只要踩到就會受到傷害，最好等酸液消失後再進攻；撲人更是難纏，一旦被它撲到，在掙脫前將會接連受到好幾下攻擊，絕對要注意它的準備動作先行閃避。



←當腐屍高舉雙手朝著赫克特撲過來時，務必要趕緊避開。

➡如果有火焰瓶的話，就可以從遠處安全地解決它們了！

⑥ 要偷？不要偷？真是兩難

在永劫之塔的16F、15F中，會出現實力高強的幻象公爵，最好一邊確實格擋，解決樓層中其他魔物後再專心對付他。從他的身上可以偷到$500，而且竊取時機也不難等，但在施展百裂突刺的過程中會繞著目標轉，並不是很好偷，不妨以魔法師型I.D.當誘餌從旁伺機偷竊。但要是失手的話有可能會被打中，若體力不足也可以先以過關為目標，不用太執著於偷到。

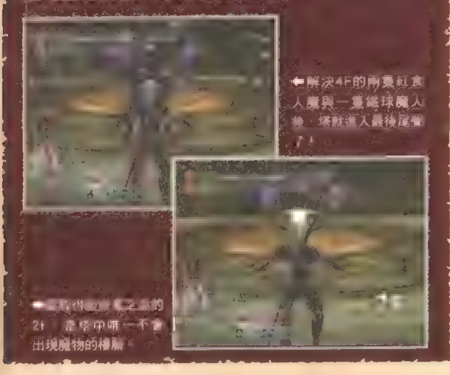


←戴著帽子的幻象公爵雖然帥氣，不過攻擊可是很恐怖的。

➡當他施展出百裂突刺時，便是可以從他身上竊取物品的時機。

⑦ 費盡千辛萬苦終於取得吸血鬼之血

在取得放在2F的吸血鬼之血前，還有幾個難關需要闖過，首先是7F的石化雞蛇怪與紅骷髏組合，由於石化狀態下，受到的傷害將會變成兩倍，要是被紅骷髏攻擊會十分不妙，請多加注意。接下來則是4F的紅食人魔與鐵球魔人，請多留心鐵球魔人射出的鐵球，要是陷入麻痺狀態可就麻煩了！最後，只要以I.D.之力解決跳蚤男，便能輕鬆地前往2F取得吸血鬼之血。

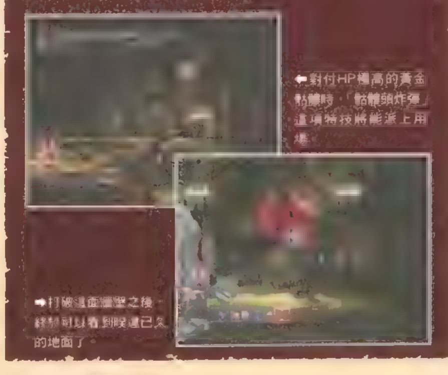


←解決4F的兩隻紅食人魔與一隻鐵球魔人後，塔就進入最後層樓了！

➡要取得吸血鬼之血的2F，是塔中唯一不會出現魔物的樓層。

⑧ 難得一見的黃金骷髏

在永劫之塔的[illegible]F中，玩家將能遇到難得一見的黃金骷髏，雖然它鎮守著最後一層樓，但實力卻不怎麼樣，只要先解決跟它同時出現的跳蚤男，接下來就可以放輕鬆打了！在它進行跳躍攻擊的過程中，可以竊得$1000，所以玩家不妨在戰鬥過程中伺機竊取。除此之外，打倒它之後還能得到奇蹟蛋喔！不過，在第二次挑戰永劫之塔時，它就不會出現了，請多注意。



←對付HP極高的黃金骷髏時，「骷髏頭炸彈」這項特技將能派上用場。

➡打破這面牆壁之後，終於可以看到睽違已久的地面了。


CHAPTER
3
隱藏要素
SECRET SECRET SECRET SECRET SECRET
SECRET SECRET SECRET SECRET SECRET

* SECRET *

隱藏要素

在本遊戲中，將會隨著攻略進行，而逐漸出現許多隱藏要素。在此將為各位彙整並公開出所有隱藏要素的內容與開啟方式，希望大家能從中享受到有別於本篇遊戲的樂趣。

頭目狂襲模式 BOSS RUSH MODE

只要把遊戲中會出現的所有頭目角色全都打倒，再進入各關的傳送室，在傳送地點的選單最上方，便會出現頭目狂襲模式的選項，選擇之後便能進入頭目狂襲模式。在此模式下，玩家將要依序面對遊戲中出現的各個頭目，在畫面右上角會以綠字與紅字，分別顯示出已花費的時間以及最佳紀錄，打倒之後也會在戰場旁設置補給品。除此之外，在模式中出現的頭目角色也一樣可以偷竊，因此玩家將能在此補偷瘋狂鎧甲身上的道具，並從其他頭目身上竊取各式稀有材料。

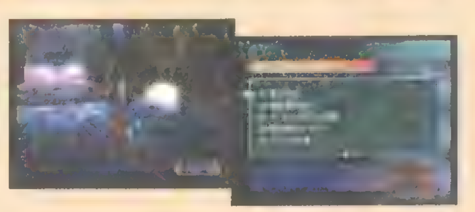


順序	頭目名稱（赫克特　拉魯夫）	補給品（赫克特　拉魯夫）
1	瘋狂鎧甲	回復劑×2／肉塊×2
2	飛龍	回復劑×2／肉塊×2
3	拉魯夫（第一戰）　拉魯夫 生魂 Lv.16	完全回復魔法陣
4	骷髏潛將	回復劑×2／肉塊×2
5	牛頭人	回復劑×2　肉塊×2
6	艾薩克（第一戰）	回復劑×1、強力回復劑×1 肉塊×1、大肉塊×1
7	聖日爾曼	完全回復魔法陣
8	拉魯夫（第二戰）／拉魯夫 生魂 Lv.40	強力回復劑×2／大肉塊
9	無頭騎士	完全回復魔法陣
10	艾薩克（第二戰）	完全回復魔法陣
11	死神	—
12	屍骸軍團	—
13	核心巨人	完全回復魔法陣
14	德古拉	—
15	真・德古拉	—

※表格中的「赫克特」指的是遊戲本篇的配置，「拉魯夫」指的則是以隱藏角色拉魯夫進行遊戲時的配置。

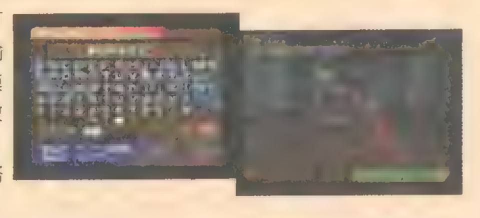
音樂選擇模式 SOUND SELECT

順利打倒頭目狂襲模式下的所有頭目角色之後，玩家便能在傳送室之中取得「音樂盒／オルゴール／Music Box」這項道具。如此一來，在標題畫面下就會新增「音樂選擇模式」的項目，選入之後，便能從本遊戲31首曲子中，任意挑選自己喜歡的來聽了！而且下方還會有製作小組對樂曲的解說喔！



瘋狂模式 CRAZY MODE

在遊戲完整破關過一次之後，只要在標題畫面下選擇「New Game」，並在輸入名字的畫面中，輸入「@CRAZY」，便能進行難度相當高的瘋狂模式。在此模式下，雖然赫克特的能力參數並未改變，不過在遊戲中會出現的敵人等級將大幅提升，因此無論體力或攻擊力都不能同日而語，請玩家務必要多留心。



拉魯夫模式 RALPH MODE

在遊戲完整破關過一次之後，只要在標題畫面下選擇「New Game」，並在輸入名字畫面中，輸入「@RALPH」，便能使用拉魯夫來進行遊戲。相較於本篇遊戲，拉魯夫模式算是單純許多，不僅無法召喚出純真惡魔、合成裝備、使用商店，也無法預先儲備道具，等到需要時再用它回復體力，拿到道具後便會立刻生效。而且拉魯夫完全不會陷入異常狀態，玩家大可放心。在選單中，僅能針對身上裝備的鞭子種類與遊戲選項進行調整。不過在本模式下將會透過魔法陣，讓他前往原本需要藉助純真惡魔之特技才能前往的地區，因此每個區域的完成度仍然都能達到100%。除此之外，在本模式下也無法升級，只能透過HP上限提升等道具來提升能力參數，請玩家特別注意。



基本動作說明

基本上，除了攻擊之外，拉魯夫所能做出的動作都跟赫克特相似，性能也沒有太大的差異。從遊戲一開始，拉魯夫除了可以做出走路／跑步、跳躍／兩段跳躍、攀爬、鎖定／切換鎖定這些動作外，還能施展出格擋、完美格擋、快速閃躲／快速閃躲第二段等技能動作。關於這些動作的詳細用法，請各位參考P022開始的赫克特基本動作說明部分。

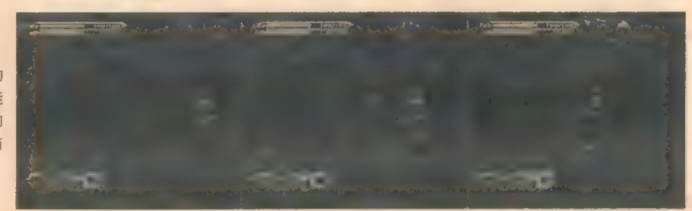


基本攻擊說明

拉魯夫可以做出的攻擊方式，基本上可以分為撈擊、後空翻踢、分歧攻擊，以及輔助武器攻擊四類，由於後兩者的招式眾多，因此將會從下頁起進行詳細的介紹。在此先為玩家說明攻擊方式較為單純的撈擊、後空翻踢。

◆撈擊

只要一邊按住R1鈕並按下●鈕，就能讓拉魯夫做出把敵人打到空中的撈擊。在地面進行攻擊時，隨時都能施展出本攻擊。基本上，此種撈擊的攻擊力約為ATK×0.3。不過，也有部分敵人無法被打到空中。



◆後空翻踢

在按住●鈕後立刻按下⊗鈕，或是同時按下這兩個按鈕，便能讓角色一邊朝著上空跳躍，並施展出踢擊。這種攻擊若在地面命中敵人，就能把敵人踢飛到空中。由於後空翻踢是種踢擊，攻擊力將會扣除鞭子威力來計算。



分歧攻擊動作說明

使用拉魯夫時，也是要透過按下◉鈕來揮鞭進行攻擊。在攻擊動作中再按下◉鈕，便能進行連續攻擊，最多可以到四段。除此之外，還能透過◉鈕與◎鈕的組合，來施展出各式各樣的分歧攻擊，請參照下表說明。不過拉魯夫與赫克特不同，按下◎鈕之後，也可以再接上◉鈕或◎鈕繼續施展出招式。



鞭攻擊1

ATK×1
–
◉

運用著手腕的力量，十分迅速地施展出一擊。

鞭攻擊2

ATK×1
–
◉◉

延續著鞭攻擊1，再次運用著手腕的力量，迅速地朝前方揮出鞭。

鞭攻擊3

ATK×1
–
◉◉◉

如同劈砍一般，猛力地把鞭子從上往下揮舞，以攻擊敵人。

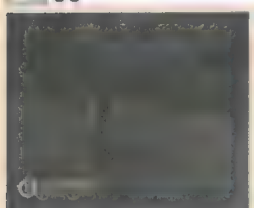
鞭攻擊4

ATK×0.6
可多下命中
◉◉◉◉

一邊快速地旋轉身體，並趁勢以鞭子攻擊敵人許多下。

左勾拳

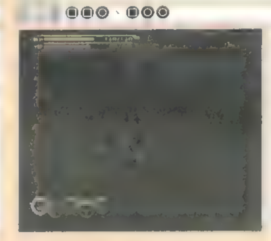
攻擊力（ATK+5）×1
特殊效果 具麻痺效果
▣◎



一邊朝前方跨出一大步，並施展出左勾拳，命中後有時能讓對方陷入麻痺狀態。

低高連踢

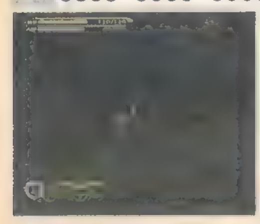
攻擊力（STR+5）×1（第一擊）、（STR+5）×1.25（第二擊）
特殊效果 —
▣▣◎、▣◎◎



在使出低踢之後，再進一步旋轉身體來朝敵人施展出高踢。（ATK扣除鞭子本身的攻擊力即為STR）

終極連攻

攻擊力（STR+1）×0.8、（STR+20）×1.25（最後一擊）
特殊效果 —
▣▣▣◎、▣▣◎◎、▣◎◎◎



連續施展出無數次的踢擊之後，最後再以威力強大的腳跟踢把敵人踢飛。（ATK扣除鞭子本身的攻擊力即為STR）

螺旋猛撞

攻擊力 ATK×1.3
特殊效果 可將敵人打到半空中
▣▣◎



一邊超快速地朝著前方移動，並把途中撞到的敵人全部撞飛。

飛昇擊

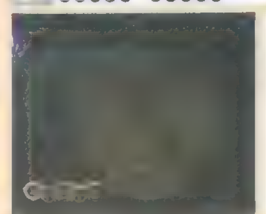
攻擊力 ATK×1
特殊效果 可將敵人打到半空中
▣▣◎▣、▣◎◎▣



一邊向上跳躍，並以右拳把敵人打到空中。

旋轉衝擊波

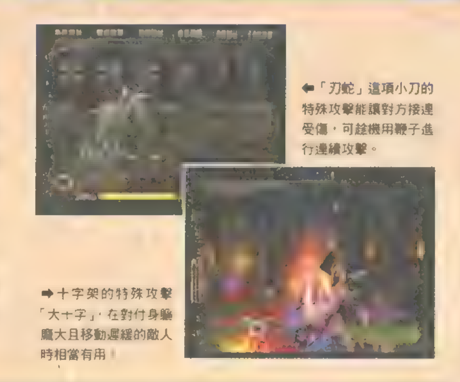
攻擊力 ATK×2
特殊效果 —
▣▣▣▣◎、▣◎◎▣◎



從上空急速降落到地面，並透過衝撞地面時所產生的衝擊波，來將敵人一掃而空。

輔助武器說明

在畫面左下角所顯示的圖示，便是拉魯夫身上所攜帶的輔助武器，從左至右分別為小刀、斧、聖水、十字架、懷錶這五類。玩家只要先以方向鈕的左右來選擇輔助武器種類，被選到的輔助武器，圖示的外圈將會顯示成粉紅色，玩家也能按下R1鈕來確認，亮起的便是選擇之輔助武器。此時只要按下△鈕，便能使用此輔助武器進行一般攻擊，如果一邊按住R1鈕並按下△鈕的話，將能施展出輔助武器的特殊攻擊。無論使用一般或特殊攻擊，都會消耗位於體力計量表下方的心值，一旦心值歸零就無法再使用輔助武器。

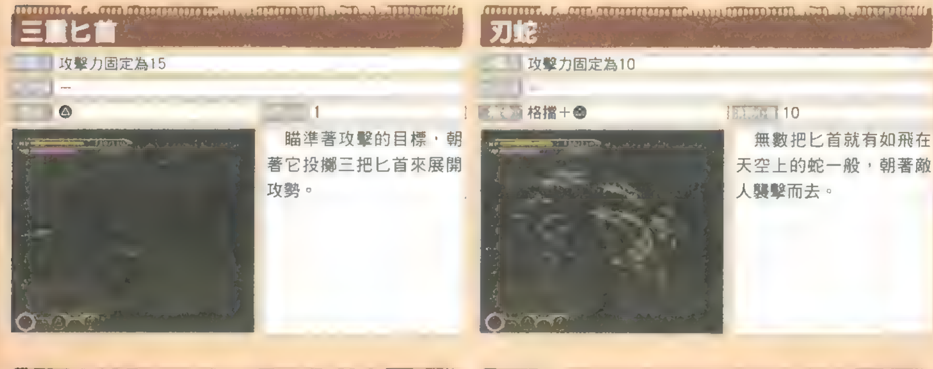


←「刃蛇」這項小刀的特殊攻擊能讓對方接連受傷，可趁機用鞭子進行連續攻擊。

→十字架的特殊攻擊「大十字」，在對付身軀龐大且移動遲緩的敵人時相當有用！

『輔助武器攻擊方式』

輔助武器	一般攻擊	特殊攻擊
小刀	三重匕首	刃蛇
斧	飛斧	毀滅斧
聖水	嘶吼烈焰	能量波
十字架	十字架迴力鏢	大十字
懷錶	時間暫停Lv1	時間暫停Lv2



三重匕首

攻擊力固定為15

—

△ 1

瞄準著攻擊的目標，朝著它投擲三把匕首來展開攻勢。

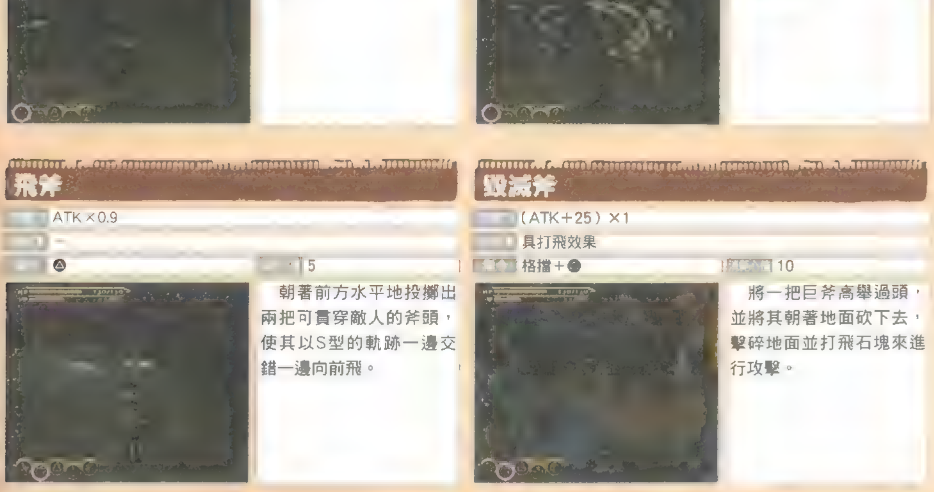
刃蛇

攻擊力固定為10

—

格擋＋○ 10

無數把匕首就有如飛在天空上的蛇一般，朝著敵人襲擊而去。



飛斧

ATK×0.9

—

△ 5

朝著前方水平地投擲出兩把可貫穿敵人的斧頭，使其以S型的軌跡一邊交錯一邊向前飛。

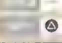
毀滅斧

（ATK＋25）×1

具打飛效果

格擋＋○ 10

將一把巨斧高舉過頭，並將其朝著地面砍下去，擊碎地面並打飛石塊來進行攻擊。



斷罪烈焰

攻擊力	ATK×0.9		
特殊效果	–		
指令	△	消耗心值	3

投擲出聖水，讓它以自身為圓心環繞一圈。在被包圍時十分有用。



能量波

攻擊力	ATK×0.75		
特殊效果	–		
指令	格擋+○	消耗心值	8



朝著前方投擲聖水，使它形成直線型的能量波朝敵人竄去，稍具追蹤的功能。



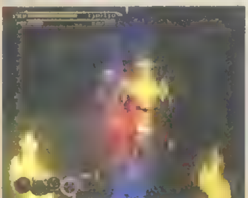
十字架連力擲

攻擊力	依照蓄力長度而變範圍在50～100之間		
特殊效果	–		
指令	△	消耗心值	5

朝著前方水平地投擲出一個十字架，並在最後重新飛回手中。只要按住△鈕不放就能進行蓄力。

大十字

攻擊力	（ATK+5）×0.75		
特殊效果	可攻擊數次並將敵人打到半空中		
指令	格擋+△	消耗心值	15



召喚出無數個一邊旋轉一邊上昇的十字架，讓它將周圍的敵人打個粉碎。

時間暫停Lv1

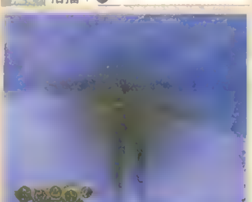
攻擊力	–		
特殊效果	–		
指令	△	消耗心值	20

可以在大約5秒的時間之內，使拉魯夫周遭的時間停止。



時間暫停Lv2

攻擊力	–		
特殊效果	–		
指令	格擋+○	消耗心值	30



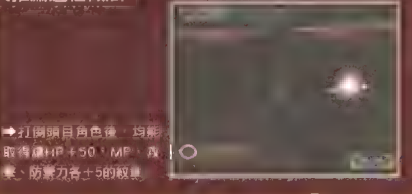
可以在大約10秒的時間之內，使拉魯夫周遭的時間停止。

拉魯夫模式簡易攻略

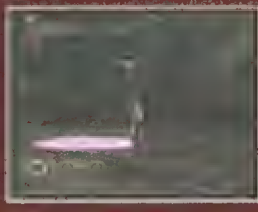
從這邊開始，將為各位玩家送上拉魯夫模式的簡易攻略。由於拉魯夫模式的區域跟本篇完全相同，因此能夠參考攻略流程中各關的地圖來進行。此外，在各關地圖上也有標示拉魯夫模式下可取得的道具位置。因為拉魯夫不會升級之故，提升參數值的道具將會變得格外重要，請大家務必要按圖索驥地前去取得。基本上，只要把整張地圖都走過一遍，一定可以取得所有的道具。正如前述，拉魯夫模式可以透過魔法陣前往原本需要藉助I.D.之力才能通往的地方，所以玩家也可以一路向前衝，甚至是跳過部分關卡或是頭目。不過如此一來，將會少拿許多提升參數值的道具以及鞭子，如果玩家的技術不是很純熟的話，並不大推薦這種做法。

←原本可取得I.D.的場所，現在都變成了HP或MP上限提升。

→在拉魯夫模式之下，原本放置寶物處也有可能出現提升參數值的道具，大家千萬別錯過。



→打倒頭目角色後，均能取得讓HP＋50，MP、攻擊、防禦力各＋5的紋章。



←各地的魔法陣將會代替I.D.，將拉魯夫傳送到人力所無法抵達的各個場所。

① 廢城、巴爾吉德山脈攻略重點

基本上，由於拉魯夫的攻擊威力相當強，因此在廢城、巴爾吉德山脈這兩個關卡中並不會遭遇太大的困難。只要對照著各關卡的地圖，取得關卡中比較重要的道具後，再解決頭目角色就沒問題了。其中需要特別注意的，是在巴爾吉德山脈出現的紅骷髏，由於需要淨化才能打倒此型敵人，因此要等到取得神聖之鞭後，才能打倒它們，獲得門後的防禦力提升。

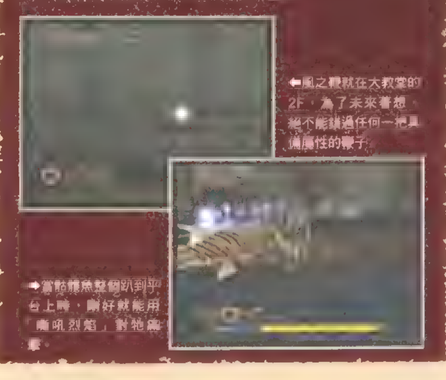


←先從商店下方前往莫塔維亞水道橋，以取得團形鞭頭也是種不錯的辦法。

→雖然炎之鞭被放在山崖之上，不過只要透過魔法陣，就能輕鬆抵達此處。

② 嘉利博蒂大教堂、莫塔維亞水道橋攻略重點

雖然現在就已經可以從教堂前往B.F.迎戰飛艇軍團與核心巨人，不過在現在的能力狀況以及裝備之下，打倒它們的可能性極為渺茫，最好先不要理會。面對教堂的頭目時，只要依照正篇攻略的打法再加上「刃蛇」輔助，就能輕鬆解決他。水道橋的頭目「骷髏潛將」的弱點為火屬性，如果先前有在STAGE 2中取得炎之鞭的話，就能造成它兩倍的傷害，將會方便不少。

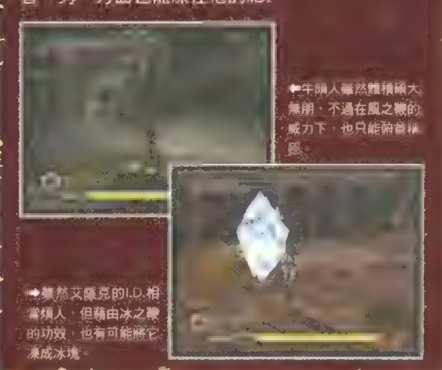


←風之鞭就在大教堂的2F，為了未來著想，絕不能錯過任何一把具備屬性的鞭子。

→當骷髏魚整個趴到平台上時，剛好就能用「嘶吼烈焰」對牠偷襲。

③吉格蒙特森林、柯爾多佛市鎮攻略重點

在吉格蒙特森林中，原先需要「臀部重壓」與「騎肩前進」特技才能前往的區域，在拉魯夫模式下都會能直接前往，其中還放著冰之鞭，請別忘了去拿。本關頭目「牛頭人」的弱點在於風屬性，以風之鞭將能事半功倍。柯爾多佛市鎮並沒有需要特別注意的部分，不過在面對艾薩克時，請記得要換上冰之鞭，一方面可以造成雙倍傷害，另一方面也能凍住他的I.D.。

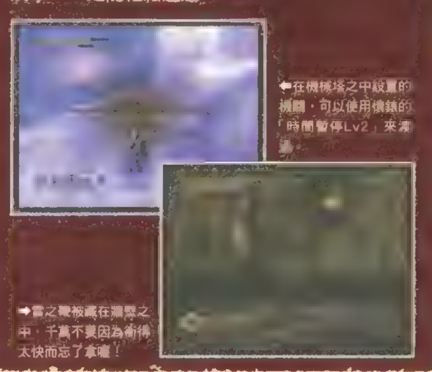


←牛頭人雖然體積龐大無朋，不過在風之鞭的威力下，也只能俯首稱臣。

→雖然艾薩克的I.D.相當煩人，但藉由冰之鞭的功效，也有可能將它凍成冰塊。

④耶尼歐麥歐斯機械塔攻略重點

前往機械塔時，只要運用拉魯夫身上的懷錶，便能順利地通過鐘擺與樓梯等機關，由於在本關之中，原本需要以「魔法陣」特技通過的地方，都被設置了魔法陣，因此玩家也能以跟本篇顛倒的路線通過本關，不過本路線無法在頭目前記錄，較適合高手玩家。本關頭目的弱點是雷屬性，只要記得取得雷之鞭，並用他攻擊後的空檔反擊，一定能輕鬆通過。

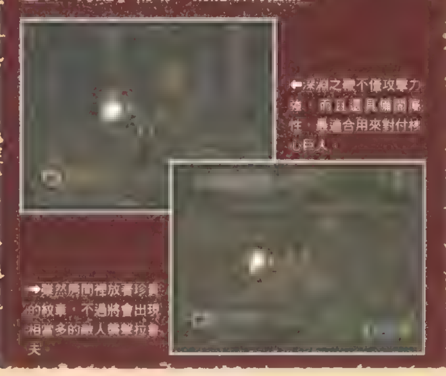


←在機械塔之中設置的機關，可以使用懷錶的「時間暫停Lv2」來通過。

→雷之鞭被藏在牆壁之中，千萬不要因為衝得太快而忘了拿喔！

⑤艾歐隆遺跡攻略重點

正如同前幾關，艾歐隆遺跡中原本需要特技才能前往之處，如今都變得暢行無阻，千萬別忘了走一遭。在原本的劇情中，赫克特會在本關最後的房間⑥被傳送回廢城，但在本模式下，此房間中卻變成是紋章，玩家得要自己走回廢城4F，因此本關中通往廢城的通道不妨晚點再去。面對頭目「生魂」時，只要耐心防禦並伺機反擊，再加上以「刃蛇」輔助，就能順利獲勝。

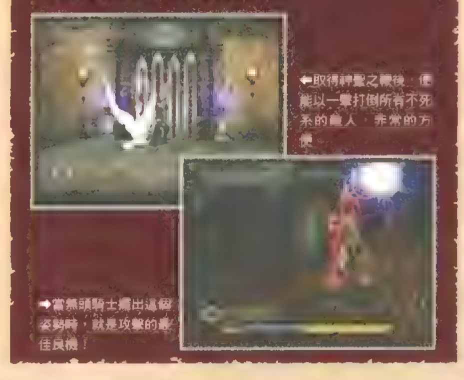


←深淵之鞭不僅攻擊力強，而且還具備闇屬性，最適合用來對付核心巨人。

→雖然房間裡放著珍貴的紋章，不過將會出現相當多的敵人襲擊拉魯夫。

⑥無間迴廊攻略重點

在無間迴廊之中最重要的一點，就是請各位務必要前去取得「神聖之鞭」，由於這把鞭子具備著淨化的附加效果，因此將能一擊打倒所有不死系的敵人，特別是會一直復活的紅骷髏，更是只能靠這把鞭子來解決。因為本關頭目「無頭騎士」的弱點是土與光屬性，神聖之鞭將能在此大發神威，若能趁著頭目高舉刀蓄力時攻擊，甚至可以一擊打到超過400的傷害喔！

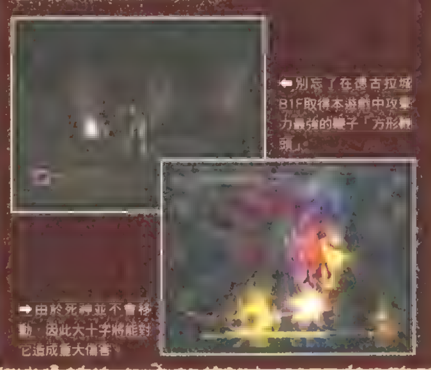


←取得神聖之鞭後，便能以一擊打倒所有不死系的敵人，非常的方便。

→當無頭騎士擺出這個姿勢時，就是攻擊的最佳良機！

⑦ 德古拉城攻略重點

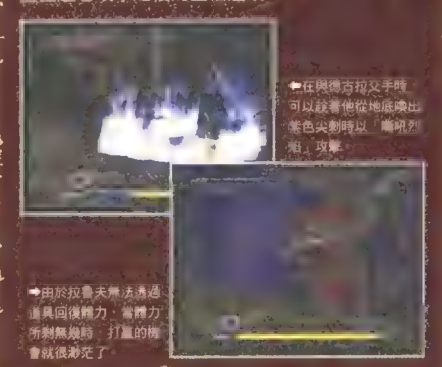
在進入德古拉城前，請記得前往水已退去的各關回收道具來提升各項能力。德古拉城中的敵人就算不理會也無妨，只要道路沒有被封住就趕緊往前衝吧！在7F的頭目二連戰中，對付艾薩克的方式仍是靠冰之鞭，在他召喚出第三隻I.D.後，若「刃蛇」順利打中他的話，便能以直接攻擊造成他的傷害。在死神戰中，只要換上方形鞭頭並善加運用大十字便能勝券在握。


←別忘了在德古拉城B1F取得本遊戲中攻擊力最強的鞭子「方形鞭頭」。

➡由於死神並不會移動，因此大十字將能對它造成重大傷害。

⑧ 與德古拉的最終決戰

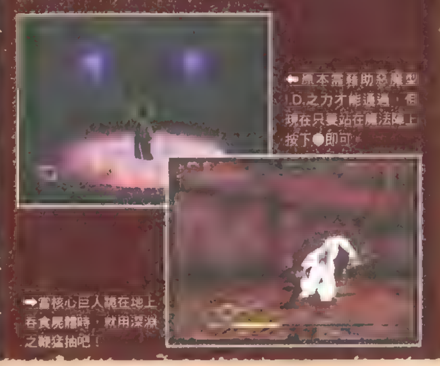
打倒死神之後，終於要迎接與德古拉的最終決戰了！德古拉可以分成兩個階段，在第一階段時，只要參考著攻略流程中的說明，多加注意噴血攻擊，並用神聖之鞭針對它的弱點進攻即可。此時若能保留多點體力，下一階段獲勝的機率就更高。在第二階段時，它不僅攻擊力變得更強，也變成無特定弱點，因此請記得換回方形鞭頭，盡量趁它攻擊之後的空檔進攻。


←在與德古拉交手時，可以趁著他從地底喚出紫色尖刺時以「嘶吼烈焰」攻擊。

➡由於拉魯夫無法透過道具回復體力，當體力所剩無幾時，打贏的機會就很渺茫了。

⑨ 對決屍骸軍團、核心巨人

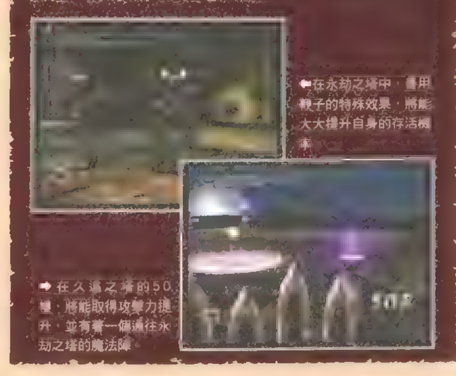
從教堂以魔法陣前往B1F後持續向前走，便能在盡頭處的房間與這兩名頭目交手。屍骸軍團的攻擊方式雖少但威力驚人，而且拉魯夫又比較缺乏能一舉攻擊周圍所有敵人的招式，所以在應戰時不要太急著進攻，得多注意周圍會自爆的屍骸。面對核心巨人時，如果身上有著深淵之鞭將會事半功倍，在它連續攻擊後，以及雙手化為刀衝刺後，都是不錯的進攻時機。


←原本需藉助惡魔型I.D.之力才能通過，但現在只要站在魔法陣上按下●即可。

➡當核心巨人跪在地上吞食屍體時，就用深淵之鞭猛抽吧！

⑩ 久遠之塔、永劫之塔攻略重點

以拉魯夫的實力，要破久遠之塔並不是太大的問題，但永劫之塔的敵人實力將會暴增，挑戰前不妨用教堂B1F的75級紅骷髏測試，瞭解自己大約可以撐過幾下傷害。由於拉魯夫無法用道具回復體力，因此在永劫之塔中受到傷害時，請記得一定要打破紫色燭台，看看會不會掉下肉塊等道具。若能配合冰之鞭的特殊效果讓敵人無法動彈，將能減少不少危險性。


←在永劫之塔中，善用鞭子的特殊效果，將能大大提升自身的存活機率。

➡在久遠之塔的50樓，將能取得攻擊力提升，並有著一個通往永劫之塔的魔法陣。

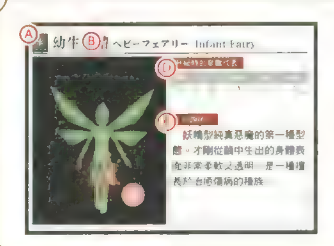

CHAPTER
4
資料集
GAME DATA GAME DATAGAME DATAGAME DATAGAME DATA GAME D
DATAGAME DATAGAME DATAGAME DATA GAME DATA

✻ Innocent Devil Data ✻

純真惡魔資料

純真惡魔不僅能在戰鬥中派上用場，在遊戲中某些地點也得藉助純真惡魔之力才能前往，在此便為玩家介紹各種純真惡魔的詳細資料。

頁面說明



Ⓐ **類型**　該種純真惡魔所隸屬的類型

：妖精型　：格鬥型　：飛行型

：魔法師型　：惡魔型　：南瓜型

Ⓑ **名稱**　該種純真惡魔的中　日　英文名稱

Ⓒ **外觀**　該種純真惡魔的長相。

Ⓓ **升級時的參數成長**　在該種純真惡魔提升等級時，各種參數的成長幅度。

Ⓔ **說明**　遊戲中對該種純真惡魔的簡易說明。

幼生妖精 ベビーフェアリー Infant Fairy



升級時的參數成長

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
2	2	1	0	0

說明

妖精型純真惡魔的第一種型態。才剛從繭中生出的身體表面非常柔軟又透明。是一種擅長於治癒傷病的種族。

葉帽 リーフ Leaffle



升級時的參數成長

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
3	1	1	0	0

說明

以葉片帽子為最大特色的妖精。是一種把樸素地過生活當成第一優先的種族。並不喜歡把身體裝飾得很華麗。

擬葉 ハーヴェスト Herbest



升級時的參數成長

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
2	2	1	0	0

說明

讓人看起來像是葉子的帽子和上衣，是一種擬態。拼命地為了讓自身像人以被人們接受而努力，才進化成了這樣的型態。

蜜蜂 ハニービィ Honey Bee



升級時的參數成長

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
1	1	3	0	0

說明

擁有著在蜻蜓等昆蟲身上也能看到的「複眼」這種巨大眼睛。為了從各式各樣的外敵手中守護自身，僅讓眼部極端地進化。

殺手蜂 キラービィ Killer Bee



升級時的參數成長

4	1	0	0	0

說明

被罩子所覆蓋的巨大雙眸，正是此類妖精最大的特徵。這主要是為了能在直視強烈的日光時，也不會目眩所形成的構造。

大黃蜂 ホーネット Hornet



升級時的參數成長

1	4	1	0	0

說明

看起來像眼睛般的東西其實只是花紋。由於此類妖精頭頂部的觸覺十分發達，眼睛的功能幾乎已退化殆盡，並被藏在花紋的一角。

大鼻妖精 ハナヨウセイ Proboscis Fairy



升級時的參數成長

1	1	1	1	1

說明

像是疲憊不堪之中年男子般的外型，正是此類妖精的擬態。據說在它不起眼的外型之下，藏有著神秘的能力。

提菈米斯 ティラミス Tiramisu



升級時的參數成長

2	1	2	0	0

說明

是妖精界的博學家。特別是關於古代文明方面，更是達到了學者的等級。始終都希望能讓這些知識在某個時候對誰派上用場……。

蒂雅菈 ティアラ Tiara



升級時的參數成長

3	1	1	0	0

說明

在妖精之中具備著最可愛的外型，也因此最受到各界歡迎。單單只是看著它的舉動，便能讓人們心裡有所寬慰。

彗星明星 コメットスター Comet Star



升級時的參數成長

2	2	1	0	0

說明

變種的妖精。明明絕對無法順利變成人類，但仍始終夢想著只要努力就一定可以變成人，是名早熟的女孩。

岩漿怪 マグマード Magmard



升級時的參數成長

5	1.4	2	2	2

說明

格鬥型純真惡魔的第一種型態。由於身體才剛剛形成沒多久，因此體內還有著滾滾沸騰的高溫岩漿。

迅速鎧甲 スピードメイル Speed Mail



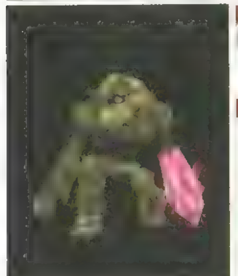
升級時的參數成長

2.5	2.1	1	2	3

說明

風貌讓人不禁聯想到騎士的鎧甲。在頭頂的頭冠上面，還被刻上了鎖蛇狀的裝飾。

魔像 ゴーレム Golem



升級時的參數成長

7.5	0.7	2	3	1

說明

透過咒術讓土塊固定成形所生成的人偶。對經驗較淺的人而言掌控起來也比較簡單。

雪人 イエティ Iytei



升級時的參數成長

5	1.4	3	2	1

說明

心地和善的獸人。全身上下都覆蓋著厚重的體毛，摸起來的觸感十分柔軟。手腳上的肉球也很柔軟肥厚，感覺相當好。

札格納特 ジャガンナート Juggernaut



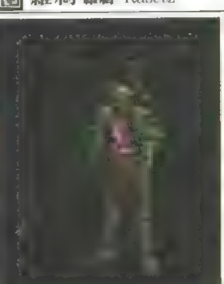
升級時的參數成長

7.5	2.1	2	2	0

說明

兼具著「異國之王的化身」與「將會強制造成無可比擬犧牲的災害」這兩句話的意義之異型怪人。

羅剎 羅剎 Rasetz



升級時的參數成長

2.5	2.1	2	2	2

說明

從甲冑中約略露出的光芒，銳利到像是要射穿所有見到它的人一般。在兩手上也攜帶著一把被稱之為「村雨丸」的妖刀。

無苦露 無苦露 Corpsey



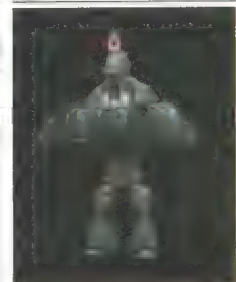
升級時的參數成長

5	1.4	1	3	2

說明

全身上下都明顯地充滿著殺意，身為屍骸的暗殺者。從它所舉著的劍上，也總是散發出憎惡的意念

鐵人 テツジン Ironside



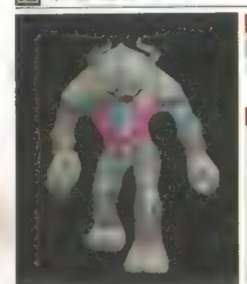
升級時的參數成長

7.5	2.1	1	2	1

說明

身體表面全都覆蓋著鋼鐵的巨漢。從它巨大身軀中所施展出的用盡渾身之力的一擊，可說是劇烈無比。

液態魔像 リクイドゴーレム Liquid Golem



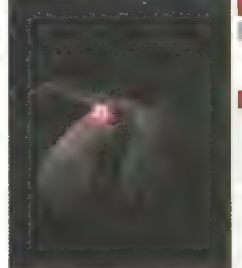
升級時的參數成長

5	2.1	1	3	1

說明

渾身都被銀色液態金屬所覆蓋的魔人。雖然有人說出現在它體表上的影像是數百年前的寺廟模樣，不過並沒有定論。

烏鴉 クロウ Crow



升級時的參數成長

3	0.8	2	2	2

說明

據說會吞噬屍體腐肉的黑鳥。由於這個習性，而讓人們對牠感到忌諱且厭惡，在牠背後總是帶著有關死亡的謠傳。

金翅雀 ゴールドフィンチ Goldfinch



升級時的參數成長

6	0.4	1	1	3

說明

色彩豐富的體表，讓人不禁聯想到棲息於南國的鳥類。據說牠能夠累積小錢，因此被當成是一種靈驗的鳥獸，而被人們相當珍視。

骨翼鳥 スカルウイング Skull Wing



升級時的參數成長

3	1.2	1	1	3

說明

身上並未擁有任何血肉的白骨翼龍。雖然也有流傳著它是骷髏系之亞種的說法，但真正的狀況仍被團團迷霧所圍繞。

渾沌 ケイオス Khaos



升級時的參數成長

1.5	1.6	2	1	2

說明

將怨念聚集起來並使其具體化所形成，以渾沌為名的翼龍。在身體表面上刻畫著苦悶的表情，讓人不忍卒睹。

飛翼恐龍 フライングダイノ Wingosaurus



升級時的參數成長

4.5	0.4	1	3	2

說明

以遼闊天空的獵人之姿而為人敬畏的翼龍。形狀十分獨特的頭冠正是其特徵所在。各界認為其主食是魚類。

鳳凰 フェニックス Phoenix



升級時的參數成長

3	0.8	2	2	2

說明

渾身上下都被據說永遠不會熄滅之火焰所覆蓋的傳說怪鳥。雖然與牠相關的傳說可說是眾說紛紜，不過無論哪種都不是很確定。

布拉司賈迪斯 ブラスガデス Blagsdeath



升級時的參數成長

4.5	0.8	2	1	2

說明

流線型的身軀不僅美麗，而且還具有著金屬質感的翼人。從它纖細之雙腳所施展出的一擊，可說是相當強烈。

石翼魔 ガーゴイル Gargoyle



升級時的參數成長

3	1.2	2	2	1

說明

在邪神的影像之中宿上生命，並使它轉生成翼人所變成的樣子。影像在遼闊天空中恣意地四處飛舞的模樣，只讓人感到無比恐怖。

靛藍 インディゴ Indigo



升級時的參數成長

4.5	1.2	2	1	1

說明

被施予品種改良，特別加強冰屬性效能的翼龍。將會以永久凍土的波動，將敵人打到體無完膚。

深紅 クリムゾン Crimson



升級時的參數成長

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
45	08	3	1	1

說明

被施予品種改良，特別加強炎屬性效能的翼龍。具備著能夠透過地獄之業火，讓一切全都回歸成灰燼的能力

木杖 ウッドロッド Wood Rod



升級時的參數成長

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
2	1	1.4	1.8	1.6

說明

魔法師型純真惡魔的第一種型態。身上所攜帶的木製法杖，對能使用魔法者而言是初級的證明。仍然只是名見習魔法師而已

剪刀杖 シザーロッド Scissor Rod



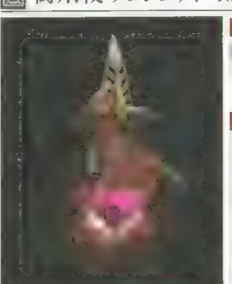
升級時的參數成長

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
4	0	1.4	1.8	1.6

說明

擁有像是銳利刀刃一般的法杖。據說具備強大的魔力，使敵人一旦陷入法術中便無法抵抗。

禽爪杖 タロンロッド Talon Rod



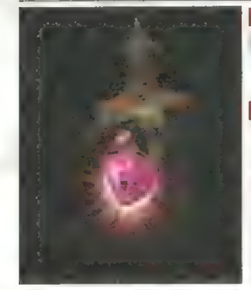
升級時的參數成長

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
2	0.5	2.8	1.8	0.8

說明

擁有著用傳說中的夢幻怪鳥之爪子所削製而成的法杖。由於在怪鳥身上宿著強大的靈力，因此牠的爪子也被格外珍視。

鸚鵡螺杖 ノーチラスロッド Nautilus Rod



升級時的參數成長

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
2	05	2.1	27	08

說明

在它手上所攜帶之法杖的前端，裝著一種即便是鉅細靡遺地搜尋七海，也相當難以取得之深海魔物。

食人魔杖 オーガロッド Ogre Rod



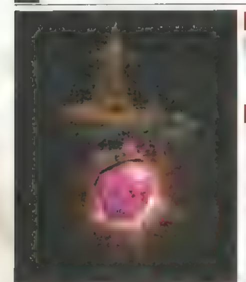
升級時的參數成長

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
4	05	1.4	09	16

說明

擁有一把裝飾著深紅魔神之手的法杖。據說魔神手中握著的眼球，即便是遠到千里之遙的情景也能看得一清二楚。

山羊頭杖 ゴートヘッド Goat Head



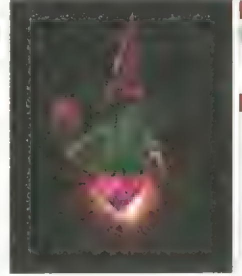
升級時的參數成長

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
2	0.5	28	1.8	08

說明

具備一把頂端裝飾著黑山羊頭之法杖的魔法師，從黑山羊銳利的眼神中，將會放出十分驚人的妖氣

眼球杖 アイボールロッド Eyeball Rod



升級時的參數成長

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
2	05	21	27	08

說明

被雕刻在法杖上的無數眼球，醞釀出了恐怖到極點的氣氛。使人不禁覺得自己正被那些眼球所凝視著

胚胎杖 エンブリオロッド Embryo Rod



升級時的參數成長

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
3	0.5	1.4	1.8	1.6

說明

擁有著一把封進了魔獸之魂的不吉法杖。讓人覺得彷彿會聽到被封在杖頭的魔獸們，所發出的充滿絕望之悲鳴

水晶杖 クリスタルロッド Crystal Rod



升級時的參數成長

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
2	0.5	2.1	1.8	1.6

說明

鑲進了刻著魔導文字之水晶的這把法杖，正是身為高位魔法師的證明。

閃耀杖 ティンクルロッド Twinkle Rod



升級時的參數成長

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
3	0.5	2.1	0.9	1.6

說明

擁有著一把以星星為主題之法杖的魔法師。懷抱著「希望能有一天可以跟在夜空中閃爍的星星成為朋友」的夢想。

蓋爾 ゲイル Gale



升級時的參數成長

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
2	1	1	2.4	2

說明

在惡魔之中屬於較為下階的地位。性格兇暴且殘忍。由於它的性格很愛鬧彆扭，掌控起來相當辛苦。並不適合初學召喚的新手使用。

布羅 ブロウ Brow



升級時的參數成長

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
3	1	1	1.6	2

說明

既純粹而且心地又溫柔，眼神也十分澄澈。不過也具備著激動的一面，一旦發起怒來，就會完全無法控制住它。

終結 ジ・エンド The End



升級時的參數成長

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
2	2	1	1.6	1

說明

災厄的惡魔。不過若能成為同伴，將會比任何惡魔都還要值得仰賴。從它的四隻眼睛中，綻放出絕不讓獵物逃脫的光芒

南瓜 かぼちゃ Pumpkin



升級時的參數成長

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
1	1	1	1	1

說明

我是南瓜喔。真感謝各位在這次也把我叫了出來。我會努力地協助各位的，還請多多指教呢。（鞠個躬）

女王 じょおうさま Queen



升級時的參數成長

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
1	1	1	1	1

說明

我是南瓜喔。打扮成了有一點成人的氣息呢。不過，因為我還是個小孩而已，所以對於成人什麼的可是不怎麼清楚喔。

血腥 ちまみれ Bloody



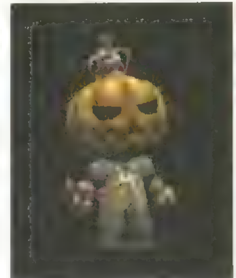
升級時的參數成長

1	1	1	1	1

說明

我是南瓜喔。沒事，我並沒有受傷的道理嘛。覺得很擔心？這可是所謂的「整人玩具」呢

小小國王 ちびっこおうさま Tiny King



升級時的參數成長

1	1	1	1	1

說明

我是南瓜喔。咳咳（清痰），本人乃君王是也～無禮的傢伙！給我退下～……咦？好像哪裡搞錯了？

小丑鼻 あかはなぴえろ Clown Nose



升級時的參數成長

1	1	1	1	1

說明

我是南瓜喔。雖然說很想要成為小丑，不過還沒有張羅齊小丑的衣服。深紅色的鼻子看起來很帥氣吧？

新德里 にゅーでりー New Deli



升級時的參數成長

1	1	1	1	1

說明

我是南瓜喔。我最近迷上了香料呢！不過說真的，我還真的是相當不擅長吃辣的東西呢。呵呵。

詛咒南瓜 のろいのかぼちゃ Cursed Pumpkin



升級時的參數成長

1	1	1	1	1

說明

我是南瓜喔。在打扮成這種外型的過程中，隨著把裝扮一件件披起來，也讓我變得越來越想要搗亂了呢。

反覆天使 きまぐれてんし Whimsical Angel



升級時的參數成長

1	1	1	1	1

說明

我是南瓜喔。我今天可要做個像天使一樣的好孩子喔。所以就買玩具給我嘛。好嘛～就這樣啦～。

天才廚師 てんさいこっく Genius Chef



升級時的參數成長

1	1	1	1	1

說明

我是南瓜喔。其實，我可是個烹飪天才喔。最擅長的就是做南瓜派啦。啊～肚子好餓呀。

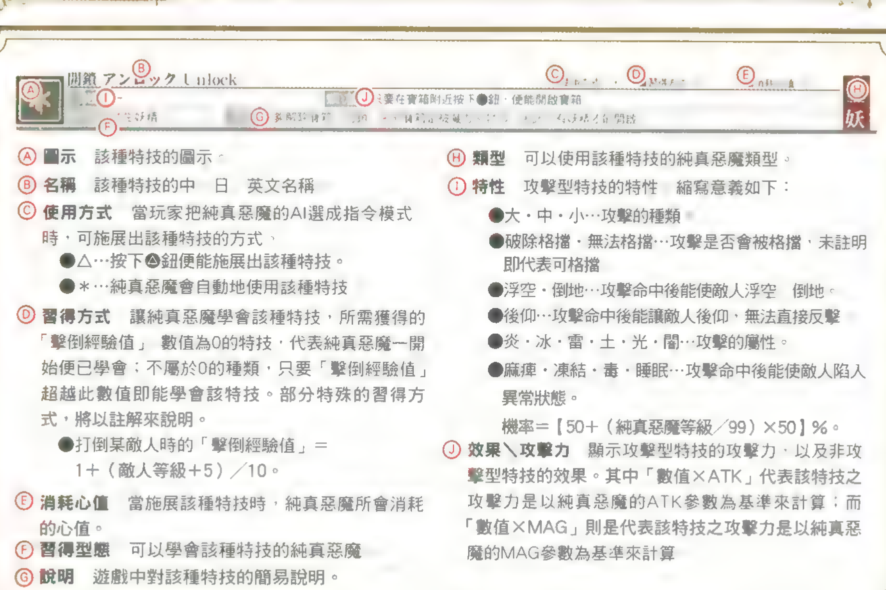
✻ Innocent Devil Ability Data ✻

純真惡魔特技資料

在伴隨赫克特應戰的過程中，純真惡魔將能學會各式各樣的特技。請各位玩家確實掌握特技的內容，讓遊戲玩起來事半功倍吧。表格中的附註部分，請各位玩家參閱P141的說明。



頁面說明



Ⓐ **圖示**　該種特技的圖示。

Ⓑ **名稱**　該種特技的中、日、英文名稱。

Ⓒ **使用方式**　當玩家把純真惡魔的AI選成指令模式時，可施展出該種特技的方式。

- △…按下◎鈕便能施展出該種特技。
- ＊…純真惡魔會自動地使用該種特技。

Ⓓ **習得方式**　讓純真惡魔學會該種特技，所需獲得的「擊倒經驗值」。數值為0的特技，代表純真惡魔一開始便已學會；不屬於0的種類，只要「擊倒經驗值」超越此數值即能學會該特技。部分特殊的習得方式，將以註解來說明。

- 打倒某敵人時的「擊倒經驗值」＝1＋（敵人等級＋5）／10。

Ⓔ **消耗心值**　當施展該種特技時，純真惡魔所會消耗的心值。

Ⓕ **習得型態**　可以學會該種特技的純真惡魔。

Ⓖ **說明**　遊戲中對該種特技的簡易說明。

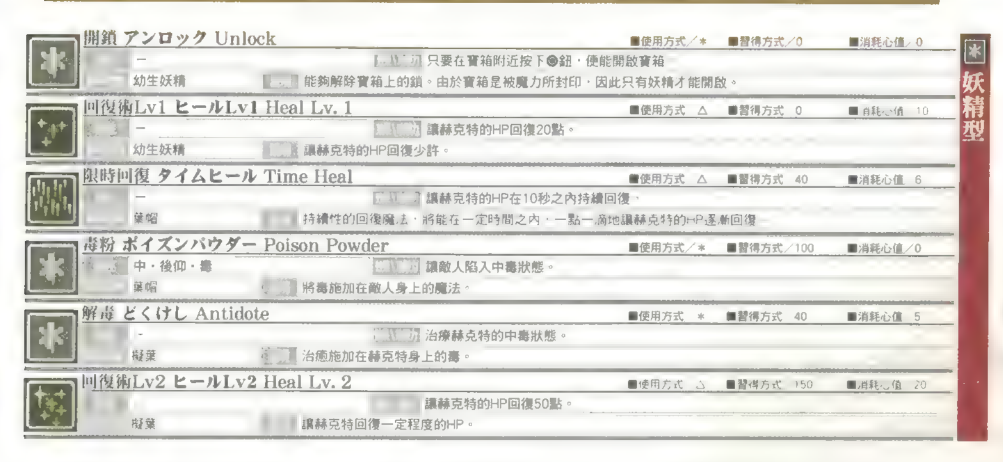
Ⓗ **類型**　可以使用該種特技的純真惡魔類型。

Ⓘ **特性**　攻擊型特技的特性，縮寫意義如下：

- 大・中・小…攻擊的種類。
- 破除格擋・無法格擋…攻擊是否會被格擋，未註明即代表可格擋。
- 浮空・倒地…攻擊命中後能使敵人浮空、倒地。
- 後仰…攻擊命中後能讓敵人後仰，無法直接反擊。
- 炎・冰・雷・土・光・闇…攻擊的屬性。
- 麻痺・凍結・毒・睡眠…攻擊命中後能使敵人陷入異常狀態。

機率＝【50＋（純真惡魔等級／99）×50】%。

Ⓙ **效果＼攻擊力**　顯示攻擊型特技的攻擊力，以及非攻擊型特技的效果。其中「數值×ATK」代表該特技之攻擊力是以純真惡魔的ATK參數為基準來計算；而「數值×MAG」則是代表該特技之攻擊力是以純真惡魔的MAG參數為基準來計算。



妖精型

名稱	使用方式	習得方式	消耗心值	特性	效果	習得型態	說明
開鎖 アンロック Unlock	＊	0	0	─	只要在寶箱附近按下◎鈕，便能開啟寶箱	幼生妖精	能夠解除寶箱上的鎖。由於寶箱是被魔力所封印，因此只有妖精才能開啟。
回復術Lv1 ヒールLv1 Heal Lv. 1	△	0	10	─	讓赫克特的HP回復20點。	幼生妖精	讓赫克特的HP回復少許。
限時回復 タイムヒール Time Heal	△	40	6	─	讓赫克特的HP在10秒之內持續回復。	葉帽	持續性的回復魔法，將能在一定時間之內，一點一滴地讓赫克特的HP逐漸回復。
毒粉 ポイズンパウダー Poison Powder	＊	100	0	中・後仰・毒	讓敵人陷入中毒狀態。	葉帽	將毒施加在敵人身上的魔法。
解毒 どくけし Antidote	＊	40	5	─	治療赫克特的中毒狀態。	凝葉	治癒施加在赫克特身上的毒。
回復術Lv2 ヒールLv2 Heal Lv. 2	△	150	20		讓赫克特的HP回復50點。	凝葉	讓赫克特回復一定程度的HP。

＊ 妖精型

回復場域 回復フィールド Healing Field
■使用方式 △ ■習得方式 100 ■消耗心值 10

設置會持續8秒的回復場域，當赫克特位於其內時，每0.05秒均能回復HP1點

蜜蜂　在一定時間內，讓能使HP回復的場域出現。在進入這個場域的時間內，HP將會逐漸回復。

回復術Lv3 ヒールLv3 Heal Lv. 3
■使用方式 △ ■習得方式 40 ■消耗心值 30

—　讓赫克特的HP回復100點。

殺人蜂　讓赫克特回復頗多的HP。

解咒 解咒 Curse Breaker
■使用方式 ＊ ■習得方式 200 ■消耗心值 5

—　治療赫克特的詛咒狀態。

殺人蜂　解開施加在赫克特身上的詛咒。

解除石化 石化解除 Stone Breaker
■使用方式 ＊ ■習得方式 40 ■消耗心值 5

治療赫克特的石化狀態。

大黃蜂　治療赫克特的石化狀態。

幸運吃角子老虎 ラッキースロット Lucky Slot
■使用方式 △ ■習得方式 400 ■消耗心值 10

—　※註1

大黃蜂　按下攻擊鈕讓吃角子老虎的轉輪依序停止，以大量回復為目標，HP的回復量會隨著圖案組合而改變

要按按看嗎？ 押してみる? Press It and See
■使用方式 ＊ ■習得方式 0 ■消耗心值 0

—　只要前往某個場所便會自動發動。

大鼻妖精　？？？

只能一點喔 ちょっとだけよ Just a Little
■使用方式 △ ■習得方式 40 ■消耗心值 5

—　※註2

大鼻妖精　只能一點。只能回復一點點HP喔。

骷髏頭炸彈 ドクロボム Skull Bomb
■使用方式 △ ■習得方式 200 ■消耗心值 10

—　造成畫面上所有角色現有HP值10%的傷害，但赫克特可用格擋防禦。

大鼻妖精　把位於周圍的諸位全都捲入的炸彈。要是不確實格擋的話，可是相當危險喔。

通體舒暢 リフレッシュ Refresh
■使用方式 ＊ ■習得方式 400 ■消耗心值 5

—　治療赫克特所有的異常狀態。

大鼻妖精　把施加在赫克特身上的所有異常狀態完全解除

付費回復 ゴールドヒール Gold Heal
■使用方式 △ ■習得方式 100 ■消耗心值 6

—　付出$5000（當擁有金錢超過$50000時則是總數的10%）讓赫克特回復999點HP。

提菈米斯　只要付出妖精所要求的金額的話，就能讓HP完全回復　沒有錢的人免談

解讀 解讀 Decipher
■使用方式 ＊ ■習得方式 200 ■消耗心值 0

—　只要前往某些場所便會自動發動。

提菈米斯　解讀古代文字的能力。應該可以在某些地方派上用場……？

無敵壺 無敵の壺 Invincible Vase
■使用方式 △ ■習得方式 400 ■消耗心值 30

—　讓赫克特在10秒之內呈現無敵狀態

提菈米斯　讓赫克特在一定時間之內呈現無敵狀態

回復珠 回復ドロップ Healing Drop
■使用方式 [illegible] ■習得方式 [illegible] ■消耗心值 [illegible]

—　在10秒之內，每當對敵人造成傷害都會掉出綠色回復珠，取得後便能回復少許HP

蒂雅菈　在一段時間之內，變得只要攻擊敵人，就會掉落下回復珠　取得回復珠之後，便能回復少許的HP

水晶骷髏頭 水晶のドクロ Crystal Skull
■使用方式 △ ■習得方式 [illegible] ■消耗心值 [illegible]

—　讓赫克特在10秒之內呈現透明狀態。

蒂雅菈　讓赫克特在一定時間之內呈現透明狀態　變得不會被敵人發現

閃爍射擊 トゥインクルショット Twinkle Shot
■使用方式 ＊ ■習得方式 40 ■消耗心值 0

小　造成敵人0.005×ATK的傷害。

彗星明星　讓在空中描繪出的星星撞擊敵人來進行攻擊。

搖籃曲 子守唄 Lullaby
■使用方式 ＊ ■習得方式 100 ■消耗心值 0

無法格擋・睡眠　讓敵人陷入睡眠狀態

彗星明星　藉由藏在歌聲之中的神秘力量，讓周圍的敵人睡著。

回復術Lv4 ヒールLv4 Heal Lv. 4
■使用方式 △ ■習得方式 200 ■消耗心值 50

—　讓赫克特的HP回復200點

彗星明星　讓赫克特回復非常多的HP。

格鬥型

怪力 怪力 Brute Force
■使用方式 △ ■習得方式 ※註3 ■消耗心值 4

中・浮空・無法格擋・後仰　造成敵人1×MAG的傷害。可開啟特定門扉（怪力專用）。

格鬥型所有型態　使用著怪力把地面向上掀。說不定也能用來抬起什麼沈重的東西……？

氣勁波動 氣合いの波動 Aura Blast
■使用方式 △ ■習得方式 0 ■消耗心值 15

大・倒地・無法格擋・後仰　造成敵人3×MAG的傷害。

岩漿怪　從身體的周圍放出氣勁，造成周圍敵人的傷害

天空劍 天空劍 Heavenly Sword
■使用方式 △ ■習得方式 100 ■消耗心值 10

小　造成敵人0.5×MAG的傷害。

迅速鎧甲　讓無數的劍雨從天空中朝著敵人身上落下。

格鬥型

猛烈衝擊波 グランドウェーブ Grand Wave
■使用方式 △ ■習得方式 40 ■消耗心值 8

大・破除格擋・土 | 造成敵人1×MAG的傷害。

無苦霧・羅剎 | 將刀沿著地面施展揮擊，來射出沿著前方地面竄去的能源波。

骸骨風暴 ボーンストーム Bone Storm
■使用方式 △ ■習得方式 200 ■消耗心值 12

大・闇 | 造成敵人0.75×MAG的傷害。

無苦霧 | 從身體中連續大量射出尖銳的楔型骨頭。

鬼火 ヒトダマ Glow Soul
■使用方式 △ ■習得方式 200 ■消耗心值 20

大・闇 | 造成敵人1×MAG的傷害。

羅剎 | 施放出朝著敵人飛去，像是鬼火一般的導向光束。

臀部重壓 ヒッププレス Hip Press
■使用方式 △ ■習得方式 40 ■消耗心值 12

※註4 | 造成敵人3×MAG的傷害（中心）、0.1×MAG的傷害（周圍）。可壓塌特定地面。

魔像 | 將巨大身軀朝前跳，順勢撞擊地面，以身體與地面撞擊時產生的衝擊波，造成周圍敵人的傷害

臀部重壓Lv2 ヒッププレスLv2 Hip Press Lv. 2
■使用方式 △ ■習得方式 ※註5 ■消耗心值 12

※註6 | ※註7

魔像 | 將巨大身軀朝前跳，順勢撞擊地面，以身體與地面撞擊時產生的衝擊波，造成周圍敵人的傷害。

騎肩前進 かたぐるま Shoulder Ride
■使用方式 △ ■習得方式 100 ■消耗心值 1

大・浮空・無法格擋・後仰（衝刺時） | 造成敵人1×ATK的傷害（衝刺時）

雪人 | 讓赫克特騎在雪人的肩膀上。在乘坐的過程中能操縱雪人前進，並能以攻擊鈕來施展出揮拳攻擊

巨聲大吼 雄叫び Ultra Scream
■使用方式 △ ■習得方式 200 ■消耗心值 8

中・麻痺 | 造成敵人1×ATK的傷害

雪人 | 發出讓人震耳欲聾的吼聲，讓位於周圍的敵人陷入昏迷狀態。

追蹤之眼 ホーミングアイ Homing Eye
■使用方式 △ ■習得方式 40 ■消耗心值 15

中・炎 | 造成敵人1×MAG的傷害

札格納特 | 施放出眼球形狀的炸彈，並使其朝著敵人追蹤過去。

怪力Lv2 怪力Lv2 Brute Force Lv. 2
■使用方式 △ ■習得方式 200 ■消耗心值 4

中・浮空・無法格擋・後仰 | 造成敵人1×MAG的傷害　可開啟特定門扉（怪力專用・怪力Lv2專用均可）

札格納特 | 使用著怪力把地面向上掀　說不定也能用來抬起什麼沈重的東西…？

鎖鍊飛拳 チェーンパンチ Chain Punch
■使用方式 △ ■習得方式 100 ■消耗心值 10

大・無法格擋・後仰 | 造成敵人3×MAG的傷害。

鐵人 | 將左右雙拳朝著敵人以噴射方式猛力射過去

機關槍掃射 マシンガンショット Machine Gun Shot
■使用方式 △ ■習得方式 400 ■消耗心值 15

大・破除格擋・後仰 | 造成敵人1×MAG的傷害。

鐵人 | 在一定時間之內，以手臂的機關槍持續射擊敵人。

水銀球 水銀球 Mercury Sphere
■使用方式 △ ■習得方式 100 ■消耗心值 20

大・破除格擋・後仰 | 造成敵人1×MAG的傷害

液態魔像 | 把身體變成水銀球，並在一定時間之內以身體衝撞敵人　在化為水銀球的時間中，會處於無敵狀態。

岩漿模式 マグマモード Magma Mode
■使用方式 △ ■習得方式 400 ■消耗心值 30

將所有攻擊附加上炎屬性 | 攻擊力變成是以MAG為基準來計算

液態魔像 | 讓表皮的溫度上昇到跟熾烈燃燒之火焰相同，並在一定的時間之內，持續朝著敵人展開攻擊

飛行型

滑翔 滑空 Glide
■使用方式 △ ■習得方式 0 ■消耗心值 0

－ | 帶著赫克特飛在空中滑翔前進。也能在跳躍之後發動

烏鴉 | 攀住純真惡魔的雙腳，將能飛到較遠的地方　似乎也能前往無法藉由跳躍到達的場所

鐵蒺藜 マキビシ Caltrops
■使用方式 △ ■習得方式 100 ■消耗心值 10

大 | 造成敵人2×MAG的傷害。

金翅雀 | 散佈鐵蒺藜狀的炸彈，經過一定時間之後便會爆炸。

暗黑球 暗黑球 Sphere of Darkness
■使用方式 △ ■習得方式 200 ■消耗心值 15

大・闇 | 造成敵人3×MAG的傷害。

渾沌 | 聚集飄盪於周圍的怨念，並將其化為實體的怨念塊再吐出　怨念塊將會瞄準著敵人慢慢飛過去

前進連踹 ビートプログレス Beat Progress
■使用方式 △ ■習得方式 100 ■消耗心值 6

小 | 造成敵人0.5×MAG的傷害。

布拉司賈迪斯 | 透過十分銳利的雙腳，朝著敵人施展出連續空中飛踹。

衝突墜擊 コンフリクトフォール Conflict Fall
■使用方式 △ ■習得方式 40 ■消耗心值 10

大・浮空・無法格擋・炎 | 造成敵人4×MAG的傷害。

石翼魔 | 以非常強烈的動力，朝著敵人施展出　下空中飛踹　一旦踢中敵人後，便會引發爆炸

威力加農砲 フォースキャノン Force Cannon
■使用方式 △ ■習得方式 200 ■消耗心值 15

中 | 造成敵人2×MAG的傷害。

石翼魔 | 在空中畫出魔法陣，並從其中射出數發光束。

地毯式轟炸 じゅうたん爆撃 Carpet Bombs
■使用方式 △ ■習得方式 40 ■消耗心值 15

大 | 造成敵人2×MAG的傷害。

骨翼鳥 | 從空中丟下用骨頭製成的炸彈，在一定時間之內轟炸敵人。

飛行型

骸骨射擊 ボーンショット Bone Shot
■使用方式 △ ■習得方式 200 ■消耗心值 10

小　造成敵人0.4×MAG的傷害。

骨翼鳥　大量地射出尖銳的骨頭，將敵人射穿。

火鳥 火の鳥 Fire Bird
■使用方式 △ ■習得方式 100 ■消耗心值 12

中・無法格擋・後仰・炎　造成敵人1×MAG的傷害。

鳳凰　用火焰覆蓋自己的身體，並朝周圍敵人施展出身體衝撞，將它們燒成灰燼。

大霹靂 ビッグバン Big Bang
■使用方式 △ ■習得方式 ※註8 ■消耗心值 49

大　對所有敵人造成其最大HP1.5倍的傷害。對頭目無效。

鳳凰　以自身性命做交換來引發巨大的爆炸，把周圍的敵人全數一掃而空。

滑翔Lv2 滑空Lv2 Long Glide
■使用方式 △ ■習得方式 40 ■消耗心值 0

－　能夠飛到比「滑翔」特技更遠的地方。

飛翼恐龍　攀住純真惡魔的雙腳，將能飛到更遙遠的地方。似乎也能前往無法藉由「滑翔」特技飛到的場所

致命吸魂 デッドリーアブソーブ Deadly Absorb
■使用方式 △ ■習得方式 400 ■消耗心值 30

無法格擋・吸收　造成敵人0.5×MAG的傷害、造成傷害值之1/3能用來回復赫克特的HP。

飛翼恐龍　吸收魔物的生命力，並將其轉化為赫克特的生命力。

冰柱射擊 アイシクルショット Icicle Shot
■使用方式 △ ■習得方式 40 ■消耗心值 8

中・水・凍結　造成敵人1×MAG的傷害。

靛藍　把外型如同冰椎般的尖銳冰柱，朝著敵人射過去。

暴風雪吐息 ブリザードブレス Blizzard Breath
■使用方式 △ ■習得方式 200 ■消耗心值 10

中・冰・凍結　造成敵人0.1×MAG的傷害。

靛藍　吐出極為寒冷的寒氣，讓敵人被凍住。

灼燒火球 イグニッションブロウ Ignition Blow
■使用方式 △ ■習得方式 40 ■消耗心值 10

中・倒地・炎　造成敵人1×MAG的傷害。

深紅　將火球朝著敵人射過去，並讓其命中的場所竄出火柱。

火焰吐息 フレイムブレス Flame Breath
■使用方式 △ ■習得方式 200 ■消耗心值 15

中・無法格擋・炎　造成敵人0.5×MAG的傷害。

深紅　使用火焰吐息，把周圍的敵人全都燒光。

魔法師型

時間停止 時間停止 Time Stop
■使用方式 △ ■習得方式 0 ■消耗心值 40

－　能夠使時間暫停。持續時間為10秒。

木杖　讓時間暫停的魔法。能夠在一定時間內，讓世界中的一切動作停止。

落雷 落雷 Lightning Strike
■使用方式 △ ■習得方式 100 ■消耗心值 8

中・雷　造成敵人1×MAG的傷害

木杖　朝著已瞄準的敵人，在它的頭上降下雷擊

環身火珠 フローティング・B Floating B
■使用方式 △ ■習得方式 40 ■消耗心值 20

小・炎　當火珠觸碰到敵人時，便能造成對方0.3×MAG的傷害。持續時間為10秒。

剪刀杖　將火焰魔法封進飄浮在空中的珠子，並讓它在赫克特的周圍快速旋轉

巫術火焰 ソーサリーフレイム Sorcery Flame
■使用方式 △ ■習得方式 200 ■消耗心值 20

中・炎　造成敵人1×MAG的傷害。

剪刀杖　等同於龍所吐出之熾熱火焰的火焰。由於長年研究的成果，令欠缺力量的魔法師也能使用。

環身圓鋸 サークルシザース Circle Scissors
■使用方式 △ ■習得方式 [illegible] ■消耗心值 20

小・光　當圓型鋸環觸碰到敵人時，便能造成對方0.1×MAG的傷害。持續時間為10秒。

禽爪杖　製作出鋸狀圓環，讓它在赫克特周圍旋轉。是把天使光環的成分重組，並使其轉化為武器之魔法。

冰凍術 フリーズ Freeze
■使用方式 △ ■習得方式 200 ■消耗心值 20

中・冰・凍結　造成敵人0.2×MAG的傷害。

禽爪杖　使周圍的溫度下降，把敵人緊閉在冰塊之中。

淨化 淨化 Purify
■使用方式 ＊ ■習得方式 100 ■消耗心值 0

中・光　造成敵人1×MAG的傷害。可以直接超渡不死系的敵人（如：紅骷髏）。

鸚鵡螺杖　以一擊讓死靈系的魔物魂歸西天。

環身衛星 サテライト・B Satellite B
■使用方式 △ ■習得方式 200 ■消耗心值 20

小・光　當砲台射出光束擊中敵人時，便能造成對方0.2×MAG的傷害。持續時間為10秒。

鸚鵡螺杖　製作出會自動思考展開行動的浮游砲台，在一定時間之內，憑藉著砲台自身的意志來攻擊敵人

阿格涅亞 アグネア Agnea
■使用方式 △ ■習得方式 100 ■消耗心值 20

中・雷　造成敵人0.4×MAG的傷害。

食人魔杖　透過神聖之雷，來奪走敵人的體力。

同步鋸盤 シンクロソーサー・B Synchron Saucer B
■使用方式 △ ■習得方式 200 ■消耗心值 20

小　當鋸盤擊中敵人時，便能造成對方0.4×MAG的傷害。持續時間為10秒。

食人魔杖　讓具有攻擊力的圓環，飄浮在赫克特的周圍，會察覺赫克特的攻擊意志，跟他一起進行攻擊

環身利刃 アルジェント・B Argent B
■使用方式 △ ■習得方式 100 ■消耗心值 20

小　當旋轉刀刃擊中敵人時，便能造成對方0.2×MAG的傷害。持續時間為10秒。

山羊頭杖　製作出數支高速旋轉的刀刃，讓它飄浮在赫克特周圍，利用旋轉移動時所產生的真空波來切割敵人

火蜥蜴 サラマンダー Salamander ■使用方式 △ ■習得方式 ※註9 ■消耗心值 30
中・炎　造成敵人0.75×MAG的傷害
山羊頭杖　讓火焰之龍在一定時間內朝著敵人襲擊過去

亢奮增幅 ライズインテンス Tension Boost ■使用方式 △ ■習得方式 100 ■消耗心值 20
－　能夠使赫克特的攻擊力成為1.5倍。持續時間為10秒。
眼球杖　能夠讓赫克特的攻擊力暫時上昇。

追蹤雷射 ホーミング Homing ■使用方式 △ ■習得方式 200 ■消耗心值 20
中　造成敵人0.75×MAG的傷害。
眼球杖　發射出許多束能夠自動追蹤敵人的雷射。

環身炸彈 エクスプロージョン・B Explosion B ■使用方式 △ ■習得方式 40 ■消耗心值 20
大・浮空・破除格擋・炎　當浮游炸彈觸碰到敵人時，便能造成對方2×MAG的傷害
胚胎杖　在赫克特的周圍，配置只要敵人一接觸到就會爆炸的浮游炸彈

魔力成災 デモニックメキド Demonic Disaster ■使用方式 △ ■習得方式 400 ■消耗心值 35
大・浮空・無法格擋・炎　造成敵人5×MAG的傷害。
胚胎杖　人為引發巨大爆炸的魔法。能夠將所有事物全都燒光的神聖烈火。

護盾 シールド Shield ■使用方式 △ ■習得方式 100 ■消耗心值 20
－　能夠完全防禦敵人的攻擊一次。
水晶杖　能夠完全防禦敵人的攻擊一次。

隕石術 メテオ Meteo ■使用方式 △ ■習得方式 400 ■消耗心值 40
大・浮空・無法格擋・土　造成敵人5×MAG的傷害。
水晶杖　改變隕石的軌道，使它直接砸到敵人身上的魔法

星星閃耀 トゥインクルスター Twinkle Star ■使用方式 △ ■習得方式 100 ■消耗心值 40
大・浮空・無法格擋・光　造成敵人5×MAG的傷害。
閃耀杖　改變星星的軌道，使它直接砸到敵人的身上　似乎只有女魔法師才能使用的樣子

舞動之星 ダンシングスター Dancing Star ■使用方式 △ ■習得方式 200 ■消耗心值 20
小・光　當星星觸碰到敵人時，便能造成對方0.5×MAG的傷害　持續時間為10秒
閃耀杖　跟星星成為朋友的魔法　一起來跳舞吧！

魔法陣 魔法陣 Magic Circle ■使用方式 △ ■習得方式 0 ■消耗心值 ※註10
在魔法陣中時可以穿過狹窄缺口。
蓋爾　跟赫克特一起將身形變成魔法陣。在變成魔法陣時，將會呈現無敵狀態。

銳剪魔法陣 魔法陣シザース M. Circle Scissors ■使用方式 △ ■習得方式 100 ■消耗心值 ※註11
－　攻擊力20。在魔法陣中時可以穿過狹窄缺口。
布羅　高階魔法陣　跟赫克特一起將身形變成魔法陣　按下攻擊鈕即可一邊剌出旋轉尖刺，並朝前方衝刺移動

刺針魔法陣 ニードル魔法陣 Needle Magic Circle ■使用方式 △ ■習得方式 400 ■消耗心值 ※註12
－　攻擊力40。在魔法陣中時可以穿過狹窄缺口
布羅　高階魔法陣　跟赫克特一起將身形變成魔法陣　按下攻擊鈕即可從魔法陣中剌出針來進行攻擊

爆熱魔法陣 爆熱魔法陣 Exploding M. Circle ■使用方式 △ ■習得方式 ※註13 ■消耗心值 ※註14
－　攻擊力100～1000。在魔法陣中時可以穿過狹窄缺口。
終結　高階魔法陣。按住攻擊鈕一段時間再放開，便能在魔法陣上引發大爆炸。爆炸規模會隨蓄力時間變大。

招牌姿勢 キメポーズ Pose ■使用方式 △ ■習得方式 0 ■消耗心值 0
南瓜型所有型態　會擺出自己最引以為傲的招牌姿勢喔。

※註1　赫克特的HP回復量會隨著吃角子老虎的圖案而改變，詳情請見下表說明
※註2　讓赫克特的HP回復1點，但有10%的機率會成為「たまにはばばーんと（有時也來個大優惠）」使HP回復573點。使用後圖示便會消失　需要在召喚出純真惡魔的狀態下經過573秒後才能再次使用。
※註3　請參照P065的攻略要點說明。只要有一名格鬥型純真惡魔學會，之後的所有格鬥型純真惡魔都會自動學到本特技。
※註4　大・無法格擋・麻痺（中心）、中・破除格擋・麻痺（周圍）
※註5　成功地發動出100次連續攻擊後便能學會
※註6　大・無法格擋・麻痺（中心）、中・破除格擋・麻痺（周圍）　大・無法格擋・麻痺　震起的岩塊
※註7　[illegible]
※註8　打倒50名Lv.25以上的敵人後即可學會
※註9　[illegible]
※註10　10（特技開始時），於魔法陣中每秒消耗5
※註11　15（特技開始時），於魔法陣中每秒消耗5
※註12　15（特技開始時），於魔法陣中每秒消耗5
※註13　在召喚出「終結」，且赫克特未受到任何傷害的狀況下，打倒20名Lv.30以上的敵人後即可學會　途中倘若「終結」死亡，打倒的敵人數量便會重新計算
※註14　20（特技開始時），於魔法陣中每秒消耗5

◆幸運吃角子老虎

中獎類別			赫克特的HP回復量
7	7	7	+777
蝙蝠	蝙蝠	蝙蝠	+573
櫻桃	櫻桃	櫻桃	+300
BAR	BAR	BAR	+200
西瓜	西瓜	西瓜	+200
王冠	王冠	王冠	+200
南瓜	南瓜	南瓜	+111
李子	李子	李子	+100

中獎類別			赫克特的HP回復量
櫻桃	櫻桃	*	+150
西瓜	西瓜	*	+100
王冠	王冠	*	+100
BAR	BAR	*	+50
李子	李子	*	+50
蝙蝠	蝙蝠	*	+25
南瓜	南瓜	*	+1

「*」代表任意圖案。只要在三格中有兩種相同圖案即可，並不要求圖案的順序。

✻ Equip Data ✻

裝備資料

裝備會大幅影響遊戲難度。表格中的「大致取得時機」欄，代表攻略完該STAGE之後，就已可從敵人身上確實取得該裝備全數的合成材料。而武器的「攻擊屬性」欄，則表示以該武器施展特定招式時可能附加的屬性。



武器 ウェポン Weapon

單手劍 片手劍 Blade

NO.01 短劍 ショートソード Short Sword

大致取得時機	最大連段數	攻擊屬性	對多數敵的影響	
1	4	–		ATK+10

100 / 50

01 青銅×2

十分容易使用的實用短劍。相當堅韌，擅長於應付集團戰鬥，也考慮到了在混戰時不要傷到同伴，而有著較短的劍身。

NO.02 闊劍 ブロードソード Broad Sword

大致取得時機	最大連段數	攻擊屬性	對多數敵的影響	
2	5	–		ATK+20

300 / 150

01 短劍×1＋05 黑曜石×1

能夠在持劍互砍以及向下劈砍時發揮威力的雙刃劍。由於考慮到了敲擊的動作，而被鍛造得比較厚重

NO.03 雅達禮劍 アダ Ada

大致取得時機	最大連段數	攻擊屬性	對多數敵的影響	
3	5	–		ATK＋23

500 / 250

01 短劍×1＋30 索托戰斧×1＋02 野生的記憶×1＋07 遠古祭具×1

主要是被用在儀式之中的刀劍。據說能將神聖的力量賦予持有者。較短的刀身相當容易使用，也足以運用在實戰中。

NO.04 折劍匕首 ソードブレイカー Sword Breaker

大致取得時機	最大連段數	攻擊屬性	對多數敵的影響	
5	4	–		ATK＋23、DEF＋5

600 / 300

01 短劍×1＋19 左手短劍×1＋16 碳鋼×1

把承受住對手的劍鋒，並折斷其劍身當成目的，而被製作成有如梳子般特殊形狀的劍。

NO.05 斯拉夫闊劍 スキアヴォーナ Schiavona

大致取得時機	最大連段數	攻擊屬性	對多數敵的影響	
5	5	–		ATK＋25

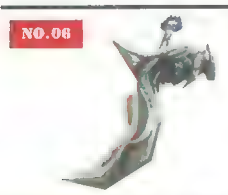
800 / 400

闊劍×1＋藍鐵礦×1

由闊劍所衍生而成的刀劍。為了在跟對手持劍互砍時護住自己的手，劍柄部分被做成了特殊的籠狀。

圖示的看法 01 武器合成編號 身體防具合成編號、01：頭部防具合成編號、01：材料編號

NO.06



龍形短劍 クリスナーガ Kris Naga

6 | 6 | 攻擊屬性 － | ATK+28

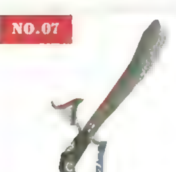
1000

500

03 雅達禮劍×1＋ 08 古代的記憶×1＋ 19 以太×1＋ 20 龍鱗×1

由於在刀身的尾端，裝飾上了龍頭的雕塑，因此才取了這個名字。銳利的刀尖，則是模仿著龍的尾部而做成。

NO.07



大馬士革劍 ダマスカスソード Damascus Sword

7 | 6 | － | ATK+33

1500

750

龍形短劍×1＋ 大馬士革鋼×1

由於使用大馬士革鋼來當成材料，因此才取了這個名字。以具備著驚人的硬度著稱，即便是頻繁使用，刀刃也完全不會毀損。

NO.08



混用劍 バスタードソード Bastard Sword

8 | 6 | － | ATK+35

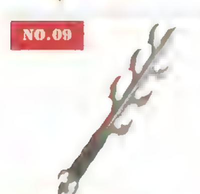
1500

750

01 短劍×1＋ 30 精密陶瓷鋼×1

既適合劈砍，也能用來突刺，均衡度非常良好的劍。雖然尺寸較大，但卻能以單手來使用。

NO.09



七支刀 七支刀 7 Bladed Sword

9 | 6 | 攻擊屬性 闇 | ATK+50

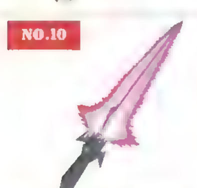
3000

1500

01 短劍×6＋ 07 大馬士革劍×1＋ 27 黑暗結晶×1＋ 28 別西卜封印×1

以劍旁長出了六把分支劍之形狀為特徵的劍。雖然使用在實戰中的例子極為稀少，但卻隱藏著深不見底的潛力。攻擊時可回復1點之HP。

NO.10



雷射劍 レーザーブレイド Laser Blade

9 | 6 | 攻擊屬性 － | ATK+55

8000

4000

雷射劍以外的單手劍各一把＋ 紫微光輝×1

關於這把劍的真面目完全不明。在長度與重量方面的情報也都眾說紛紜，是一把就連「是否存在」都無法確定的夢幻之劍。

NO.11



竹刀 竹刀 Bamboo Sword

3 | 4 | 攻擊屬性 － | ATK+5

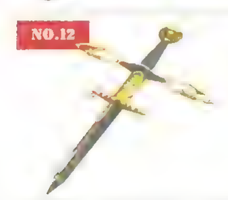
20

10

02 野生的記憶×1＋ 08 古代的記憶×1

把竹片結成一束再以纏結將其綁起來所製成的簡易棒狀武器。雖然威力不算強，但使用起來的順手程度卻超乎群倫。

NO.12

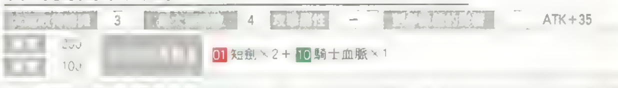


日耳曼雙手大劍 ツヴァイハンダー Zweihander

3 | 4 | 攻擊屬性 － | ATK+35

200

100



01 短劍×2＋ 10 騎士血脈×1

以「雙手使用」這點為前提大幅揮砍用的刀劍。總之是既沉重又長，若想巧妙地使用它，會需要具備相當的臂力。

圖示的看法：01：武器合成編號、 ：身體防具合成編號、01：頭部防具合成編號、01：材料編號

雙手劍 兩手劍 Sword

NO.13

野太刀 野太刀 Nodachi

4　4　－　ATK＋40

8̣0　400

11 竹刀×1＋04 富士靈木×1＋11 鐵礦石×1

是把有著長大劍身的大劍，這種劍身也帶著詰示使用者臂力的意義　在整體劍身纖細的弧度上，兼具著強度與美觀。

NO.14

蘇格蘭闊刃大劍 クレイモア Claymore

6　5　－　ATK＋45

1200　600

12 日耳曼雙手大劍×1＋21 白鐵礦×1

在劍鍔的邊緣裝飾著數個圓環，相當有特色　正如它有著「巨劍」之意義的名字一般相當沉重，若想嫻熟運用它，需要具備相應的力量。

NO.15

屠龍劍 ドラゴンキラー Dragon Killer

8　5　攻擊屬性　－　ATK＋55

2000　1000

13 野太刀×1＋14 蘇格蘭闊刃大劍×1＋30 精密陶瓷鋼×1

超級巨大的寬廣雙手劍　是一把不知世上是否真有人能將它運用自如，特別訂製來對付巨大魔物用的武器。

NO.16

村正 ムラマサ Muramasa

8　6　－　ATK＋60

4000　2000

13 野太刀×1＋19 以太×1＋27 黑暗結晶×1＋29 雷光石×1

源自於東洋的這把劍，其驚人之銳利程度到了使人畏懼的程度。也被稱之為妖刀，若想運用自如將需要相當大的力量。

NO.17

羽翼劍 フェザーソード Feather Sword

9　6　－　ATK＋70

6000　3000

12 日耳曼雙手大劍×1＋23 山銅×1＋32 風之騷動×1＋33 金剛合金×1＋34 天使光環×1

在如此大型的外型下，重量卻相當輕的刀劍　由於用起來的感覺，簡直就像揮舞鳥羽般輕盈，因此才被人如此稱呼。

西洋擊劍 刺突劍 Rapier

NO.18

鈍頭劍 フルーレ Foil

1　5　ATK＋10

400　200

01 短劍×1＋03 鋁×1

常被拿來進行劍術練習，極為一般的西洋劍。特徵在於輕盈的劍身與小型握把　話雖如此，但在實戰中也有著充分的成果。

NO.19

左手短劍 マンゴーシュ Main Gauche

5　5　攻擊屬性　－　ATK＋20、DEF＋10

900　450

18 鈍頭劍×1＋16 碳鋼×1

既適合施展出突刺，也能用來撥開對手的攻擊，用起來相當方便的西洋劍。大型的劍柄，將能達成從敵人攻擊中護住手部之職責。

圖示的看法：■：武器合成編號　■：身體防具合成編號、01：頭部防具合成編號、01：材料編號



NO.20

西洋劍 レイピア Rapier

6　6　－　ATK+28

1200　600　18 鈍頭劍×1＋21 白鐵礦×1

相較於持劍互砍之用，更重視刺突的用途所特別製作而成的細身刀劍。非常輕盈，使用起來的順手度也超乎群倫。

NO.21

克里希馬德式禮劍 コリシュマルド Colichemarde

7　6　－　ATK+35

1400　700　20 西洋劍×1＋19 以太×1＋24 大馬士革鋼×1

以徹底減輕劍體重量為目標製成的劍。由於一心一意地讓劍身變細，又使劍的尖端尖到極點，因此即使單手也能輕鬆地使用。

NO.22

刺劍 エストック Estoc

9　7　－　ATK+38

2000　1000　21 克里希馬德式禮劍×1＋03 鋁×1＋34 天使光環×1＋37 那由他的記憶×1

最大特徵在於刀身之剖面為菱形的西洋劍　雖然刃緣相當薄，但擁有不錯的強度，也能刺穿較薄的鎧甲

NO.23

印度弦月戰斧 ブローヴァ Bullova

3　3　土　ATK+40

200　100　30 索托戰斧×1＋08 古代的記憶×1

擁有著弦月型之寬廣斧刃的雙手斧。如果具備可以將這沈重斧刃向下揮砍的臂力的話，正適合用本武器來砍斷敵人。

NO.24

蛾眉鉞 バルディチェ Bardiche

5　4　土　ATK+50

800　400　23 印度弦月戰斧×1＋35 晨星鍾×1

具有長刃緣的長柄戰鬥用雙手斧。相當適合用在轉身揮舞的動作上，尖銳的前端對敵人而言也相當具有威脅性。

NO.25

印度半月戰斧 タバール Tabar

6　4　土　ATK+55

1200　600　23 印度弦月戰斧×1＋21 白鐵礦×1

擁有極為類似半月狀之斧刃的戰斧。在斧刃上還雕刻了裝飾用的花紋。於彎曲的斧緣前端，是呈現兩面開鋒的狀態。

NO.26

戰斧 バトルアックス Battle Axe

9　5　土　ATK+70

[illegible]　1000　15 屠龍劍×1＋24 蛾眉鉞×1＋37 那由他的記憶×1

由工具衍生而成，重視著功能性的樸實巨大斧頭　雖然光是揮舞它就需要相當大的臂力，但威力簡直可說是極大無比。

西洋擊劍 刺突劍 Rapier

雙手斧 兩手斧 Axe

資料集

圖示的看法　01 武器合成編號、01 身體防具合成編號、01 頭部防具合成編號、01 材料編號



雙手斧 兩手斧 Axe

NO.27

戰鎚 ウォーハンマー War Hammer

9　5　土　ATK+80

3000　1500　25 印度半月戰斧×1+ 33 金剛合金×1

具備著近似被當成工具使用之鐵鎚般的形狀，使用方式也相當豐富，既可敲擊也能夠住敵人。無論何種鎧甲，只要被它直接擊中絕對無法平安無事

NO.28

死神鐮刀 死神の鎌 Death's Scythe

10　5　土、闇　ATK+120

666　666　七支刀×1+ 戰斧×1+ 蝠翼鐮×1+ 死神脈動×1

由德古拉的心腹，死神所擁有的終極黑暗武器。無論是材料或取得方式全都是謎。有眾多的人們，都因為合成失敗而喪失了性命

單手斧 片手斧 Hatchet

NO.29

玩具槌 ピコピコハンマー Piko Piko Hammer

7　4　－　ATK+1

1500　75　33 釘頭錘×1+ 73 奇蹟蛋×1

在毆打敵人的同時，將會發出難以言喻的神秘音效，謎一般的槌子。是一種由於合成時的事故，而偶然被人發現的武器

NO.30

索托戰斧 ガノ Gano

1　4　－　ATK+15

100　50　01 短劍×1+ 02 野生的記憶×1

僅僅是把三角形的斧刃裝到棍棒之上，以十分簡單之方式製成的單手斧。雖然使用起來很容易，不過威力尚待加強

NO.31

平底鍋 フライパン Frying Pan

6　4　炎　ATK+17

200　100　11 鐵礦石×1+ 燃素×1+ 以太×1

原本是用來煮菜的器具。由於時常處於被加熱的狀態，因此被它打中的對手，無疑地會遭受到嚴重的燙傷

NO.32

棍棒 棍棒 Club

3　4　－　ATK+20

30　15　30 索托戰斧×1+ 野生的記憶×1+ 古代的記憶×1

以毆打對手為目的而被製作出來，大概是人類最為古老的武器。在表面上裝著附有金屬尖刺的零件，以強化它的性能

NO.33

釘頭錘 メイス Mace

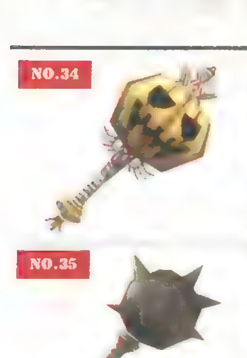
4　4　－　ATK+25

700　350　30 索托戰斧×1+ 11 鐵礦石×1

棒狀的毆擊武器　由於前端的部分相當寬廣，因此在揮舞的時候，將會出現劃過空氣的風聲　缺點在於長度較短

圖示的看法：01：武器合成編號　01．身體防具合成編號．01：頭部防具合成編號．01 材料編號

NO.34





南瓜釘頭錘 パンプキンメイス Pumpkin Mace

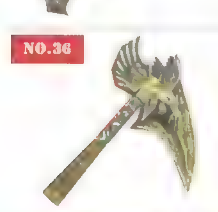
[illegible]	7	[illegible]	4	[illegible]	–	[illegible]	ATK+27

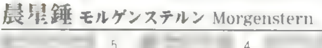
[illegible]	3000
[illegible]	1500

29 玩具槌×1＋10 南瓜頭×1

據說是傳說中的勇者所使用之毆擊武器。由於完全沒有人實際看過它，因此實際的威力仍是未知數。極度稀有。

NO.35





晨星錘 モルゲンステルン Morgenstern

[illegible]	5	[illegible]	4	[illegible]	-	[illegible]	ATK+40

[illegible]	800
[illegible]	400

33 釘頭錘×1＋09 聖者血脈×1＋16 碳鋼×1

由釘頭錘發展而成的武器。前端呈現刺球狀，是它最明顯的特徵。具有相當的重量，當直接命中對手時，威力會遠遠凌駕於釘頭錘之上。

NO.36



鴉嘴戰鎬 ザグナル Zaghnol

[illegible]	7	[illegible]	4	[illegible]	–	[illegible]	ATK+45

[illegible]	900
[illegible]	450

30 索托戰斧×1＋17 藍鐵礦×1＋26 赤鐵礦×1

是戰鎬的一種。當揮舞之時，將能用它銳利的刃緣來鉤住或是切砍敵人，用途相當多樣化

NO.37



地板刷 デッキブラシ Deck Brush

[illegible]	4	[illegible]	5	[illegible]	風	[illegible]	ATK+6

[illegible]	8
[illegible]	4

38 竹槍×1＋12 海藍寶石×1

雖然原本是一種掃除用具，但當海軍士兵在船上進行戰鬥偶然用到它時，卻發現出人意料之外地好用，因此被視為武器而十分珍視

NO.38



竹槍 竹槍 Bamboo Lance

[illegible]	2	[illegible]	3	[illegible]	–	[illegible]	ATK+10

[illegible]	4
[illegible]	2

02 野生的記憶×1＋05 黑曜石×1

看起來只像是把竹子砍下來一樣的粗糙竹槍。如果想要用用看的話，也不是不可能用在實戰之中。說不定。

NO.39



西藏長身槍 ダング Dung

[illegible]	2	[illegible]	3	[illegible]	–	[illegible]	ATK+15

[illegible]	150
[illegible]	75

03 鋁×1＋05 黑曜石×1

具備細長雙刃型槍尖的槍。在槍柄的部分捲上了金屬帶子，將能發揮出止滑的效果。

NO.40

刺叉 刺叉 Sasumata

[illegible]	3	[illegible]	4	[illegible]	風	[illegible]	ATK+19

[illegible]	200
[illegible]	100

04 富士靈木×1＋07 遠古祭具×1

與其說是用來殺傷對手，不如說是用來警戒、俘虜對手用的長柄武器。即便是將它當成是戰鬥用武器，也能發揮出無可挑剔的威力。

單手斧 片手斧 Hatchet

槍 槍 Spear

資料集

圖示的看法 01：武器合成編號 身體防具合成編號、01：頭部防具合成編號 01：材料編號

槍 Spear



NO.41

騎兵長槍 ランス Lance

3 | 3 | | ATK＋23

300 / 150 | 39 西藏長身槍×1＋09 聖者血脈×1＋10 騎士血脈×1

是種以圓錐狀之槍尖為特徵的長槍，也是騎兵部隊的主要武器　由於頻繁地被運用在實戰中並多所改良，在槍中算是十分容易使用的一種。

NO.42

薙刀 ナギナタ Naginata

4 | 3 | 攻擊屬性 — | ATK＋27

買價 500 / 賣價 250 | 40 刺叉×1＋11 鐵礦石×1

據說取上薙刀之名的原因，就是源於以它帶有彎度的刀來橫掃砍擊敵人。相對於較短的刀身，刀柄相當地長，發源地是在東洋的島國

NO.43

長矛 ロングスピア Long Spear

5 | 4 | 攻擊屬性 風 | ATK＋27

700 / 350 | 39 西藏長身槍×1＋17 藍鐵礦×1

以「增長槍柄來使自身與敵人之間拉開更加有利的間距」這種既合理又單純之創意所製成的長槍　能夠發揮出威嚇對手的效果。

NO.44

三叉戟 トライデント Trident

6 | 4 | 攻擊屬性 風 | ATK＋30

900 / 450 | 40 刺叉×1＋12 海藍寶石×1＋19 以太×1

此種長槍最大的特徵，就在於槍尖形狀如同三股之叉子一般。之所以會有這種演進，主要是為了要提升攻擊的命中率。

NO.45

方天戟 方天戟 Versatile Spear

6 | 5 | 攻擊屬性 炎、風 | ATK＋30

1200 / 600 | 42 薙刀×1＋44 三叉戟×1＋15 燃素×1＋19 以太×1

為了要對應在戰場上之眾多用途所製作出的萬用長槍。槍尖兩邊的刀刃深具特色，能夠使出突刺、斬擊，以及撥開對手攻擊的動作。

NO.46

戰戟 ハルベルト Halberd

8 | 5 | 攻擊屬性 風 | ATK＋32

1400 / 700 | 23 印度弦月戰斧×1＋41 騎兵長槍×1＋30 精密陶瓷鋼×1

在長矛的尖端，組合上斧型的刀刃，令一把兼具攻擊距離及打擊力的武器得以實現。能讓槍兵的能力大幅提昇。

NO.47

如意棒 如意棒 Nyoi-Bo

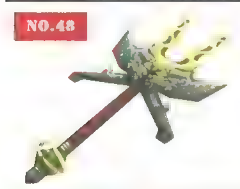
| 5 | 攻擊屬性 風 | ATK＋15

4000 / 2000 | 11 竹刀×5＋26 竹槍×5＋23 山銅×1

具備著可以伸縮這種令人訝異之特性的棒狀武器　在過去曾有很長一段時間都無法找到所需的礦石材料，一時使其存在本身都令人存疑

圖示的看法：01：武器合成編號、01：身體防具合成編號、01：頭部防具合成編號、01：材料編號

NO.48





蒙兀兒雙尖槍 ドゥ・サンガ Do Sanga

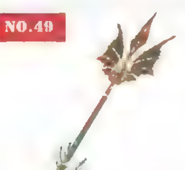
9 | 5 | 風 | ATK+38

1500 / 750

43 長矛×1＋33 金剛合金×1

在長矛的尖端，附加上以特殊礦石為原料做成的槍刃所製成之長槍。在雙叉型的槍刃上，還施加了美麗的裝飾

NO.49



蝠翼鐮 ショヴスリ Chauve-souris

7 | 5 | 風 | ATK+50

2400 / 1200

44 三叉戟×1＋45 方天戟×1＋22 魔人血脈×1＋27 黑暗結晶×1

據說是淋上了無數人類之血才製作而成的武器。艾薩克也相當喜歡使用它。要是帶領著惡魔並持續使用它，將會……?!

NO.50



冠軍拳套 チャンピョングラブ Champion Glove

5 | 5 | － | ATK+2

700 / 350

55 鐵拳套×1＋05 運動夾克×1

在這個染血的拳套上，依附著一名在毫無敗績的狀況下，因為意外而死之拳王的怨念。也有著只要一旦戴上就永遠無法拆下的謠傳。



NO.51



美式手指虎 メリケンサック Punch Rings

1 | 5 | － | ATK+7

100 / 50

01 青銅×1＋03 鉛×1

為了要強化拳頭所裝備上的金屬製武器。雖然非常容易使用，不過做得相當簡樸，而且威力也差強人意。

NO.52



虎爪 バグ・ナウ Baghnakhs



3 | 5 | － | ATK+10

200 / 100

51 美式手指虎×1＋08 古代的記憶×1

在美式手指虎上面加裝上手藝精巧的爪子機關之拳套型武器。它那如同老虎般的爪子，只要一揮便能將對手的肌肉割裂

NO.53



鉤爪 鉤爪 Claws



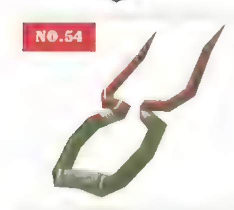
9 | 5 | － | ATK+13

240 / 120

03 雅達禮劍×1＋60 拳劍×1＋28 奇蹟蛋×1

大到可以蓋住拳頭的尺寸以及其外型，可以說是十分奇特。彎曲得相當厲害的鉤子之一擊，即便是鋼鐵製成的鎧甲也能割裂。

NO.54



手刺 ジュル Jur



4 | 5 | － | ATK+15

300 / 150

52 虎爪×1＋11 鐵礦石×1

暗殺用的拳套型武器。最大的特徵，就在於如同水牛角一般的形狀。據說在熟練之後，也有可能一刺便直接刺穿對手的心臟

圖示的看法　01 武器合成編號　01 身體防具合成編號　01 頭部防具合成編號　01 材料編號



NO.55

鐵拳套 ナックルダスター Knuckle Duster

5 6 ATK＋15

500
250

54 手束×1＋17 藍鐵礦×1

藉由皮革製之帶子把鐵製裝備綁在拳頭上的武器，能夠讓揮拳時的威力，有著飛躍性的提升。

NO.56

金屬手套 メタルグローブ Metal Glove

5 6 ATK＋20

600
300

55 鐵拳套×1＋19 白鐵礦×1

將整個拳頭都覆蓋上鐵礦石的強力拳套型武器，雖然重量稍微有些重，但卻具備著超乎群倫的破壞力。

NO.57

鐵甲鉤 鐵甲鉤 Iron Shell Fists

7 6 － ATK＋25

800
400

56 金屬手套×1＋26 赤鐵礦×1

僅把材料中質料良好的部分取出，專心致志於提升爪部分之精確度所製成的拳套型武器。忍者相當喜歡使用。

NO.58

圈 圈 Ring

8 7 － ATK＋25

1200
600

01 短劍×1＋51 美式手指虎×1＋30 精密陶瓷鋼×1

雖然本身只是個單純的金屬製圓環，但卻透過使用優質的礦石當成材料的做法，成功地讓本武器的攻擊力大幅提昇。

NO.59

骨拳套 ホラ Hora

9 7 － ATK＋30

1600
800

58 圈×1＋37 那由他的記憶×1

據說是使用太古動物的骨頭所製成，非常珍貴的武器。據說經歷了長久歲月的骨頭之硬度，甚至遠遠凌駕於鋼鐵。

NO.60

拳劍 パタ Pata

9 7 － ATK＋35

2000
1000

01 短劍×1＋59 骨拳套×1

在護手的前方裝上了劍，形狀相當獨特的武器。雖說既能突刺又可以使出斬擊，不過想要將它運用自如可是相當地困難。

NO.61

力量手套 パワーグラブ Force Glove

9 7 － ATK＋45

2400
1200

55 鐵拳套×1＋56 金屬手套×1＋13 募爾塔礦×1＋35 黑暗物質×1

以未知的合金與黑暗之力，偶然合成出的神秘手套。在裝上它之後，產生的威力強大到簡直可以將配戴之手臂扯裂。

圖示的看法：01：武器合成編號、01：身體防具合成編號、01：頭部防具合成編號、01：材料編號

GAME DATA

NO.62



格林機槍 ガトリングガン Gatling Gun



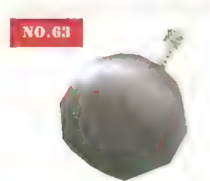
9 1 － ATK+0

20000
10000

63 炸彈×1＋65 火焰瓶×1＋67 飛燕×1＋15 燃素×1＋25 不死的碎片×1

超遠距離用的射擊武器，是以特殊的燃素當成動力，甚至連補給彈藥都不需要。此外，還兼具著極快的發射速度，是種令人畏懼的武器。

NO.63



炸彈 爆弾 Bomb



6 1 炎 ATK+0

400
200

15 燃素×1＋ 以太×1

漂浮在半空中，只要一接觸便會爆炸的魔法炸彈。在設置之後，靜置一段時間也會爆裂。完全不會發生炸彈用完的狀況。

NO.64

回力鏢 ブーメラン Boomerang



9 1 － ATK+0

1000
500

03 雅達禮劍×1＋66 手裏劍×1

在丟出之後，只要經過一下子就會再次回到手中的投擲武器。據說透過一邊讓它迅速旋轉並一邊丟出的方式，將能讓它的威力加倍。

NO.65



火焰瓶 火炎瓶 Fire Flask



9 1 炎 ATK+0

500
250

炸彈×1＋ 手裏劍×1

炸彈的改良型武器。由於在開發時特別注重要提升燃燒力這點，因此在破裂之後，燃燒的時間延長了相當多。

NO.66



手裏劍 手裏剣 Shuriken

9 1 － ATK+0

800
400

04 富士靈木×1＋26 赤鐵礦×1＋32 風之騷動×1＋33 金剛合金×1

投擲武器。這種忍者相當喜歡使用的武器，在命中準確度上也相當高，如果能將它運用自如的話，在戰役中將會非常有用。

NO.67



飛燕 飛燕 Hien

3 1 光 ATK+55

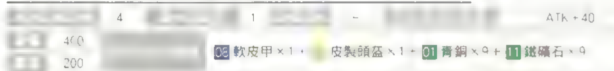
克里希馬德式禮劍×1＋ 鐵拳套×1＋ 葛爾塔礦×1＋18 魔鐵礦×1＋ 黑暗物質×1

跟東方棍十分相似的特殊武器。每當使用著它揮舞的時候，都會將裝備者的氣勁化為光來朝著前方擊出。

NO.68



刺盾 スパイクシールド Spike Shield



4 1 － ATK+40

400
200

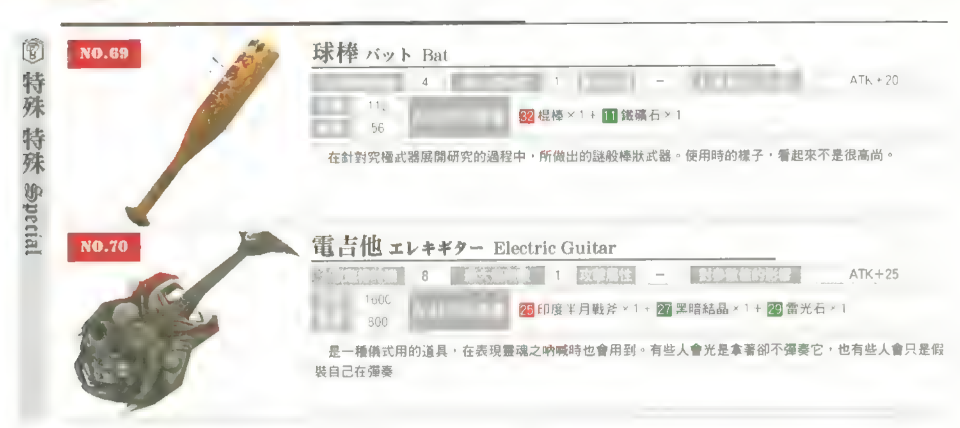
03 軟皮甲×1＋ 皮製頭盔×1＋01 青銅×9＋11 鐵礦石×9

雖然說原本的用途是盾牌，但由於具備著非常卓越的硬度，不知從何時開始，也被當成是一種武器並被大為珍視。

圖示的看法：01：武器合成編號 01：身體防具合成編號 01：頭部防具合成編號 01：材料編號

資料集

特殊 特殊 Special



NO.69

球棒 バット Bat

[illegible]	4	[illegible]	1	[illegible]	–	[illegible]	ATK+20

[illegible]	11
[illegible]	56

[illegible]：32 棍棒×1＋11 鐵礦石×1

在針對究極武器展開研究的過程中，所做出的謎般棒狀武器。使用時的樣子，看起來不是很高尚。

NO.70

電吉他 エレキギター Electric Guitar

[illegible]	8	[illegible]	1	攻擊屬性	–	對參數值的影響	ATK+25

[illegible]	1600
[illegible]	800

[illegible]：25 印度半月戰斧×1＋27 黑暗結晶×1＋29 雷光石×1

是一種儀式用的道具，在表現靈魂之吶喊時也會用到。有些人會光是拿著卻不彈奏它，也有些人會只是假裝自己在彈奏

身體防具 体防具 Armor

NO.01

阿爾卡特鎧甲 アルカートメイル Alucart Mail

[illegible]：DEF＋1

[illegible]：18 半身戰甲×1＋31 麥得斯的黃金×1

[illegible]	2
[illegible]	1
[illegible]	8

仔細觀看，便能發現有一個字不一樣。似乎並不是那位人士的東西。就防具而言，是種連一點價值都沒有的粗製濫造品

NO.02

體操服 体操服 Sports Kit

[illegible]：DEF＋2　STR＋5

[illegible]：04 毛皮甲×1＋07 遠古祭具×1

[illegible]	20
[illegible]	10
[illegible]	3

這件體操服，是不是一直塞在置物櫃裡面啊！也請偶爾把它帶回家洗一下吧！真是夠啦！很臭耶!!

NO.03

特攻服 特攻服 Special Ops

[illegible]：DEF＋2

[illegible]：69 球棒×1＋01 學生帽×1

[illegible]	49
[illegible]	46
[illegible]	4

從第一代的伊賀幫頭目手中繼承，用於儀式的禮服。唯有「城場泰亞（castlevania）」這個小隊的特攻隊長，才被允許穿上這件服裝。

NO.04

毛皮甲 ハイドアーマー Hide Armor

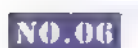
[illegible]：DEF＋3　CON＋5

[illegible]：03 軟皮甲×1＋06 太陽之淚×1

[illegible]	8
[illegible]	4
[illegible]	3

覆蓋著猛獸毛皮的服裝。獵戶十分喜愛使用此型服裝，即使是在酷寒之地仍能安心無虞的防寒性，得到了相當高的評價

圖示的看法：01：武器合成編號、01：身體防具合成編號、01：頭部防具合成編號、01：材料編號



運動夾克 ジャージ Sports Jersey

DEF＋3、CON＋5

69 球棒×1＋02 體操服×1

24
12
4

女孩子就算是再熱，身上也會穿著運動夾克　因為如果穿體操服的話，實在是太透明了…
…會讓人不禁注意到男孩子的視線。……呃，誰？



小丑服 クラウンスーツ Clown Suit

DEF＋3、LCK＋5

29 玩具槌×1＋05 運動夾克×1

300
450
7

據說是傳說中的變態殺人魔D所穿的服裝　讓人不禁覺得那些被他殘忍殺害之人們的怨念，都附在這套衣服上。



王子服 王子の服 Prince's Clothes

DEF＋3、LCK＋10

06 小丑服×1＋31 麥得斯的黃金×1

1000
500
8

王子什麼時候才…　女孩子不管何時，可都是焦急在等著白馬王子到來的公主！…呃，這是在說啥??



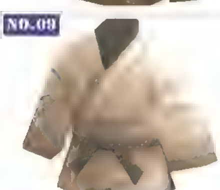
軟皮甲 ソフトレザーアーマー Soft Leather Armor

DEF＋5

02 野生的記憶×1

100
50
1

由於能以便宜的價格買到，因此以適合新手的鎧甲之姿而為人所熟知　是藉由工匠的手編織而成，細緻的花紋十分美麗。



黑帶道服 くろおびスーツ Black Belt Suit

DEF＋5、STR＋5、CON＋5

05 運動夾克×1＋04 富士靈木×1

93
46
4

腰帶的顏色，代表著穿著此套服裝者的段位。黑帶是其中段位最高的一種。需要經由平時的長久鍛鍊才能獲得，可說是高手的證明。



硬皮甲 ハードレザーアーマー Hard Leather Armor

DEF＋8

08 軟皮甲×1＋05 黑曜石×1

300
150
2

重疊起好幾層的皮革製成，是一種十分牢固的鎧甲　雖然說很堅固，但穿著它會不容易行動，因而使用者對此型鎧甲的喜好相當分歧。



羅馬胸甲 ロリカ Lorica

DEF＋10

01 青銅×1＋08 古代的記憶×1

200
100
3

古代的總督所穿著，浮雕也十分美麗的鎧甲　從此型鎧甲上，將能略微窺見當時金屬加工技術的高超程度。

圖示的看法：01：武器合成編號、01：身體防具合成編號、01：頭部防具合成編號、01：材料編號

NO.12

劍道服 剣道服 Kendo Suit

DEF＋10

11 竹刀×1＋ 19 日式西洋鎧×1

186
93
4

在遙遠的東方小國中，採用此種服裝當成傳統競技之正式制服。在夏天非常悶熱，臭到使人鼻子快要扭曲的氣味相當恐怖

NO.13

半藏之服 半蔵の服 Hanzou's Clothes

DEF＋10、STR＋10、CON＋10

66 手裏劍×1＋ 09 黑帶道服×1

500
250
9

曾被傳說中的間諜穿過，從遙遠東方小國傳來的一套服裝。在其上有著潛入眾多生死交關處，並成功脫離的緊張感

NO.14

鱗甲 ラメラー Lamellar

DEF＋12

11 鐵礦石×2

600
300
4

將鞣製的皮，以鱗狀方式組合而成的鎧甲，相當美麗。是由過去曾以備極繁榮而著稱的帝國所創造，相當有歷史的一款珍品

NO.15

掛甲 挂甲 Eastern Armor

DEF＋14、CON＋5

14 鱗甲×1＋ 04 富士靈木×1＋ 08 古代的記憶×1

280
140
4

由遙遠東方小國所傳來的鎧甲。組合了細小的金屬片製作而成。似乎在蒐藏家之間，也會以相當高的價值來交易它的樣子

NO.16

中世鎖片甲 ブリガンダイン Brigandine

DEF＋16

15 掛甲×1＋ 10 騎士血脈×1

320
160
4

被編織得毫無縫隙的金屬板，讓人不禁聯想到火龍的鱗片。此外也具備著能夠完全服貼於裝備者身體的柔軟度

NO.17

鎖子甲 チェイン・メイル Chain Mail

DEF＋20

17 藍鐵礦×2

750
375
5

把小型的金屬環，複雜地編在一起製成的鎧甲。在保養此型鎧甲時，得要將它放進裝滿砂的桶子中，像是洗衣服般地進行處理

NO.18

半身戰甲 ハーフプレート Half Plate

DEF＋24

16 中世鎖片甲×1＋ 16 碳鋼×1

400
200
5

以能夠對應所有的動作，並具備穩定強度而著稱的鎧甲。在表面上還刻上了紋章，拿來當成鑑賞用也十分美觀

圖示的看法：01：武器合成編號、01：身體防具合成編號、01：頭部防具合成編號、01：材料編號

NO.19



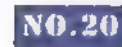
日式西洋鎧 南蠻胴 Barbarian Armor

DEF＋28、CON＋5

[illegible]掛甲×1＋[illegible]半身戰甲×1

480
240
5

雖然原本是由西方帝國所發展出的鎧甲，但在被流傳到遙遠東方小國的過程中，演變成了獨特的形狀。上面也刻上了工匠的簽名



NO.20



環帶甲 バンデッドメイル Banded Mail

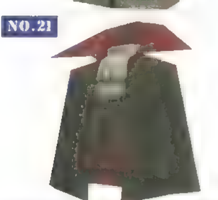
DEF＋30

17 鎖子甲×1＋18 半身戰甲×1＋21 白鐵礦×1

500
250
6

在鎖子甲上面加裝上金屬板，做得相當堅固的鎧甲。要是裝備的人沒有經過鍛鍊的話，將會無法承受它的重量

NO.21



德古拉之服 ドラキュラの服 Dracula's Clothes

DEF＋30、STR＋10、CON＋10、LCK－5、光耐性↓、闇耐性↑

07 王子服×1＋40 吸血鬼之血×1

666
333
10

在數千年之前，由夜之一族所製出的珍貴服裝。在上面吸進了人們的鮮血，即便是時至今日，其魔力仍逐步提升

NO.22



板金鎧 プレートメイル Plate Mail

DEF＋32

21 白鐵礦×2

560
280
6

此型鎧甲，是採納了裝備者各式各樣的需求所製作而成。非常具有實用性，並被指定為戰士的標準裝備

NO.23



重裝騎兵戰甲 フィールドアーマー Field Armor

DEF＋35

26 赤鐵礦×2

800
400
7

為了重裝騎兵所製作，十分重視防護性的重型鎧甲。由於重量過於沈重，幾乎沒有什麼人喜歡裝備上此型鎧甲

NO.24



防彈強化型鎧甲 キュイラッサーアーマー Cuirassair Armor

DEF＋40

[illegible] 重裝騎兵戰甲×1＋[illegible] 金剛合金×1

1000
500
9

為重裝騎兵戰甲的進化型，由於在製作時補強了重裝騎兵戰甲之缺陷，因此成為一種非常容易使用的鎧甲

NO.25



閱兵用鎧甲 パレードアーマー Parade Armor

DEF＋45

23 重裝騎兵戰甲×1＋[illegible] 山銅×2＋30 精密陶瓷鋼×3

1100
550
[illegible]

被當成是鑑賞用而製作出來，裝飾得相當美麗的鎧甲。由於它也具備著相當高的防禦力，因此也逐漸被使用在實戰之上

圖示的看法 01 武器合成編號 01 身體防具合成編號、01：頭部防具合成編號 01：材料編號

NO.26



馬克希米蘭式鎧甲 マクシミリアン式鎧 Maximillian Armor

DEF＋50、光耐性↑

25 閱兵用鎧甲×1＋09 聖者血脈×2＋34 天使光環×1

1200

600

9

以高超的技術，將複雜的流線型金屬板組合起來製作而成。由於削掉了鎧甲上多餘的部分，因此重量非常輕盈。



頭部防具 頭防具 Helmet



學生帽 學生帽 School Cap

DEF＋1

11 竹刀×1＋02 體操服×1

20

10

3

遙遠東方之名門大學「城場拿亞（castlevania）大學」的傳統學生帽。在此校的畢業生之中，有著許多在各界頭角崢嶸的人士。

日式髮髻 チョンマゲ Topknot

DEF＋1

13 野太刀×1＋09 天狗面具×1

10

5

5

由遙遠東方之諧星所想出，並廣受愛用的傳說頭盔。把臉化妝成全白，並戴著此頭盔來跳舞的樣子，可說是風雅無比。



牛仔帽 テンガロンハット Ten-Gallon Hat

DEF＋1、CON＋10

04 皮製頭盔×1＋19 以太×1

20

10

6

是一種牛仔用的帽子。雖然說全都是以牛仔帽來稱呼，不過它的形狀將會隨著氣候、風土以及職業，而有著千差萬別。



皮製頭盔 レザーヘルム Leather Helm

DEF＋2

01 青銅×1＋02 野生的記憶×1

100

50

1

既輕巧又易於使用，而且還能以便宜價格取得的皮製頭盔。由於其材質之故，對敲擊系的攻擊較弱。



石面具 石假面 Stone Mask

DEF＋2、STR＋5、CON＋5、LCK－5、光耐性↓、闇耐性↑

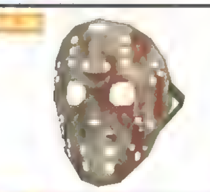
06 太陽之淚×1＋14 翡翠×1

500

250

5

據說是巫醫在進行儀式時，所戴著的面具。把活祭品的心臟供奉在神聖的祭壇之上，懇請神祇能夠赦免人們。



護面罩 フェイスガード Face Guard

對參數值的影響	DEF＋3
合成材料及數量	30 索托戰斧×1＋02 石面具×1
[illegible]	2
[illegible]	1
大致取得時機	5

似乎是一種武術用的面具，但卻沒有一個定論。能從上感覺到某人強烈的意念。這個面具究竟是屬於何者，也沒有個定論。



哥林多式頭盔 コリント式兜 Corinthian Helmet

對參數值的影響	DEF＋4
合成材料及數量	04 皮製頭盔×1＋03 鋁×1
[illegible]	200
[illegible]	100
大致取得時機	1

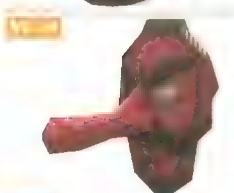
流暢的花紋十分美麗之頭盔。對它也有著「由於把整個耳朵都蓋住，會比較不容易聽到隊長的命令，因此不適合用在實戰上」這種意見。



鐵面具 鐵假面 Iron Mask

對參數值的影響	DEF＋5
合成材料及數量	05 護面罩×1＋26 赤鐵礦×1
[illegible]	100
[illegible]	50
大致取得時機	7

某國的秘密警察在培育菁英時，所使用的面具。似乎是從很小的時候就開始戴著它，來進行讓人想像不到的訓練的樣子。



天狗面具 天狗面 Tengu Mask

對參數值的影響	DEF＋5
合成材料及數量	05 護面罩×1＋04 富士靈木×1
[illegible]	50
[illegible]	25
大致取得時機	5

以棲息在遙遠東方小國深山的「天狗」這種怪人為範本所做出的面具。以天狗為主角的「能劇」戲碼，就稱之為天狗劇。

南瓜頭 パンプキンヘッド Pumpkin Head

對參數值的影響	DEF＋5
合成材料及數量	06 鐵面具×1＋28 奇蹟蛋×1
[illegible]	30
[illegible]	15
大致取得時機	7

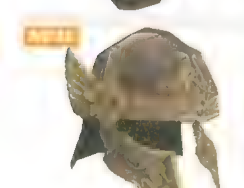
跟相當受到大家歡迎的小南瓜一模一樣喔。真是令人非常高興呢！來吧！「不給糖就搗蛋！」



色雷斯式頭盔 トラキア式兜 Thracian Helmet

對參數值的影響	DEF＋8
合成材料及數量	07 哥林多式頭盔×1＋06 太陽之淚×1
[illegible]	220
[illegible]	110
大致取得時機	3

是種紀元前的頭盔，在護頰的嘴唇與下巴處都刻上了鬍鬚的雕刻。無論是什麼人，在戴上它之後，都會看起來格外勇猛。

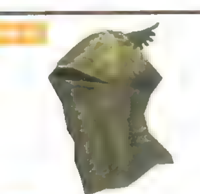


高盧式頭盔 ガリア式兜 Gallic Helmet

對參數值的影響	DEF＋10
合成材料及數量	04 皮製頭盔×1＋10 騎士血脈×1
[illegible]	250
[illegible]	125
大致取得時機	3

從古老的帝國時代就已被使用的鐵製頭盔。在脖子、臉頰處都附上了防護板，會能擋過敵人的攻擊。

圖示的看法 01：武器合成編號、01：身體防具合成編號、01：頭部防具合成編號、01：材料編號



蛙口型頭盔 カエル口型兜 Frog Mouth Helm

DEF＋12

12 高盧式頭盔×1＋ 12 海藍寶石×1

400
200
4

為了裝備長槍者所製作出的頭盔。由於是以裝備者會維持前傾姿勢這點為前提製作而成，因此在站立姿勢下，將會相當難以看到前方。



輕便頭盔 サレット Sallet

DEF＋14

12 高盧式頭盔×1＋ 17 藍鐵礦×1

500
250
5

在眼睛的部分，加上了透光縫隙的頭盔。由於被加上了美麗的裝飾，因此被當成是鑑賞品時，也受到許多人的喜愛。



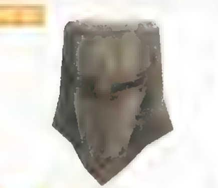
將門頭盔 将門の兜 Masakado's Helm

DEF＋15、STR＋10、CON＋10、LCK－10

02 日式髮髻×1＋ 33 金剛合金×1

2000
1000
9

這個頭盔據說是一名被斬首之武將的遺物。使人不禁從這個頭盔上，感受到彷彿附著怨念一般的氣勢。



桶型頭盔 バレルヘルム Barrel Helm

DEF＋16

11 色雷斯式頭盔×1＋ 10 騎士血脈×1＋ 15 碳鋼×1

600
300
5

酒桶型、鐵罐型的頭盔。主要是騎士在使用。雖然防護性相當的高，不過視野非常狹窄，使用者有必要慢慢適應。



龍蝦尾型頭盔 ロブスターテイルポッド Lobster Tail Pod

DEF＋18

13 蛙口型頭盔×1＋ 21 白鐵礦×1

700
350
6

附著可動式的護頰。正如本頭盔的名稱一般，就是因為它的形狀很像龍蝦的尾巴，才會被取成這個名字。



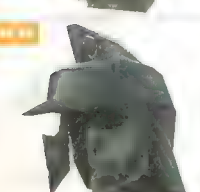
活動式頭盔 アーメット Armet

DEF＋20

12 輕便頭盔×1＋ 26 赤鐵礦×1

750
375
7

此型頭盔非常的沈重，因此也在上面設計了用肩膀支撐其重量的結構。在未進行戰鬥時，可以讓護頰朝著左右開閉。



附面甲式輕盔 バーゴネット Burgonet

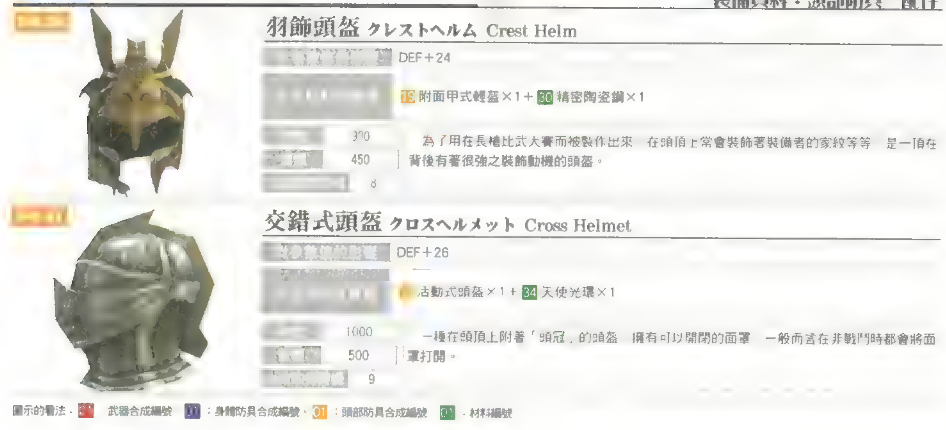
DEF＋22

12 輕便頭盔×1＋ 24 大馬士革鋼×1＋ 26 赤鐵礦×1

8[illegible]
400
7

透過巨大的帽緣來遮住太陽光，讓裝備者能夠長時間進行戰鬥。護頰相當堅實，能夠確實地格擋住從側面而來的攻擊。

圖示的看法：01：武器合成編號、01：身體防具合成編號、01：頭部防具合成編號、01：材料編號



羽飾頭盔 クレストヘルム Crest Helm

DEF＋24

19 附面甲式輕盔×1＋30 精密陶瓷鋼×1

300
450
8

為了用在長槍比武大賽而被製作出來，在頭頂上常會裝飾著裝備者的家紋等等，是一頂在背後有著很強之裝飾動機的頭盔。

交錯式頭盔 クロスヘルメット Cross Helmet

DEF＋26

活動式頭盔×1＋34 天使光環×1

1000
500
9

一種在頭頂上附著「頭冠」的頭盔，擁有可以開閉的面罩，一般而言在非戰鬥時都會將面罩打開。

圖示的看法：武器合成編號　身體防具合成編號　01：頭部防具合成編號　01：材料編號

配件 アクセサリ ACCY.

替身人偶 身代わり人形 Death Doll

3000　1500　店

一旦裝備上此人偶後，當赫克特HP歸零時，玩偶就會代替赫克特承受讓HP歸零的那一擊，並就此消失。

灼熱戒指 灼熱の指輪 Boiling Ring

炎耐性↑　1000　－　2

被施加上了魔法的戒指，讓人更能承受炎屬性攻擊。

心眼胸針 心眼のブローチ Sixth Sense Brooch Ring

－　1500　－　3

能從敵人身上，察覺到其展開攻擊時所發出的殺氣，並讓赫克特的頭上顯示出「！」記號。

羈絆胸針 絆のブローチ Brooch of Bonds

－　1250　－　4（需「滑翔」特技）

在裝備上此胸針之後，赫克特所獲得之經驗值將會全都被算成是純真惡魔的。

極寒戒指 極寒の指輪 Absolute Zero Ring

冰耐性↑　1000　－　5

被施加上了魔法的戒指，讓人更能承受冰屬性攻擊。

珍寶戒指 レアリング Rare Ring

LCK＋15　10000　－　5（需「騎肩前進」特技）

一旦裝備上此戒指後，敵人就會變得比較容易遺落道具。

風神戒指 風神の指輪 Wind Ring

風耐性↑　1000　－　6

被施加上了魔法的戒指，讓人更能承受風屬性攻擊。

防毒戒指 毒封じの指輪 Purity Ring

毒耐性↑　2000　－　7

能附加對毒攻擊之耐性的戒指

圖示的看法：●：被置於關卡之中　●：可於商店中購得

大地戒指 大地の指輪 Earth Ring

土耐性↑ | 1000 | – | 置 7

被施加上了魔法的戒指，讓人更能承受土屬性攻擊。

犧牲胸針 生贄のブローチ Sacrifice Brooch

– | 1250 | – | 置 7

在裝備上此胸針之後，赫克特所受到的傷害，將會由自身所帶著的純真惡魔來代替承受。

布里希嘉曼 ブリーシンガメン Innocent Supporter

– | 2500 | – | 置 8

能減少純真惡魔在施展出特技時，所需要消耗的心量。

托爾的力帶 メギンギョルズ Megingelos

– | 1500 | – | 置 8（需「要按按看嗎？」特技）

使赫克特在HP越少的狀況下，越能對敵人造成重大的傷害。

黑暗戒指 暗黒の指輪 Void Ring

闇耐性↑ | 1000 | – | 置 9（需「滑翔Lv2」特技）

被施加上了魔法的戒指，讓人更能承受闇屬性攻擊。

梅杜莎戒指 メディウサの指輪 Medusa Ring

石化耐性↑ | 2000 | – | 置 10

能附加對石化攻擊之耐性的戒指。

抗詛咒戒指 呪い封じの指輪 Curse Sealing Ring

詛咒耐性↑ | 2000 | 1000 | 稀 靈貨

能附加對詛咒攻擊之耐性的戒指。

抗麻痺戒指 レジストスタンの指輪 Stun Resist Ring

麻痺耐性↑ | 2000 | 1000 | 稀 裝甲魔狼

能附加對麻痺攻擊之耐性的戒指。

爆雷戒指 爆雷の指輪 Storm Ring

雷耐性↑ | 1000 | 500 | 稀 雷電惡魔

被施加上了魔法的戒指，讓人更能承受雷屬性攻擊

光之戒指 光の指輪 Light Ring

光耐性↑ | 1000 | 500 | 掉 幻象公爵

被施加上了魔法的戒指，讓人更能承受神聖屬性攻擊。

梅比烏斯胸針 メビウスのブローチ Mebius Brooch

– | 573 | – | 店（需通過瘋狂模式）

能讓純真惡魔在施展出特技時，所需要消耗的心量全部變成0。

圖示的看法 偷：可從敵人身上竊得 掉：敵人掉落的道具 稀：敵人掉落的稀有道具 置：被置於關卡之中 店：可於商店中購得

鞭 鞭 Whip

吸血鬼殺手 ヴァンパイアキラー Vampire Killer

[illegible] ATK＋20　攻擊屬性 －　取得方式 初期裝備

貝爾蒙特一族代代相傳，在其中灌注了魔力，能夠透過鞭打來消滅惡魔的鞭子、

炎之鞭 炎の鞭 Flame Whip

[illegible] ATK＋25　攻擊屬性 炎　取得方式 2

藉由在吸血鬼殺手的握把上加裝魔石之方式，令其變為一把加強了炎屬性的鞭子。

冰之鞭 氷の鞭 Ice Whip

[illegible] ATK＋15　攻擊屬性 冰、凍（※）　取得方式 5

藉由在吸血鬼殺手的握把上加裝魔石之方式，令其變為一把加強了冰屬性的鞭子。

雷之鞭 雷の鞭 Wind Whip

[illegible] ATK＋25　攻擊屬性 雷、麻（※）　取得方式 7

藉由在吸血鬼殺手的握把上加裝魔石之方式，令其變為一把加強了雷屬性的鞭子。

風之鞭 風の鞭 Vampire Killer

[illegible] ATK＋30　攻擊屬性 風　取得方式 3

藉由在吸血鬼殺手的握把上加裝魔石之方式，令其變為一把加強了風屬性的鞭子。

神聖之鞭 聖なる鞭 Holy Whip

[illegible] ATK＋15　攻擊屬性 光、淨（※）　取得方式 9

藉由在吸血鬼殺手的握把上加裝魔石之方式，令其變為一把加強了神聖屬性的鞭子。

深淵之鞭 深淵の鞭 Abyss Whip

[illegible] ATK＋50　攻擊屬性 闇　取得方式 6

藉由在吸血鬼殺手的握把上加裝魔石之方式，令其變為一把將對真正黑暗之耐性提升到極限的鞭子

圓形鞭頭 サークル・トップ Circle Tip

[illegible] ATK＋40　攻擊屬性 －　取得方式 4

藉由在吸血鬼殺手的前端加裝鐵球之方式，令其變為一把威力加強的鞭子

方形鞭頭 スクウェア・トップ Square Tip

[illegible] ATK＋50　攻擊屬性 －　取得方式 10

藉由在吸血鬼殺手的前端加裝白金立方體之方式，令其變為一把攻擊力加強的鞭子。

圖示的看法：：被置於關卡之中

※註：「凍」代表有機會讓敵人陷入「結凍」的異常狀態、「麻」代表有機會讓敵人陷入「麻痺」的異常狀態，「淨」則代表具備「淨化」的效果。

GAME DATA

資料集

* Item Data *

道具資料

本遊戲中有著數量眾多的道具，掌握各種道具的效果，可說是過關的不二法門。在材料表格中的「大致取得時機」欄，代表攻略完該STAGE之後，就已可以從敵人身上確實取得該種材料，請各位玩家務必好好閱讀。

材料 素材 Material

NO.01 青銅 青銅 Bronze
大致取得時機：1

買價 50 賣價 25 取得方式 [掉] 骷髏

外表呈現深青綠色的銅礦，是一種非常普遍的材料。雖然強度也並不是那麼高，不過也因而十分容易加工並用於許多方面。

NO.02 野生的記憶 野生の記憶 Wild Memory
大致取得時機：1

買價 50 賣價 25 取得方式 [掉] 殭屍、魔狼、骷髏忍者

刻著古代人類之記憶的奇妙化石，常會被用來當成樸素武器的材料。

NO.03 鋁 アルミニウム Aluminum
大致取得時機：1

買價 60 賣價 30 取得方式 [掉] 半獸人、魔鎧騎士、低等惡魔 [置] 1

比重非常輕的金屬。只有極少數的鍊金術士們才使用此材料，一般人完全不知道它的存在，最適合用來製作重量較輕的武具

NO.04 富士靈木 富士の靈木 Spirit of Fuji
大致取得時機：1

買價 150 賣價 75 取得方式 [偷] 低等惡魔 [稀] 死靈法師、黑暗法師、巫師 [置] 4、8、9

只有東洋島國上才能採集到的神秘材料，雖然說是一種木材，但其上卻充滿著靈力，因此以各種武器的材料之姿被十分珍視。

NO.05 黑曜石 黑曜石 Jet Black
大致取得時機：2

買價 100 賣價 50 取得方式 [偷] 獨眼巨人 [掉] 蜥蜴人、石化雞蛇怪、伊夫利特

從石器時代開始就已經被使用的原始材料，如果將它當成極為樸素之武器的材料的話，即便是現在也會被用到

NO.06 太陽之淚 太陽の涙 Sun Tears
大致取得時機：3

買價 150 賣價 75 取得方式 [偷] 伊夫利特 [稀] 火焰惡魔 [置] 3（需「怪力」特技）

把閃耀的太陽精華，封進琥珀中所形成的材料，在漫長的時光之間，一直從中發出微微的光芒。

NO.07 遠古祭具 いにしえの祭具 Ceremonial Tool
大致取得時機：3

買價 200 賣價 100 取得方式 [偷] 忍者宗師、魔斧幽靈 [置] 3、9

據傳曾經被用在過去的儀式之中，洋溢著威嚴感的琥珀。聽說古往今來的眾多武器之中，也有著以此為材料的種類。

NO.08 古代的記憶 古代の記憶 Ancient Memory
大致取得時機：3

買價 60 賣價 30 取得方式 [掉] 半獸人狙擊手、半魚人Lv.15、Lv.35、魚人、忍者宗師

刻上了遠古記憶的化石碎片。時常被用來當成原始武器的材料。

NO.09 聖者血脈 聖者の血脈 Holy Man's Vein
大致取得時機：3

買價 180 賣價 90 取得方式 [偷] 死亡男爵、死亡劍客 [置] 9

藉由魔力，將高位聖職者之血液凝固而成的材料，其中充滿著能夠粉碎黑暗的聖光力量。

圖示的看法：[偷]：可從敵人身上竊得 [掉]：敵人掉落的道具 [稀]：敵人掉落的稀有道具 [置]：被置於關卡之中 [店]：可於商店中購得



NO.10

騎士血脈 騎士の血脈 Knight's Vein

大致取得時機 3

買價 120 賣價 60 取得方式 掉 幻影劍、幽靈劍、死亡男爵、死亡劍客 稀 骷髏士兵

運用魔法讓久經征戰之騎士所流下的血液凝固所形成。呈現著像在燃燒一般的紅色，實際上也有著無法空手來拿的高溫

NO.11

鐵礦石 鐵礦石 Steel

大致取得時機 4

買價 60 賣價 30 取得方式 掉 骷髏士兵、黑暗法師、巨鎧騎士

一般的礦石。雖然容易取得，但相對地也容易破裂，加工也稍嫌困難　相較於製成防具，似乎比較常被當成武器的材料來使用

NO.12

海藍寶石 アクアマリン Aquamarine

大致取得時機 4

買價 250 賣價 125 取得方式 偷 魚人 置 4（水退後）、5

擁有著如同深海般之透明度的藍色礦石　甚至讓人有著「現在好像也會有水從上滴落一般」的錯覺

NO.13

葛爾塔礦 ガルタイト Galtite

大致取得時機 5

買價 100 賣價 50 取得方式 偷 瘋狂鎧甲、紅食人魔

堆疊了好幾層所形成的紅黑色重金屬　由於據說它可以增幅人類力量，而被視為一種珍貴的物質，不過實際狀況如何卻不是很清楚

NO.14

翡翠 ヒスイ Jade

大致取得時機 5

買價 400 賣價 200 取得方式 稀 刺客殭屍

雖然說從未聽聞過將它當成武器之材料來使用的例子，不過也許……？

NO.15

燃素 フロギストン Phlogiston

大致取得時機 5

買價 200 賣價 100 取得方式 偷 火焰惡魔 置 9（需「怪力Lv2」特技）

在一切物質中都包含著少量「燃素」，本材料便是將其抽出並固化而成　純度較高的種類，有時也會發生自燃的狀況

NO.16

碳鋼 炭素鋼 Carbon Steel

大致取得時機 5

買價 120 賣價 60 取得方式 偷 巨鎧騎士 稀 半獸人狙擊手 置 5（需「臂部重壓」特技）、9

毫無雜質的鋼鐵材料　無論是用來製作武器或是防具都十分適合，被人們相當珍視

NO.17

藍鐵礦 藍鐵礦 Indigo Steel

大致取得時機 5

買價 70 賣價 35 取得方式 掉 骷髏狼Lv.23、刺客殭屍、蜥蜴人巫醫、紅食人魔

比較容易取得的礦石　呈現著鮮豔的藍色，並有著頗高的比重　由於可以用高溫融化它，因此最適合用在合成上

NO.18

魔鐵礦 魔鐵礦 Devil Iron

大致取得時機 5

買價 1000 賣價 500 取得方式 偷 牛頭人

閃耀著詭異光輝的藍色礦石。其中似乎封進了十分強大的魔力。

NO.19

以太 エーテル Ether

大致取得時機 6

買價 160 賣價 80 取得方式 偷 蜥蜴人巫醫 置 3（需「魔法陣」特技）、5（需「臂部重壓」特技）、6、9

聚集了飄散於空間中的第五元素，並讓其凝固所形成的神秘物質。雖然據說以太比高空空氣的密度還要高，但詳細狀況仍不明。

NO.20

龍鱗 龍のウロコ Dragon Scale

大致取得時機 6

買價 300 賣價 150 取得方式 偷 骷髏騎士 置 2（水退後）、5（需「騎肩前進」特技）

雖然實際上它並不是從龍的身上剝下，不過在硬度與對火焰的耐性等性質上，都酷似於龍的表皮

NO.21

白鐵礦 白鐵礦 White Steel

大致取得時機 6

買價 80 賣價 40 取得方式 掉 腐屍、白蜥蜴人

相當常見，並能以便宜的價格取得之白色鐵礦石。雖然單獨使用會有強度上的問題，但十分容易加工，最適合跟其餘材料合成。

NO.22

魔人血脈 魔人の血脈 Devil's Vein

大致取得時機 6

買價 1500 賣價 750 取得方式 偷 艾薩克（第一戰） 置 5（水退後）

藉由魔法將無數惡魔之血凝固而成的材料。帶著十分混濁的黑色，要是長時間凝視著它，魂魄也有可能會被它吸進去。

圖示的看法　偷：可從敵人身上竊得　掉：敵人掉落的道具　稀：敵人掉落的稀有道具　置：被置於關卡之中　店：可於商店中購得

NO.23 山銅 オリハルコン Orichalcum

7

400 200 偷 鳥身女妖 置 8（需「要按按看嗎？」特技）

相傳在傳說的大陸上曾被運用，連是否存在都令人存疑，可說是夢幻金屬 據說它閃耀著紅色的光輝

NO.24 大馬士革鋼 ダマスカス鋼 Damascus Steel

7

400 200 偷 鐵球魔人 置 6（需「魔法陣」特技）、8（需用火燒去藤蔓）

並非是把好幾種金屬相互融合在一起，而是作出木紋般的美麗層次 兼具著硬度以及韌性，絕對不會生鏽

NO.25 不死的碎片 不死のかけら Immortal Fragment

7

買值 800 賣值 400 取得方式 偷 聖日爾曼

經歷了漫長時光而存在之永久物質 永遠都會持續從中放出永無止盡的能量 是種照理來說不應存在的物品

NO.26 赤鐵礦 赤鐵礦 Red Steel

7

90 45 掉 裝甲魔狼、斯巴達克斯、死靈法師、鳥身女妖

紅褐色的鐵礦石，是由猛烈燃燒之岩漿冷卻凝固而成 具備著相當不錯的硬度，最適合用來當成防具或刀刃尖銳之武器等裝備的材料

NO.27 黑暗結晶 闇の結晶 Dark Crystal

7

買值 200 賣值 100 取得方式 偷 邪惡核心 置 2（水退後）、9

聚集了充斥在德古拉城之中的邪惡力量，而形成的黑暗物質 是需要黑暗力量之武器的基本材料

NO.28 奇蹟蛋 ミラクルエッグ Miracle Egg

7

500 250 偷 黃金骷髏（必定會掉） 稀 邪惡核心 置 10

不知會生出何物的秘密物體。單單只是看著它，就好像要被吸進去一般

NO.29 雷光石 雷光石 Lightning Stone

8

1000 500 偷 雷電惡魔 置 9（需「怪力 v2」特技）

由於落雷偶然打中水晶而形成的石頭 具備著非比尋常的能量 即便在黑暗中仍會發光 因為一旦觸碰它便會觸電，需要多加注意

NO.30 精密陶瓷鋼 セラミック鋼 Ceramics

8

160 80 掉 速射狙擊手、裝甲骷髏騎兵

比金屬要來得輕，而且耐熱性也十分優異的材料。外表呈現澄澈的白色。

NO.31 麥得斯的黃金 ミダスの黄金 Midas' Gold

8

買值 200 賣值 100 取得方式 稀 神燈精靈

閃耀著金黃色的壯麗金屬 雖然說並不是黃金，但價值卻跟黃金不分軒輊 不過就身為材料的實用性而言，只能讓人搖頭嘆息

NO.32 風之騷動 風のざわめき Frenzy of Wind

8

240 120 偷 神燈精靈 置 8（需用火燒去藤蔓）

外表呈現著鮮綠色的礦石。只要把它放到耳旁，就能讓人覺得彷彿聽到一陣清爽之風吹過的聲音

NO.33 金剛合金 アダマンタイト Adamantine

9

300 150 掉 終極守衛 置 9

以具備最高硬度著稱的夢幻金屬 據說在這個世上，完全沒有以材料之狀態存在的此類金屬

NO.34 天使光環 エンジェル・ヘイロー Angel Halo

9

250 125 稀 安度西亞斯 置 4（水退後）

由於它閃耀著光輝的模樣，而被取上了這個名字 是種具備著極強光屬性的物質

NO.35 黑暗物質 ダークマター Dark Matter

9

買值 300 賣值 150 取得方式 偷 幻影忍者 置 4（水退後）

飄散於異空間之中的邪惡暗黑物質 隱藏著令人恐懼的力量 在使用時要細心注意，千萬不要讓心靈被它控制

圖示的看法：偷：可從敵人身上竊得 掉：敵人掉落的道具 稀：敵人掉落的稀有道具 置：被置於關卡之中 店：可於商店中購得

NO.36
別西卜封印 ベルゼブブの封印 Beelzebub's Seal
大致取得時機 9

買價 600 賣價 300 取得方式 稀 獨角獸

把蒼蠅王・別西卜的幼體封進琥珀中所形成之材料。會從中傳出非比尋常的妖氣。

NO.37
那由他的記憶 那由他の記憶 Forgotten Memory
大致取得時機 9

買價 200 賣價 100 取得方式 掉 安度西亞斯、獨角獸 置 9

從地球誕生時就已存在的物質，隨著經過的時光，使它的密度提升到極限，因此讓它成為非常難以加工的材料，只會被用在武器之上

NO.38
紫微光輝 紫微の輝き Purple Glitter
大致取得時機 9

買價 600 賣價 300 取得方式 偷 無頭騎士

閃耀著妖豔紫光的水晶，這種物質在理論上不應該存在於地球之上，究竟是以鍊金術製成或是從宇宙落到地球上，至今仍不清楚

NO.39
死神脈動 死神の鼓動 Death's Pulse
大致取得時機 10

買價 1332 賣價 666 取得方式 偷 死神

可以從中聽到宛如來自黑暗深淵般的恐怖音色。似乎單單只是拿著，就讓人毛骨悚然。

NO.40
吸血鬼之血 ヴァンパイア・ブラッド Vampire Blood
大致取得時機 10

買價 700 賣價 350 取得方式 偷 真・德古拉 置 3（永劫之塔2F）

把至今為止被德古拉所殺的無數人類之血，一滴滴聚集起來並濃縮而成的深紅色寶石，魔王的證明

消耗道具 消費アイテム Usable Items

回復劑 ポーション Potion
效果 使HP回復50點 大致取得時機 5

買價 200 賣價 100 取得方式 偷 骷髏忍者 稀 骷髏狼、精神體 置 1、2、3、4、6 店

能夠讓HP回復50點的藥品

強力回復劑 ハイポーション High Potion
效果 使HP回復200點 大致取得時機 3

買價 1000 賣價 500 取得方式 稀 終極守衛、幽靈劍 置 2（水退後）、4 店

能夠讓HP回復200點的藥品。

超效回復劑 エクスポーション XS Potion
效果 使HP回復至全滿 大致取得時機 9

買價 5000 賣價 2500 取得方式 置 2（需「滑翔」特技＼水退後）、5、8（需「要按按看嗎？」特技）

能夠讓HP完全回復的藥品。

血清 セイラム Serum
效果 解除中毒狀態 大致取得時機 9

買價 50 賣價 25 取得方式 稀 白蜥蜴人 置 2、3 店

能讓赫克特從毒狀態下回復正常

抗詛咒劑 アンカース Uncurse
效果 解除詛咒狀態 大致取得時機 9

買價 50 賣價 25 取得方式 掉 靈質 置 3 店

能淨化詛咒的藥物

魔法票 マジカルチケット Magical Ticket
效果 回到商店門口 大致取得時機 9

買價 10 賣價 5 取得方式 偷 魔鎗騎士 置 2、3 店

使用此票券後，便會移動到茱莉亞商店的門口。

圖示的看法 偷：可從敵人身上竊得 掉：敵人掉落的道具 稀：敵人掉落的稀有道具 置：被置於關卡之中 店：可於商店中購得

紀念票 メモリアルチケット Memorial Ticket
效果 回到登記的記錄室　最大持有數量 9
買價 20　賣價 10　取得方式 [偷] 巫師 [置] 1、3 [店]
使用此票券後，便能移動至最後登記的記錄室。

拉麵 ラーメン Ramen
效果 使HP回復100點　最大持有數量 9
買價 8　賣價 1　取得方式 [稀] 腐屍、幻影劍、雞身蛇尾怪
把手桿的寬捲麵，搭配上以雞骨為湯底的湯，十分樸實的一碗麵

葡萄酒 ワイン Wine
效果 使HP回復5點　最大持有數量 9
買價 30　賣價 1　取得方式 [稀] 死亡男爵
於1476年釀成的葡萄酒，是為了紀念德古拉被消滅才釀造而成

漢堡 ハンバーガー Hamburger
效果 使HP回復20點　最大持有數量 9
買價 2　賣價 1　取得方式 [稀] 處刑者
用麵包把從亞洲傳來的韃靼牛肉夾起，讓它變得更容易食用

蛋糕 ショートケーキ Shortcake
效果 使HP回復15點　最大持有數量 9
買價 2　賣價 1　取得方式 [偷] 飛龍
在鬆軟的海綿蛋糕上，加上草莓以及鮮奶油，名稱似乎源自於它的口感相當鬆脆

壽司 寿司 Sushi
效果 使HP回復150點　最大持有數量 9
買價 3　賣價 1　取得方式 [偷] 骷髏潛將
是一種首次食用的人，一定會為它的魚料而目眩神迷，深具誘惑力的食物

咖哩飯 カレー Curry
效果 使HP回復250點　最大持有數量 9
買價 5　賣價 1　取得方式 [偷] 拉魯夫（第二戰）
混合了17種辛香料所製成，放一晚再吃將會變得更為美味。

蕃茄汁 トマトジュース Tomato Juice
效果 使HP回復50點　最大持有數量 9
買價 2　賣價 1　取得方式 [偷] 德古拉
完全沒有加入任何添加物的現榨蕃茄汁

炒義大利麵 ナポリタン Napoletana
效果 使HP回復125點　最大持有數量 9
買價 5　賣價 1　取得方式 [偷] 核心巨人
混合著蕃茄醬來炒出的義大利麵，當穿著白衣服來吃的時候得要多注意

比薩 ピザ Pizza
效果 使HP回復90點　最大持有數量 9
買價 5　賣價 1　取得方式 [偷] 屍骸軍團
在深具彈性的餅皮上，加上了大量的乳酪，正是所謂的「Simple is best」

熱狗 ホットドッグ Hot Dog
效果 使HP回復35點　最大持有數量 9
買價 3　賣價 1　取得方式 [稀] 魔狼
夾著香腸的麵包。一邊走一邊吃將會相當美味

炸薯條 フレンチフライ French Fries
效果 使HP回復20點　最大持有數量 9
買價 2　賣價 1　取得方式 [稀] 半獸人
也就是所謂的油炸馬鈴薯。剛炸起來的時候相當好吃。

豬排飯 カツ丼 Pork Bowl
效果 使HP回復200點　最大持有數量 9
買價 7　賣價 1　取得方式 [稀] 速射狙擊手
把精挑細選出的豬肉，用高溫炸成十分酥脆，再搭配上放山土雞蛋的極品美食

圖示的看法　[偷]：可從敵人身上竊得　[掉]：敵人掉落的道具　[稀]：敵人掉落的稀有道具　[置]：被置於關卡之中　[店]：可於商店中購得



米飯 ごはん Rice
效果：使HP回復75點 ｜ 最大持有數量：9
買價：2 ｜ 賣價：1 ｜ 取得方式：稀 獨眼巨人
使用著從遙遠東方國度所傳來的米，並直接將飯鍋放在火焰上煮成，閃耀著銀色光輝的白米飯。

霜淇淋 ソフトクリーム Ice Cream
效果：使HP回復20點 ｜ 最大持有數量：9
買價：2 ｜ 賣價：1 ｜ 取得方式：稀 死亡開膛手、冰霜惡魔
使用了大量的牛奶，味道十分濃醇，要是不趕快吃的話就會融化

乳酪 チーズ Cheese
效果：使HP回復100點 ｜ 最大持有數量：9
買價：8 ｜ 賣價：1 ｜ 取得方式：偷 艾薩克（第二戰）
被稱之為「愛曼達乳酪」的乳酪，其上所開的氣孔，就被稱為乳酪眼。

牛奶 牛乳 Milk
效果：使HP回復50點 ｜ 最大持有數量：9
買價：2 ｜ 賣價：1 ｜ 取得方式：稀 跳蚤男
在廣闊的牧場之中，悠閒放牧之乳牛所擠出的奶。是早餐中不可或缺的一環。

荷包蛋 目玉焼き Sunnyside Up Egg
效果：使HP回復150點 ｜ 最大持有數量：9
買價：2 ｜ 賣價：1 ｜ 取得方式：稀 石化雞蛇怪、伊夫利特
使用清晨才剛取得的新鮮雞蛋煎成，蛋白十分柔軟又有彈性。

羅宋湯 ボルシチ Borscht
效果：使HP回復250點 ｜ 最大持有數量：9
買價：5 ｜ 賣價：1 ｜ 取得方式：稀 鵜嘴怪
熬煮肉類而成，帶有酸味的紅色濃湯，紅色乃是甜菜根帶來的顏色。

俄式小餡餅 ピロシキ Piroshki
效果：使HP回復250點 ｜ 最大持有數量：9
買價：5 ｜ 賣價：1 ｜ 取得方式：稀 巨翼蝠魔
從俄國傳來，裡面包裹著餡料的麵包，剛烤出來的時候似乎也很好吃。

棒棒糖 ペロペロキャンディー Lollipop
效果：使HP回復1點 ｜ 最大持有數量：9
買價：2 ｜ 賣價：1 ｜ 取得方式：稀 低等惡魔
下方附著一根棒子，巨大圓盤狀的糖果，常會無法忍耐，在中途就把它咬碎了

摩艾 モアイ Moai
效果：使HP回復573點 ｜ 最大持有數量：1
買價：0 ｜ 賣價：5730 ｜ 取得方式：置 1（需前代『惡魔城（キャッスルヴァニア）』記錄）
讓人覺得是模仿著古代遺跡而做出的摩艾石像，對於那些對它有興趣的人而言相當有價值

圖示的看法：偷：可從敵人身上竊得　掉：敵人掉落的道具　稀：敵人掉落的稀有道具　置：被置於關卡之中　店：可於商店中購得

重要道具 重要アイテム Rare Items

龍之紋章 ドラゴンの紋章 Dragon Crest
取得關卡 STAGE 1

以龍骨雕刻而成的紋章。看起來似乎要將它裝到某處的某個東西之上……。

純真惡魔追加容器 I.D.追加ポケット Extra I.D. Pocket
取得關卡 STAGE 4

能讓玩家可以隨身攜帶的純真惡魔數量增加一隻。

道具袋 どうぐぶくろ Kit Bag
取得關卡 久遠之塔

能讓玩家身上可以裝備的配件數量增加一種。

廢城地圖 廢城の地圖 Abandoned Castle Map
取得關卡 STAGE 1

廢城的大致地圖，並未描繪出本區域的詳細地形。

巴爾吉德山脈地圖 バルジッド山脈の地圖 Baljhet Mountains Map
取得關卡 STAGE 2

巴爾吉德山脈的大致地圖，並未描繪出本區域的詳細地形。

大教堂地圖 大聖堂の地圖 Garibaldi Temple Map
取得關卡 STAGE 3

嘉利博蒂大教堂的大致地圖，並未描繪出本區域的詳細地形。

水道橋地圖 水道橋の地圖 Mortvia Aqueduct Map
取得關卡 STAGE 4

莫塔維亞水道橋的大致地圖，並未描繪出本區域的詳細地形。

吉格蒙特森林地圖 ジグルムントの森の地圖 Forest of Jigramunt Map
取得關卡 STAGE 5

吉格蒙特森林的大致地圖，並未描繪出本區域的詳細地形。

柯爾多佛市鎮地圖 コルドバの街の地圖 Cordova Town Map
取得關卡 STAGE 6

柯爾多佛市鎮的大致地圖，並未描繪出本區域的詳細地形。

機械塔地圖 機械塔の地圖 Machine Tower Map
取得關卡 STAGE 7

耶尼歐麥歐斯機械塔的大致地圖，並未描繪出本區域的詳細地形。

艾歐隆遺跡地圖 アイオローン遺跡の地圖 Aiolon Ruins Map
取得關卡 STAGE 8

艾歐隆遺跡的大致地圖，並未描繪出本區域的詳細地形。

技能道具 スキルアイテム Skill Items

看見傷害值 ダメージ量が見える See Damage
取得關卡 初期即取得

能夠以數字的形式，看到自身對敵人造成的傷害。

看見敵人名稱 敵の名前が見える See Enemy Names
取得關卡 初期即取得

對敵人造成傷害之後，便能看到該名敵人的名稱。

格擋 ガード Guard
取得關卡 初期即取得

在按住R1鈕的過程中，能格擋住敵人的攻擊。

快速閃躲 クイックステップ Quick Step
取得關卡 STAGE 1

一邊格擋並按下✕鈕（＋左類比搖桿），便能進行快速閃躲，在快速閃躲的過程中，是處於無敵的狀態

魔物圖鑑 魔物図鑑 Bestiary
STAGE 1

能夠閱讀圖鑑，其內記載著曾經交手過的魔物之詳細情報。

合成武器 武器合成 Weapon Combine
STAGE 1

在蒐集材料之後，將能進行武器、防具的合成。選擇玩家輔助畫面下的「武器合成」指令來進行。

純真惡魔進化水晶 I.D.進化クリスタル I.D. Evo Crystal
STAGE 1

從打倒的敵人身上，將出現會影響到純真惡魔之進化的水晶。

快速閃躲第二段 クイックステップ2段目 Double Step
STAGE 1

讓玩家在進行快速閃躲之後，變得能夠立刻再次施展出快速閃躲的動作。

完美格擋 パーフェクトガード Perfect Guard
STAGE 2

只要在遭受到敵人攻擊的一瞬間進行格擋，便能引發完美格擋，並遏止敵人的所有攻擊。

偷竊 スティール Steal
STAGE 2

只要在鎖定游標變成紫色的時候按下●鈕，便能「竊取」魔物所攜帶的道具。

純真惡魔系統圖 I.D.系統図 I.D. Chart
STAGE 2

能夠閱讀至今為止已培育之純真惡魔的進化系統圖。

標示地圖 マーカーモード Map Checker
STAGE 3

可以在整體地圖中自己喜歡的地點上，加上用來確認的印記。

魔力結晶 魔力の結晶 Devil Shard

魔力結晶 魔力の結晶 Devil Shard
可創出妖精型的純真惡魔，在惡魔精鍊時不可或缺的材料。

魔力結晶 魔力の結晶 Devil Shard
可創出格鬥型的純真惡魔，在惡魔精鍊時不可或缺的材料

魔力結晶 魔力の結晶 Devil Shard
可創出飛行型的純真惡魔，在惡魔精鍊時不可或缺的材料。

魔力結晶 魔力の結晶 Devil Shard
可創出魔法師型的純真惡魔，在惡魔精鍊時不可或缺的材料。

魔力結晶 魔力の結晶 Devil Shard
可創出惡魔型的純真惡魔，在惡魔精鍊時不可或缺的材料。

魔力結晶 魔力の結晶 Devil Shard
可創出南瓜型的純真惡魔，在惡魔精鍊時不可或缺的材料

特殊道具 特殊アイテム Extra





$1 $1 $1
能使身上的金錢增加1。



$5 $5 $5
能使身上的金錢增加5。



$10 $10 $10
能使身上的金錢增加10。



$20 $20 $20
能使身上的金錢增加20。



$50 $50 $50
能使身上的金錢增加50。



$100 $100 $100
能使身上的金錢增加100。



$200 $200 $200
能使身上的金錢增加200。



$500 $500 $500
能使身上的金錢增加500。



$1000 $1000 $1000
能使身上的金錢增加1000。



HP上限提升 HPマックスアップ HP Max Up
能使赫克特（或拉魯夫）的最大HP值提升30點。



小心 小ハート Heart (Small)
能使純真惡魔（或拉魯夫）的心值回復5點。



大心 大ハート Heart (Large)
能使純真惡魔（或拉魯夫）的心值回復10點。



十字護符 ロザリオ Rosario
會發出神聖的光芒，讓畫面中所有敵人受到9999點的傷害



肉塊 肉 Meat

能使赫克特（或拉魯夫）的HP回復29點。

大肉塊 大きい肉 Large Meat

能使赫克特（或拉魯夫）的HP回復290點。



進化水晶 進化クリスタル Evo Crystal

以劍系武器打倒敵人時，有時會遺落的紅色水晶，取得特定數量後便能讓純真惡魔進化。



進化水晶 進化クリスタル Evo Crystal

以斧系武器打倒敵人時，有時會遺落的藍色水晶，取得特定數量後便能讓純真惡魔進化。



進化水晶 進化クリスタル Evo Crystal

以槍系武器打倒敵人時，有時會遺落的綠色水晶，取得特定數量後便能讓純真惡魔進化。



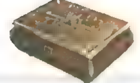
進化水晶 進化クリスタル Evo Crystal

以拳套系武器打倒敵人時，有時會遺落的黃色水晶，取得特定數量後便能讓純真惡魔進化。



進化水晶 進化クリスタル Evo Crystal

以特殊系武器打倒敵人時，有時會遺落的白色水晶，取得特定數量後便能讓純真惡魔進化。



音樂盒 オルゴール Music Box

可以解除遊戲標題畫面中「音樂選擇模式」選單的鎖定，使玩家能自由選入。



攻擊力提升 ATKアップ ATK Up

能使拉魯夫的攻擊力提升5點。



防禦力提升 DEFアップ DEF Up

能使拉魯夫的防禦力提升5點。



紋章 クレスト Crest

能使拉魯夫的HP提升50點、最大心值提升5點、攻擊力提升5點、防禦力提升5點。

MP上限提升 MPマックスアップ MP Max Up

能使拉魯夫的最大心值提升10點。

✻ Chair Data ✻

椅子資料

椅子可說是本遊戲中另一項蒐集的要素，在各個關卡之中，幾乎都藏著各種五花八門的椅子，不過要是不多加注意的話，將很有可能會遺漏。請各位參考著本單元，以蒐集到所有椅子為目標吧！

椅子 椅子 Chair

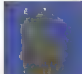




記錄室之椅 セーブルームの椅子 Save Room Chair

位置 各關記錄室

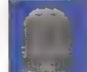
能夠讓冒險暫時中斷，具備著神秘魔力的椅子　被安置在世界上的各個地方，相當地方便



低週波治療椅 低周波治療椅子 Therapeutic Chair

位置 STAGE 1

透過十分舒適的低頻電療，來緩和您全身上下的酸痛。現在立即購買可免運費，免分期手續費，價格相當划算喔！



吊籠之椅 ゴンドラの椅子 Gondola

位置 STAGE 1

連接著廢城～山脈，外型設計像是鳥籠一般的吊籠。是一項由廢城的居民所遺留下來，年歲相當久遠的機械機關。



傳送裝置之椅 轉送裝置の椅子 Teleporter Seat

位置 各關傳送室

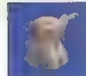
只要一瞬間便能往來於瓦拉其亞地方之裝置的椅子部分　雖然它似乎是高度文明所留下的遺物，但詳細原理仍然不明



搖椅 ロッキングチェア Rocking Chair

位置 STAGE 2

在上面寫著「讓人感到十分舒適的搖晃，能夠將您引領到沈睡的世界之中　請慢慢地享受這極為幸福的時刻吧」



樹幹椅 きりかぶチェア Stump Stool

位置 STAGE 5

披荊斬棘開發山林的先人們，曾在其上休息的粗糙樹幹　由於切口凹凸不平，一直坐在上面屁股會很痛



魔砲台 魔砲台 Gunnery Seat

位置 STAGE 2、4、8

被設置在各個關卡中的砲台，只要在前方按下●鈕便可坐上，並能以●鈕來射出砲彈攻擊敵人。



貴婦的藤椅 夫人の籐椅子 Rattan Chair

位置 STAGE 5（需「臀部重壓」特技）

某個名家夫人鬧著玩所做出的籐製椅子。透氣性也十分良好，是張能品味到度假氣氛的上流椅子。



木人椅 木人の椅子 Woodman's Chair

位置 STAGE 5（需「騎肩前進」特技）

模仿人的外型打造而成的木製椅子　因為會成為坐在空氣上的姿勢，所以讓人覺得好像在對木人先生做什麼失禮的事



長板凳 ベンチ Bench

位置 STAGE 6

暴露於風雨之中，連上面的漆也斑駁不堪的簡易長板凳　屬於主要被置於候車室、候診室的類型　隱約散發著懷舊的風味



咖啡杯 コーヒーカップ Coffee Cup

STAGE 3（需「魔法陣」特技）

雖然乍看之下十分適合闔家大小，但卻不容輕忽　它可是個會以豪爽的旋轉讓人驚聲尖叫的遊戲器材！若轉得太猛的話，會覺得很不舒服……。



公園鞦韆 公園のブランコ Park Swing

STAGE 6（需「魔法陣」特技）

黃昏的時候，一起玩的朋友們都回家去了　在重回寂靜的公園之中，我一個人孤伶伶地等著媽媽回來



真皮椅 本革の椅子 Leather Chair

STAGE 8（需用火燒去藤蔓）

只有了不起的人才能坐，洋溢著真皮風格的豪華椅子　能夠坐上這張椅子，正顯示出了上班族的身份地位！



噗噗坐墊椅 ぶーぶークッション Hilarious Cushion

STAGE 8（需用火燒去藤蔓）

要是大意地坐到這張椅子上，就會壓到被裝在上面的氣球，並使異樣的聲音響徹周圍　是張讓人覺得非常難為情的椅子



藝人之椅 藝人の椅子 Comedian's Chair

STAGE 8（需「要按按看嗎？」特技）

由傳說中的搞笑團體所開發而成，能確實地讓聽眾產生大爆笑的椅子　請仔細聆聽藝人之魂熾熱的吶喊吧!!



導演之椅 ディレクターズチェア Director's Chair

STAGE 8（需「要按按看嗎？」特技）

有著「名匠」美譽之導演所愛用的椅子，坐起來相當舒服。既然還沒成為導演，要是坐在上面的話，將會被罵，請多注意。



皇帝之椅 皇帝の椅子 Emperor's Throne

STAGE 9

由古代皇帝手下擅長幾何學之家臣所製作出的機關椅　據說能夠一邊坐著，並在一瞬間往來於一樓、二樓之間



小鋼珠 パチンコ Pachinko

STAGE 2（水退後）

在小鋼珠聖地NAGOYA（名古屋）誕生的娛樂之王　由於沒有獎品交換處的緣故，就算多努力也得不到任何東西　未滿18歲禁止遊玩



雙人沙發 2人掛けソファ Two-Seater Sofa

STAGE 4（水退後）

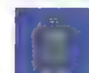
感覺起來很像是古董，十分有品味的雙人座沙發　如果跟最喜歡的那個人一起坐的話，彷彿會度過十分開心的一段時間



坐式馬桶 洋式トイレ Western Toilet

STAGE 5（水退後）

在上面寫著注意事項，在「大」的時候請將把手朝右扳，「小」請將把手朝左扳



知識份子之椅 インテリチェア Highbrow Chair

STAGE 10

由於設計似乎很合知識份子喜好，而大為熱賣的多功能椅子　是張富翁們會使用他們多餘的財力大肆收購的珍品



骸骨椅 がいこつの椅子 Throne of Bones

STAGE 10

把各式各樣生物的骨頭組合起來所製作而成，品味十分低俗的椅子　而且骨頭還刺刺的，坐起來相當不舒服



德古拉的王座 ドラキュラの玉座 Dracula's Throne

STAGE 10（需於戰鬥時去坐）

統治著暗夜之一族的王座　雖然據說是以太古獸骨雕刻而成，不過並無定論　製作者與製作年份全都不明



蒐集齊全之椅 コンプリートの椅子 The Complete Chair

STAGE 6（蒐集所有椅子後）

恭喜恭喜　真是太棒了，順利地把世界中所有的椅子全都坐過　特地為您獻上這張椅子以茲證明　GREAT!!!

Enemy Data

敵人資料

知己知彼，百戰百勝。若能先瞭解敵人的底細，在戰場上面對它們時，一定也能更為得心應手。雖然本遊戲中會出現不同等級的同型敵人，但它們除了在編號、等級、體力、經驗值，以及出現關卡外，其餘特徵都完全相同，因此本書將把同型敵人整合在一起介紹。

頁面的看法



Bestiary Ⓐ No.014 NO.033 －

魔鎧Ⓑ騎士 アーマーナイト Armor Knight

	No.014	No.033	－
Ⓒ	7	15	
	185	308	－
	10	40	－
Ⓓ	1 2	3 4 久	－
Ⓔ	風		雷
Ⓕ		鋁 索托戰斧	
Ⓖ		魔法票	
Ⓗ		敵人進行攻擊時。	

Ⓘ 藉由魔力而使鎧甲具備意志活動起來所形成的魔物。因此內部空無一物。雖然動作遲緩但攻擊力十分高，不得輕忽。

Ⓐ **編號** 遊戲裡魔物圖鑑中的編號。標示「BOSS」者為頭目。

Ⓑ **名稱** 該型敵人的中／日／英文名稱。一般敵人是依照日文的50音來排列，頭目則是依照攻略順序排列。

Ⓒ **基本能力** 顯示該型敵人的基本能力。一型敵人最多會有三種等級，請由左而右參照各等級敵人的能力。

- ●編號：遊戲裡魔物圖鑑中的編號。
- ●等級：敵人的等級。
- ●體力：敵人的HP（體力）值。
- ●經驗值：打倒敵人時能夠獲得的經驗值。

Ⓓ **出現關卡** 表示敵人會出現的關卡，部分地點之敵人僅會在玩家首次通過時出現。「1」～「10」分別代表STAGE 1～10，「久」代表久遠之塔，「永」則代表永劫之塔。

Ⓔ **耐性／弱點** 表示該型敵人的耐性／弱點屬性。若以耐性屬性攻擊敵人，僅能造成一半的傷害；相對的若以弱點屬性來攻擊，則能造成兩倍的傷害。

Ⓕ **掉落道具1／2** 表示打倒該型敵人之後，可能從其身上掉落的道具。掉落道具1為一般掉落道具；掉落道具2則為稀有掉落道具。「———」則代表該型敵人並不會掉落該類道具。

Ⓖ **竊得道具** 表示可以從該型敵人身上偷到的道具。

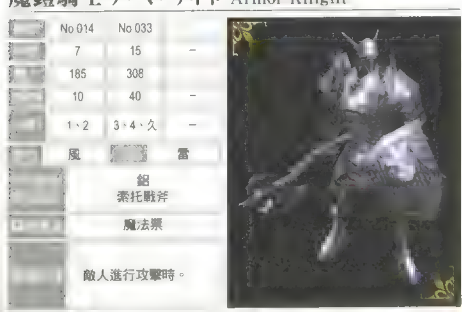
Ⓗ **偷竊時機** 代表可以從該型敵人身上偷到竊得道具的時機。

Ⓘ **說明** 遊戲中對該型敵人所做的簡易說明。

Ⓙ **外觀** 該型敵人的長相。

Bestiary NO.014 NO.033 －

魔鎧騎士 アーマーナイト Armor Knight

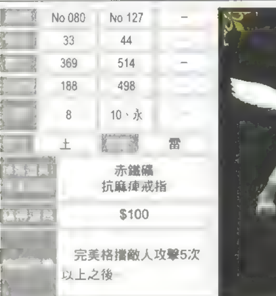


	No.014	No.033	－
	7	15	－
	185	308	－
	10	40	－
	1、2	3、4、久	－
	風		雷
		鋁 索托戰斧	
		魔法票	
		敵人進行攻擊時。	

藉由魔力而使鎧甲具備意志活動起來所形成的魔物。因此內部空無一物。雖然動作遲緩但攻擊力十分高，不得輕忽。

Bestiary NO.080 NO.127 －

裝甲魔狼 アームドスプリンター Armored Sprinter



	No.080	No.127	－
	33	44	－
	369	514	－
	188	498	－
	8	10、永	－
	土		雷
		赤鐵礦 抗麻痺戒指	
		$100	
		完美格擋敵人攻擊5次以上之後。	



以武裝強化了狼型魔物後所產生的新型魔物。會一邊旋轉著身上帶刺的鎧甲並展開衝刺，或從口中施放出超音波。

Bestiary NO.054 NO.085 NO.125

刺客殭屍 アサシンゾンビ Assassin Zombie

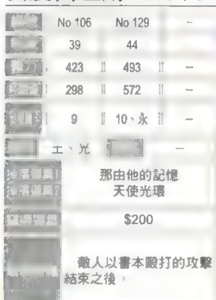
	No 054	No 085	No 125
	24	34	44
	232	312	424
	108	219	553
	5、6、久	8	10、永
	土		光
	藍鐵礦 翡翠		
	$200		
	當敵人在空中受到傷害時。		



會從地底看準對手的破綻來進攻。鑽地移動的速度，反而比在地面上奔跑還快，因此十分擅長在地底應戰。

Bestiary NO.106 NO.129 –

安度西亞斯 アムドゥシアス Amduscias



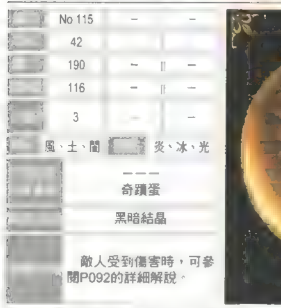
	No 106	No 129	–
	39	44	
	423	493	–
	298	572	–
	9	10、永	–
	土、光		–
	那由他的記憶 天使光環		
	$200		
	敵人以書本毆打的攻擊結束之後。		



具有「地獄藝術家」之別名，外型跟馬十分相像的魔物。將會施展出「利用書頁在自己的周圍形成龍捲風」這種與眾不同的攻擊。

Bestiary NO.115 – –

邪惡核心 イーヴィルコア Evil Core



	No 115	–	–
	42		
	190	–	–
	116	–	–
	3	–	–
	風、土、闇		炎、冰、光
	――― 奇蹟蛋		
	黑暗結晶		
	敵人受到傷害時，可參閱P092的詳細解說。		

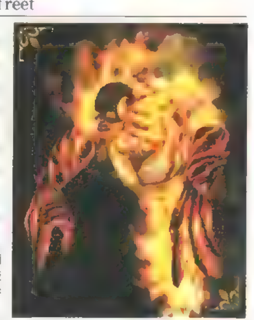


聚集了怨恨、妒忌、憎惡等負面情感所形成的邪惡意念球體。正飄盪徘徊著，企圖尋找到人類並附身於其上。

Bestiary NO.015 NO.023 NO.131

伊夫利特 イフリート Efreet

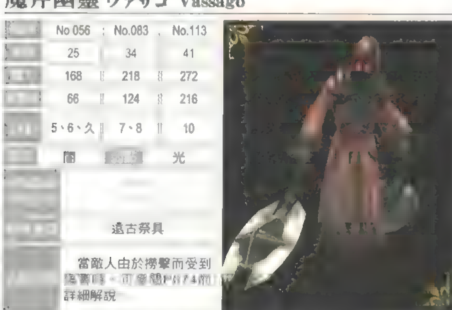
	No 015	No 023	No 131
	7	11	45
	282	376	1320
	10	21	576
	2	3、久	10、永
	炎、光		冰
	黑曜石 荷包蛋		
	太陽之淚		
	敵人打算自爆時會向前抱住赫克特，被它抱住並順利掙脫便可偷竊，可參閱P062的詳細解說。		



全身上下都環繞著熾熱火焰的魔物。能夠自由自在地使用附在身體周圍的火焰來進行攻擊。

Bestiary NO.056 NO.083 NO.113

魔斧幽靈 ヴァサゴ Vassago



	No.056	No.083	No.113
	25	34	41
	168	218	272
	66	124	216
	5、6、久	7、8	10
	闇		光
	―――		
	遠古祭具		
	當敵人由於撈擊而受到傷害時，可參閱P074的詳細解說。		

兩隻手上都分別吊著一把斧頭並浮游移動的怨靈。時而會連續揮舞左右雙手的斧頭，時而會讓身體如同陀螺般地旋轉。

Bestiary NO.012 NO.018 –

巫師 ウィザード Wizard

	No.012	No 018	–
	6	8	–
	71	84	–
	5	7	–
	1、2	3、久	–
	–		雷、土
	――― 富士畫木		
	紀念票		
	敵人詠唱魔法時		



魔法師。會一邊浮游一邊移動。有時會以遠距離魔法來進行攻擊，有時也會對同伴魔物施以回復魔法。

Bestiary NO.042 NO.051 -

骷髏狼 ウルフスケルトン Wolf Skeleton

	No 042	No 051	-
	17	23	-
	99	126	-
	42	86	-
	4	5、久	-
	-		炎、光
	藍鐵礦（※Lv 17除外） 回復劑		
	$50		
	敵人從影子中跳出進行攻擊時		

以魔術施加在魔狼的屍體上，使其以殭屍型態重生所做出的魔物。會讓自身跟影子化為一體，朝著對手接近過去。

Bestiary NO.002 NO.061 NO.142

處刑者 エグゼキューショナー Executioner



	No 002	No 061	No 142
等級	2	26	47
	210	465	885
	4	181	[illegible]
	1	6、久	10、永
	雷、光		土
	-- 漢堡		
	$50		
	敵人把鐵鎚向下揮來進行攻擊時		

合成數名巨人的屍體，所製作出來的怪力魔人。在手的前方附上了巨大鐵鎚，將會全力揮舞大鎚來展開攻擊。

Bestiary NO.039 NO.048 NO.095

靈質 エクトプラズム Ectoplasm

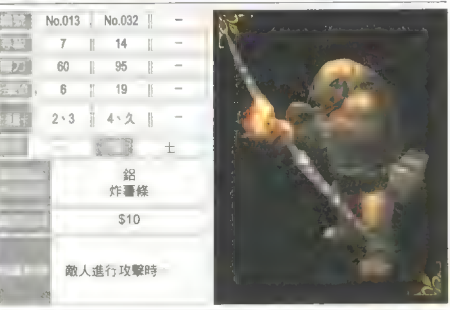


	No.039	No.048	No.095
	16	22	37
	78	100	157
	11	23	66
	3、4	5	9、永
	闇		光
	抗詛咒劑 抗詛咒戒指		
	$50		
	敵人變成紫色來進行攻擊時。		

聚集了那些死於非命之人的殘留意念，並使其實體化所形成的魔物。將會緩慢地靠近過來，並讓接觸到的人受到詛咒。

Bestiary NO.013 NO.032 -

半獸人 オーク Orc

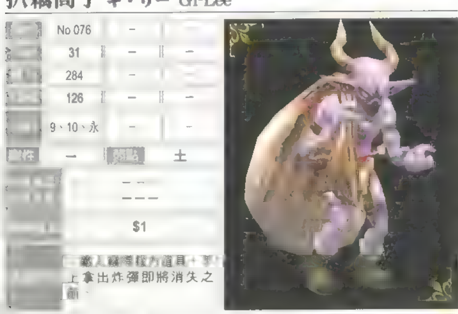


	No.013	No.032	-
	7	14	-
	60	95	-
	6	19	-
	2、3	4、久	-
	—		土
	鉛 炸藥條		
	$10		
	敵人進行攻擊時。		

外型像豬一樣的魔物。多半以集團方式行動，並會使用點火的弓箭從遠處朝對手展開攻擊。

Bestiary NO.076 - -

扒竊高手 ギ・リー Gi-Lee



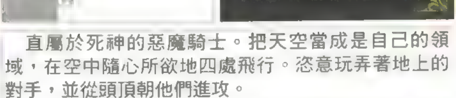
	No 076	-	-
	31	-	-
	284	-	-
	126	-	-
	9、10、永	-	-
屬性	—	弱點	土
	-- ---		
	$1		
	敵人竊得稀有道具，手上拿出炸彈即將消失之前。		

盜賊型魔物。是名十分會算計的傢伙，總是以稀有的道具為目標而接近過來。

Bestiary NO.041 NO.086 NO.134

巨翼蝠魔 ギャイボン Gaibon

	No 041	No 086	No 134
等級	17	34	45
	220	390	550
	64	292	768
	4、久	8	10、永
屬性	闇		風、光
	--- 俄式小餡餅		
	$50		
	敵人施展出波狀雷射時		

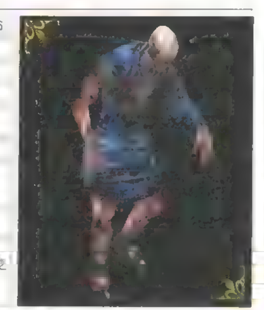


直屬於死神的惡魔騎士。把天空當成是自己的領域，在空中隨心所欲地四處飛行。恣意玩弄著地上的對手，並從頭頂朝他們進攻。

Bestiary NO.062 NO.118 NO.156

腐屍 グール Ghoul

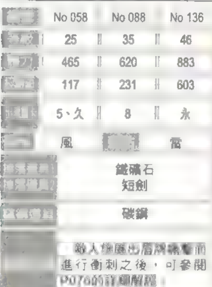
	No 062	No 118	No 156
	27	42	75
	160	250	575
	96	306	702
	6	10	永
	冰		炎
	白鐵礦 拉麵		
	$100		
	敵人進行所有攻擊之前。		



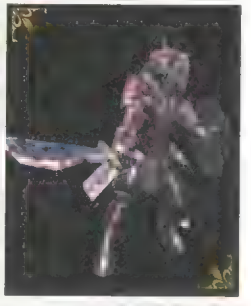
只要一看到人類，便會以猛烈的氣勢飛撲過去，試圖啃噬人體。一旦被它咬中，就得花上好一段時間才能脫身。

Bestiary NO.058 NO.088 NO.136

巨鎧騎士 グレートアーマー Great Armor



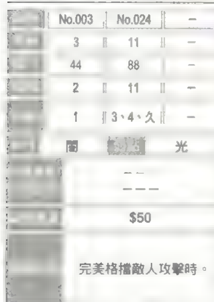
	No 058	No 088	No 136
	25	35	46
	465	620	883
	117	231	603
	5、久	8	永
	風		雷
	鐵礦石 短劍		
	碳鋼		
	敵人施展出盾牌痛擊而進行衝刺之後，可參閱P076的詳細解說。		



特徵在於鎧甲顏色為茶紅色的魔鎧騎士。把盾牌朝前方猛推並衝刺而來的盾牌痛擊，是一種十分強力的攻擊。

Bestiary NO.003 NO.024 –

鬼魂 ゴースト Ghost



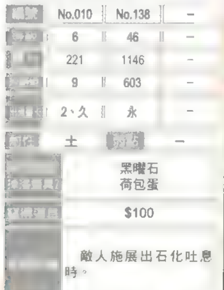
	No.003	No.024	–
	3	11	–
	44	88	–
	2	11	–
	1	3、4、久	–
	闇		光
	– – – – –		
	$50		
	完美格擋敵人攻擊時。		



是種會在空中浮游，也能穿過牆壁等處來進行移動的怨靈。始終都攜帶著提燈以及菜刀，永無止盡地持續巡視著。

Bestiary NO.010 NO.138 –

石化雞蛇怪 コカトリス Cockatrice



	No.010	No.138	–
	6	46	–
	221	1146	–
	9	603	–
	2、久	永	–
	土		–
	黑曜石 荷包蛋		
	$100		
	敵人施展出石化吐息時。		



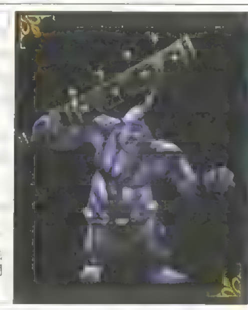
像是雞一樣的魔物。會以敏捷的動作在地上四處奔馳。除了甩動尾巴的攻擊之外，從口中吐出的石化吐息也十分強力。

Bestiary NO.017 NO.141 NO.151

獨眼巨人 サイクロプス Cyclops



	No.017	No.141	No.151
	8	47	75
	276	1251	2438
	16	819	1305
	1、2、3、久	10	永
	土		–
	– – 米飯		
	黑曜石		
	敵人旋轉身體用棍棒貼地打飛岩塊時，可參閱P057的詳細解說。		



體格相當龐大的獨眼巨人。雖然有著其餘魔物難以望其項背的怪力，但動作十分遲鈍。得要注意它從眼睛射出的雷射攻擊。

Bestiary NO.063 NO.098 NO.120

雷電惡魔 サンダーデーモン Thunder Demon

	No.063	No.098	No.120
	27	38	43
	278	383	448
	132	264	474
	久	8	永
	雷		風、土
	– – – 爆雷戒指		
	雷光石		
	當敵人正作出格擋姿勢時，可參閱P093的詳細解說。		



能夠操縱落雷的雷擊惡魔。即便是從相距甚遠的場所，也能將巨大的雷落到對手頭上來進行攻擊。

Bestiary NO.046 NO.111 －

雷電龍 サンダードラゴン Thunder Dragon

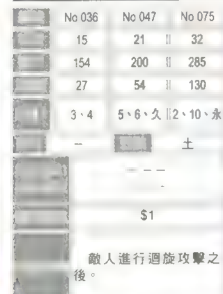


	No 046	No 111	－
	20	40	－
	167	315	－
	60	266	－
	5	9、永	－
	雷		－
	－－－ －－		
	$50		
	敵人正在蓄雷，準備進行攻擊時		

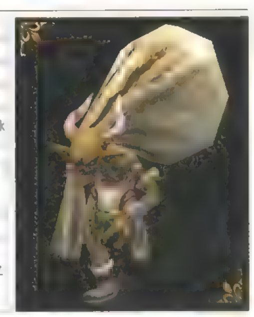
是白龍的亞種，具備著雷屬性的攻擊。

Bestiary NO.036 NO.047 NO.075

小偷 シーフ Thief



	No 036	No 047	No 075
	15	21	32
	154	200	285
	27	54	130
	3、4	5、6、久	2、10、永
	－		土
	－－－		
	$1		
	敵人進行迴旋攻擊之後。		



盜賊型魔物。雖然攻擊力並不強，但一旦接近過來後，就會試圖竊取我方身上的道具。

Bestiary NO.093 NO.132 －

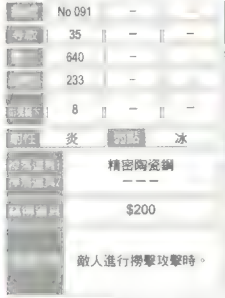
神燈精靈 ジン Jin

	No 093	No 132	－
	36	45	－
	820	1100	－
	254	595	－
	8	10、永	－
	風、光		－
	－－－ 麥得斯的黃金		
	風之騷動		
	當敵人面對著我方朝後退時，可參閱P092的詳細解說。		

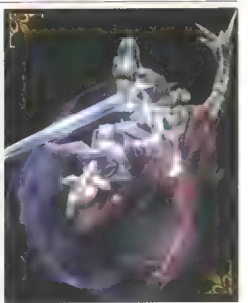
身體被高速旋轉之龍捲風所圍繞的風之魔物。將會割裂空氣，製作出真空狀態來進行攻擊。

Bestiary NO.091 － －

裝甲骷髏騎兵 スカルトルーパー Skeleton Trooper



	No 091	－	－
	35	－	－
	640	－	－
	233	－	－
	8	－	－
	炎		冰
	精密陶瓷鋼 －－－		
	$200		
	敵人進行撈擊攻擊時。		



駕著裝甲被進一步強化之龍，在戰場上奔馳的骸骨騎士。雖然龍的重量增加了，但在機動性上卻絲毫未減。

Bestiary NO.001 NO.019 NO.100

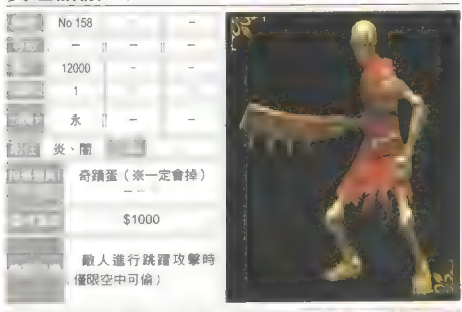
骷髏 スケルトン Skeleton

	No 001	No 019	No 100
	1	9	38
	21	49	154
	1	3	64
	1、2、久	3、久	10
	闇		炎
	青銅 －－－		
	$10		
	敵人進行所有攻擊時		

藉由邪惡的魔力，使人類骸骨以魔物之姿重生。雖然動作絕對算不上是快，不過身上往往會攜帶著武器。

Bestiary NO.158 － －

黃金骷髏 スケルトンゴールド Golden Bones



	No 158	－	－
	－	－	－
	12000	－	－
	1		
	永	－	－
	炎、闇		
	奇蹟蛋（※一定會掉） －－		
	$1000		
	敵人進行跳躍攻擊時（僅限空中可偷）		

唯有幸運的冒險者才會遇到之稀有骷髏。據說它閃耀著金黃色的模樣，能夠讓看到它的人都不禁五體投地膜拜。

Bestiary NO.028 NO.043 NO.101

骷髏士兵 スケルトンソルジャー Bone Soldier

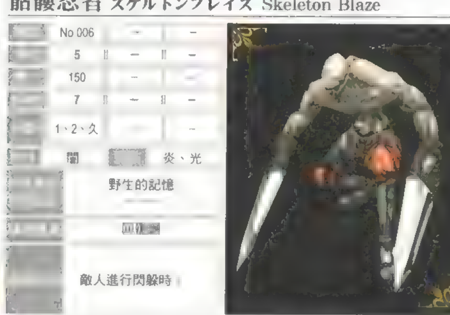
	No 028	No 043	No 101
	13	18	38
	72	92	176
	18	36	164
	3、4	5、8、久	9
	闇		炎
	鐵礦石 騎士血脈		
	$50		
	敵人進行跳躍攻擊時。		

裝備著劍與盾，智力較高的骷髏。是以騎士的屍體為材料來製作而成。

Bestiary NO.006 - -

骷髏忍者 スケルトンブレイズ Skeleton Blaze

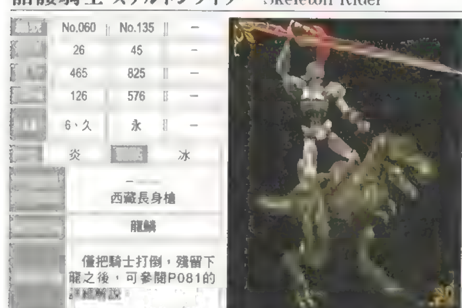
	No 006	-	-
	5	-	-
	150	-	-
	7	-	-
	1、2、久	-	-
	闇		炎、光
	野生的記憶 —		
	[illegible]		
	敵人進行閃躲時		



朝左右移動的腳步相當輕盈，像是忍者一般的骷髏。手臂前端被做成是刀刃的形狀，並會以敏捷的動作來擾亂對手。

Bestiary NO.060 NO.135 -

骷髏騎士 スケルトンライダー Skeleton Rider



	No.060	No.135	-
	26	45	-
	465	825	-
	126	576	-
	6、久	永	-
	炎		冰
	— 西藏長身槍		
	龍鱗		
	僅把騎士打倒，殘留下龍之後，可參閱P081的詳細解說。		

藉助著龍的力量，以輕盈的動作來玩弄對手。即便是騎在上面的骸骨騎士已死亡，仍會毫不在乎地繼續衝刺。

Bestiary NO.053 NO.069 -

半獸人狙擊手 スナイパーオーク Sniper Orc



	No.053	No.069	-
	24	30	-
	130	157	-
	58	90	-
	5、久	7	-
	-		土
	古代的記憶 碳鋼		
	$50		
	敵人進行攻擊時。		

只有被挑選出來的半獸人，才能擔任的上級魔物。使用著可以三連射的弓槍。

Bestiary NO.081 NO.102 NO.124

斯巴達克斯 スパルタカス Undead Lord

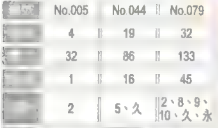
	No 081	No 102	No 124
	33	38	43
	171	198	232
	132	173	311
	7、8	9	9、10
	闇		炎
	赤鐵礦 — — —		
	$100		
	敵人進行跳躍攻擊時。		

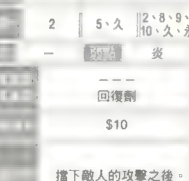


攻擊力、智力都相當高，最高等級的骷髏。會敏捷地揮舞著附著尖刺的釘頭錘，機動力也相當高。

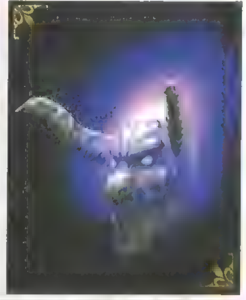
Bestiary NO.005 NO.044 NO.079

精神體 スピリット Spirit





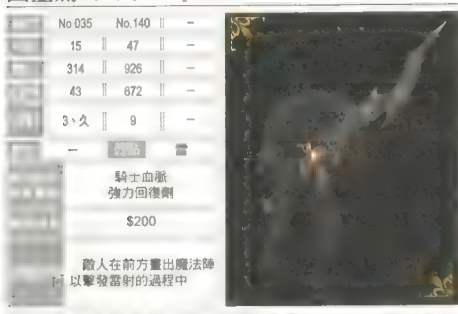
	No.005	No.044	No.079
	4	19	32
	32	86	133
	1	16	45
	2	5、久	2、8、9、10、久、永
	-		炎
	— — — 回復劑		
	$10		
	擋下敵人的攻擊之後。		



從動物的屍體中，僅讓它的頭骨以怨靈之姿重生，並使之在空中飄盪所形成的魔物。一旦被它咬中，就相當難以擺脫。

Bestiary NO.035 NO.140 –

幽靈劍 スペクター Spectral Sword



No.035	No.140	–
15	47	–
314	926	–
43	672	–
3、久	9	–
–	弱點	雷

騎士血脈
強力回復劑

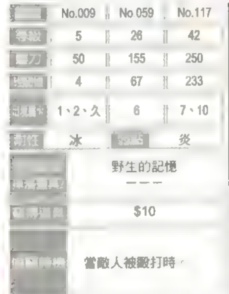
$200

敵人在前方畫出魔法陣以擊發雷射的過程中

伴隨著半透明身軀的劍型魔物。由於死去的擁有者之強大怨念殘留在武器上，而使它逐漸變成了具備意志的魔物。

Bestiary NO.009 NO.059 NO.117

殭屍 ゾンビ Zombie



No.009	No.059	No.117
5	26	42
50	155	250
4	67	233
1、2、久	6	7、10
冰	弱點	炎

野生的記憶
－－－

$10

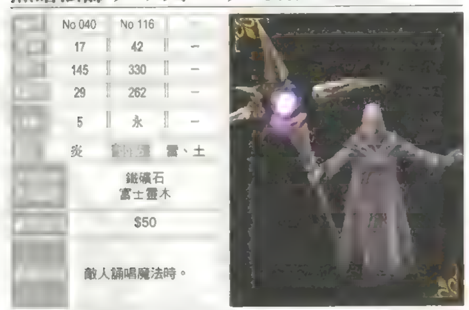
當敵人被毆打時。



透過怨念之力，使屍體重生而形成的魔物。雖然絕對算不上是強，但多半以集團方式出現，因此千萬不能大意。

Bestiary NO.040 NO.116 –

黑暗法師 ダークウォーロック Dark Warlock



No.040	No.116	–
17	42	–
145	330	–
29	262	–
5	永	–
炎	弱點	雷、土

鐵礦石
富士靈木

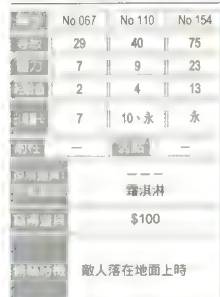
$50

敵人詠唱魔法時。

將邪惡散佈到世界之中的邪惡魔法師。會使用讓同伴魔物之攻擊力、防禦力提升的魔法。

Bestiary NO.067 NO.110 NO.154

死亡開膛手 デスリッパー Death Ripper



No.067	No.110	No.154
29	40	75
7	9	23
2	4	13
7	10、永	永
–	弱點	–

－－－
霜淇淋

$100

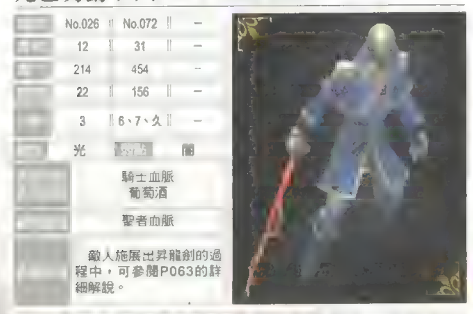
敵人落在地面上時



在切割人體的過程中感受到無上喜悅之魔物。有時會揮舞著雙手所拿的巨大刀刃，有時也會用它在地面滑行以施展出衝刺攻擊。

Bestiary NO.026 NO.072 –

死亡男爵 デッドバロン Dead Baron



No.026	No.072	–
12	31	–
214	454	–
22	156	–
3	6、7、久	–
光	弱點	闇

騎士血脈
葡萄酒

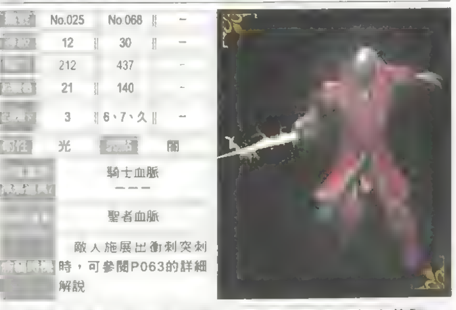
聖者血脈

敵人施展出昇龍劍的過程中，可參閱P063的詳細解說。

將原本身為擊劍高手之男爵的屍體重生，而形成的魔物。其劍術非常高明，據說刺出的劍尖讓人看起來彷彿有100隻之多。

Bestiary NO.025 NO.068 –

死亡劍客 デッドフェンサー Dead Fencer



No.025	No.068	–
12	30	–
212	437	–
21	140	–
3	6、7、久	–
光	弱點	闇

騎士血脈
－－－

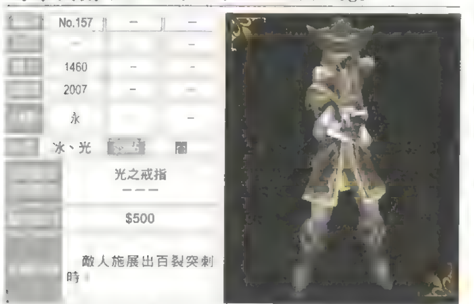
聖者血脈

敵人施展出衝刺突刺時，可參閱P063的詳細解說

寄宿著貴族之魂的魔物。施展出的動作十分華麗，並會以敏捷之踏步拉近自身與對手間的距離。

Bestiary NO.157 - -

幻象公爵 デュークミラージュ Duke Mirage

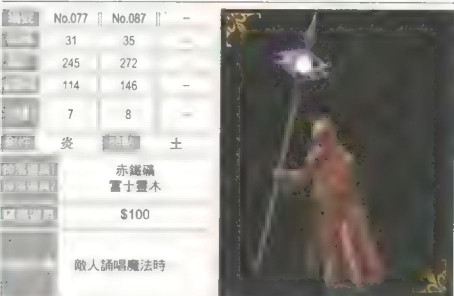


	No.157	-	-
	-	-	-
	1460	-	-
	2007	-	-
	永	-	-
	冰、光		闇
	光之戒指 －－－		
	$500		
	敵人施展出百裂突刺時。		

將身份非常高貴之人的屍體，以魔物之姿重生。十分講究禮儀，對服裝打扮總是相當注意。帽子是必需品。

Bestiary NO.077 NO.087 -

死靈法師 ネクロマンサー Necromancer

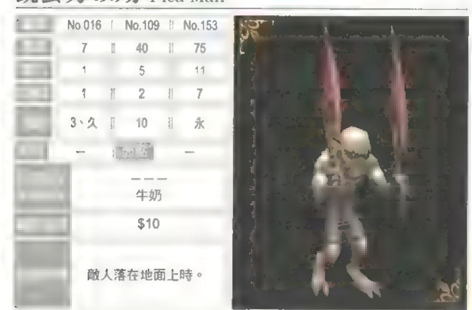


	No.077	No.087	-
	31	35	-
	245	272	-
	114	146	-
	7	8	-
屬性	炎		土
	赤鐵礦 富士靈木		
	$100		
	敵人誦唱魔法時		

與惡魔簽下契約，試圖染指禁忌魔法的邪惡魔法師。會使用召喚魔法，將魔物逐一呼喚到現實世界之中。

Bestiary NO.016 NO.109 NO.153

跳蚤男 のみ男 Flea Man

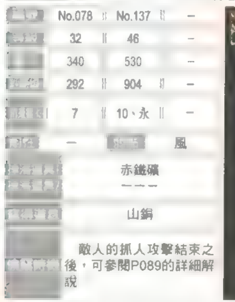


	No.016	No.109	No.153
	7	40	75
	1	5	11
	1	2	7
	3、久	10	永
	-		-
	－－－ 牛奶		
	$10		
	敵人落在地面上時。		

以敏捷的腳步，輕盈地四處跳躍來玩弄對手的人型魔物。幾乎可以說是總是以集團方式來展開行動。

Bestiary NO.078 NO.137 -

鳥身女妖 ハーピー Harpy



	No.078	No.137	-
	32	46	-
	340	530	-
	292	904	-
	7	10、永	-
屬性	-		風
	赤鐵礦 －－－		
	山銅		
	敵人的抓人攻擊結束之後，可參閱P089的詳細解說		



擁有著酷似人類女性之上半身的鳥型魔物。會割裂空氣來製作出真空球，並將它射向我方來進行攻擊。

Bestiary NO.049 NO.139 -

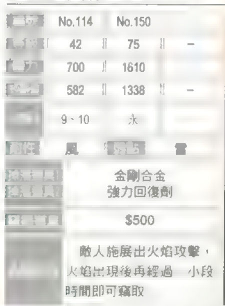
雞身蛇尾怪 バジリスク Basilisk

	No.049	No.139	-
	23	46	-
	591	1203	-
	101	615	-
	5、久	永	-
	炎		-
	－－－ 拉麵		
	$200		
	敵人施展出飛撲時		

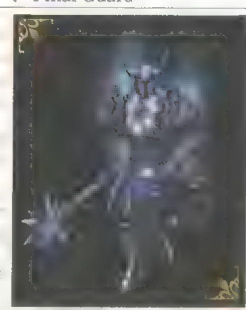
會在地面四處奔馳的鳥型魔物。雖然沒有飛行的能力，但會以敏捷的動作玩弄對手，並會借著自身的長尾巴和鳥喙來進攻。

Bestiary NO.114 NO.150 -

終極守衛 ファイナルガード Final Guard



	No.114	No.150	
	42	75	-
	700	1610	
	582	1338	-
	9、10	永	
屬性	風		雷
	金剛合金 強力回復劑		
	$500		
	敵人施展出火焰攻擊，火焰出現後再經過一小段時間即可竊取		



以防禦宛如銅牆鐵壁而著稱，防禦力非常高的魔鎧。想要突破環繞在他周圍的防禦壁，是極度困難的一件事。

Bestiary NO.038 NO.090 NO.133

魚人 フィッシュマン Fishman



No.038	No.090	No.133
16	35	45
189	360	495
43	231	576
4、久	8	4、永
炎		冰、雷

古代的記憶
———

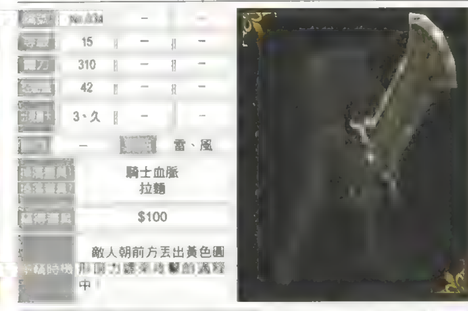
海藍寶石

敵人進行翻滾攻擊時，可參閱P069的詳細解說。

紅色身體的半魚人。將會吐出熾熱的火焰彈來進行攻擊。由多名此種魔物共同展開的連環攻擊，具有著相當大的威力。

Bestiary NO.034 – –

幻影劍 ブーロー Phantom Sword



No.034	–	–
15	–	–
310	–	–
42	–	–
3、久	–	–
–		雷、風

騎士血脈
拉麵

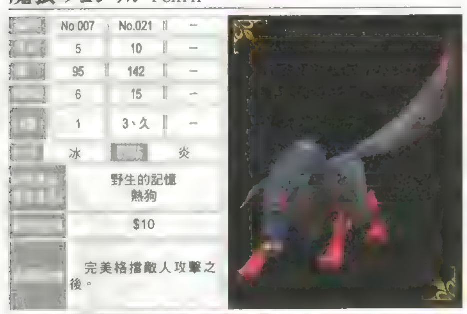
$100

敵人朝前方丟出黃色圓形頂力讓來攻擊的過程中。

沒有注意到自己的持有者已經死亡，為了已成為亡靈之主人而持續進行戰鬥的劍型魔物。

Bestiary NO.007 NO.021 –

魔狼 フェンリル Fenrir



No.007	No.021	–
5	10	–
95	142	–
6	15	–
1	3、久	–
冰		炎

野生的記憶
熱狗

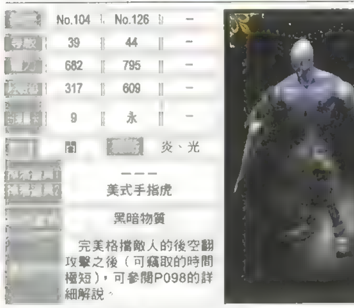
$10

完美格擋敵人攻擊之後。

地獄的看門狗。會像在描繪圓形般地繞著我方奔跑，在大多數的狀況下，都會以集團方式朝獵物襲擊。

Bestiary NO.104 NO.126 –

幻影忍者 ブレイズファントム Blaze Phantom



No.104	No.126	–
39	44	–
682	795	–
317	609	–
9	永	–
闇		炎、光

———
美式手指虎

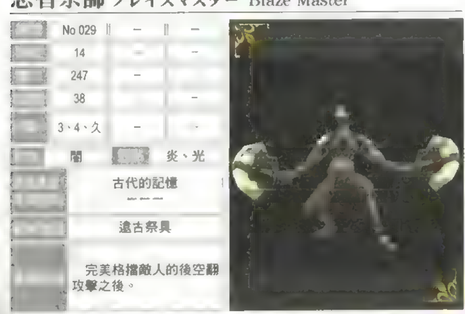
黑暗物質

完美格擋敵人的後空翻攻擊之後（可竊取的時間極短），可參閱P098的詳細解說。

等級最高的骷髏忍者。在遭受傷害的瞬間，透過分身來閃過攻擊的替身之術，是需要多加注意的一招。

Bestiary NO.029 – –

忍者宗師 ブレイズマスター Blaze Master



No.029	–	–
14	–	–
247	–	–
38	–	–
3、4、久	–	–
闇		炎、光

古代的記憶
———

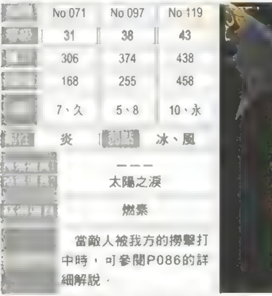
遠古祭具

完美格擋敵人的後空翻攻擊之後。

骷髏忍者的上級魔物。除了輕盈的動作之外，還會從遠處朝我方投擲苦無炸彈來進攻。

Bestiary NO.071 NO.097 NO.119

火焰惡魔 フレイムデーモン Flame Demon



No.071	No.097	No.119
31	38	43
306	374	438
168	255	458
7、久	5、8	10、永
炎		冰、風

———
太陽之淚

燃素

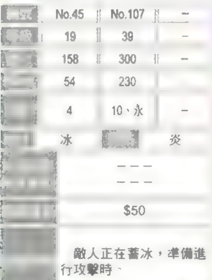
當敵人被我方的撈擊打中時，可參閱P086的詳細解說。

操縱著地獄業火的煉獄惡魔。從它雙手中發射而出的火焰彈，將能把一切事物全都焚燒殆盡。

Bestiary NO.065 NO.099 NO.121

冰霜惡魔 フロストデーモン Frost Demon

	No.065	No.099	No.121
	28	38	43
	294	392	458
	148	273	490
	久	永	10、永
	冰		炎、風
	―――		
	霜淇淋		
	$100		
	敵人施展出揮爪攻擊後		



操控著絕對零度的冰凍惡魔。從它雙手中噴發而出的寒氣，將能讓所有的物體在一瞬之間就立即結凍。

Bestiary NO.45 NO.107 –

冰霜龍 フロストドラゴン Frost Dragon

	No.45	No.107	–
	19	39	–
	158	300	–
	54	230	–
	4	10、永	–
	冰		炎
	―――		
	―――		
	$50		
	敵人正在蓄冰，準備進行攻擊時。		



是白龍的亞種，具備著冰屬性的攻擊。

Bestiary NO.030 NO.094 NO.130

鵜嘴怪 ペリガン Slogra

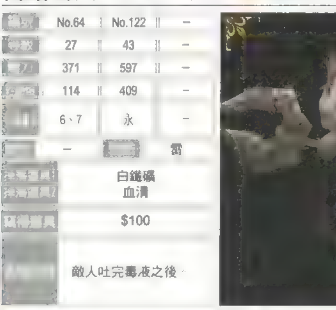
	No.030	No.094	No.130
	14	37	45
	281	629	814
	39	280	622
	3、久	8	10、永
	土、闇		光
	―――		
	羅宋湯		
	$100		
	敵人倒地並翻滾的過程中。		

直屬於死神的惡魔騎士。是名技術相當突出的槍手，特別是對付空中的敵人，更是它的看家本領。

Bestiary NO.64 NO.122 –

白蜥蜴人 ホワイトゲイビアル White Gravial

	No.64	No.122	–
	27	43	–
	371	597	–
	114	409	–
	6、7	永	–
	–		雷
	白鐵礦		
	血清		
	$100		
	敵人吐完毒液之後。		

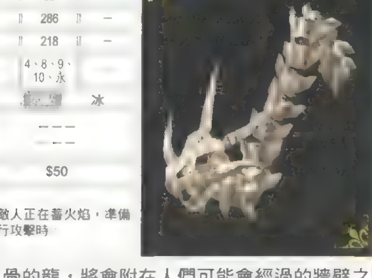


十分擅長於使用武器，能夠自由自在地巧妙運用長斧。在堅硬的表皮上又裝備上了鐵製防具，防禦力也大幅提升。

Bestiary NO.022 NO.103 –

白龍 ホワイトドラゴン White Dragon

	No.022	No.103	–
	10	38	–
	97	286	–
	14	218	–
	1	4、8、9、10、永	–
	炎		冰
	―――		
	―――		
	$50		
	敵人正在蓄火焰，準備進行攻擊時。		

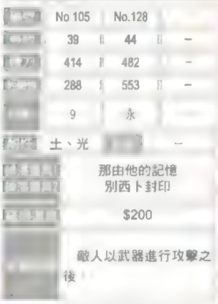


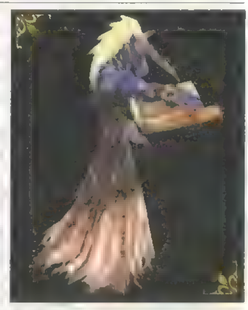
化為白骨的龍，將會附在人們可能會經過的牆壁之上，無論多久都會持續等待著獵物出現。

Bestiary NO.105 NO.128 –

獨角獸 ユニコーン Unicorn

	No.105	No.128	
	39	44	–
	414	482	–
	288	553	–
	9	永	–
	土、光		–
	那由他的記憶		
	別西卜封印		
	$200		
	敵人以武器進行攻擊之後。		





能夠任意操控紙片的獨角魔物。會自由自在地操控所攜帶的書籍，施展出各式各樣的攻擊。

Bestiary NO.073 NO.108 –

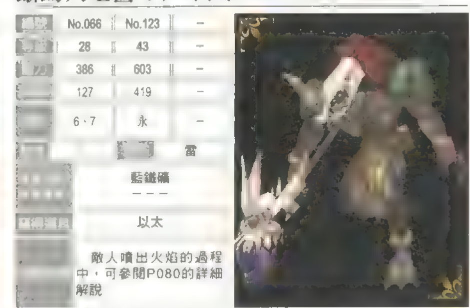
速射狙擊手 ラピッドスナイパー Rapid Sniper

No.073	No.108	–
31	40	–
169	221	–
96	178	–
8	10、永	–
冰		雷、土
精密陶瓷鋼 豬排飯		
$100		
敵人進行攻擊時		

能夠靈活使用如同機關槍般之連射武器的最高等級半獸人。要是大意地接近的話，將會在剎那間被射成蜂窩。

Bestiary NO.066 NO.123 –

蜥蜴人巫醫 リザードシャーマン Lizard Shaman

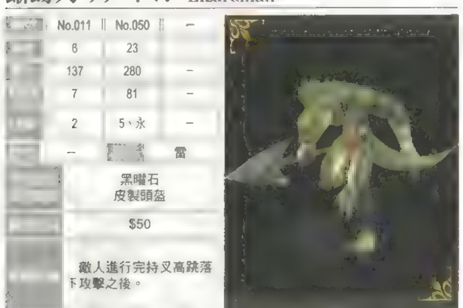


No.066	No.123	–
28	43	–
386	603	–
127	419	–
6、7	永	–
		雷
藍鐵礦 －－－		
以太		
敵人噴出火焰的過程中，可參閱P080的詳細解說		

也能巧妙運用火焰魔法的高級蜥蜴人。不僅理所當然地會使用武器，而且從魔槍前方噴出的火焰也強力無比。

Bestiary NO.011 NO.050 –

蜥蜴人 リザードマン Lizardman

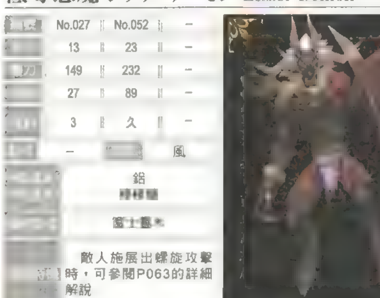


No.011	No.050	–
6	23	
137	280	–
7	81	–
2	5、永	–
–		雷
黑曜石 皮製頭盔		
$50		
敵人進行完持叉高跳落下攻擊之後。		

雖然智力不高，無法使用魔法等攻擊，但牠的臂力卻遙遙地凌駕於人類之上。此外，牠堅韌皮膚的防禦力，甚至比起劣質鎧甲還要來得高。

Bestiary NO.027 NO.052 –

低等惡魔 レッサーデーモン Lesser Demon

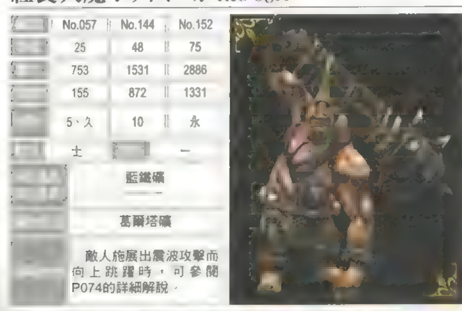


No.027	No.052	–
13	23	–
149	232	–
27	89	–
3	久	–
–		風
鉛 [illegible]		
[illegible]		
敵人施展出螺旋攻擊時，可參閱P063的詳細解說		

飛行系的魔物。將會在身為自身領域的空中盡情飛翔，並從各個方向透過螺旋攻擊來襲擊對手。

Bestiary NO.057 NO.144 NO.152

紅食人魔 レッドオーガ Red Ogre

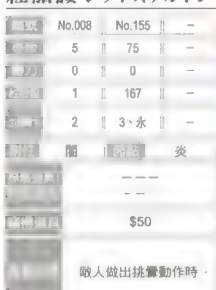


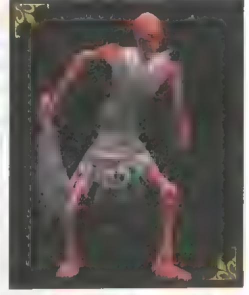
No.057	No.144	No.152
25	48	75
753	1531	2886
155	872	1331
5、久	10	永
土		–
藍鐵礦 －－－		
葛爾塔礦		
敵人施展出震波攻擊而向上跳躍時，可參閱P074的詳細解說。		

擁有著巨大獨角的紅鬼。是種只要一生氣就完全無法對付的兇暴魔物。會從眼睛中射出光束。

Bestiary NO.008 NO.155 –

紅骷髏 レッドスケルトン Blood Skeleton





No.008	No.155	–
5	75	–
0	0	–
1	167	–
2	3、永	–
闇		炎
－－－ －－		
$50		
敵人做出挑釁動作時。		

無論將它擊倒幾次都會再度復甦，具備不死之身的骷髏。它那紅色身體究竟是原本的顏色，還是無數戰役中對手所遺留下的血跡仍不得而知。

Bestiary NO.084 NO.092 –

刺鏈球幽靈 ワイト Wight

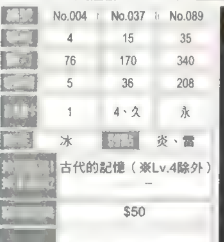
	No.084	No.092	–
	35	36	–
	228	234	–
	139	148	–
	7、8	9	
	闇	弱點	光
	——— ———		
	$100		
	完美格擋敵人的旋轉攻擊時。		



魔斧幽靈的亞種。吊在雙手上之武器變成了帶刺的鐵球，將會揮舞著它襲擊而來。

Bestiary NO.004 NO.037 NO.089

半魚人 半魚人 Merman



	No.004	No.037	No.089
	4	15	35
	76	170	340
	5	36	208
	1	4、久	永
	冰	弱點	炎、雷
	古代的記憶（※Lv.4除外） –		
	$50		
	敵人進行翻滾攻擊時。		



藍色身體的半魚人。時而會旋轉身體朝我方施展出身體衝撞，時而從口中吐出水球來進攻。也有棲息在除了水濱之外的場所。

Bestiary NO.074 NO.143 –

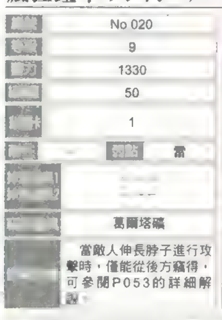
鐵球魔人 鐵球魔人 Iron Gladiator

	No 074	No 143	–
	31	47	–
	576	944	–
	264	924	–
	7	10、永	–
	雷、光	弱點	土
	– 軟皮甲		
	大馬士革鋼		
	敵人旋轉鐵球並向下揮舞的一瞬間，太過接近則會變成假動作，可參閱P086的詳細解說。		

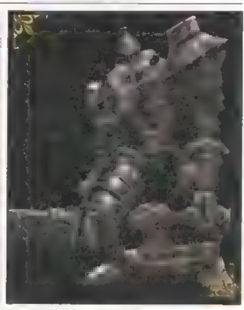
將數名羅馬時代的劍鬥士之屍體縫在一起，所製作出的魔人。將會射出附在自身右手前方的鐵球來進行攻擊。

Bestiary NO.020 BOSS

瘋狂鎧甲 クレイジーアーマー Crazy Armor



	No 020		
	9		
	1330		
	50		
	1		
	–	弱點	雷
	——— ———		
	萬爾塔礦		
	當敵人伸長脖子進行攻擊時，僅能從後方竊得，可參閱P053的詳細解說。		



無數被捨棄的鎧甲，不知何時所聚集成的一個巨大鐵塊。是個僅由破壞位於眼前物體之衝動來驅動的瘋狂魔物。

Bestiary NO.031 BOSS

飛龍 ワイバーン Wyvern

	No 031		
	14		
	1900		
	240		
	2		
	炎	弱點	–
	– –		
	蛋糕		
	[illegible] 飛至空中，在飛行過程的最後即可竊得，可參閱P059的詳細解說。		



喜歡高處，棲息在山頂等處的巨大飛龍。從牠口中吐出的高熱火焰，連山岳的表面也都被燒得焦黑。

Bestiary NO.055 BOSS

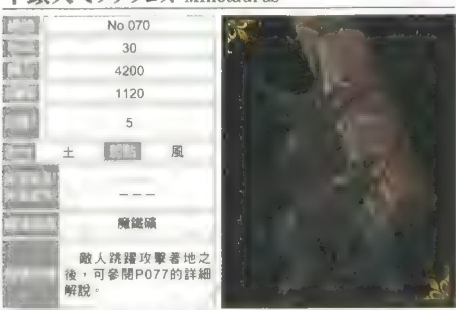
骷髏潛將 スケルトンダイバー Skeleton Diver

	No.055		
	24		
	3422		
	720		
	4		
	–	弱點	炎
	——— ———		
	壽司		
	[illegible] 上平台進行衝刺攻擊時，可參閱P070的詳細解說。		



以水上做為據點的魔物。與跟隨它的巨大骷髏魚之搭配可以說是絕妙，使得眾多人們都成為它們手下的犧牲品。

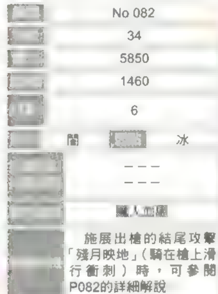
Bestiary NO.070 BOSS
牛頭人 ミノタウロス Minotaurus



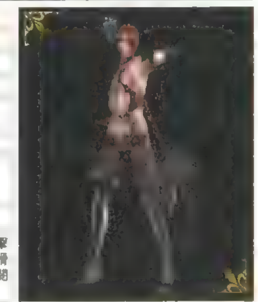
No 070
30
4200
1120
5
土 弱點 風
－－－
魔鐵礦
敵人跳躍攻擊著地之後，可參閱P077的詳細解說。

在洞窟深處持續等待著迷路闖進之獵物，外型有如巨大牛隻一般的魔物。將會依照順手的狀況，把周圍的物體拔下來當作武器。

Bestiary NO.082 BOSS
艾薩克（第一戰） アイザック Isaac

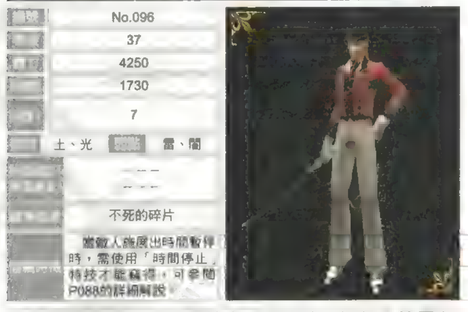


No 082
34
5850
1460
6
闇 弱點 冰
－－－
－－－
[illegible]
施展出槍的結尾攻擊「殘月映地」（騎在槍上滑行衝刺）時，可參閱P082的詳細解說



惡魔精鍊術是種在世上僅有兩人精通之禁忌秘術，而艾薩克正是這種秘術的使用者之一。誓言要永遠效忠於魔王德古拉。

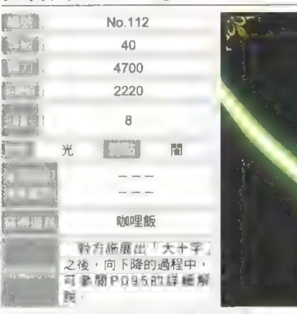
Bestiary NO.096 BOSS
聖日爾曼 サンジェルマン Saint Germain



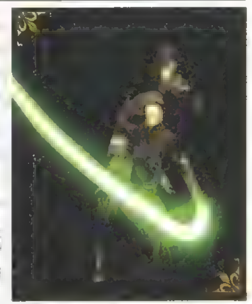
No.096
37
4250
1730
7
土、光 弱點 雷、闇
－－－
－－－
不死的碎片
當敵人施展出時間暫停時，需使用「時間停止」特技才能竊得，可參閱P088的詳細解說。

打扮十分奇妙的一名紳士，所有的一切都全籠罩在謎中。雖然他似乎對於檯面下所發生的事相當精通，然而……？

Bestiary NO.112 BOSS
拉魯夫 ラルフ Ralph



No.112
40
4700
2220
8
光 弱點 闇
－－－
－－－
咖哩飯
對方施展出「大十字」之後，向下降的過程中，可參閱P095的詳細解說。



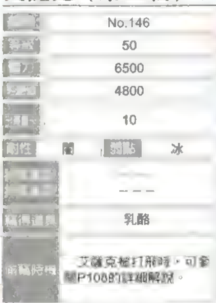
身為正統的吸血鬼獵人「貝爾蒙特一族」之英雄。認同了赫克特的力量，並承諾要跟他攜手合作，共同面對詛咒的封印。

Bestiary NO.145 BOSS
無頭騎士 デュラハン Dullahan

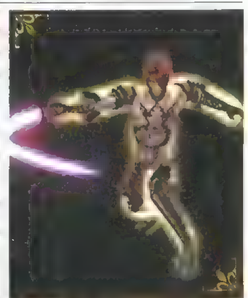
No.145
49
7875
4590
9
－ 弱點 土、光
－－－
紫微光輝
敵人跳躍攻擊降落的過程中，可參閱P101的詳細解說。

為了尋求自己失去之頭顱而徘徊的亡靈騎士。一旦判斷所殺之人類的頭並不是自己的，就會讓它成為裝飾房間的蒐集品。

Bestiary NO.146 BOSS
艾薩克（第二戰） アイザック Isaac



No.146
50
6500
4800
10
耐性 闇 弱點 冰
－－－
乳酪
艾薩克被打飛時，可參閱P108的詳細解說。

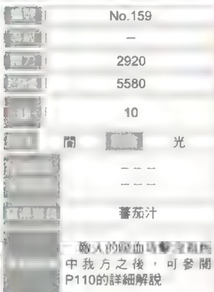


惡魔精鍊術是種在世上僅有兩人精通之禁忌秘術，而艾薩克正是這種秘術的使用者之一。攜帶著數隻威力強大的純真惡魔。

Bestiary NO.147 BOSS

死神 死神 Death

No.147
51
6700
4960
10
闇 | [illegible] | –
– – –
– – –
死神脈動
[illegible]可參閱P109的詳細解說

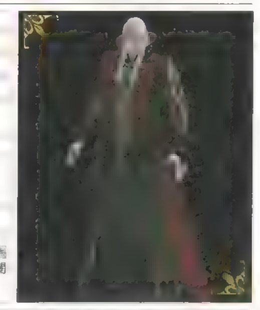


德古拉的心腹。會揮舞著巨大的鐮刀，割取人們的魂魄。誓言要永遠效忠於魔王。

Bestiary NO.159 BOSS

德古拉 ドラキュラ Dracula

No.159
–
2920
5580
10
闇 | [illegible] | 光
– – –
– – –
蕃茄汁
敵人的[illegible]中我方之後，可參閱P110的詳細解說

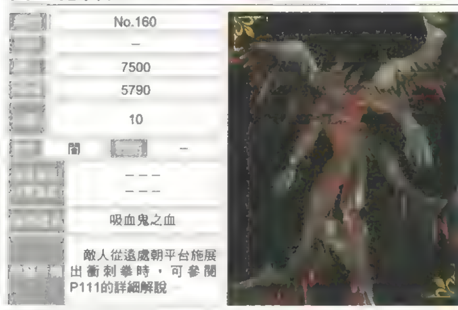


為惡魔城的城主，三番兩次將世界推入黑暗深淵的魔王。君臨於整個黑暗世界的頂點。

Bestiary NO.160 BOSS

真・德古拉 真・ドラキュラ Dracula

No.160
–
7500
5790
10
闇 | [illegible] | –
– – –
– – –
吸血鬼之血
敵人從遠處朝平台施展出衝刺拳時，可參閱P111的詳細解說

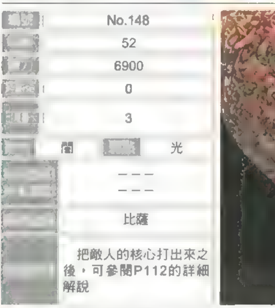


為惡魔城的城主，三番兩次將世界推入黑暗深淵的魔王。君臨於整個黑暗世界的頂點。

Bestiary NO.148 BOSS

屍骸軍團 レギオン Legion

No.148
52
6900
0
3
闇 | [illegible] | 光
– – –
– – –
比薩
把敵人的核心打出來之後，可參閱P112的詳細解說



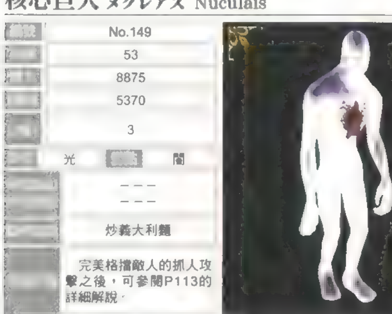
彷彿像是被吸附一般，把無數人體聚集在一起所形成的巨大肉塊之球。會以它遠遠超乎群倫的體積與質量來擊垮對手。

Bestiary NO.149 BOSS

核心巨人 ヌクレアス Nuculais

No.149
53
8875
5370
3
光 | [illegible] | 闇
– – –
– – –
炒義大利麵
完美格擋敵人的抓人攻擊之後，可參閱P113的詳細解說。





從屍骸軍團的中心部分所產下的光之巨人。由於是在正常孵化之前就被拉了出來，因此似乎並不是完全體的樣子。



Scenario Data

全劇情對話

本單元彙整了遊戲中的劇情對話，依據遊戲的日文字幕為主、英文字幕為輔進行翻譯，希望能幫助玩家更深入瞭解遊戲的情節。

STAGE 1：序幕

赫克特：給我出來！艾薩克！我知道你在這邊。
艾薩克：赫克特，是你這小子啊！
赫克特：終於讓我給追上了吧。
艾薩克：追上……是我故意引誘你過來才對吧？赫克特……你這個背叛了德古拉大人的小子。
赫克特：不管追上或被引誘來都無所謂！我今天就要在此洗雪蘿莎莉被殺的深仇大恨！
艾薩克：哼！你想要在這邊洗雪那女人的深仇大恨？這個玩笑未免也太好笑了。你這小子捨棄了過去的力量，連守護一個女人也都沒辦法，竟然還有臉說要把我打倒？
赫克特：可惡……
艾薩克：在瓦拉其亞這塊土地上，現在還留有德古拉大人的魔力，你瞭解這件事的意義嗎？
赫克特：惡魔精鍊術……
艾薩克：沒錯，就是那種人們所恐懼的禁忌秘術。從魔力之塊中，創造出只會幫自己做事的惡魔！在這世上，就只有兩人精通這力量，那就是你跟我。
赫克特：嗯，就是那被詛咒的力量。但我早已發誓絕對不再運用那力量了。
艾薩克：那種無聊的誓言有什麼意義嗎？我想要在這邊立刻除掉你這捨棄了力量，淪落成為一個廢人的小子可說是輕而易舉，不過以這種方式解決你，並無法洗刷我三年前受到的屈辱。從這邊開始，如果沒有惡魔精鍊術的話，連追上我都不用談。不過如果是你的話，應該是辦得到的。就再一次取回那個力量，並追上我吧！對了，你過去可是號稱魔王軍中最強的惡魔精鍊士吧？我會等著你的！
赫克特：等等！艾薩克！
赫克特：可惡。一定要把那曾經捨棄的力量，再次取回來嗎……？
赫克特：好！就悉聽尊便！我一定會再追上你的！

STAGE 1：進入封印妖精型純真惡魔的房間後

赫克特：這種魔力……是來自這個石碑嗎？
赫克特：哼！還真是設想周到呢。把最困難的「形成印象」這項步驟，做成了石像放在這邊呀……這麼希望我能夠早點取回力量嗎……？很好。
赫克特：魔力啊，全都集中在這邊吧！痛苦扭曲的靈魂旋律，請隨著我的生命而舞動，理應不存於人世者，純潔無暇的魂魄，從這邊誕生吧！
傑亞德：呵呵，這是惡魔精鍊嗎？雖然這是我第一次見識到，不過還真是相當厲害的能力呢。
赫克特：是誰？
傑亞德：唉呀，真是抱歉，沒有先告訴你我的名字。我是傑亞德，是為了要淨化在整個歐洲蔓延的詛咒，而來到這個地方。
赫克特：是這樣啊
傑亞德：你正在追捕著另一名惡魔精鍊士，我說的沒錯吧？
赫克特：……
傑亞德：你正在追的那個男子，已經穿越這座城的深處，前往山脈另一頭的大教堂了。
赫克特：為什麼你要告訴我這件事？
傑亞德：因為他打算要守住詛咒，所以對我，不，應該說對人們來說，都算是一種阻礙。
赫克特：原來如此，很好。總而言之，相當感謝你提供的情報。我的名字是赫克特，在此先行告退了。

STAGE 2：在途中遇到茱莉亞後

赫克特：!?
赫克特：難道說……這絕對是不可能的啊……她沒有還活著的道理……
茱莉亞：什麼？找我有什麼事嗎？
赫克特：啊、沒有……沒什麼事。我的名字是赫克特，妳究竟在這樣的荒郊野外做什麼呢？
茱莉亞：這個問題我想原句奉還。
赫克特：我正在找一個人，他是一名跟我擁有著相同紋章的男子。
茱莉亞：……這個男子是你的敵人？還是同伴？
赫克特：從妳的口氣中聽來，妳是知道他嘍？
茱莉亞：嗯，我是知道。但還是請你先回答問題，到底是敵人還是同伴呢？
赫克特：那還用說嗎？當然是敵人。
茱莉亞：這樣啊……如果是這樣的話，我可以幫你喔。
赫克特：雖然有點遺憾，不過我沒有無故接受妳幫助的道理。而且，也沒有相信妳的理由……
茱莉亞：他對我來說也是敵人。這個理由就已經相當充足了。如果是惡魔精鍊士，一定會需要寄放伙伴的地方，所以你也沒有拒絕我協助的道理了呢。
赫克特：這未免也知道的太過詳細了吧？妳究竟是誰？
茱莉亞：我是名女巫。從眾人的迫害之下，逃到了這塊土地上，所以才會具備著這些相應的知識呢。
赫克特：原來是這樣啊……妳的名字是？
茱莉亞：茱莉亞。我家就在不遠的地方，而且裡面也準備了不少藥材喔。那麼我先走一步，失禮了。
赫克特：她叫茱莉亞嗎……？還跟蘿莎莉長得真像呢。

STAGE 3：在大教堂門口遇到聖日爾曼後

聖日爾曼：我等你很久了，惡魔精鍊士赫克特。
赫克特：你竟然知道我!?你這傢伙究竟是誰？
聖日爾曼：我的名字叫聖日爾曼，是為了請你聽聽我的請求而來到此處。這件事相當重要。希望你可以不要繼續追趕艾薩克。
赫克特：你這傢伙是艾薩克的手下……不，不對，艾薩克這傢伙是希望能跟我交手。你的目的究竟是什麼？
聖日爾曼：雖然說你可能無法理解，不過如果要說的話，就是為了要維持那偉大的意志之流，才會希望你這樣做。
赫克特：我不想要跟你談！給我滾！
聖日爾曼：最愛的女子因為被密告誣陷，而被當成女巫殺害，我可以瞭解你心中的悲痛。不過在這邊，還是希望你無論如何……
赫克特：你這傢伙!!為什麼你會知道這些事!?
聖日爾曼：唉呀，真傷腦筋。我知道古往今來的一切，但相對地，我卻沒有可以施展出實力的權限，只能從旁觀看而已。啊，不好意思，我得暫時先告辭了。請你仔細地考慮一下。因為這全都是已經注定的事呢，再會。
赫克特：他究竟是誰呢……

STAGE 3：在大教堂之中遇到拉魯夫後

拉魯夫：站住！這個紋章……你是惡魔精鍊士嗎？
赫克特：這把鞭子……難道說……
拉魯夫：回答我！你這小子是惡魔精鍊士嗎？
赫克特：是的。
拉魯夫：這樣的話，我就讓你在此命斷黃泉。

STAGE 3：在大教堂跟拉魯夫交手完之後

拉魯夫：你這小子真的是惡魔精鍊士嗎？
赫克特：你這是什麼意思？
拉魯夫：以一名據說具備著跟德古拉的心腹死神同等之力量，在戰役中唯一殘存下來的惡魔精鍊士來說，你實在是太弱了。
赫克特：原來是這樣呀。那你也正在追捕艾薩克嘍？
拉魯夫：你也……？嗯，如果我沒記錯……曾經聽說過在三年前進行那場戰役時，有著一名背叛了德古拉，並捨棄了自身力量的惡魔精鍊士……雖然我覺得那太過突然而無法相信……原來是這麼回事呀。
赫克特：還是不要相信的好。不過，我想要請教你一件事。打倒了德古拉的男子……你是拉魯夫．貝爾蒙特嗎？
拉魯夫：沒錯，不過那並不只是單靠我一人之力，而是因為有著同伴相助，才能贏得那場勝利。你的名字是？
赫克特：赫克特。
拉魯夫：赫克特。我會記住這個名字的。

STAGE 4：進入莫塔維亞水道橋之後

傑亞德：喔，真是太好了，你還平安無事呢。
赫克特：難道你覺得我會死？
傑亞德：因為我沒多久之前又看到了他，所以想說你可能已經……
赫克特：太遲了嗎……？艾薩克那個傢伙到哪去了？
傑亞德：穿越此地之後，便能看到一座森林。我想他的目的地……多半是位於森林前方的廢墟。
赫克特：荒廢的市鎮嗎……？對了，淨化詛咒的進展怎樣呢？
傑亞德：是的，詛咒。關鍵果然還是在艾薩克身上，他是這件事的最大問題。說到詛咒……
傑亞德：啊，我突然想起有一件相當重要的事要辦，真抱歉，我先走一步。

STAGE 4：傑亞德離去之後

赫克特：又是你這個傢伙？
聖日爾曼：唉呀？是你啊？雖然我原本是打算要碰到另一個人的，不過……？你已經跟他碰過面了吧。
赫克特：我沒有回答你的道理。
聖日爾曼：別說這麼冷酷無情的話嘛。你還是不要跟他碰面比較好喔，對他說出來的話也別太過相信呢！
赫克特：你這個傢伙的所作所為才是多管閒事呢。為了要達成目的，只要可以利用的東西全都會利用。
聖日爾曼：唉呀唉呀，雖然我很希望能在這邊再跟你談一次，不過我現在非得去跟他碰頭了。他可是個我無從捉摸的人呢。那麼我先告辭了，再會。

STAGE 5：進入吉格蒙特森林之後

聖日爾曼：所以說，我才會這樣講。
赫克特：講話聲？有誰在那邊嗎？
傑亞德：你這傢伙對於與命運相關的事，必定是不能說也不能做出任何行動。因此我希望你不要多插什麼嘴。
聖日爾曼：的確是如你所說的一般。不過連你也去導引人，還真是讓人覺得滑稽啊。
傑亞德：我只是對那些有所企求之人，多少提供一點幫助而已，跟詛咒是一樣的。
聖日爾曼：這個玩笑還真是好笑。你的目的是……
傑亞德：話說到這就夠了！我絕對不會再讓你這傢伙對我們做出任何阻撓！
聖日爾曼：直到你決定放棄為止，我都還會再重新來過的。
傑亞德：你休想從我手中逃跑！
赫克特：這兩個人，果然是彼此敵對的呀……

STAGE 6：進入STAGE 6頭目房間之後

艾薩克：呼～終於追上他了嗎？
赫克特：艾薩克!!
艾薩克：哼！雖然還不到時候，不過也沒有關係，就讓我試試你這傢伙究竟取回了多少力量吧！

STAGE 6：在跟艾薩克交手完之後

艾薩克：啊～真令人高興！正如我所想像的一般。不過，這樣還是不夠的!!
茱莉亞：住手！哥哥!!
艾薩克：是茱莉亞嗎……？回來！亞伯！
赫克特：哥哥？
艾薩克：沒想到竟然來了個意外的阻礙。哼，這樣也好，反正我本來就沒有打算要殺你。如果想要解決我的話，就再多取回一些力量吧！
赫克特：你打算就這樣逃跑嗎！
茱莉亞：千萬別追啊！
赫克特：嗟！
赫克特：真是齣令人意外的滑稽戲碼，沒想到原來妳跟艾薩克是一夥啊。
茱莉亞：不管你怎麼想都無所謂，不過我希望可以阻止哥哥這點，可是如假包換的事實。
赫克特：既然如此，妳為什麼要阻止我？
茱莉亞：因為現在還不到時候，為了要打倒哥哥，無論是力量或心靈都……
赫克特：力量還不夠這點我自己知道，但如果只是想打倒他的意志的話……
茱莉亞：你還是沒有瞭解我說的話！受到德古拉詛咒的人裡面，哥哥是被影響最強的一個。單憑你一個人的意志，也只是杯水車薪而已。
赫克特：要是這樣的話，也可以拜託貝爾蒙特呀。找這個傢伙會比較穩當。
茱莉亞：不是這樣的，赫克特。一定得要你才行，而且哥哥也一直將你認定為是他的勁敵。如果這樣的話，我也可以接受，就算是失去了親人也……
赫克特：是這樣啊……。原來他真的是妳哥……真是抱歉，我有點太過激動了……
赫克特：不過現在還是讓我走吧！為了達成妳的願望……
茱莉亞：當心，赫克特。我心中感受到一股莫名的不安……雖然還不瞭解到底是什麼，不過……

STAGE 7：進入STAGE 7頭目房間之後

聖日爾曼：呵呵，還真是一位意外的訪客啊。
赫克特：原來你還沒被傑亞德殺了呀？
聖日爾曼：唉呀，你看到那一幕了嗎？我可是相當擅長逃跑的呢！不過，因為陷入了他的陷阱，而被絆在這樣的地方。
赫克特：陷阱？在哪裡？
聖日爾曼：這個空間本身就會成為一個結界……這樣說來，你究竟是怎麼來到這個地方的？
赫克特：沒什麼特別啊……我只是以一般方式前來……
聖日爾曼：有趣，實在是相當有趣。這的確是有可能發生的事。
赫克特：你究竟在說些什麼？
聖日爾曼：如果是在這邊的話，就能部分擺脫時間的束縛。正因為如此，我也可以施展出真正實力了。換句話說，來打一場吧！
赫克特：你最後還是打算要用力量來阻止我嗎？
聖日爾曼：並不是這樣的。不過，這場戰鬥應該能讓我知道所有的一切吧！

STAGE 7：在跟聖日爾曼交手完之後

聖日爾曼：我投降。我也跟你約定，以後絕對不會再干涉你的行動。
赫克特：很好。
聖日爾曼：這場戰鬥也讓我完全確定了。時間，不，應該說是命運這檔子事還真是相當有趣呢。
赫克特：你究竟是……？
聖日爾曼：如果硬要說的話，我是一名旅人。既不被允許透露出真實，也不被允許做出任何行動，但是卻能知曉所有的事情，我就是這樣的一名旅人。
赫克特：原來如此。不能說出真實的狀況嗎……？
聖日爾曼：請你忘了我所有的事吧！旅人只是單單經過而已。不過，有一句話想要跟你說。
赫克特：是什麼？
聖日爾曼：我感到命運從你身上開始流動。記得不要害怕，朝著自己應該前進的道路邁進。你並不是只有一個人……那，請幫我向傑亞德問好。

STAGE 8：進入STAGE 8頭目房間之後

拉魯夫：你相當能打嘛！
艾薩克：嗟！你不過是運氣好，才打倒了德古拉大人，但是勝負要從現在才開始呢！
艾薩克：!?是赫克特嗎？在這邊我可要先走一步了喔！畢竟必要的東西我已經拿到手了。不過，你們給我記住，我一定會把你們這兩個傢伙全都殺了！一定會……
拉魯夫：被他逃跑了嗎……？
拉魯夫：看了你之後就逃了。這樣說來，先前所說的事果然沒錯呢！這傢伙跟你似乎是仇敵。
赫克特：我從一開始就這樣跟你說了。
拉魯夫：啊，是這樣的呀。不過，我先跟你挑明說了，會打倒他的是老子我，你可不要礙手礙腳的喔。

STAGE 8：拉魯夫離去之後

傑亞德：唉呀唉呀，還真是可惜呀，明明出現了這麼好的機會……
赫克特：我並不覺得可惜。因為有著一定要我親手打倒艾薩克的約定，所以看到他逃走反而讓我鬆了一口氣。
傑亞德：是這樣呀。言歸正傳，我已經大致瞭解艾薩克要前往的目的地了。
赫克特：他的目的地是哪邊呢？
傑亞德：你還記得我們第一次碰面的那座廢城嗎？
赫克特：嗯，我還記得。
傑亞德：在那座廢城的頂樓，有著一個被隱藏起來的空間，他應該是前往那邊了。
赫克特：這樣一來，就非去那邊不可了……啊，說到這邊，聖日爾曼請我代他向你問好……
傑亞德：什麼!?難道說你在時鐘塔遇到了聖日爾曼嗎……
赫克特：是啊，那傢伙跟我說他今後不再對這件事出手干涉。
傑亞德：難道說……。不，應該不會這樣才對啊……。這樣一來，就一定要趕緊去做最後的收尾工作了。抱歉，我先走一步。

STAGE 8：進入STAGE 1頭目房間上方的房間之後

拉魯夫：是赫克特嗎？
赫克特：沒錯，我聽說艾薩克前往了被藏在這座城裡面的空間。
拉魯夫：什麼!?這應該不會發生才對啊。如果想要開啟通道的話，就需要我們家族的血……可惡……糟了！是剛剛作戰時受的傷嗎？
赫克特：你在緊張什麼？
拉魯夫：沒辦法了，就讓我看看你取得的力量究竟已到何種程度吧！
赫克特：等等，我沒有跟你交手的理由。
拉魯夫：多說無益，我要上了喔！

STAGE 8：在跟拉魯夫交手完之後

拉魯夫：跟當初遇見你時相比，簡直就像脫胎換骨一般。這就是你真正的實力嗎……？
赫克特：你為什麼要跟我交手？
拉魯夫：艾薩克前去的那個場所，除了具備魔力的人以外都無法進入，所以我才要測試一下你的實力。
赫克特：原來如此，是要讓我去追捕艾薩克那傢伙……
拉魯夫：沒錯！首先，需要用到我的力量。赫克特，你過來。
拉魯夫：這樣就可以了。
赫克特：貝爾蒙特一族的血，將會成為開啟通道的鑰匙嗎……？
赫克特：在這前面會有著什麼？
拉魯夫：別問！要是聽了的話，你的心志就會有所動搖。我希望你現在只要專注於「打倒艾薩克那傢伙」這件事上。
赫克特：好呀，這也沒關係。
拉魯夫：拜託你了！赫克特。你一定要追上艾薩克那傢伙呀！

STAGE 9：打倒STAGE 9的頭目之後

赫克特：這究竟是什麼？
赫克特：這股巨大的力量……是德古拉城嗎？

拉魯夫：時間趕不及了嗎？
拉魯夫：嗚喔！
拉魯夫：可惡！
拉魯夫：你為什麼會在這邊……
艾薩克：因為從這邊開始，你這傢伙將會成為阻礙。至於封印，我就交給赫克特來辦了。
拉魯夫：愚蠢啊……只要不把魔力灌注到封印中，封印就不會被解開……。赫克特那傢伙應該不知道……
艾薩克：你可別把惡魔精鍊士的魔力，拿來跟這附近的魔法師相提並論啊。像封印這種東西，單憑戰鬥時所產生的魔力就已經綽綽有餘了。雖然刻意派人去防衛，但結果反而弄巧成拙啦。
拉魯夫：可……
艾薩克：還是不要說話比較好，乾脆地魂歸西天吧！

STAGE 10：走到通往德古拉城的橋上之後

茱莉亞：這就是德古拉城……
赫克特：是啊……
茱莉亞：仍然跟三年前一樣，持續散發出詛咒，這是因為詛咒的根源還在其中的緣故嗎？要是這樣下去的話……
赫克特：我想多半是德古拉遺留下來的魔力。都是因為我的關係……可惡！
茱莉亞：雖然我並不知道過去究竟發生了什麼事，但現在可沒有後悔的空檔。雖然說只是詛咒，但若是不想什麼辦法阻止它的話……
赫克特：噢!?要是說詛咒的根源是魔力的話，我說不定也能做些什麼。不，這也只有我能做了……。因為這是個除了我之外，沒有人能辦到的事。
茱莉亞：如果是這樣的話，就要趕快了。如果德古拉城已經重見天日的話，德古拉也有可能會復活。
赫克特：的確是如此……對了！貝爾蒙特！如果是他的話，一定會肯助我一臂之力的。
茱莉亞：他恐怕不成。
赫克特：為什麼？
茱莉亞：因為他現在正身負重傷，雖然好不容易地救回了他的性命，但……能夠活下來幾乎就算是奇蹟了。我想這多半是哥哥搞的鬼吧。
赫克特：是這樣啊……
茱莉亞：惡魔精鍊士相當容易受到德古拉的魔力所影響，你一定要小心別被詛咒所支配了喔。這樣的復仇，一定不是她所希望的呢。
赫克特：妳知道了嗎？關於蘿莎莉的事情……
茱莉亞：趕快出發吧！在事情還沒有太遲之前……
赫克特：妳趕快回家吧！之後就交給我來辦。
茱莉亞：赫克特……你可絕對不要死啊……

STAGE 10：進入STAGE 10頭目房間之後

艾薩克：赫克特幹得好，大老遠地復活了城堡還真是辛苦你啦。
赫克特：你這傢伙的陰謀詭計已經完美地順利達成，心情一定棒透了吧？完全被玩弄於股掌之中的我，還真是有夠落魄不堪的呀……
艾薩克：這對我來說，只不過是場餘興節目罷了。在三年前的那一天，我敗在你這傢伙的手下，緊接著，還失去了德古拉大人，不管是自尊或是應該回去的地方，全都因為你這傢伙……沒錯，全都是被你這傢伙給奪走。我現在就要讓你嚐嚐跟我相同，有如置身地獄般的痛苦。你就在絕望之中死去吧！

STAGE 10：打倒艾薩克之後

赫克特：受死吧！艾薩克！
茱莉亞：你一定要小心別被詛咒所支配了喔。這樣的復仇，一定不是她所希望的呢。
赫克特：這種殺人的衝動……並，並不是我所想的……如果是這樣的話……這正是詛咒！是德古拉的詛咒！
傑亞德：呵呵呵呵，你沒有受到詛咒的支配，還真是讓我感到相當訝異啊！這究竟是因為你的復仇之心不夠，還是因為精神力太強了呢……？也罷，不管是哪個，對我來說都是好事呢。不過，有件事非感謝你不可……你對於給艾薩克致命一擊心生躊躇。這可真是幫了大忙！
赫克特：傑亞德……原來你這傢伙就是幕後的黑手！
傑亞德：正是如此。
赫克特：你是為了要讓德古拉復活，所以才利用我的嗎？
傑亞德：也可以這麼說。惡魔精鍊士時常與吾主的魔力共處，對於讓主人降臨的器具而言，再也沒有比這個更好的了！我早已知道你可以成為最棒的材料，沒錯，比艾薩克還要棒呢。所以，為了要讓你取回力量，我才會從旁引導你……
赫克特：你究竟是誰？
傑亞德：不過，你卻幾乎完全沒有受到等同於德古拉大人本身的詛咒影響……雖然就材料來說有著相當高的品質，但就一個器具而言是不合格的。唉呀唉呀，真是讓我覺得非常遺憾啊。
赫克特：是死神嗎？
赫克特：這把武器……你就是德古拉的心腹！死神！
死神：不久之後，吾主就會降臨到艾薩克的軀體。要是讓你繼續妨礙下去的話，再怎麼說都是個麻煩。就讓我在這邊殺了你吧！

STAGE 10：打倒死神之後

死神：我真是太大意了。不過，對讓吾主復活來說，已經是相當充足的時間了。嗚喔喔喔喔～！
赫克特：我過去曾打算從德古拉的手上逃走，現在卻變成要親手毀滅掉他，這也是宿命的安排嗎？

STAGE 10：進入德古拉的房間之後

德古拉：喔？站在那邊的，是赫克特嗎……？
赫克特：德古拉……已經復活了嗎……
德古拉：當時你為什麼要背叛我？
赫克特：因為我無論如何，都沒有辦法認同在三年前，已開始毫不保留地表露出對人類之憎恨的你。
德古拉：喔，原來是這樣呀。不過，那是因為我注意到了這世上的真實，就是人類連一丁點存在的價值都沒有。
赫克特：人類的價值，並不是由你所決定的。
德古拉：力量就是正義。人類也是藉由力量來毀滅我的。沒錯，我現在就要揭櫫我的正義！也是時候了，我也已經說膩這些無聊的對話了。叛徒啊，我現在就要讓你付出三年前的代價！
赫克特：我知道了，這次我不會逃了！

STAGE 10：打倒德古拉之後

德古拉：嗚啊。這是復活還沒有完全嗎？
赫克特：看來是這樣的。
德古拉：不、不過，就算我的靈魂回歸黑暗之中，詛咒的魔力還是會繼續殘留。人們將會以自己的手，逐步踏上毀滅的道路。
赫克特：你忘了嗎？我可是惡魔精鍊士，可以把魔力變成其他的東西呢。這樣的舉動對我而言可是輕而易舉。你就安心地毀滅吧！
德古拉：嗚喔喔喔喔～!!
赫克特：現在回想起來，不管是艾薩克陷入瘋狂，或是蘿莎莉的死，主因都是在這個詛咒上。
赫克特：來進行最後的惡魔精鍊吧！
赫克特：魔力啊，全都集中在這邊吧！痛苦扭曲的靈魂旋律，請隨著我的生命而舞動，理應不存於人世者，純潔無暇的魂魄，從這邊誕生吧！
赫克特：這個力量實在是太過龐大了……
赫克特：呼呼呼……終於成功地做好了。
赫克特：一切都已經結束了，我就要這樣死去嗎……？這似乎也不壞……
茱莉亞：這邊的狀況還真是慘烈呢！
赫克特：茱莉亞！妳為什麼會出現在這邊！
茱莉亞：因為我想你可能會做出一些像是「就這樣死去」的愚蠢想法。
赫克特：對於妳這種說法，我實在無從反駁。
茱莉亞：你不是已經付出償還的代價了嗎？所以說，這次你一定要為了自己而活下去！
赫克特：這樣說不定也不錯……而且我也不能眼睜睜地看著妳被捲進來。
茱莉亞：如果決定這樣的話，就一起逃吧！別離開我身邊，要走了喔。
茱莉亞：再見了……哥哥……

STAGE 10：脫離德古拉城之後

茱莉亞：一切都已經結束了呢。
赫克特：如果能藉由這件事，來解開人們心中的黑暗就好了……
茱莉亞：這一定是不可能的呢。由於詛咒而在心中造成的黑暗，不是那麼容易就能除去的。哥哥也是……沒有任何辦法
赫克特：是這樣呀……
茱莉亞：別擔心，人們也不是那麼愚蠢的，他們一定會注意到的喔！雖然我想可能會需要花上一段時間，不過詛咒一定會逐漸消失的。一定會這樣的。相信未來吧！
赫克特：的確是這樣！

聖日爾曼：相信未來。這是句好話。不過，這句話對於穿梭於時間中旅行的我來說，可是無緣受用呢。時間的流，終於也回復了正常。正因為如此，就讓我去此時之後遙遠的未來看看吧！這樣的話，就能看到那場最終的戰役，德古拉與人類間壯闊無比的戰役……要是沒有這次的戰役的話，沒錯，說不定就不會有那場戰役了呢。

茱莉亞：你接下來有什麼打算嗎？
赫克特：這個嘛……我有著很多不能讓人們看到的朋友，所以想要找個不為人知的地方，過著寧靜的生活呢。
茱莉亞：如果是這樣的話，你就不用找了，我剛好知道有個適合你的地方。
赫克特：要是妳肯告訴我的話，可就幫上大忙啦！
茱莉亞：這邊具備著所有你必要的東西，如果你不嫌棄的話……
赫克特：喔，原來如此。的確是如妳所說的，這樣也不壞呢！



惡魔城ドラキュラ 闇の呪印 鍊魔破咒之書

惡魔城 闇之咒印 鍊魔破咒之書
2006年1月初版

STAFF

遊戲攻略：裘鎮寧
攻略執筆：裘鎮寧
協力製作：張仲明
代理主編：龔浩鈞
責任編輯：張仲明
文字編輯：張仲明
協力編輯：陳昱仲、許昆暉、曾書陽、楊季叡
美術編輯：林志峰、珀鳳、田慧盈
大象彩色印刷製版股份有限公司
封面設計：林志峰
總編輯長：任學璽
副總編輯長：龔浩鈞

發行人：黃寄萍
國際版權部：畢莉
台灣地區發行所：青文出版社股份有限公司
地址：台北市長安東路一段36號3樓
電話：(02)2541-4234
傳真：(02)2541-4080
台灣地區總經銷：千淞圖書有限公司
電話：(02)2900-7288
傳真：(02)2900-7277

香港地區發行所：亞洲時文社
電話：852-2267-6128
香港地區總經銷：利源書報社有限公司
電話：852-2381-8251

製版所：大象彩色印刷製版股份有限公司
印刷所：華展印刷股份有限公司
裝訂所：同一裝訂股份有限公司

關於本遊戲攻略內容的一切問題，編輯部謝絕回答

售價：NT299/HK58

如有破損、脫頁，請寄回本公司更換

日本KONAMI公司正式授權繁體中文版

電玩攻略組 責任編輯